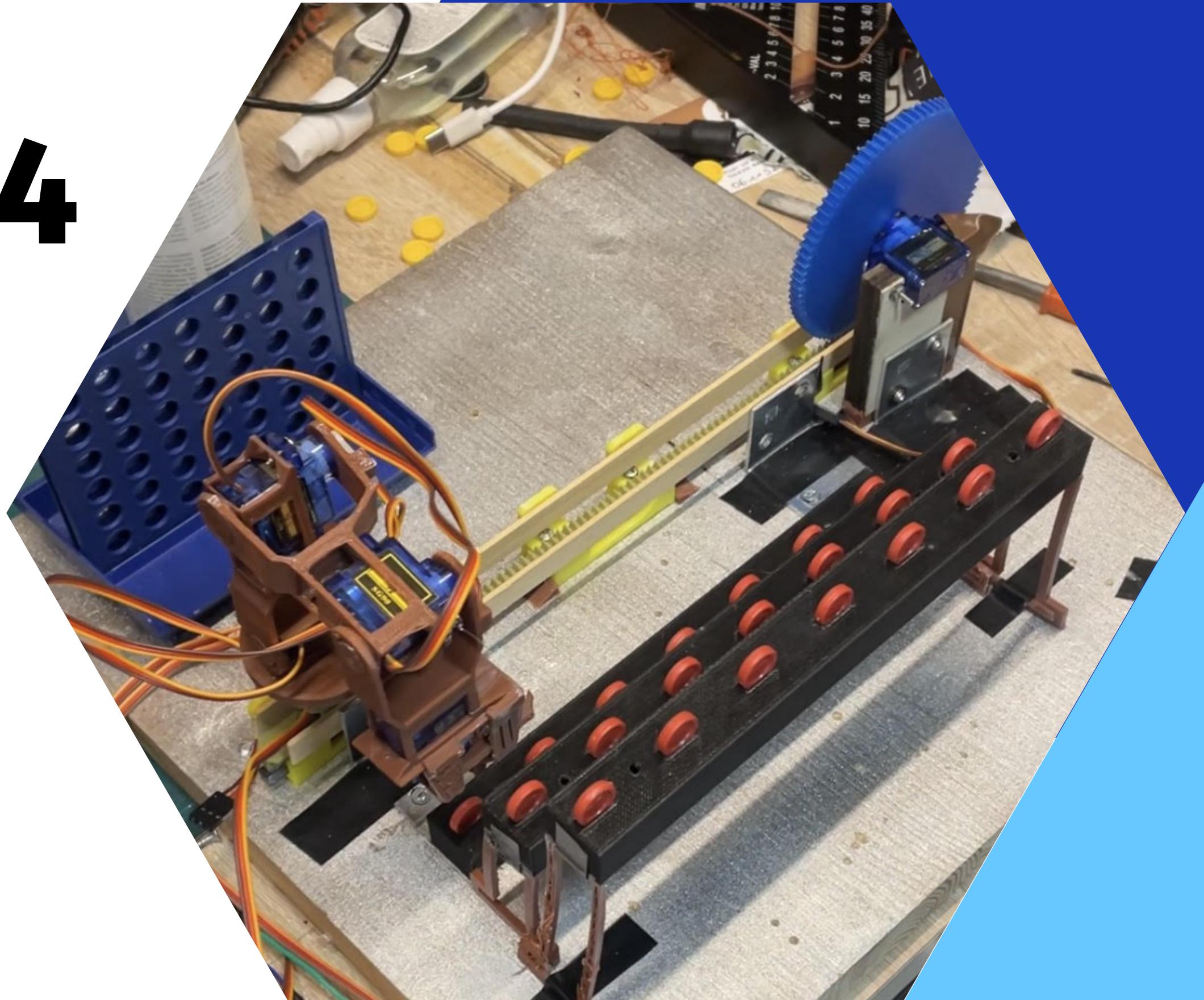


Franck Guilloteau
Nicolas Muratore

PUISSEANCE 4 CONTRE ARDUINO

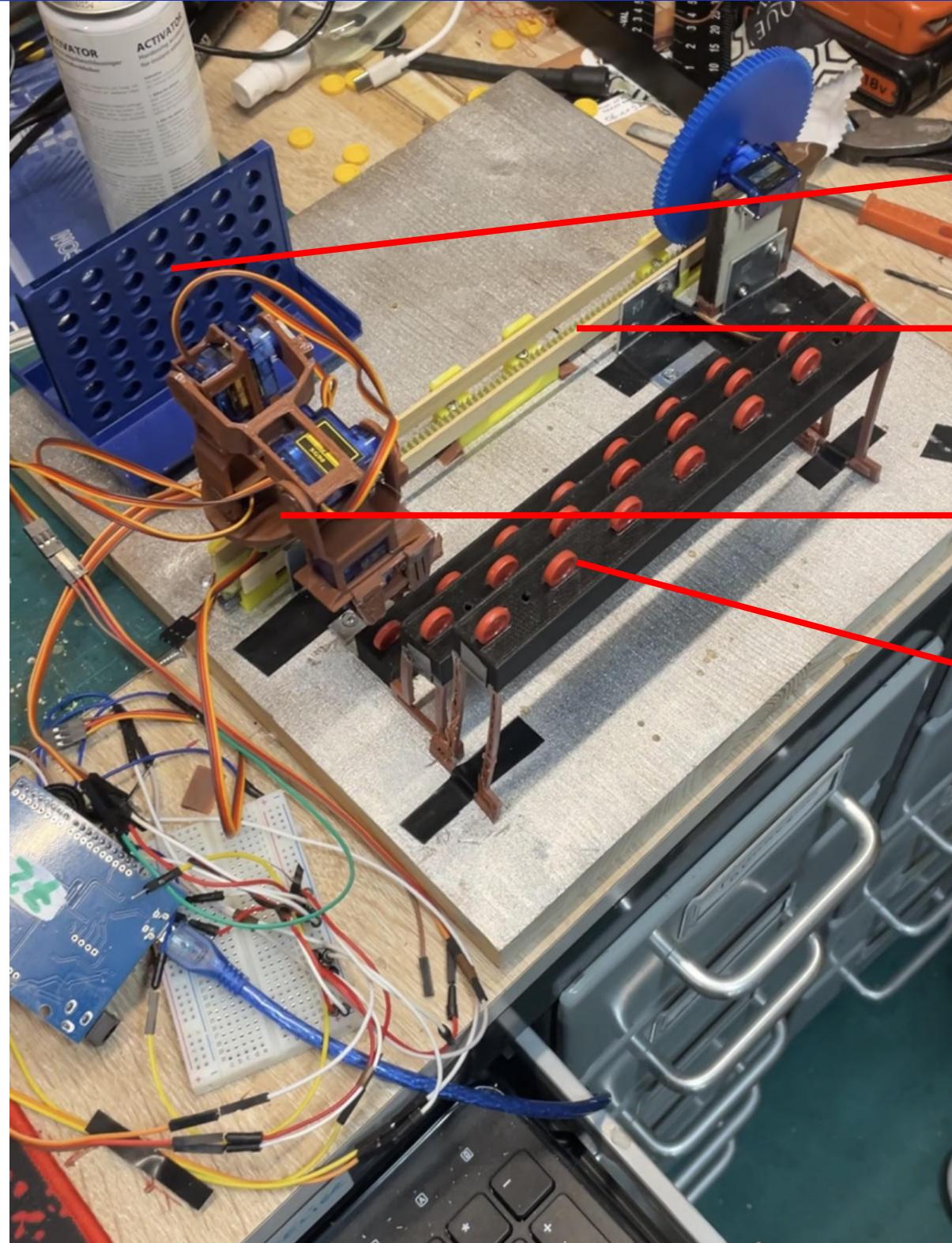
Soutenance Projet Arduino



Sommaire

- Présentation Projet et Fonctionnement Général
- Démonstration
- Détails du fonctionnement
- Choix de conception et justification
- Planning et organisation générale
- Fonctionnalités supplémentaires non implémentées
- Conclusion

