## PASOS A SEGUIR PARA EJECUTAR EL ECOMMERCE

El proyecto se debe abrir con Spring Boot (visto en Orientación a Objetos II). El mismo se puede descargar desde el siguiente enlace: https://spring.io/tools

Además, deberán tener Java instalado. Como primer paso se debe comprobar que se tiene instalado Java. Para ello, se abre una terminal y se introducen los siguientes comandos:

java -version

En caso de no tenerlo lo pueden bajar de acá:

https://www.java.com/es/download/

También deberían bajar el JDK de java desde el siguiente enlace (es un .exe):

https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html

Luego es importante verificar o instalar Maven. Para ello se abre una terminal y se introduce el siguiente comando:

mvn -version

Este informa si se tiene Maven y su versión.

En caso de no tener instalado Maven se puede seguir la guía de instalación en la página web oficial de Apache Maven Project:

The Apache Software Foundation. Apache Maven Project. (2002-2020). Installing Apache Maven. https://maven.apache.org/install.html.

MySQL Workbench.

Se requerirá para crear la base de datos. La misma la deben crear con el siguiente nombre: ecommerce\_sports

Para importar el proyecto desde Spring Boot, dirigirse a "File" / "Open Projects from File System...". En la ventana siguiente, seleccionar "Directory" y seleccionar la carpeta llamada ecommercesportsDEV y darle a "Seleccionar carpeta". Por último, darle a "Finish" y esperar a que se agreguen todos los archivos.

Por último, desde el Spring Tool Suite dirigirse al siguiente apartado:

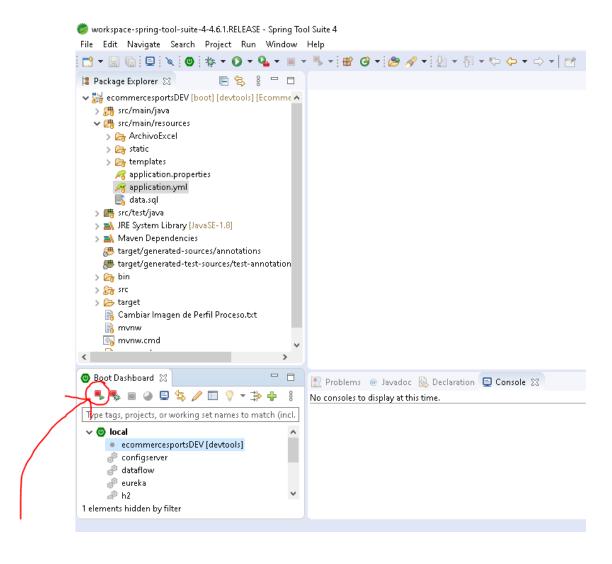
src/main/resources/application.yml

Este archivo, deberá estar configurado de la siguiente manera:

url: jdbc:mysql://localhost/ecommerce\_sports?serverTimezone=UTC

username: tuUserDeMySQL
password: tuPasswordDeMySQL

Hecho esto, ya puedes compilar el proyecto desde la siguiente opción:



Para ver el sitio corriendo, solo queda que te dirijas a cualquier navegador web y escribas la siguiente url:

http://localhost:9090/