



Gestión de Proyecto

DSSD - UNLP



Introducción

Entre algunos de los objetivos propios de la cursada podemos mencionar:

-LS - CE1 – **Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de relevamiento de problemas del mundo real. Especificación formal, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de calidad de sistemas de software** que se ejecuten sobre sistemas de procesamiento de datos, con capacidad de incorporación de tecnologías emergentes del cambio tecnológico. Capacidad de análisis, diseño y evaluación de interfaces humano computador y computador-computador.

Para lograr esto vamos a incorporar en forma resumida algunos conceptos que nos permitan llevar a cabo la gestión de nuestro proyecto (Trabajo Integrador)

Veremos y analizaremos 3 videos

1. Gestión de Proyecto.
2. Metodologías de Desarrollo.
3. Herramienta para Gestión de Proyecto.

Gestión de Proyecto

Gestión de Proyecto

poli [Media] UCAM | UNIVERSIDAD CATÓLICA DE MURCIA

Etapas de la Gestión de Proyectos

Planificación: Diagrama de Gantt

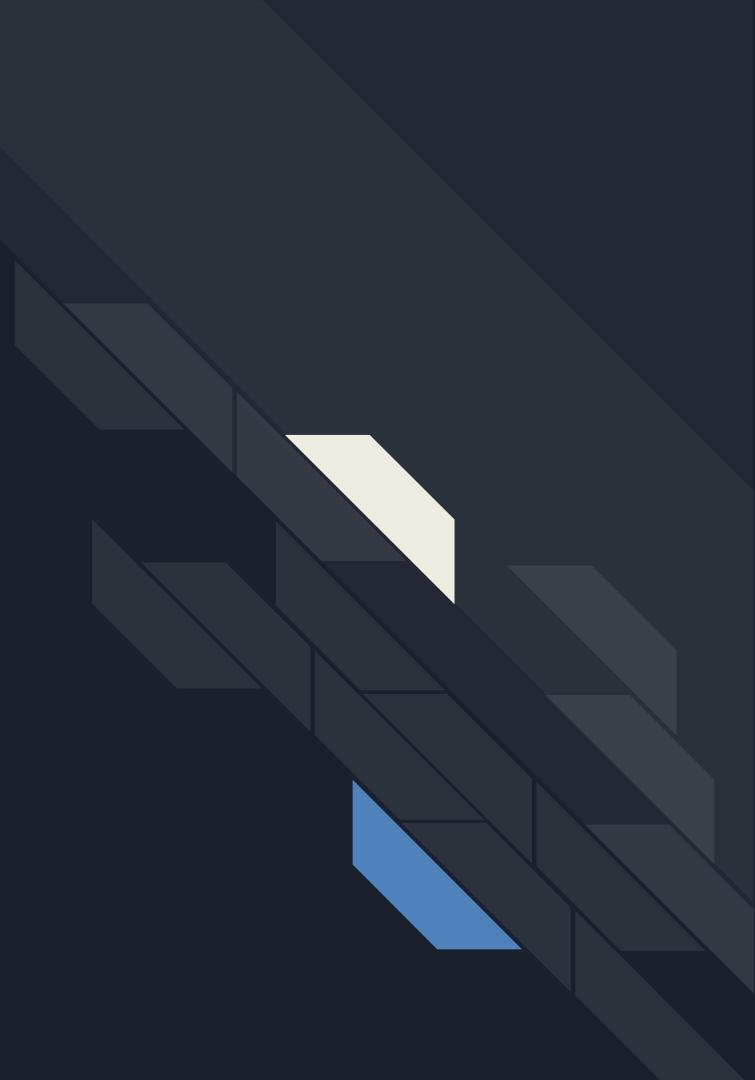
The image shows a woman with dark hair and glasses, wearing a blue t-shirt, standing in front of a whiteboard. She is gesturing with her right hand while speaking. On the whiteboard behind her is a large watermark of the University of Murcia seal. To the left of the seal, there is a Gantt chart titled "Diagrama de Gantt". The chart has two main sections: "Bases 1" and "Bases 2". Under "Bases 1", tasks include "Actividad A", "Actividad B", "Actividad C", "Actividad D", and "Actividad E". Under "Bases 2", tasks include "Actividad F", "Actividad G", "Actividad H", and "Actividad I". The chart uses horizontal bars to represent task duration and arrows to show dependencies between tasks.