Fonctionnement Général



Grille

Rail

Bras

Tribunes pour jetons

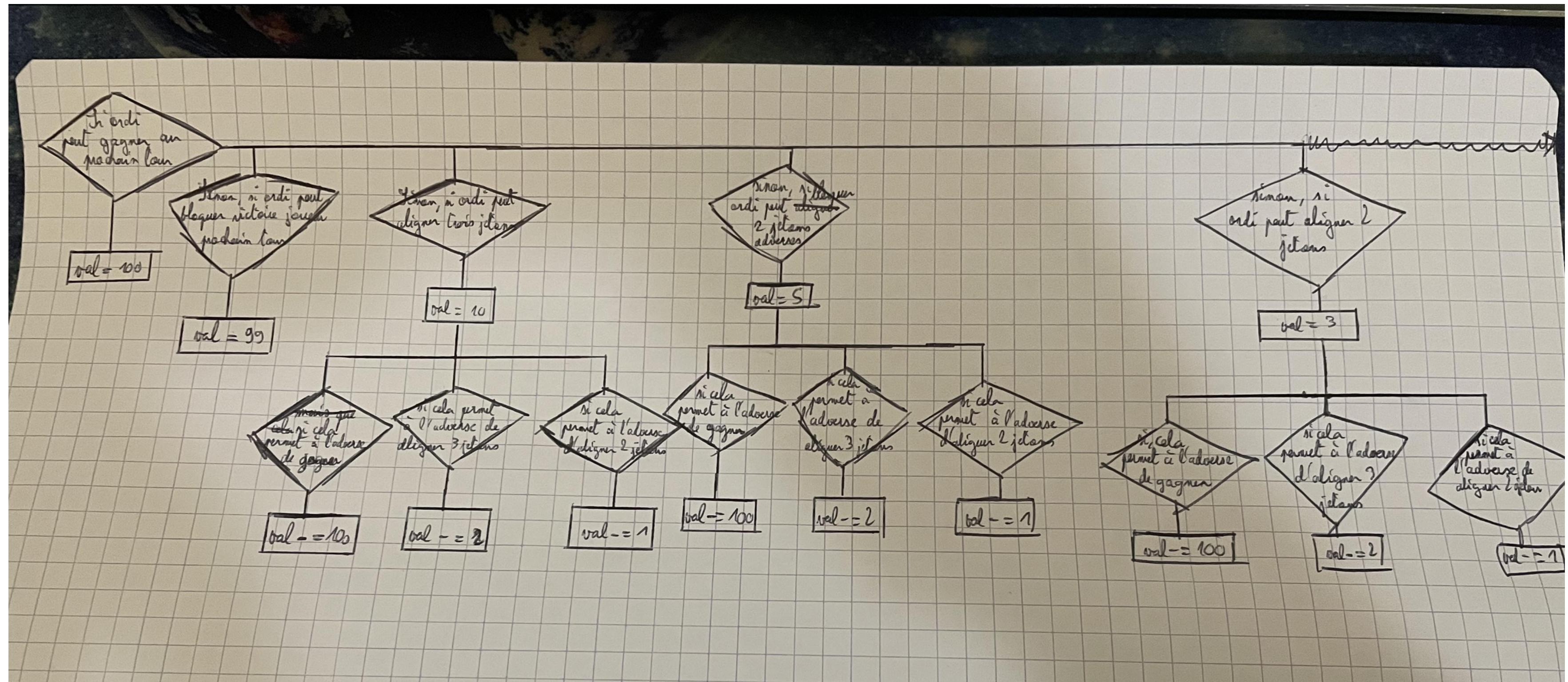
Details du fonctionnement

- 5 servos moteurs sur bras
 - 1 servo moteur pour le rail
 - 4 piles AAA
 - Bras codé avec des “delay” pour assurer un mouvement le plus fiable possible
- } Maximum de degrés de liberté

