Rapport TP 3 Mobile

Franck Reveille

Mars 2025

1 Introduction

Ce rapport porte sur le troisième TP de l'UE de programmation mobile. Voici mon dépôt github contenant l'application

L'application a été testée sur mon appareil personnel, à savoir un Samsung Galaxy S23.

Comme au précédent TP, l'application utilise Material. Voici la documentation et le catalogue de Material.

Contrairement aux précédents TPs, celui-ci est en Kotlin et non pas en Java ce qui a imposé plus d'apprentissages.

Pour la persistence, j'ai opté pour l'utilisation de l'ORM ROOM pour sa modernité et l'intérêt d'apprendre un ORM un peu particulier car sous Androïd.

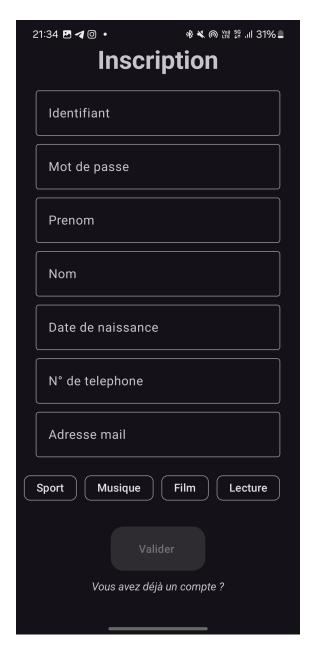
Voici l'architecture des fichiers Java de l'application :



FIGURE 1 – Architecture

— Converters est une classe utilitaire servant à convertir certains objet, particulièrement les objets LocalDate (non supporté par Room) en Long.

2 Images des différentes vues



 ${\tt FIGURE}\ 2-Signup\ Fragment$



FIGURE 3 – Login Fragment

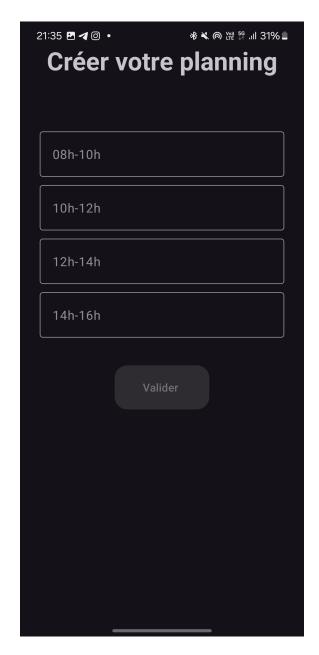


FIGURE 4 – Creation Fragment



Figure 5 – Consultation Fragment

3 Explication de l'architecture

L'application est composée de deux activités, une gérant les fragments de connexion/inscription et une permettant la création/consultation du planning.

On n'a donc que deux objets à stocker en BDD, utilisateurs et planning dont voici les entités :

```
@Entity(tableName = "users")
1
2
   data class User (
       @PrimaryKey val login: String,
3
4
       val password: String,
5
       val firstName: String,
6
       val lastName: String,
7
       val birthDate: LocalDate,
8
       val phoneNumber: String,
9
       val email: String,
10
       val interests: List<String>
11
12
13
```

```
14
   @Entity(tableName = "daily planning",
15
       foreignKeys = [
            ForeignKey(
16
                entity = User::class,
17
                parentColumns = ["login"],
18
                childColumns = ["userId"],
19
20
                onDelete = ForeignKey.CASCADE
21
22
       1)
23
   data class DailyPlanning(
24
       @PrimaryKey(autoGenerate = true) val id: Int = 0,
25
       val userId: String,
26
       val date: Long,
27
       val slot1Activity: String, // 08h-10h
28
       val slot2Activity: String, // 10h-12h
       val slot3Activity: String, // 14h-16h
29
30
       val slot4Activity: String
                                    // 16h-18h
31
```

Chacun est donc logiquement doté d'un DAO :

```
1
2
   interface UserDao {
3
       @Insert
4
       suspend fun insert User (user: User)
5
6
       @Query("SELECT * FROM users WHERE login = :login")
7
       suspend fun getUserByLogin(login: String): User?
8
       @Query("SELECT COUNT(*) FROM users WHERE login = :login")
9
10
       suspend fun checkLoginExists(login: String): Int
11
12
       @Query("SELECT * FROM users WHERE login = :login AND password = :
           password")
       suspend fun checkLoginInfos(login: String, password: String):
13
           User?
14
   }
15
16
17
   interface PlanningDao {
18
19
20
       @Insert
21
       suspend fun insertPlanning(planning: DailyPlanning)
22
       @Query("SELECT * FROM daily_planning WHERE userId = :userId AND
23
           date = :date")
24
       suspend fun getTodayPlanningForUser(userId: String, date: Long):
           DailyPlanning
25
       Query("SELECT COUNT(*) FROM daily_planning WHERE userId = :userId
26
           AND date = :date")
27
       suspend fun checkPlanningExists(userId: String, date: Long): Int
28
29
```

Chaque méthode annotée "suspend" est asynchrone et devra être appelée dans une coroutine, mais nous verrons cela plus tard.