Gestión de Proyecto

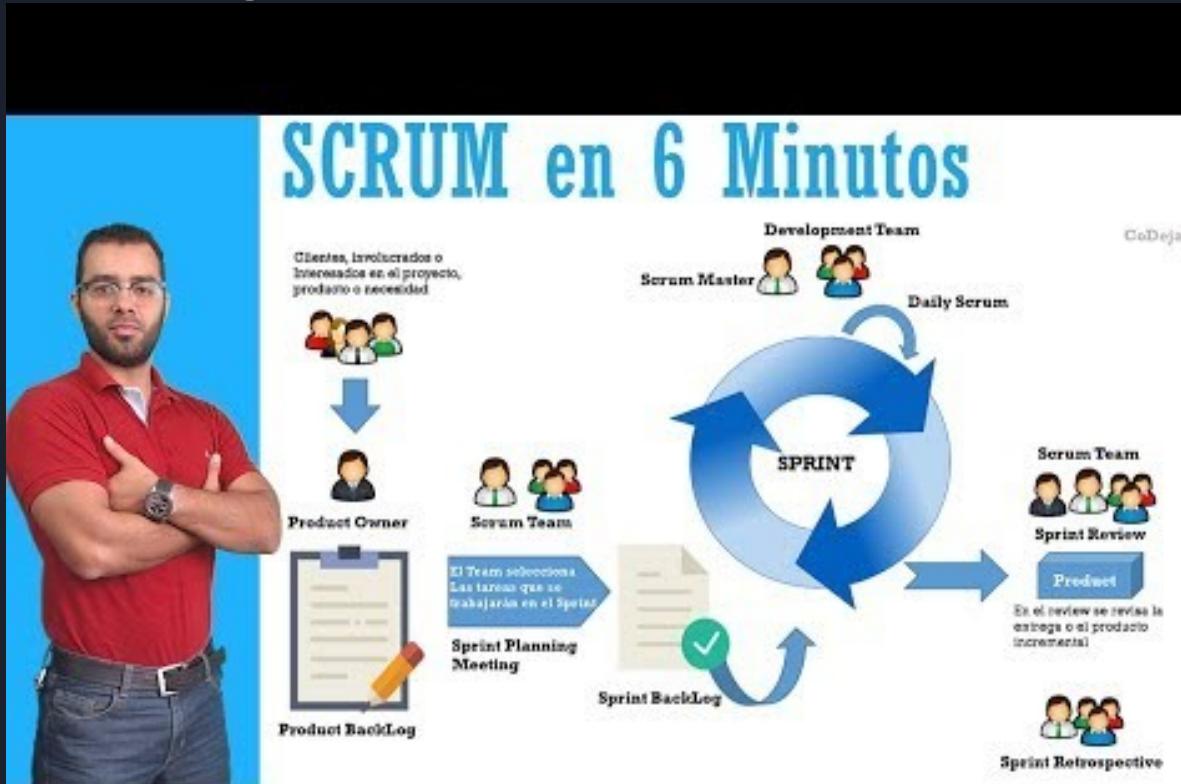
- Involucra planificación, monitoreo, control de los recursos humanos, control del proceso y actividades que se dan conforme el software evoluciona.
- Esto involucra a todos los involucrados, cada uno con sus tareas específicas.



