

// MARK: Ejercicio 1  
// Crea una variable que guarde un String y una constante que guarde un Int.

// MARK: Ejercicio 2  
// Declara variables de forma explícita para cada tipo:  
// un String, un Int, un Double y un Bool.

// MARK: Ejercicio 3  
// Crea dos variables con Double.  
// Imprime la división del primero entre el segundo.  
// Verifica si el primer número es mayor que el segundo.

// MARK: Ejercicio 4  
// Declara dos variables Int.  
// Crea una constante que guarde la suma de esas variables.  
// Imprime el resultado.

// MARK: Ejercicio 5  
// Declara una constante con tu nombre y otra con tu apellido.  
// Usa print para mostrar el mensaje:  
// "Hola NOMBRE APELLIDO, ¿cómo estás?"

// MARK: Ejercicio 6  
// Crea una tupla llamada `persona` que contenga:  
// - un String (nombre)  
// - un Int (edad)  
// - un Bool (registrado).  
// Imprime el valor del nombre

// MARK: Ejercicio 7  
// Crea un Set con los números: 1, 2, 3, 4, 4, 2.  
// Agrega un 5 al Set y observa qué sucede.  
// Agrega un 1 al Set y observa qué sucede.

// MARK: Ejercicio 8  
// Crea un Array con los nombres de 5 frutas.  
// Agrega una fruta nueva al Array.  
// Imprime la primera y la última fruta de la lista.

// MARK: Ejercicio 9  
// Crea un Diccionario llamado `edades`.  
// La clave será un String (nombre).  
// El valor será un Int (edad).

// MARK: Ejercicio 10  
// Describe las principales diferencias entre:

```
// - un Set  
// - un Array  
// - un Diccionario
```