

Álgebra de Boole



Introducción

En esta Unidad se analizan los principios básicos de la lógica digital que se aplican al diseño de una computadora digital.

En 1884 **George Boole** publicó su trabajo sobre un Álgebra para representar la Lógica. Boole estaba interesado en capturar la matemática del pensamiento y desarrolló una representación para las declaraciones como "la puerta está abierta" o "la puerta está no abierta".

El Álgebra de Boole, en su forma actual fue desarrollada por Shannon (1916-2001). Ingeniero eléctrico y matemático estadounidense, considerado el fundador de la teoría de la información. Demostró que el Álgebra booleana se podía utilizar en el análisis y la síntesis de la conmutación de los circuitos digitales.



Introducción

- ✓ Los circuitos en computadoras digitales y otros sistemas digitales se diseñan y se analizan a través del algebra de Boole.
- ✓ Análisis -> Es una forma concisa de describir el funcionamiento de los circuitos digitales.
- ✓ Diseño -> Dada una función deseada, se puede aplicar el algebra de Boole para desarrollar una función simplificada de la dada.



Operadores Fundamentales

- ✓ El algebra de Boole utiliza variables y operaciones.
- ✓ Las variables pueden tomar el valor 1, es decir Verdadero y 0, es decir falso.
- ✓ El algebra de Boole reconoce dos operadores fundamentales:
 - SUMA LOGICA (+; OR)
 - PRODUCTO LOGICO (•; AND)
 - COMPLEMENTO O NOT (-)
- ✓ Algunos autores también consideran al COMPLEMENTO (NO) entre las operaciones fundamentales.
- ✓ Estos operadores y cualquier función booleana quedan definidos mediante sus **Tablas de Verdad**.



Operadores Fundamentales

- ✓ El algebra de Boole utiliza variables y operaciones.
- ✓ Las variables pueden tomar el valor 1, es decir Verdadero y 0, es decir falso.
- ✓ El algebra de Boole reconoce dos operadores fundamentales:
 - SUMA LOGICA (+; OR)
 - PRODUCTO LOGICO (•; AND)
 - COMPLEMENTO O NOT (-)
- ✓ Algunos autores también consideran al COMPLEMENTO (NO) entre las operaciones fundamentales.
- ✓ Estos operadores y cualquier función booleana quedan definidos mediante sus **Tablas de Verdad**.



Leyes conmutativa

Ambas operaciones binarias (suma y producto) son conmutativas, esto es que si a y b son elementos del Álgebra se verifica que:

$$a + b = b + a$$

$$a \cdot b = b \cdot a$$

Leyes Distributivas

Cada operación binaria (suma y producto) es distributiva respecto de la otra:

$$a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$$

$$a + (b \cdot c) = (a + b) \cdot (a + c)$$

Leyes de Identidad

Dentro del Álgebra existen dos elementos neutros, el 0 y el 1, que cumplen la propiedad de identidad con respecto a cada una de las operaciones binarias:

$$a + 0 = a$$

$$a \cdot 1 = a$$



Propiedad o Ley de Complementación o Inverso

Para cada elemento a del Álgebra, existe un elemento denominado a negada, tal que:

$$a + \overline{a} = 1$$

a y a no pueden ser cero al mismo tiempo,

$$a \cdot \overline{a} = 0$$

a y a no pueden ser uno al mismo tiempo. Estas dos leyes definen el complemento de una variable.