Metodología de Desarrollo



Metodología de Desarrollo





Metodología de Desarrollo

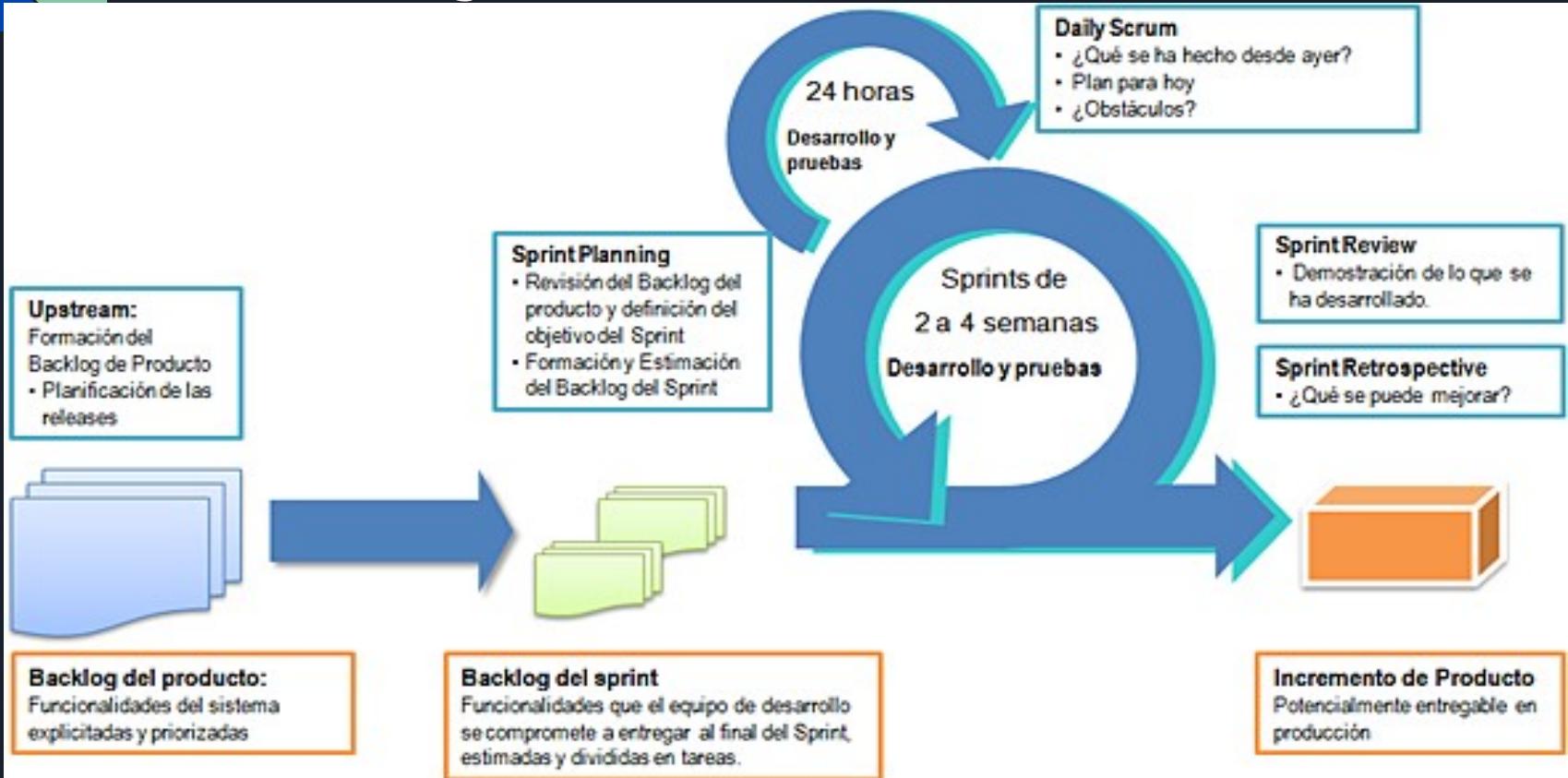
Scrum:

Marco de trabajo para el desarrollo y mantenimiento de productos.

