

## Projeto FecturaBank

- O projeto terá uma classe para Conta Corrente e uma classe para Conta Poupança que herdarão da classe abstrata Contas;
- A classe Contas deverá ter os atributos: número da conta, nome do titular, saldo disponível e ter métodos para exibir os dados da conta cadastrada, fazer depósito, exibir o saldo de cada conta e métodos *getters* e *setters* dos atributos `private`;
- A ContaCorrente além dos métodos herdados terá método para fazer saques e para aplicação de valores na ContaPoupança;
- A Conta Poupança além dos métodos herdados terá o método `resgatar` que transfere valores da Poupança para ContaCorrente;
- Deverá ter confirmação para cada operação realizada. Por exemplo: ao realizar um saque informar que o saque foi feito;
- O projeto precisa de uma classe que possua o método *main*. Nesta classe será feita a criação de objetos, as chamadas aos métodos, atribuição de valores aos atributos.

**Observação:** O atributo saldo não deverá ser alterado diretamente, deverá ser criado um método para manipular o atributo saldo.

**Observação2:** A primeira ação que deverá ser feita é cadastrar a conta. Tem que ser solicitado ao usuário digitar o seu nome, um número de conta (esse número é aleatório, somente para a conta ter um número quando for mostrar os dados

da conta). Ainda no cadastro deverá ser perguntado se será feito um depósito inicial. A ContaCorrente poderá ser criada com saldo R\$ 0.00 (zero) ou com o valor de depósito inicial.

**Observação3:** A Poupança não aceitará saques e depósitos diretamente, para depositar ou sacar dinheiro da ContaPoupança será utilizado os métodos aplicar() e resgatar() respectivamente.