

BARRERA FRANCO RAFAEL

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

PERFIL

Estudiante y desarrollador de software apasionado por la tecnología, trabajando en proyectos personales y profesionales tanto web como 3D, mientras busco desarrollarme personalmente y encontrar nuevos desafíos con esperanza y compromiso de dejar mi huella.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Julio 2022 – Actualidad

FANIOT Consultor Externo / Desarrollador de Software – FANLAB

Apoyo en resolución de problemas y desarrollo de jugabilidad dentro del motor gráfico Unreal Engine 4. Desarrollo de inteligencia artificial para videojuegos.

Diciembre 2020 – abril 2022

FANIOT Líder de Desarrollo de Software – FANLAB

Implementando metodologías ágiles para la organización de un grupo de cuatro personas (FANLAB). Integración de APIs, replicación de datos y desarrollo de jugabilidad en motor gráfico Unreal Engine 4 (Blueprints y C++). Desarrollo de proyectos en Realidad Virtual con Unreal Engine 4 y OculusVR. Web development con JavaScript, ReactJS, NodeJS, ExpressJS. Sitios web con mobirise.

PROYECTOS

FANLAB – APRENDIZAJE 3D PARA LAS NUEVAS GENERACIONES.

Simulador 3D para escuelas técnicas con 5 laboratorios educativos y sistema de gestión de calificaciones.

SOLAR 54 GAME.

Shooter en tercera persona sobre defensa de bases espaciales en marte.

CATARATAS VR.

Recorrido con Realidad Virtual por una de las maravillas naturales del mundo.

EDUCACIÓN

2009 - 2016

Argentina. Posadas,
Misiones.

Anglia Examination – Advanced CERF B2
Level

Lancaster Institute of English

2017 - 2022

Argentina. Posadas,
Misiones.

Analista Universitario en Sistemas

-Título en Trámite-

Universidad Gastón Dachary (UGD).

2017 - Actualidad

Argentina. Posadas,
Misiones.

Ingeniería en Informática

Universidad Gastón Dachary (UGD).

CONTACTO



+5493764392192



francototogomez@gmail.com



Argentina. Posadas, Misiones.



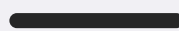
[LinkedIn - Franco Barrera](#)



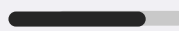
[GitHub - FrancoBarrera99](#)

IDIOMAS

Español



Inglés



HABILIDADES

TÉCNICAS

- Web Development
- SQL y Bases de Datos (MySQL, PostgreSQL, MongoDB).
- Unreal Engine 4/5 - Realidad Virtual y 3D.
- Metodologías de Desarrollo (RUP, SCRUM, XP).

PERSONALES

- Entusiasmo por enseñar.
- Dispuesto a aprender y capacitarme.
- Propiedad colectiva.
- Iniciativas recreativas.