

OBJETIVO:



30 EQUIPOS EN EEUU





descubrir TOP 5
jugadores
(de 19 a 25 años) =
JÓVENES PROMESAS



descubrir TOP 5
jugadores
(de 19 a 25 años) =
JÓVENES PROMESAS

¿CÓMO?

> Evaluar estadísticas de los jugadores durante la última temporada (82 partidos en fase regular + play offs si es que pasaron a esa instancia)



De la tabla "play by play" extraer info sobre los eventos (tiro de campo, falta, etc). Podemos crear una tabla que muestre el tipo de evento y el jugador (de los equipos que nos interesan)



> True Shooting Percentage (eficiencia de tiro)

> Assist Percentage (cantidad de asistencias sobre el total del equipo)

ANÁLISIS

- > ESTADÍSTICAS GENERALES DE CADA JUGADOR
- > ESTADÍSTICAS AVANZADAS
- > VER DESEMPEÑO BAJO PRESIÓN O CANSANCIO (EN PLAY OFFS O ÚLTIMOS CUARTOS)





- > EVALUAR DESEMPEÑO DE LOS TOP 5 EN RELACIÓN A LAS ESTADÍSTICAS DEL EQUIPO
- > COMPARAR CON ESTRELLA DE LOS ANGELES LAKERS LE BRON JAMES (según web www.365scores.com)





FILTROS

- por fecha de juego (de la última temporada)
- por equipos (Lakers y Clippers) > para estadísticas generales del equipo
- por fecha de nacimiento del jugador (tener en cuenta de cuándo son los datos para en base a eso filtrar la edad: 19 a 25 años) > para estadísticas individuales de cada jugador

QUÉ MOSTRAR

De qué se trata el proyecto







Presentar cada equipo: nombre, sobrenombre, ciudad, año de fundación, estadio, entrenador (tablas team y team details)



Estadísticas generales de cada equipo

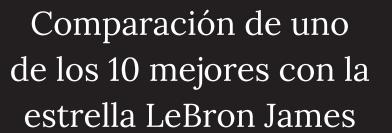


Estadísticas de todos los jugadores de cada equipo



Prensentación del top 5 de cada equipo







TABLAS A DESCARTAR

- INNACTIVE PLAYERS info sobre jugadores inactivos.
- **OFFICIALS** info sobre árbitros.
- DRAFT COMBINE STATS características físicas (como por ej altura con y sin zapatillas) y rendimiento de los jugadores (press de banca, velocidad) durante el Combine de la NBA (un evento en el que se evalúan aspectos de los jugadores antes del Draft)
- OTHER STATS

 estadísticas que permiten un análisis más detallado del rendimiento de los equipos en diversos aspectos del juego, desde el control del balón hasta el aprovechamiento de oportunidades.
- TEAM INFO COMMON vacía
- TEAM HISTORY info repetida de los equipos (nombre, ciudad, año fundación)
- GAME INFO info repetida de los juegos (id, fecha, concurrencia al partido)
- GAME SUMMARY estadísticas que son parte de los datos en tiempo real utilizados en la cobertura en vivo y análisis de los partidos, y son útiles para quienes siguen los partidos a través de plataformas digitales, redes sociales o transmisiones en vivo.
- LINE SCORE datos para analizar el desempeño de los equipos durante un partido. Cada uno se centra en una sección específica del juego (cuartos o tiempos extras) y muestra el rendimiento tanto del equipo local como del visitante.