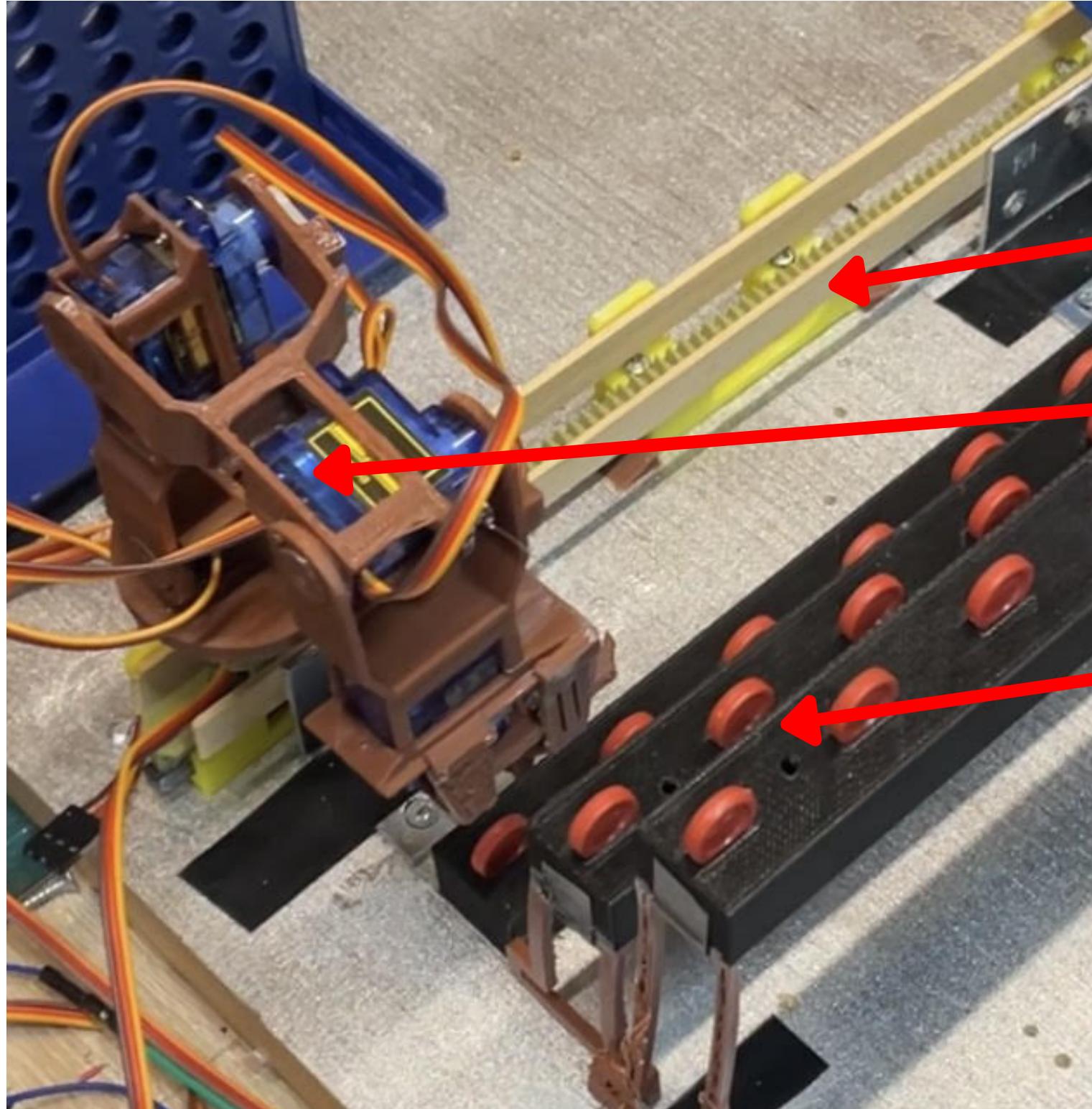
Algorithme

- Assigne une valeur à chaque colonne
- Choisit la colonne avec la valeur la plus élevée (ou la première allant de la gauche vers la droite en cas de valeur exacte)
- Attend le tour du joueur

