

Programación II

Práctica: Tecnología Java

String Builder

Ejercicio 1:

a) Implementar el método ***String separarMiles(String numero)*** que recibe un *String* que representa un número entero y devuelve un *String* con el mismo número al que se le añadirán los puntos separadores de miles.

- Por ejemplo, si el método recibe el String "12345678" debe devolver el String "12.345.678"

b) Calcular la complejidad entre la implementación con *String* respecto de la implementación con *StringBuilder*.

Ejercicio 2:

a) Implementar el método *toString* del TAD conjunto utilizando una variable de tipo *StringBuilder* como variable auxiliar.

b) Comparar la eficiencia del operador *suma(+)* de *String* respecto de *StringBuffer.append()*

Ayuda: Utilizar *System.currentTimeMillis()* para comparar los tiempos de ejecución relativos.

Iterator

Ejercicio 3:

a) Modificar el ejercicio 2 para recorrer la estructura interna del conjunto utilizando un iterador

b) Hacer lo mismo con un *foreach*.

Test de unidad

Ejercicio 4:

Realizar un test de unidad para el TAD Conjunto que testee la unión y la intersección

Ayuda: Utilizar la etiqueta *@Before* para setear el conjunto antes de probarlo.

Ejercicio 5:

Implementar el **TAD *ColaMensajes*** de la Guía de clase 03- TADs – Tecnología Java