Propiedad o Ley Anulación de la variable

Para cada elemento del Álgebra de Boole se verifica que:

$$a + 1 = 1$$

$$a \cdot 0 = 0$$

Según esta propiedad y las "leyes de identidad" citadas anteriormente, se deduce que:

$$0 + 0 = 0$$
 $0 \cdot 0 = 0$

$$0 + 1 = 1$$
 $0 \cdot 1 = 0$

$$1 + 1 = 1$$
 $1 \cdot 1 = 1$



Propiedad o Ley de ídem potencia

Para cada elemento a de un Álgebra de Boole se verifica que:

$$a + a = a$$

$$a \cdot a = a$$

Propiedad o Ley de absorción

Para cada par de elementos del Álgebra de Boole, a y b, se verifica que:

$$a + (a \cdot b) = a$$

$$a \cdot (a + b) = a$$

Confeccionando la tabla de verdad se puede demostrar, por ejemplo, para la primera igualdad:

Tabla 5-5				
а	b	a·b	$a + a \cdot b$	
0	0	0	0	
0	1	0	0	
1	0	0	1	
1	1	1	1	



Propiedad Asociativa

En el Álgebra de Boole la suma y el producto son asociativos:

$$a + b + c = (a + b) + c = a + (b + c)$$

 $a \cdot b \cdot c = (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$

Propiedad de la doble negación o Ley de involución

Para todo elemento a de un Álgebra de Boole, se verifica que:

$$\bar{a} = a$$

а	ā	ā
0	1	0
1		1



Teorema o Ley de DeMorgan

En todo Álgebra de Boole se verifican las siguientes igualdades permiten transformar sumas en productos y productos en sumas:

1)
$$\overline{a+b} = \overline{a} \cdot \overline{b}$$

2)
$$\overline{a \cdot b} = \overline{a} + \overline{b}$$

$$a + b + c + \dots = a \cdot b \cdot c \cdot \dots$$

$$a \cdot b \cdot c \cdot ... = a + b + c + ...$$

Consecuencia:

1)
$$a + b = a \cdot b = a + b$$

2)
$$\frac{a \cdot b}{a \cdot b} = \frac{a + b}{a + b} = a \cdot b$$

Simplificar utilizando las propiedades del Algebra de Boole

$$Z = \overline{A} \cdot B \cdot C + A \cdot \overline{B} \cdot C + A \cdot \overline{B} \cdot \overline{C} + A \cdot B \cdot C$$

Actividad

Simplificar utilizando las propiedades del Algebra de Boole

$$Z = \overline{A}$$
. B. $C + A$. \overline{B} . $C + A$. \overline{B} . $\overline{C} + A$. B. C

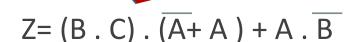
Actividad

$$Z = \overline{A} \cdot B \cdot C + A \cdot (\overline{B} \cdot C + \overline{B} \cdot \overline{C} + B \cdot C)$$

$$Z = \overline{A} \cdot B \cdot C + A \cdot (\overline{B} \cdot (C + \overline{C}) + B \cdot C)$$

$$Z = \overline{A} \cdot B \cdot C + A \cdot (\overline{B} \cdot 1 + B \cdot C)$$

$$Z = \overline{A} \cdot B \cdot C + A \cdot \overline{B} + A \cdot B \cdot C$$



$$Z = B \cdot C + A \cdot \overline{B}$$

Distributiva

Distributiva

Elemento inverso

Identidad y Distributiva

Elemento inverso

Actividad

Algunos ejercicios mas...

Simplificar utilizando las propiedades del Algebra de Boole

1)
$$(\overline{A} \cdot B) \cdot (\overline{A} + B) + A \cdot B \cdot \overline{C} + A \cdot B$$
 -> Solución B

2)
$$\overline{A}.B.\overline{C}.D + \overline{A}.B.\overline{C}.\overline{D} + \overline{A}.B.C.D + \overline{A}.\overline{B}.C.D \rightarrow$$

Solución
$$\overline{A}$$
.(B. \overline{C} + C.D)

3) A.B.C.D + A.B.C.D + A.B.
$$\overline{C}$$
.D + A.B. \overline{C} .D ->

Solución A.B

4)
$$(\overline{A} + B) \cdot (\overline{C} + A) \rightarrow Solución (A \cdot \overline{B}) + (C \cdot \overline{A})$$