



Argentina  
programa  
4.0

# Testing

---

“Desarrollador Java Inicial”

# ¿Qué es Testing?

*Testing es la verificación dinámica de la adecuación del Sistema a los requerimientos/requisitos.*

*Según la IEEE, el testing es una actividad en la cual un Sistema o componente de software es ejecutado, bajo condiciones específicas, para que los resultados de dicha ejecución sean observados y/o registrados; y a partir de los mismos realizar una evaluación de algún aspecto del Sistema o componente.*

# ¿Qué es Testing?

- El testing busca encontrar fallas en el producto.
- Busca hacerlo lo más rápido y barato posible (busca la eficiencia).
- Busca encontrar la mayor cantidad de fallas.
- Intenta no detectar fallas que en realidad no lo son.
- Pretende encontrar las fallas más importantes.

# Testing

Una prueba es exitosa si encuentra fallas.

# Testing – Conceptos generales

- **Condiciones de prueba**: son descripciones de situaciones que quieren probarse ante las cuales el Sistema debe responder.
- **Casos de prueba**: son lotes de datos necesarios para que se dé una determinada condición de prueba.

# Testing – Tipos de Tests

Pruebas Unitarias (de caja negra y de caja blanca)

Pruebas de Integración

Pruebas de Aceptación de Usuario (UAT)

Pruebas de Stress

Pruebas de Volumen y Performance

Pruebas de Regresión

Pruebas Alfa y Beta

# Tests unitarios

***Los tests unitarios se realizan sobre unidades de código claramente definidas.***

Con la definición anterior, los tests unitarios podrían validar el correcto funcionamiento de una función en particular, o de un método de un objeto.

# Tests unitarios

Se suele realizar un test por cada método o por cada función para probar que cada parte aislada funciona de forma correcta.



jUnit es un framework de testing unitario para Java



**Argentina  
programa  
4.0**

# ¡Gracias!

---