

Soy un desarrollador Full Stack con una fuerte inclinación hacia el desarrollo Front End. Mi objetivo es contribuir con mi creatividad y habilidades técnicas al mundo del desarrollo web. Mi compromiso con el aprendizaje constante y mi capacidad para enfrentar desafíos tecnológicos me hacen un candidato prometedor.

PROYECTOS

Game Over (septiembre 2023 – octubre 2023)

Henry

Aplicación que tiene el objetivo de mostrar videojuegos electrónicos con su descripción, nombre, fecha de lanzamiento y calificación. También agregar juegos en la web con sus respectivas características.

Crear base de datos: Se procedió a la creación de una base de datos utilizando PostgreSQL y se elaboraron modelos utilizando la librería Sequelize.

Implementar handlers y controllers: Se llevaron a cabo la creación de manejadores (handlers) y controladores (controllers) para gestionar las respuestas del servidor y las interacciones con la base de datos.

Crear componentes: Usando React, se diseñaron los elementos visuales o componentes necesarios para mostrar contenido en la web.

Manejar estado globales y conexiones: Se abordó la gestión de estados globales utilizando Redux y se exploraron las conexiones con la librería Axios para facilitar la comunicación en aplicaciones web.

Frontend: HTML5, CSS, Javascript, React, Redux

Backend: Express, Node, Javascript, PostgreSQL

Repositorio: [Link](#)

Rick and Morty (julio 2023 – agosto 2023)

Henry

Web para buscar personajes de la serie 'Rick and Morty' con sus características con la posibilidad de agregar a favoritos los personajes.

Crear base de datos: Desarrollar bases de datos utilizando PostgreSQL e implementar modelos mediante Sequelize.

Implementar handlers y controllers: Crear controladores y manejadores para generar respuestas del servidor con JavaScript.

Crear componentes: Diseñar componentes en React para la visualización en la web

Manejar estado globales y conexiones: Administrar estados globales y conexiones mediante Redux y Axios.

Frontend: HTML5, CSS, Javascript, React, Redux

Backend: Express, Node, Javascript, PostgreSQL

Repositorio: [Link](#)

EXPERIENCIA

Desarrollador Front-end (octubre 2023 – septiembre 2023)

FixerShoes

Creación de un E-COMMERCE para una empresa de Colombia para ventas de productos para el cuidado de todo tipo de calzado.

Maquetación: Diseño de las interfaces visuales utilizando Figma.

Conexión Front to Back: Conexión de las respuestas del servidor mediante Axios.

Pasarela de pago: Implementación de la pasarela de pago MercadoPago Checkout Pro.

EDUCACIÓN

FULL STACK WEB DEVELOPMENT (junio 2023 – octubre 2023)

Henry Bootcamp

Aprendizaje de herramientas de programación como JavaScript, CSS, Node JS, React junto con otras tecnologías que completan el desarrollo profesional del front y back-end.

BACKEND: INTRODUCCIÓN A JAVA(abril 2023 – mayo 2023)

Egg

Curso de 'Backend: Introducción a Java' en abril y mayo de 2023, donde aprendí a crear clases, relaciones y usar colecciones en Java.

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN(febrero 2023 – marzo 2023)

Egg

Curso de 'Introducción a la Programación' en febrero y marzo de 2023, donde adquirí fundamentos de lógica de programación y habilidades con PSeInt.

SKILLS

LENGUAJES: JavaScript, Typescript, Java.

FRONT-END: HTML5, CSS3, React, Redux, Tailwind, Sass.

BACK-END: NodeJs, ExpressJs, PostgreSQL, Sequelize.

DISEÑO: Figma.

IDIOMAS

- Inglés A1
- Español Nativo