CI208 – Programação de Computadores 2º Período Especial (2020-2021)

Exercícios #02 Primeiros Programas

Esta lista de exercícios será trabalhada durante as aulas online.

Estes exercícios não valem nota ou frequência e serão usados para esclarecer e consolidar os conceitos abordados nos diversos materiais da Sala de Estudos.

Você também pode explorar os exercícios que estão no material complementar, também na Sala de Estudos.

Nos exercícios abaixo, os nomes entre parênteses no início do enunciado são sugestões para os nomes dos programas solicitados.

- 1. **(mediapond)** Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é, respectivamente, 2, 3 e 5.
- 2. (idanos) Faça um programa que leia a idade de uma pessoa expressa em dias e mostre-a expressa em anos, meses e dias. Considere que os anos tem 360 dias e os meses são todos de 30 dias.
- 3. (far2celsius) Converter uma temperatura expressa em Farenheit (F) para Celsius (C). DICA: $C = \frac{5}{0}(F 32)$
- 4. **(convtempo)** Dado um número inteiro que representa uma quantidade de segundos, determinar o seu valor equivalente em horas, minutos e segundos. Se a quantidade de segundos for insuficiente para dar um valor em horas, o valor em horas deve ser 0 (zero). A mesma observação vale em relação aos minutos e segundos. Por exemplo: 3.600 segundos = 1 hora, 0 minutos, 0 segundos. ; 3.500 segundos = 0 horas, 58 minutos e 20 segundos.
- 5. **(eqcalc)** Ler dois inteiros, b e c, ($b^2 > 4c$), que correspondem à soma e multiplicação de 2 números (n_1, n_2) . Escreva um programa que "descobre" os valores de n_1 e n_2 da seguinte forma:

$$n_1: \frac{b-\sqrt{b^2-4c}}{2}$$
 ; $n_2: \frac{b+\sqrt{b^2-4c}}{2}$

6. (ilumina) Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m^2 deve-se usar 18W de potência. Faça um programa que recebe as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área (em m^2) e a potência de iluminação em watts que deverá ser usada.