

Guia de Entrevista

Informacion Previa

Presentación

Somos estudiantes de la carrera de informática de la Universidad Católica del Uruguay. Nuestros integrantes son: Santiago de Olivera, Franco De Stefano, Armando Hernandez, y Rodrigo Jauregui. Pertenecemos a un grupo de trabajo para la materia Análisis y Diseño de Aplicaciones, y se nos solicitó realizar una entrevista a un cliente/sponsor para la definición de un proyecto enfocado a competencias de CrossFit.

Metodología de Entrevista

Consideramos que la metodología de entrevista más adecuada para realizar la investigación preliminar a la realización del proyecto es la entrevista cualitativa semiestructurada. Cualitativa debido a la necesidad de obtener información de carácter subjetivo, relativa a las necesidades del entrevistado. Semi-estructurada debido a que tendremos preguntas guía para la entrevista, pero no se limitará a estas, ya que podremos realizar preguntas adicionales si es necesario.

Tiempo de Entrevista

El tiempo de entrevista está predefinido por los profesores de la materia a 30 minutos. Considerando que la entrevista es preliminar, enfocada al alcance, interesados, y objetivos del proyecto, consideramos que este tiempo es suficiente para obtener la información necesaria siempre y cuando le demos un enfoque general a la entrevista.

Uso y Divulgación de Datos

Los datos obtenidos en la entrevista serán utilizados para la entrega de la tarea correspondiente a la entrevista. Todos los datos estarán disponibles para los integrantes del grupo de trabajo, los profesores de la materia, y aquellos que tengan acceso por la plataforma de WebAsignatura de la Universidad Católica del Uruguay al curso de Análisis y Diseño de Aplicaciones en el primer semestre del año 2023. La Universidad se guarda el derecho de utilizar los datos obtenidos en la entrevista de cualquier forma que considere pertinente.

Consentimiento

Debido a la naturaleza de la entrevista como tarea para la materia, no es necesario obtener el consentimiento del entrevistado para la realización de la misma, debido a que este ya fue obtenido por los profesores de la materia. De todas formas, éste será confirmado con el entrevistado antes de comenzar la entrevista.

Entrevista

Datos del Entrevistado

Aunque la entrevista será llevada a cabo por el grupo de trabajo, los datos del entrevistado serán obtenidos por los profesores de la materia, y no estarán disponibles al grupo de trabajo previo a la entrevista. Más allá de los datos personales del entrevistado, podemos definir al entrevistado como una persona interesada en llevar a cabo un proyecto enfocado a competencias de CrossFit.

Preguntas Introdutorias

[Ver en el grupo]

1. ¿Cómo se llama? (Cerrada)
2. ¿Qué tipo de proyecto busca llevar a cabo? (Abierta)
3. ¿Interés en el área de CrossFit? ¿Laboral o personal? (Abierta)
4. ¿Representa a alguien? (Cerrada)
5. ¿Qué es el CrossFit? (Abierta)

Preguntas Guía

1. ¿Qué busca lograr con el proyecto? (Abierta)
 - a. Vender una aplicación
 - b. Proveer un servicio
 - c. Usarlo yo mismo
 - d. Otro
- ¿Por competencias se refiere a habilidades o competencias?
 - a. Habilidades de crossfit (Fuerza, flexibilidad, potencia, velocidad, coordinación, etc)
 - b. Competiciones de crossfit

Preguntas en caso de que competencias sean competencias

2. ¿Que usó busca darle a la herramienta? (Abierta)
 - a. Organizar competencias
 - b. Seguir competencias
 - c. Presentar competencias
 - d. Otro
3. ¿Piensa reutilizar la herramienta? (Cerrada)
 - a. Si, para varias competencias
 - b. No, solo para una competencia

4. ¿Quiénes serían los usuarios de la herramienta? (Cerrada)
- a. Competidores
 - b. Organizadores
 - c. Espectadores
 - d. Presentadores
 - e. Otro
5. A grandes rasgos, ¿Qué tareas visualiza a los usuarios realizando en la herramienta? (Abierta)
- a. Como un competidor...
 - b. Como un organizador...
 - c. Como un espectador...
 - d. Como un presentador...
 - e. Como otro...
6. ¿Cómo accedería el usuario a la herramienta? (Cerrada)
- a. Web
 - b. App
 - c. Otro
 - d. Múltiples
7. (1.b.) ¿Cuál sería el esquema de monetización? (Cerrada)
- a. Suscripción
 - b. Publicidad
 - c. Compra de la aplicación
 - d. Ninguna
 - e. Donación
 - f. Otro
8. (3.a.) ¿Busca administración centralizada de competiciones o que cada organizador tenga su propio perfil de negocio? (Cerrada)
- a. Centralizada
 - b. Por organizador
 - c. Otro
9. (3.a.8.b.) ¿Múltiples organizadores? (Cerrada)
- a. Si
 - b. No

Preguntas en caso de que competencias son habilidades

1. ¿Quieres que la aplicación sea online u offline? (abierta)
- a. Online
 - b. Offline
2. ¿Que uso busca darle a la herramienta? (Abierta)
- a. Auxiliar a alumnos en academia
 - b. Abierta al público
 - d. Otro
3. ¿Quiénes serían los usuarios de la herramienta? (Cerrada)

- a. Entrenadores
- b. Practicantes (alumnos)
- c. Ambos
- d. Otros

4. (3.c) A grandes rasgos, ¿Qué tareas visualiza a los usuarios realizando en la herramienta? (Abierta)

- a. Como un practicante...
- b. Como un entrenador...
- c. Como otro...

5. ¿Cómo accedería el usuario a la herramienta? (Cerrada)

- a. Web
- b. App
- c. Otro
- d. Múltiples

6. (3.c) ¿Se busca que exista interacción entre distintos tipos de usuarios? (Cerrada)

- a. Si...
- b. No...

7. (6.a) ¿Cómo se espera que interactúen los distintos tipos de usuarios? (Abierta)

Agradecimientos

Agradecemos al entrevistado por su tiempo y por la información que brindara en caso de poder concretarse la entrevista. También agradecemos a los profesores de la materia por la oportunidad de realizar esta entrevista y la práctica que esta conlleva en el campo del análisis y diseño de aplicaciones.

En Adelante

Una vez concluida la entrevista, todos los datos recopilados serán usados para la entrega de la tarea asociada a la entrevista. Dado la naturaleza de la tarea, el uso de los datos para más que la evaluación del trabajo del grupo está a criterio de los profesores de la materia, y está fuera del alcance de esta guía de entrevista.