Ce TP intègre la notion de ViewModel et de LiveData. L'application les utilise pour gérer plusieurs données entre fragments, mais aussi l'affichage de fragments par une activité.

Les classes FirstViewModel, LoginViewModel et SignUpViewModel concernent la première activité et ses fragments tandis que PlanningViewModel concerne la seconde.

- FirstViewModel : Stocke le fragment à afficher
- LoginViewModel: Stocke simplement les informations de connexion saisies par l'utilisateur
- SignUpViewModel : Contient les saisies utilisateurs, des méthodes de vérification de regex sur chaque champs de saisie ainsi avec le message d'erreur correspondant si le regex n'est pas respecté et enfin une méthode de création d'un objet User à partir des saisies utilisateurs.

Voici un extrait du code mentionné :

```
1
    private val _firstNameError = MutableLiveData<String?>()
2
3
        val firstNameError: LiveData<String?> = firstNameError
4
5
        private val lastNameError = MutableLiveData<String?>()
        val\ lastNameError \colon\ LiveData {<} String? {>} =\ \_lastNameError
6
7
8
       private val phoneError = MutableLiveData<String?>()
9
       val phoneError: LiveData<String?> = _phoneError
10
        private val emailError = MutableLiveData<String?>()
11
12
        val emailError: LiveData<String?> = _emailError
13
14
       fun validateLogin(login: String) {
            val regex = Regex("^{A-Za-z} | A-Za-z0-9 | 0,9 | ")
15
16
            loginError.value = if (!login.matches(regex)) "Identifiant
               incorrecte" else null
17
18
19
       fun validatePassword (password: String) {
            passwordError.value = if (password.length < 6) "Mot de passe
20
               trop court" else null
21
       }
22
23
       fun validateFirstName(firstname: String) {
            val regex = Regex("^[A-Za-z]+$")
24
            _firstNameError.value = if (!firstname.matches(regex)) "
25
                Caract re invalide" else null
26
27
28
   fun toUser(): User {
29
       val user = User(login.value.toString(),
30
            password.value.toString(),
31
            firstname.value.toString(),
32
            lastname.value.toString(),
33
            birthdate.value!!,
            phone.value.toString(),
34
35
            email.value.toString(),
36
            interests.value!!)
37
       return user
38
39
```

```
class FirstViewModel : ViewModel() {
   private val _currentFragment = MutableLiveData < String > ()
   val currentFragment: LiveData < String > = _currentFragment

fun setCurrentFragment(fragmentTag: String) {
   __currentFragment.value = fragmentTag
}
```

3.1 Activités

Les activités ont besoin de savoir quand est-ce qu'un fragment communiquent avec elles. Pour se faire, les fragments définissent une interface de callback que l'activité implémentera :

Dans SignUpFragment.kt:

```
private var signupListener: SignupFragmentInterface? = null
1
2
3
   interface SignupFragmentInterface{
            fun onSwitchToLogin()
4
            suspend fun signup()
5
6
7
8
       override fun onAttach(context: Context) {
9
            super.onAttach(context)
10
            if (context is SignupFragmentInterface) {
                signupListener = context
11
            } else {
12
                throw RuntimeException ("$context must implement
13
                    OnSwitchToLoginInterface")
14
       }
15
16
17
18
19
   submitButton = parent.findViewById < ExtendedFloatingActionButton > (R.id.
       submitSignUpButton)
            submitButton.setOnClickListener { lifecycleScope.launch {
20
                Log.d("Fragment", "Signup clicked")
21
22
                viewModel.setLogin(loginText.text.toString())
23
                viewModel.setPassword(passwordText.text.toString())
                viewModel.setFirstname(firstnameText.text.toString())
24
                viewModel.setLastname(lastnameText.text.toString())
25
                viewModel.setBirthdateString(birthdateInputEdit.text.
26
                    toString())
27
                viewModel.setBirthdate(date)
28
                viewModel.setPhone(phoneText.text.toString())
29
                viewModel.setEmail(mailText.text.toString())
                signupListener?.signup()
30
31
            } }
```

Dans FirstActivity.kt:

```
override fun onSwitchToLogin() {
1
            Log.d("switch", "CallBack")
2
3
            viewModel.setCurrentFragment("login")
4
5
6
   override suspend fun signup() {
7
       Log.d("signup", signUpViewModel.login.value.toString())
8
       val counts = userDao.checkLoginExists(signUpViewModel.login.value.
           toString())
        if (counts > 0)
9
10
            Snackbar.make(rootView, "Un compte est d j
                                                                          cet
               identifiant", Snackbar.LENGTH SHORT).show()
11
       }
       else {
12
13
            viewModel.setCurrentFragment("confirm")
14
       }
15
```