## CI208 – Programação de Computadores 2º Período Especial (2020-2021)

## Exercícios #09 Vetores e Matrizes

Esta lista de exercícios será trabalhada durante as aulas online.

Estes exercícios não valem nota ou frequência e serão usados para esclarecer e consolidar os conceitos abordados nos diversos materiais da Sala de Estudos.

Você também pode explorar os exercícios que estão no material complementar, também na Sala de Estudos.

Nos exercícios abaixo, os nomes entre parênteses no início do enunciado são sugestões para os nomes dos programas solicitados.

- 1. **(buscaValor)** Escreva um programa que leia uma matriz de inteiros  $10 \times 10$  e um valor X. O programa deverá fazer uma busca na matriz por este valor e informar a localização (linha x coluna) quando encontrar ou a mensagem de **Valor não encontrado**, caso contrário.
- 2. **(prndiagonais)** Crie um programa que leia uma matriz de 10 linhas e 10 colunas e imprima em linhas distintas os elementos da diagonal principal e da diagonal secundária da matriz lida.
- 3. **(trocaelems)** Faça um programa que obtenha do usuário uma matriz quadrada (dimensão máxima de  $10 \times 10$ ) e troque o maior elemento de cada linha com o elemento da diagonal.
- 4. **(somamatrizes)** Crie uma função que some duas matrizes A e B, com dimensões máximas de  $10 \times 10$ . A função deve receber como argumentos as duas matrizes, suas dimensões reais (que deverão estar dentro do limite  $10 \times 10$ ) e o resultado deve ser colocado em uma outra matriz, também passada como argumento da função.
- 5. (somaVizinhos) Escreva um programa para ler uma matriz A de inteiros de tamanho  $M \times N$  (M e N estabelecidos via #define) e gerar uma nova matriz B, onde cada elemento  $B_{ij}$  é a soma dos valores do vizinho acima e abaixo do elemento  $A_{ij}$ .

  Cuidado com os limites da matriz, na primeira e última linhas (nestas posições haverá apenas 1 vizinho para cada elemento).
- 6. (**mediaVizinhos**) Escreva um programa que leia uma matriz A de inteiros  $M \times N$  (M e N estabelecidos via #define) e aplica uma função para calcular uma matriz B com valores reais (também  $M \times N$ ), onde cada valor  $B_{ij}$  é a média aritmética dos 4 vizinhos (acima, abaixo, esquerda e direita) do elemento  $A_{ij}$ . Cuidado com os extremos da matriz.