



fidÉлитas
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE COMPUTACIÓN

DETALLE DEL PROYECTO

SC-502 AMBIENTE WEB CLIENTE SERVIDOR

1. PROYECTO FINAL INTEGRADOR

Nombre de la evaluación	Proyecto Integrador de Ambiente Web Cliente Servidor	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
50%	Grupal	A lo largo del cuatrimestre
	4 integrantes por grupo	

Objetivo

Desarrollar una solución web innovadora y disruptiva para un problema de la vida real.

Instrucciones

- En sus grupos de trabajo deberá identificar un problema del contexto nacional o internacional y que se pueda resolver mediante una aplicación web.
- La solución tiene que estar enfocada desde la innovación y el desarrollo de una solución disruptiva.
- Debe aplicar el método del Design Thinking para construir una solución mucho más alineada a la realidad.
- No se pueden realizar páginas web, debe ser una aplicación web que integre el uso de base de datos para almacenamiento de la información.
- Para el desarrollo está permitido el uso de HTML5, CSS3, Javascript, PHP y MySQL.
- Las rúbricas de evaluación de cada entregable se encuentran en el programa del curso.
- El informe del proyecto debe venir en el formato IEEE solicitado por la escuela de Ingeniería en Sistemas de Computación.

Productos Entregables

Entregable	Definición del proyecto	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
10% de 50%	Grupal	día anterior de su clase en la Semana 4 a las 11:59pm

Instrucciones

La documentación del proyecto inicia con una justificación, antecedentes y objetivos del problema. Este problema debe ser de la actualidad y la solución propuesta debe ser innovadora y disruptiva de forma que se justifique su elaboración:

- Título del proyecto: Conciso y descriptivo indicando el tema del desarrollo de la aplicación.
- Palabras Clave.
- Abstract.
- Capítulo de Introducción:
 - Planteamiento del problema
 - Antecedentes
 - Justificación.
 - Objetivo General
 - Objetivos específicos
 - Detalle de la solución a desarrollar
- Capítulo de Metodología:
 - Descripción del desarrollo de la solución: Explicar los lenguajes a utilizar para el desarrollo.
 - Funciones específicas: Detalle de las funcionalidades a implementar que solucionarán el problema.
 - Mapa de la solución: Construcción de un sitemap con los módulos.

Toda esta información debe estar en formato IEEE, el mismo se utilizará a lo largo del proyecto.

Cada **persona** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC502_KN_Avance1



N de subgrupo



Horario del curso

Ejemplo G7_SC502_JT_Avance1

El grupo que no utilice dicha nomenclatura tendrá un rebajo de un 2% del total del entregable.

Entregable	Avance del código	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
15% de 50%	Grupal	El día de su clase en semana 9

Instrucciones

Los estudiantes deberán subir el código del proyecto en GitHub de al menos el Front End desarrollado de la solución planteada. Este debe cumplir con las buenas prácticas vistas en clase y además deben documentarse en el Git cada aporte del estudiante. Si se evidencia la poca o nula participación en el repositorio, el profesor puede desestimar este porcentaje para el estudiante que no aportó.

Además, para este entregable se deben presentar los siguientes puntos documentados en el IEEE:

- Capítulo de Resultados:
 - Link del repositorio.
 - Diagrama relacional de tablas de la solución planteada.

Cada **persona** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato PDF el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC502_KN_Avance2

 N de subgrupo Horario del curso
 Ejemplo **G7_SC502_KN_Avance2**

El grupo que no utilice dicha nomenclatura tendrá un rebajo de un 2% del total del entregable.

Entregable	Entrega Final	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
20% de 50%	Grupal	Semana 14 de su respectiva clase

Instrucciones

Los estudiantes entregan el código completamente desarrollado y la aplicación funcionando. Este código debe subirse en GitHub. Este debe cumplir con las buenas prácticas vistas en clase y además deben documentarse en el Git cada aporte del estudiante. Si se evidencia la poca o nula participación en el repositorio, el profesor puede desestimar este porcentaje para el estudiante que no aportó.

Para este entregable se deben presentar los siguientes puntos además en el mismo documento IEEE que se ha venido confeccionando:

- Continuación del capítulo de resultados:
 - Capturas de pantalla de la solución.
 - Descripción de cada módulo construido.
- Capítulo de discusión de resultados:
 - ¿Cómo la solución desarrollada resolvió el problema planteado?
 - Comparación de esta solución con otras existentes.
- Capítulo de Conclusiones y recomendaciones:
 - Resumen de los hallazgos.
 - Implicaciones del proyecto y aspectos a considerar en futuras investigaciones.
 - Sugerencias y mejoras.
- Capítulo de Referencias:
 - Fuentes académicas en formato IEEE.

Cada **persona** del subgrupo debe entregar únicamente de manera digital mediante el Campus Virtual **UN ÚNICO DOCUMENTO** en formato Adobe XD el cual debe tener por nombre en el archivo el siguiente formato:

GX_SC502_KN_EntregaFinal


 N de subgrupo


 Horario del curso

Ejemplo G7_SC502_KN_EntregaFinal

Entregable	Defensa del proyecto final	
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
5% de 50%	Grupal	Semana 14 de su respectiva clase

Instrucciones

Los estudiantes desarrollan la exposición final con la cámara activada del proyecto realizado. No deben hacer presentación, sino que solamente mostrar su solución corriendo adecuadamente. Además, debe contestar a las preguntas realizadas por el profesor y a las de sus compañeros.