

Trabajo practico 1 - Programación distribuida y tiempo real

Franco Dalla Gasperina

agosto 2025

1 Ejercicio 1

1) Teniendo en cuenta la comunicación con sockets (puede usar tanto los ejemplos provistos como también otras fuentes de información, que se sugiere referenciar de manera explícita):

- a.- Identifique similitudes y diferencias entre los sockets en C y en Java.
- b.- ¿Por qué puede decirse que los ejemplos no son representativos del modelo c/s? Nota: corroborar con la clase donde se explica el modelo C/S.
- c.- ¿Qué cambio/s deberían hacerse para que “cliente” provisto funcione como “servidor” y el “servidor” provisto funcione como “cliente”? Nota: corroborar con la clase donde se explica el modelo C/S.

2 Respuesta-1

2.1 a

Las similitudes entre los sockets de C y Java son:

- En ambos debe definirse si el socket utilizado sera para streams o datagramas.

Las diferencias entre ambos son:

- Java es un lenguaje de alto nivel. Por lo que hay mucha más abstracción en la realización de conexiones con sockets en este lenguaje en comparación a C. Por esta razón en C se puede, por ejemplo, no realizar algunas.
- en Java debe definirse el tipo de buffer (entrada o salida) a diferencia de C en el que no es necesario.