

// MARK: Ejercicio 1 – Factorial

Escribe una función factorial(\_) que reciba un número entero y devuelva su factorial.  
Ejemplo: factorial(5) → 120.

---

// MARK: Ejercicio 2 – Números primos

Crea una función esPrimo(\_) que devuelva true si un número es primo, false si no lo es.  
Después, crea otra función primosHasta(\_) que devuelva todos los números primos hasta un límite dado.

---

// MARK: Ejercicio 3 – Palíndromo con frases

Escribe una función esFrasePalindromo(\_) que reciba un texto y devuelva true si es palíndromo, ignorando espacios y mayúsculas.  
Ejemplo: "Anita lava la tina" → true.

---

// MARK: Ejercicio 4 – Conteo de vocales

Crea una función contarVocales(\_) que reciba un String y devuelva un diccionario con el número de veces que aparece cada vocal (a, e, i, o, u).

---

// MARK: Ejercicio 5 – Ordenar lista de números (algoritmo propio)

Escribe una función ordenarNumeros(\_) que reciba un arreglo de enteros y lo devuelva ordenado de menor a mayor sin usar sorted().

---

// MARK: Ejercicio 6 – Fibonacci

Crea una función fibonacci(\_) que devuelva el n-ésimo número de la secuencia de Fibonacci.  
Ejemplo: fibonacci(6) → 8.

---

// MARK: Ejercicio 7 – Suma de dígitos

Escribe una función sumaDigitos(\_) que reciba un número entero y devuelva la suma de sus dígitos.  
Ejemplo: sumaDigitos(348) → 15.

---

// MARK: Ejercicio 8 – Máximo común divisor (MCD)

Crea una función `mcd(_:_:)` que reciba dos enteros y devuelva su máximo común divisor usando el algoritmo de Euclides.

---

// MARK: Ejercicio 9 – Número perfecto

Escribe una función `esPerfecto(_:)` que devuelva `true` si un número es perfecto.

(Un número es perfecto si la suma de sus divisores propios es igual al número. Ejemplo:  $28 \rightarrow 1 + 2 + 4 + 7 + 14 = 28$ ).

---

// MARK: Ejercicio 10 – Conversor de bases

Crea una función `convertirABase(_ numero: Int, base: Int)` que convierta un número decimal a otra base (2 = binario, 8 = octal, 16 = hexadecimal).

Ejemplo: `convertirABase(10, base: 2) → "1010"`.