

Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell’Informazione e Matematica

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Web Engineering

NOME PROGETTO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membri del team** | | | |
| **Cognome e nome** | **Matricola** | | **Indirizzo e-mail** |
| Emanuele Pizzoli | 272424 | | emanuele.pizzoli@student.univaq.it |
| Falleroni Francesco | 261164 | | francesco.falleroni@student.univaq.it |
| Paolo Celani | 272163 | | paolo.celani@student.univaq.it |
|  | |  | | |
|  | | | | |
|  | |  | | |

A.A. 2021/2022

Sommario

[Capitolo 1 – Dipendenze Software 2](#_Toc151482632)

[1.1 – Librerie usate 2](#_Toc151482633)

[1.2 – Server 2](#_Toc151482634)

[1.3 – Client 2](#_Toc151482635)

[Capitolo 2 – Funzionalità 3](#_Toc151482636)

[2.1 – Realizzate 3](#_Toc151482637)

[2.2 – Non Realizzate 3](#_Toc151482638)

[Capitolo 3 – Diagrammi 4](#_Toc151482639)

[3.1 – Struttura sito 4](#_Toc151482640)

[3.2 – Data Model/ER 4](#_Toc151482641)

[Capitolo 4 – Tecnologie 5](#_Toc151482642)

[4.1 – Linguaggi 5](#_Toc151482643)

[4.2 – Framework 5](#_Toc151482644)

[4.3 – Plugin 5](#_Toc151482645)

[4.4– Librerie 5](#_Toc151482646)

[Capitolo 5 – Problemi 6](#_Toc151482647)

[5.1 – Browser 6](#_Toc151482648)

[Capitolo 6 – Contributo 7](#_Toc151482649)

[6.1 – Tabella 7](#_Toc151482650)

# Capitolo 1 – Dipendenze Software

## 1.1 – Librerie usate

Librerie usate nel progetto

## 1.2 – Server

Descrizione server

## 1.3 – Client

Descrizione client.

# Capitolo 2 – Funzionalità

Descrivere le funzionalità realizzate e non nell’applicazione

## 2.1 – Realizzate

Descrizione dettagliata ed illustrata di cosa fa l’applicazione

## 2.2 – Non Realizzate

Diagramma grafico della struttura dati usata

# Capitolo 3 – Diagrammi

Fornire una rappresentazione grafica dell’applicazione con descrizione di entità/classi

## 3.1 – Struttura sito

Descrizione dettagliata ed illustrata di cosa fa l’applicazione, ovvero diagramma sulle pagine della’pplicazione (navigation model)

## 3.2 – Data Model/ER

* Aula 🡺 l luogo in cui si svolgerà un determinato **Evento**, specificandone l’attrezzatura ed il **Professore** che lo presiederà
* Evento 🡺attività generica che si svolge giornalmente, può essere una:
  + Lezione
  + Riunione
  + Parziale
  + Esame
  + Seminario
  + laurea
* Calendario 🡺indica l’**Aula** in cui si svolgerà un determinato **Evento** specificandone giorno ed ora
* Gruppo 🡺 Dipartimenti e Poli che compongo l’Università
* Gruppo Aula 🡺 collegamento tra **Gruppo** ed **Aula** dato che un’aula può essere usata da più dipartimenti
* Corso 🡺 Corso di studi di un **Gruppo**
* Professore 🡺 utente che presiede e si occupa di un **Evento** in una **Aula** (può effettuare il login per potere create/modifica una **Aula** ed un **Evento**)
* Utente 🡺 studente che può visualizzare gli **Eventi** che si svolgono in un **Polo** specifico

# Capitolo 4 – Tecnologie

Descrizione di tecnologie usate per sviluppare l’applicazione

## 4.1 – Linguaggi

Descrizione dettagliata ed illustrata di cosa fa l’applicazione

## 4.2 – Framework

Diagramma grafico della struttura dati usata

## 4.3 – Plugin

Diagramma grafico della struttura dati usata

## 4.4– Librerie

Diagramma grafico della struttura dati usata

# Capitolo 5 – Problemi

Descrivere i problemi derivati dall’uso dell’applicazione su diversi browser specificando problemi e versione

## 5.1 – Browser

Descrizione dettagliata ed illustrata di cosa fa l’applicazione

# Capitolo 6 – Contributo

Descrivere il contributo di ogni membro del gruppo durante la creazione dell’applicazione

## 6.1 – Tabella

Descrizione dettagliata ed illustrata di cosa fa l’applicazione