Team:

- Product Owner: Representa al cliente y define requisitos (Ayudantes???)
- Scrum Master (Modera entre el Product Owner y Development Team)
- Development Team
 - Product Backlog: Listado de Tareas para alcanzar el objetivo.
 - Sprint Backlog: Listado de Tareas para un determinado Sprint. (2 a 4 semanas)
 - Daily Scrum: Reunión diaria - ¿Que se hizo; objetivo del día; obstáculos? (15 min) Tablero tipo Kanban.
 - Sprint Review: revisa la entrega o producto incremental
 - Sprint Retrospective: ¿Qué se puede mejorar en el próximo sprint?

Metodología de Desarrollo





Metodología de Desarrollo

- ¿Qué buscamos?

- Reconocer e identificar las tareas que deben llevar adelante de manera tal que puedan organizarlas, estimarlas, asignarlas y ejecutarlas.
- Identificar las funciones o requerimientos funcionales del sistema
- Refinamiento (Grooming) de tareas.



Metodología de Desarrollo

- Historias de Usuario
 - Descripción sencilla, tomada del cliente que define una función en el sistema.
- Está compuesta por 3 factores claves que debe responder:
 - Como <Usuario>
 - Quiero <algún objetivo>
 - Para que <motivo>
- Deberían seguir el modelo INVEST
 - Criterio de Aceptación
 - Atomicidad
 - No Ambiguo
 - Verifiable
 - Completo



Metodología de Desarrollo

- Historias de Usuario

“Como apoderado quiero ingresar la información de la sociedad para que sea evaluada por la Mesa de Entradas”

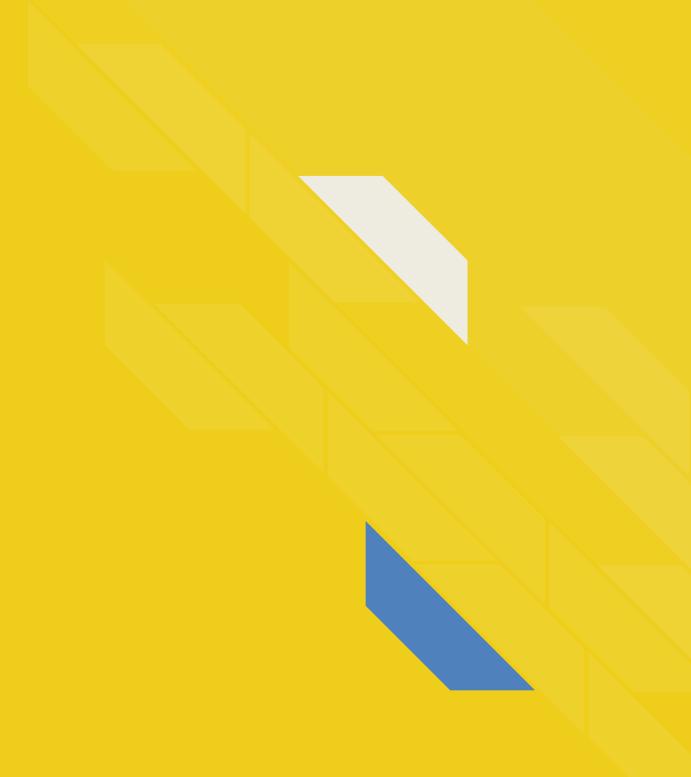
“Como personal de la mesa de entradas quiero acceder a la información de una solicitud de registro de sociedad para poder evaluarla y otorgar número de expediente o desaprobarla”



Metodología de Desarrollo

Reconocer las tareas y especificarlas con el mayor refinamiento posible. Esto les va a permitir estimarlas, organizarlas, asignarlas y ejecutarlas de una manera más ordenada y sencilla.

