

// MARK: Ejercicio 1

Crea una estructura Rectangulo con propiedades ancho y alto (Double).
Agrega un método que calcule el área y otro que calcule el perímetro.
Crea un objeto y muestra ambos resultados.

// MARK: Ejercicio 2

Crea una estructura Alumno con propiedades nombre (String) y notas ([Int]).
Agrega una función que devuelva la nota promedio del alumno.
Crea un alumno y muestra su promedio.

// MARK: Ejercicio 3

Crea una estructura Inventario que tenga un diccionario de productos ([String: Int]).
Agrega una función que devuelva el producto con mayor stock.

// MARK: Ejercicio 4

Crea una estructura Club con propiedad miembros: Set<String>.
Agrega funciones para:

1. Añadir un miembro.
2. Eliminar un miembro.
3. Verificar si alguien pertenece al club.

// MARK: Ejercicio 5

Crea una estructura Persona con propiedades nombre (String) y edad (Int).
Agrega una función que reciba otra persona y devuelva la persona mayor.

// MARK: Ejercicio 6

Crea una estructura Producto con nombre (String) y precio (Double).
Crea un array con cinco productos y una función que devuelva el producto más caro.

// MARK: Ejercicio 7

Crea una estructura Curso con nombre (String) y alumnos ([String]).
Crea un diccionario [String: Curso] y escribe una función que devuelva el curso con más alumnos.

// MARK: Ejercicio 8

Crea una estructura Punto con x y y (Double).

Agrega funciones para calcular:

1. Distancia a otro punto.
2. Cuadrante en que se encuentra el punto.

// MARK: Ejercicio 9

Crea una estructura Materia con nombre (String) y calificaciones ([Int]).

Agrega una función que devuelva una tupla (nombre: String, promedio: Double) indicando la materia y su promedio.

// MARK: Ejercicio 10

Crea una estructura Tienda con un array de productos ([Producto]).

Agrega funciones para:

1. Agregar un producto.
2. Eliminar un producto por nombre.
3. Devolver el precio total de todos los productos.