Algorithme



Choix de conception et justification

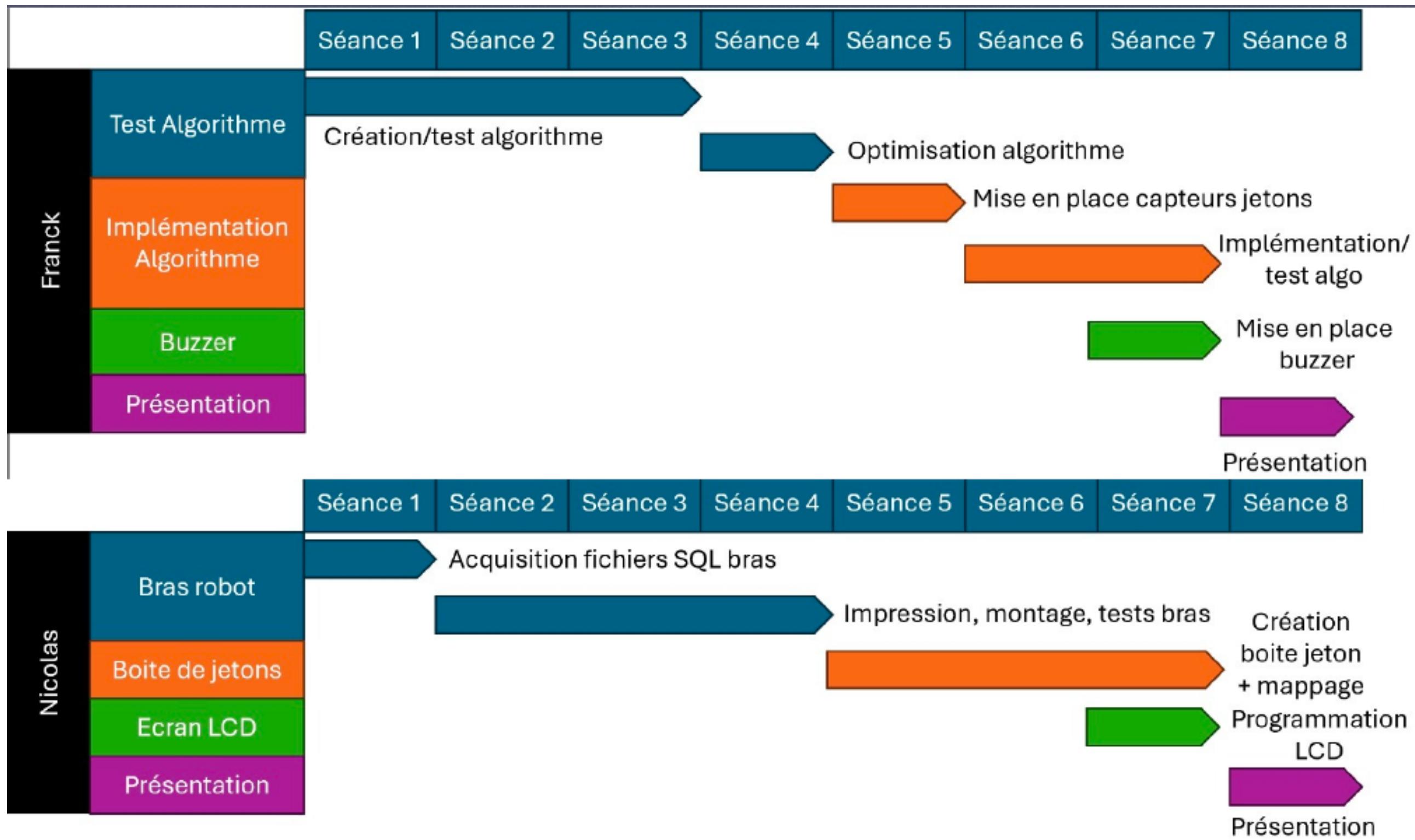


Choix du rail

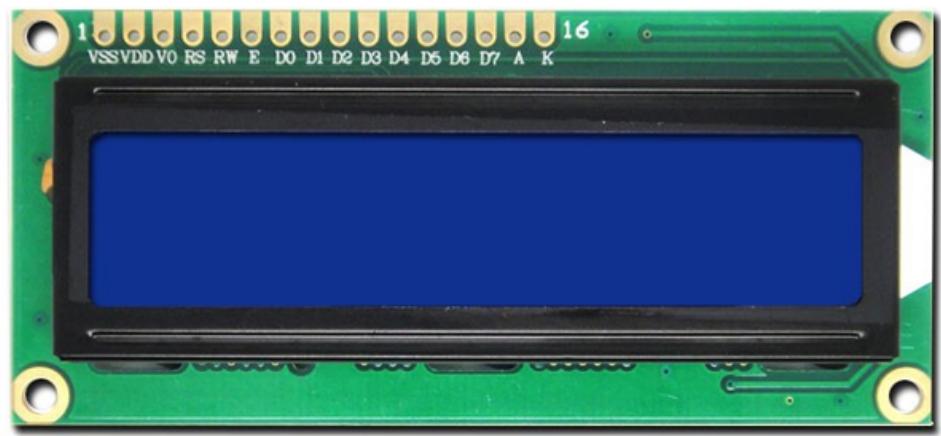
Choix du bras

Choix des tribunes

Planning



Fonctionnalités supplémentaires non implémentées



Ecran LCD



Buzzer



Capteurs de couleur

Conclusion

