



SISPRO

El sistema pretende simular la producción de una industria gráfica, con sus supervisores y operarios, quienes se encargan del manejo del stock y de la línea de producción, respectivamente. En dicha producción nos podemos encontrar con libros, cuadernillos, boletas y demás.

La empresa cuenta con un presupuesto, el cual puede incrementar o disminuir en base a los trabajos completados por el operario, al igual que el stock. Una de las tareas del supervisor es el agregar más suministros al Stock desde un mercado, para que el operario pueda seguir con la producción.

A continuación, indico donde se implementa lo establecido en el punto 4:

- **Herencia:** Podemos ver una relación de herencia en la clase Empresa, siendo esta la clase base, la cual deriva a Administración, la cual deriva a Stock.
- **Sobrecarga de métodos:** Esta aplicado en la clase Stock y en la clase Operación.
- **Propiedades:** En mayor medida esta aplicado en Stock, sino también se puede encontrar en Empresa o en Usuario.
- **Colecciones:** Utilizo List<> para la lista de usuarios y Array para la contraseña.
- **Conversiones Explícitas:** Utilizado mucho en Operación, para la validación de datos ingresados o para Parsear datos del DataGridView.
- **Clases Estáticas:** La clase Operación es estática.
- **Polimorfismo:** La clase Empresa es abstracta.