Actividad 1	responsabilidades			valores					
	Scrum Master	Product Owner	Developers	Compromiso	Concentración (Foco)	Apertura	Respeto	Coraje	
	Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint		Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas	Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas		Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas		Confiar en el proceso de Scrum para guiar el trabajo a cumplir para satisfacer los requerimientos del producto.	
		Trabajar cerca de los Stakeholders	Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo	Estar presente en las reuniones	Crear un ritmo de trabajo sincronizado y constante a medida que el proyecto avanza.	Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario		No tener miedo para resolver problemas	
	Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial		Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea		Tener claras las categorías de responsabilidades (roles) y objetivos para cada categoría de responsabilidad.				

Actividad 2				
Cate	egorías de Responsabilidades (Roles)			
Developers	Scrum Master	Product Owner		
Mejorar Prácticas técnicas	Hacer seguimiento del progreso del Sprint	Crear Ítems del Product Backlog		
Construir	Dar coaching al equipo (Team)	Asistir a la Sprint Planning		
Diseñar	Asistir a la Sprint Planning	Asistir Refinamiento del Product Backlog		
Probar	Asistir a la Sprint Review	Hacer seguimiento de progreso del Release		
Desplegar	Resolver impedimentos organizacionales	Priorizar el Product Backlog		
Resolver Impedimentos tecnicos	Facilitar eventos Scrum	Asistir a la Daily Meeting		
Mejorar el proceso	Asegurar que se siguen las reglas de Scrum	Asistir a la Sprint Review		
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Daily Meeting	Hacer el Product Backlog visible para todos		
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Retrospective	Hablar con los involucrados		
Asistir a la Sprint Planning		Comunicar explicitamente el Objetivo del producto		
Asegurar Calidad adhiriéndose a una definición de hecho				
Asistir a la Daily Meeting				

I								Actividad Cont	inua
				<3 h				<10 %	
				Sprint Retrospective	e				Refinement
				Inspeccionar como experimentos para	trabajamos como un equipo, busca tratar de mejorar formas de trabajar	ır .		Ordena, divide, aprende sobre los ítems del Product Backlog hasta que estén listos para se incluidos en un Sprint Backlog	
	<4 h				<30 d	<8 h			
	Sprint Review				Sprint	Sprint Planning			
	Inspeccionar el incremento del producto y adaptar el Product Backlog para maximizar el valor de futuros Sprints				Un contenedor para todos los otros eventos, proporcionando un			e con el objetivo del	
					limite de planificacion y foco				
				<15 m					
				Daily Scrum Inspeccionar el pronuestro plan para la	greso hacia la meta del Sprint, y ada as proximas 24 horas	aptar			
Aclaracion									
In timebox es fa	⊥ also. una	<5 h							
descripcion es incorrecta. Una ceremonia se considera como una actividad continua			quien hara el trabajo	y para cuando estara	ı listo				