

JEFTE GEOVANI FRANCO CEN

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

CONTACTO

- 📞 99-92-57-74-54
- ✉️ jeftefranco@outlook.com
- 👤 Franco-JG
- 🌐 www.geovani-franco.me

HABILIDADES

Dominio de lenguajes de programación
Optimización de algoritmos
Resolución de problemas
Pensamiento lógico y analítico

CURSOS E INSIGNIAS

Coursera

- Introducción al desarrollo de front-end
- Programación con JavaScript
- React avanzado
- Control de versiones
- Estructuras de datos en Python

Google Cloud

- Implement Load Balancing on Compute Engine
- Set Up an App Dev Environment on Google Cloud
- Develop Your Google Cloud Network
- Build Infrastructure with Terraform on Google Cloud

Cisco

- IT Essentials

OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollador de software enfocado en crear soluciones digitales innovadoras con alta calidad técnica. Busco integrarme en equipos multidisciplinarios donde pueda aplicar y expandir mis conocimientos en programación, optimización de algoritmos y resolución de problemas complejos. Mi objetivo es contribuir a proyectos desafiantes que impulsen mi crecimiento profesional, mientras desarrollo habilidades técnicas avanzadas en un entorno colaborativo. Comprometido con el aprendizaje continuo y la excelencia en cada aspecto del desarrollo de software.

EXPERIENCIA

Becario IT - LEONI WIRING SYSTEMS DE YUCATÁN 07/2023 - 12/2023

Participé en el mantenimiento y soporte de sistemas de control de producción y software relacionado. Realicé tareas de documentación de procesos para futuras referencias y auditorías, contribuyendo a mantener la información organizada. También asistí en la administración de accesos de usuarios, ayudando a controlar las credenciales y garantizar la seguridad de la información. Además, colaboré en la recopilación y priorización de incidentes, apoyando al equipo en la resolución de problemas según su importancia y urgencia.

EDUCACIÓN

UADY - Facultad de Matemáticas

2020 - 2025

Licenciatura en Ciencias de la Computación

PROYECTOS

Escena con Efecto de Paralaje

Proyecto interactivo inspirado en Dragon Ball que simula dinamismo mediante efectos de paralaje en una escena 3D.

Three.js, JavaScript, Blender, HTML, CSS

Lector RSS

Aplicación fullstack que permite suscribirse y visualizar feeds RSS con interfaz personalizable.

React, TypeScript, Bootstrap, PHP, MySQL

Portafolio Web

Sitio web personal para mostrar proyectos, habilidades y experiencia profesional.

Vite, React, JavaScript, Three.js, GSAP