Herramientas propuestas para la Gestión de Proyecto

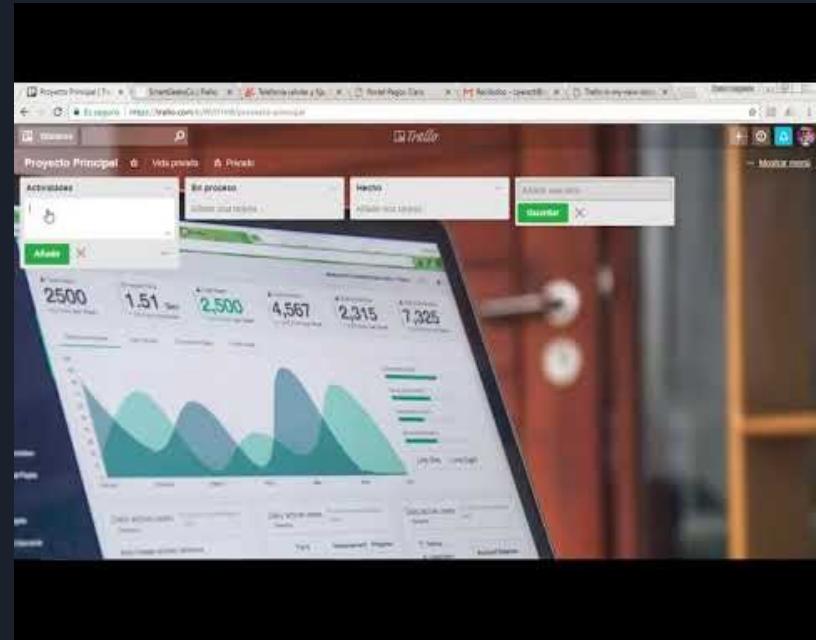


Trello

<https://trello.com/>

[Power-Ups Big Picture \(Gantt\)](#)

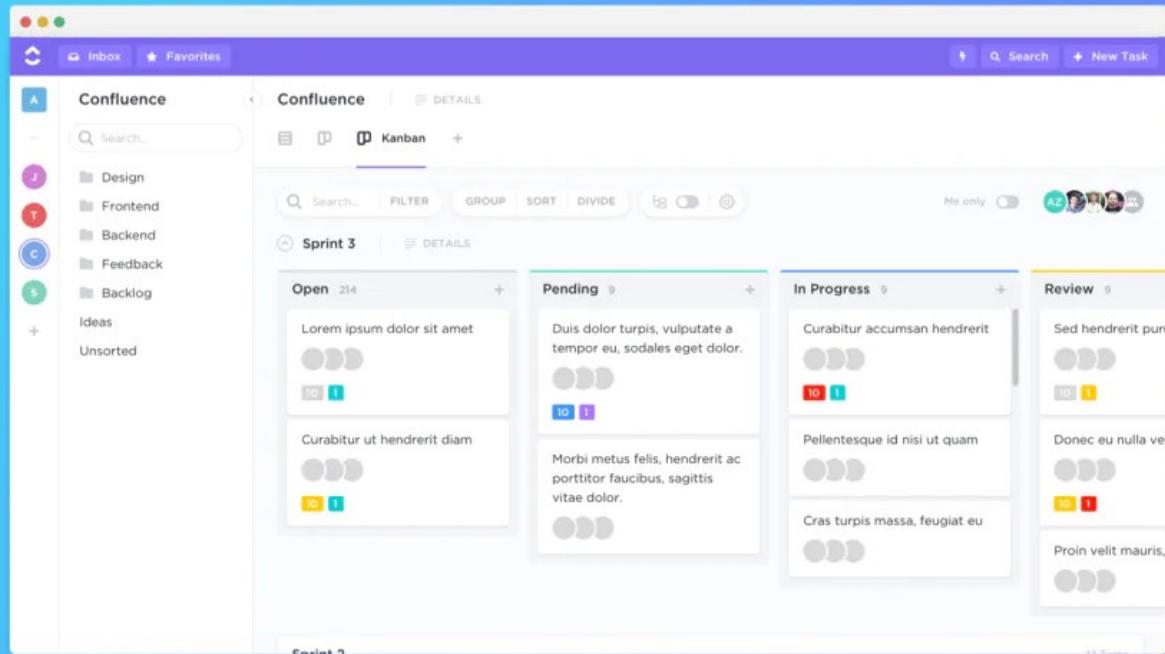
https://www.youtube.com/watch?v=nhRGj_zEjbl



