

Nicolas Muratore

Peip2 G2

13 février 2024

Projet Arduino : Puissance 4 Contre la Machine

Séance 7

La septième séance s'est consacrée à l'impression 3D des dernières pièces, il s'agit d'une seconde version des 3 supports de jetons, ainsi que d'un engrenage.

J'ai également simplifié la façon dont la machine sera informée de la colonne ou son adversaire à joué. En effet, contrairement à un système automatique de capteurs, l'utilisateur aura à sa disposition 7 boutons poussoirs (1 par colonne), pour valider son coup.

J'ai également effectué les mesures nécessaires au choix de la planche de bois qui fixera les distances entre les différents éléments de notre projet.

L'objectif de cette séance s'est donc résumé à optimiser une dernière fois les différentes étapes d'un tour du jeu (tour de la machine + tour utilisateur), par la position des éléments par rapport au bras, l'élément central.