

Cátedra de Ingeniería de Software

Trabajo Práctico Nº 1

Dinámica del manifiesto ágil

Curso: 4K4

Docente asignado:

- Robles Joaquin Leonel

Grupo Nº 11:

- Casuscelli Franco	67021
- Diaz Luna Franco Emmanuel	77029
- Fraga Lucas Ezio	75909
- García Axel	70631
- Manzano Javier	73261
- Moya Joaquin	77625
- Odetti Agustín	77045
- Tavella Nahuel Nicolas	77688

Fecha de entrega: 30/03/2021

Fecha de devolución: / /



Cátedra: Ingenieria de Software Curso: 4K4 -- Año: 2021

Introducción

En el presente documento, y teniendo como base el manifiesto ágil, se muestran las relaciones que encontramos existentes entre los valores y principios del mismo, justificando el porqué de las relaciones halladas.



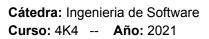
la más eficiente y efectiva



Cátedra: Ingenieria de Software Curso: 4K4 -- Año: 2021

Desarrollo

VALOR	PRINCIPIO	JUSTIFICACIÓN
1- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas	4- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.	Las personas del negocio y los desarrolladores deben mantener interacciones de forma cotidiana a lo largo del proyecto, ya que la sinergia logra mejores resultados.
	5- Hacer proyectos con individuos motivados	Mantener individuos motivados trabajando es de mayor importancia que seguir un proceso determinado o contar con la mejor herramienta de desarrollo. La motivación del equipo nos permite poder alcanzar un objetivo de una manera más eficiente, óptima y obteniendo así mejores resultados.
	6- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara	Genera más confianza y aclara mejor las cosas estando en persona que a través de un mail o una llamada. La comunicación además contempla un lenguaje corporal que nos brinda mayor información sobre las actitudes, reacciones y expectativas de los individuos
	11- Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos que se autoorganizan	A través de las interacciones entre los individuos del equipo, lo que implica conocer mejor las capacidades y debilidades de cada uno, surge la mejor forma de trabajo, y es por eso que es importante que el equipo tenga la capacidad de autoorganización y habilidad para la toma de decisiones.
	12- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar	Luego del paso de un intervalo regular, el equipo de desarrollo pone en vista como se viene trabajando y ajusta cómo seguir su desarrollo, no siguen un proceso determinado.





2- Software funcionando por sobre documentación detallada	7- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando	Poseer software funcional nos permite la obtención de errores o mejoras captadas por el cliente, permitiendo así la retroalimentación de información que utilizaremos en un siguiente release.
	3- Entregar con frecuencia software que funcione, en periodos de un par de semanas hasta un par de meses, con preferencia en los períodos breves.	Lo asociamos a este valor ya que en el manifiesto ágil se valora más tener un software funcionando en etapas tempranas del proceso y entregas frecuentes para así obtener constantes retroalimentaciones del cliente y adaptar el software a su necesidad
	9- Atención continua a la excelencia técnica	Lograr la excelencia técnica nos permite un mejor funcionamiento del software y prevenir futuros errores.
	10- La simplicidad como arte de maximizar la cantidad de trabajo que se hace, es esencial.	El producto de software que se entrega debe de ser completamente funcional para el cliente

3- Colaboración por sobre negociación con el cliente	1- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes	Como la prioridad es satisfacer al cliente esto se logra a través de entregas rápidas y frecuentes para entender su necesidad y lograr una solución que realmente desee a través de una constante colaboración con el mismo
	8- Los procesos ágiles promueven el desarrollo sostenido. Los patrocinadores, desarrolladores y usuarios deben mantener un ritmo constante de forma indefinida.	La colaboración entre el cliente y los desarrolladores permite lograr un desarrollo sostenido y continuo, ya que esto permite detectar fallas o inconsistencias a tiempo
	4- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.	El cliente es parte del equipo y constituye el personal no técnico. Tanto el cliente como el equipo técnico persiguen los mismos objetivos y deben trabajar en conjunto para obtener el software deseado.

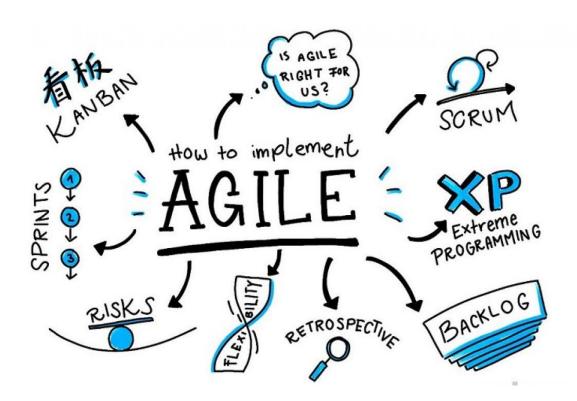


Cátedra: Ingenieria de Software Curso: 4K4 -- Año: 2021

4- Responder a cambios por sobre seguir un plan

2- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales.

Un cliente puede llegar a solicitar un nuevo requerimiento sobre el proyecto en cualquier momento, no importa el estado del proyecto, y el grupo de trabajo debe estar preparado para incluir modificaciones en el mismo por más compleja que sea.



Conclusión

En conclusión estos valores y principios que describen el manifiesto ágil nos brindan buenas prácticas para el desarrollo de software con el objetivo de desarrollar software más rápido, manteniendo la calidad del mismo y adaptándose a constantes cambios, a contraposición con el uso de metodologías tradicionales donde no es tan bienvenido el cambio constante, se siguen procesos más estructurados y el cliente no está tan involucrado en el proceso.