Click-up

www.clickup.com

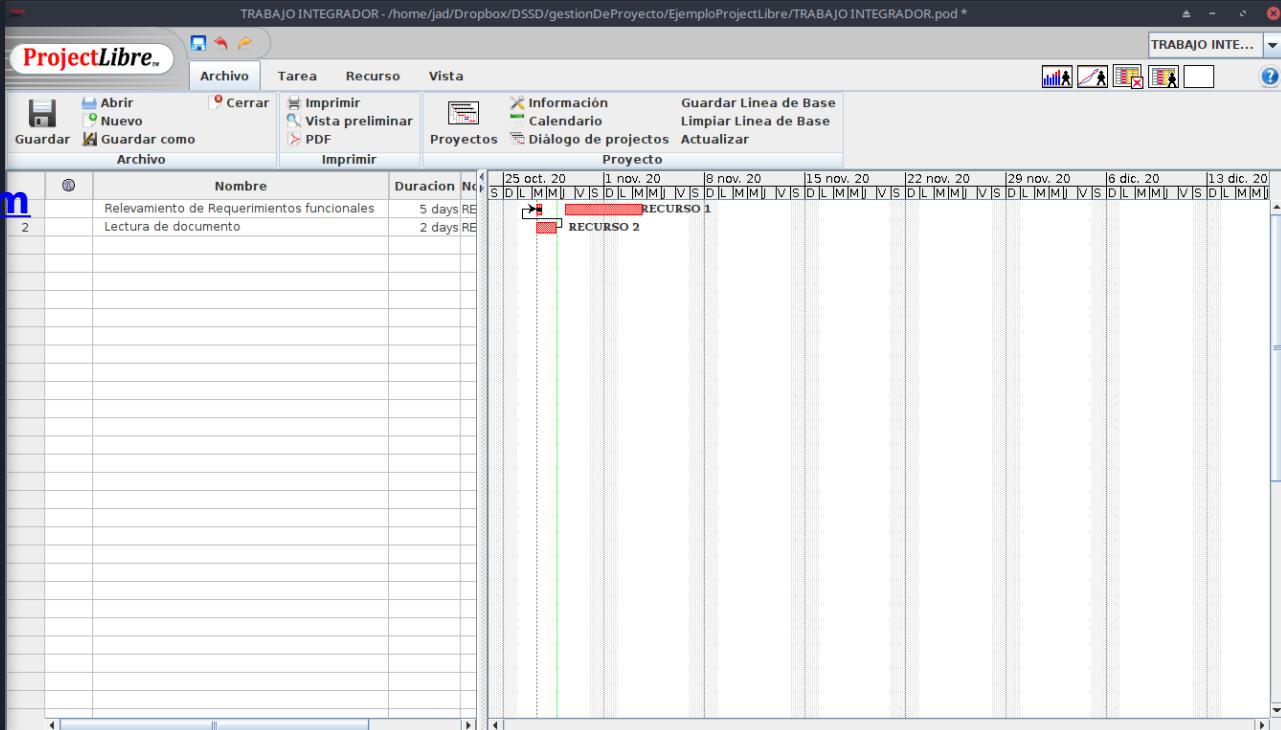
Video Explicativo



ProjectLibre

<https://www.projectlibre.com>

Video Explicativo





CONCLUSIÓN

- DIAGRAMA DE GANTT
- ASIGNACIÓN DE RECURSOS
- DESCRIPCIÓN DE TAREAS