Architecture Technique du Système de Cartographie

Stack Technologique

Backend et Traitement Bas Niveau

- Langage Principal: C++
- Frameworks et Bibliothèques
 - OpenCV (Vision par ordinateur)
 - OpenGL/Vulkan (Rendu graphique)
 - ARCore/ARKit (Réalité augmentée)
 - Eigen (Calculs mathématiques)
 - Boost (Utilitaires C++)

Intelligence Artificielle et Machine Learning

- Langage: Python
- Frameworks
 - TensorFlow
 - PyTorch
 - Scikit-learn
 - NumPy
 - Pandas
- Cas d'Usage
 - Modèles prédictifs
 - Traitement des données
 - Entraînement des algorithmes
 - Analyse géospatiale

Frontend Mobile

- **Technologie**: React Native
- Langage: TypeScript
- Bibliothèques
 - React Navigation
 - Redux/MobX (Gestion d'état)
 - Expo (Outils de développement)
 - React Native Vision Camera
 - React Native AR

Architecture Logicielle

Composants C++

- 1. Moteur de Réalité Augmentée
 - Tracking de position
 - Reconstruction 3D
 - Détection d'objets
 - Rendu graphique
- 2. Processeur de Vision par Ordinateur
 - Analyse d'images
 - Segmentation
 - Reconnaissance d'objets

Composants Python

- 1. Services d'IA
 - Modèles de prédiction
 - Analyse de données
 - Apprentissage automatique
- 2. Backend de Traitement
 - Prétraitement des données
 - Entraînement des modèles
 - API de services IA

Composants React Native

- 1. Interface Utilisateur
 - Écrans de navigation
 - Visualisation de données
 - Interactions RA
- 2. Pont de Communication
 - Appels aux services C++
 - Requêtes aux modèles Python
 - Gestion des états

Flux de Données

```
[Capteurs] → C++ (Traitement Bas Niveau)

→ Python (Analyse IA)

→ React Native (Visualisation)
```

Défis Techniques

- Intégration entre C++, Python et React Native
- Performances et latence
- Synchronisation des données
- Compatibilité multiplateforme

Recommandations d'Implémentation

- Utiliser gRPC ou ZeroMQ pour communication inter-langages
- Conteneurisation avec Docker
- Déploiement cloud ou edge computing
- Gestion des versions avec Git