

#### INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

PRESENTA: PELLERANO, GIOVANNI

### **AGENDA**

- Introducción al Sistema
- Acceso al sistema
- Módulo: Muro de La Clase
- Módulo: Tareas de la Clase
- Consideraciones

## ¿Qué es Schoolmate?

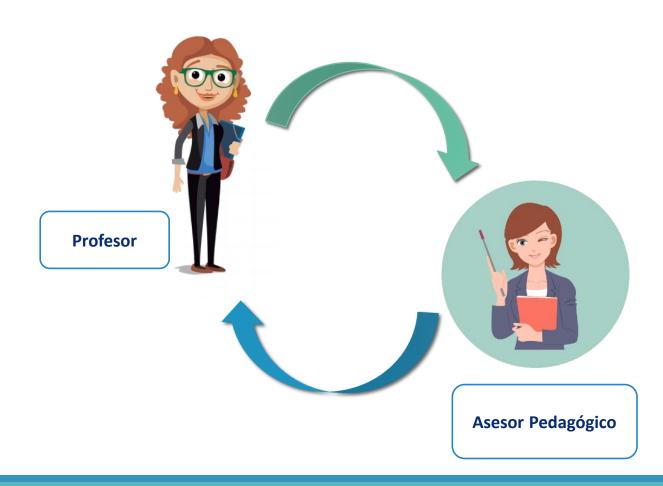
Es un **LMS** (Learning Management System) que permite <u>gestionar el</u> <u>aprendizaje en línea</u>, a través de una plataforma web.



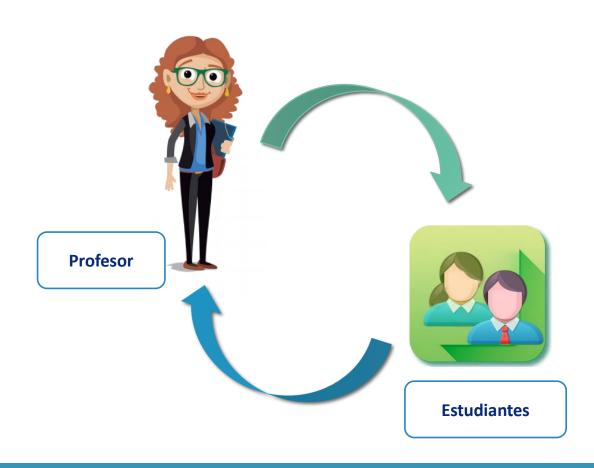
## Accesibilidad al Sistema



# Flujo de Trabajo



# Flujo de Trabajo



### Cursos del Profesor

Cada profesor tendrá asignado los cursos correspondientes en el sistema.

**Funcionalidades** 



### Funcionalidades Para el Profesor

#### **MURO DE LA CLASE**

- Crear una publicación (actividad, debate, consulta, etc.)
- Ver los comentarios de los alumnos en cada publicación
- Comentar las publicaciones
- Feedback con toda la clase

#### TAREAS DE LA CLASE

- Crear una tarea para el curso correspondiente
- ¿Qué puedo agregar en las tareas?
  Título, Descripción, Adjuntar archivo, Linkear videos de YouTube
- Feedback a través de comentarios con el Asesor Pedagógico
- Entregas de los alumnos en dicha tarea
- Feedback en las entregas con cada alumno personalmente

#### Acceso al Sistema

- A través de una URL
- Cada agente institucional tendrá un único usuario y contraseña (DNI)
- Dependiendo del rol podrán acceder a sus funcionalidades

#### Consideraciones Finales

- Trabajar preferentemente en formato PDF
- Evitar el uso de videos para con los alumnos
- Tratar de <u>unificar los trabajos en un solo archivo (pdf)</u>, y lo mismo aplica para las entregas de cada alumno.
- Se trata de enviar siempre un solo archivo, para evitar la sobrecarga de datos y mayor facilidad en el tratamiento de los mismos.

# Gracias.-