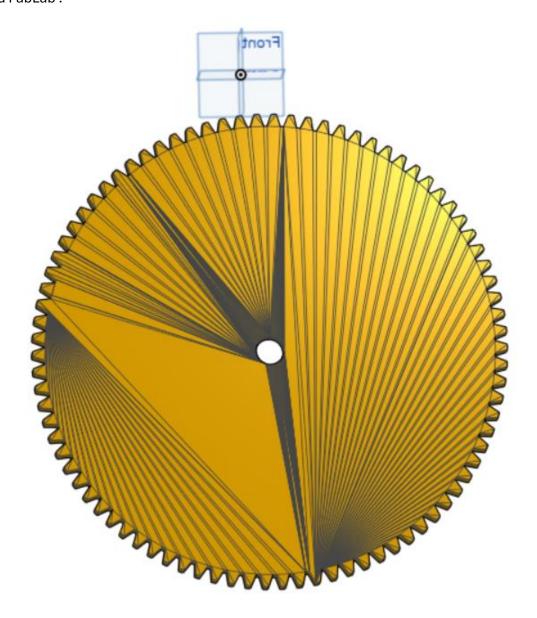
Projet: Puissance 4 Contre la Machine

Contre-rendu 6

Pendant cette séance, nous nous sommes principalement occupé du rail sur lequel le bras sera monté et du système de rangement des jetons : je me suis occupé du rail.

J'ai commencé par créer un engrenage sur onShape de 86 dents avec un trou de 5mm de diamètre au centre pour permettre au moteur de le faire tourner, je l'ai ensuite fait imprimer en 3d au FabLab :



Ensuite, nous avons récupérer 3 supports pour le rail pour éviter que celui-ci s'affaisse en son centre lorsque le bras se déplace dessus pour éviter qu'il se casse (la photo ci-dessous n'en montre que 2 mais nous en avons pris un 3eme).

Nous avons aussi décidé d'abandonner le système de capteurs de couleur pour détecter quand le joueur joue et de mettre à la place 7 boutons sur lequel le joueur devra appuyer lorsqu'il joue : en jouant dans la colonne 1, il appuie sur le premier bouton etc...



Enfin, nous avons aussi pris une planche en bois de 30x30x1,8cm sur laquelle nous visserons tous les éléments de notre projet. Nous l'avons coloré en gris platine.

Pour la prochaine séance, nous avons lancé l'impression 3D de 3 bancs de rangement de jetons légèrement plus petits que ceux sur la photo pour s'assurer que le bras pourra tous les atteindre.

D'ici la prochaine séance, nous devons récupérer toutes ces pièces pour commencer à assembler le bras puis, nous l'espérons, commencer le mappage du bras et installer le système de boutons.