

Asambags - Carpeta de Tecnología v Final

Seminario De Aplicación Profesional (Universidad Abierta Interamericana)

Facultad de Tecnología Informática



Docente: Materia: Seminario de Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 **Alumno**: Dmitriy Mironov **Fecha** Turno: Comisión: 06/07/2016 Sede: Lomas **Año**: 2016 5°A Noche



Facultad	Tecnología Informática
Carrera	Ingeniería en sistemas Informáticos
Asignatura	Seminario de Aplicación Profesional
Profesores	Ing. Santiago Sábato
Alumno	Dmitriy Mironov Legajo 9192
Sede	Lomas de Zamora
Fecha de entrega	Entrega final 06/07/2016

Facultad de Tecnología Informática



Materia: Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago	
·	Alumno: Dmitriy Mironov				
Sede: Lomas	Comisić 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	
ACAMDACO					

Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

ÍNDICE

10	Asp	ecto	s descriptivos de la solución tecnológica	8
10	8			
10	0.2	álisis de los beneficios	8	
10	0.3	Fur	ndamentos de la solución tecnológica	10
	10.3	.1	Propósito	10
	10.3	.2	Objetivos	10
	10.3	.3	Limitaciones de la solución	10
10	0.4	Aná	álisis del uso	11
10	0.5	Per	files de los usuarios	12
	10.5	.1	Administrador general	12
	10.5	.2	Administrador de seguridad	12
	10.5	.3	Administrador de la plataforma	12
	10.5	.4	Gestores	13
	10.5	.5	Usuarios finales	13
10	0.6	Esc	enarios de uso	13
	10.6	.1	Administrador General	13
	10.6	.2	Administrador de Seguridad	14
	10.6	.3	Administradores de la Plataforma	14
	10.6	.4	Usuarios finales	14
10	0.7	Est	rategias para la selección de la plataforma tecnológica	15
	10.7	.1	Estrategias de seguridad	15
1	0.7.1	.1	Estrategias de seguridad a nivel de red	15
1	0.7.1	.2	Estrategias de seguridad a nivel de aplicación	16
1	0.7.1	.3	Estrategias de seguridad a nivel de base de datos	18
10	8.0	Des	scripción de áreas	18
	10.8	.1	Requerimientos	18
	10.8	.2	Requerimientos funcionales	18
	10.8	.3	Requerimientos no funcionales	19

Facultad de Tecnología Informática



Materia: Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago	
·	Alumno: Dmitriy Mironov				
Sede: Lomas	Comisić 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	
ACAMDACO					

Fecha 06/07/2016

10.8.4	Requerimientos del negocio	19
10.9 Alc	ance del negocio	20
10.9.1	Gestiones y módulos	20
10.9.1.1	Gestiones	20
10.9.1.2	Módulos	21
10.10 Fue	era del alcance	22
11 Notació	n UML	24
11.1 Cas	sos de Uso	24
11.1.1	Seguridad	24
11.1.1.1	CU-S-001 Verificar integridad	24
11.1.1.2	CU-S-002 Registrar evento en bitácora	26
11.1.1.3	CU-S-003 Consultar eventos de la bitácora	28
11.1.1.4	CU-S-004 Resguardar base de datos	30
11.1.1.5	CU-S-005 Restaurar base de datos	32
11.1.1.6	CU-S-006 Regenerar dígitos verificadores	34
11.1.2	Funcionales	37
11.1.2.1	CU-F-001 Iniciar sesión	37
11.1.2.2	CU-F-002 Cerrar sesión	40
11.1.2.3	CU-F-003 Activar usuario	42
11.1.2.4	CU-F-004 Cambiar contraseña	44
11.1.2.5	CU-F-005 Reestablecer contraseña	46
11.1.2.6	CU-F-006 Alta de usuario	48
11.1.2.7	CU-F-007 Baja de usuario	50
11.1.2.8	CU-F-008 Modificación de usuario	52
11.1.2.9	CU-F-010 Alta de familia	54
11.1.2.10	CU-F-011 Baja de familia	56
11.1.2.11	CU-F-012 Modificación de familia	58
11.1.3	Negocio	60
11.1.3.1	CU-N-001 Contratar servicio	60
11.1.3.2	CU-N-002 Envío de póliza	62

Facultad de Tecnología Informática



			•		
Materia : Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago	
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	Turno : Noche	Año : 2016		
ACAMBACO					

Fecha 06/07/2016

11.1.3.3	CU-N-003 Reenvío de póliza	64
11.1.3.4	CU-N-004 Consulta de estado de póliza	66
11.1.3.5	CU-N-005 Reclamo de póliza	68
11.1.3.6	CU-N-006 Envío de mensaje al usuario	71
11.1.3.7	CU-N-007 Aprobación de reclamo de póliza	73
11.1.3.8	CU-N-008 Rechazo de reclamo de póliza	76
11.1.3.9	CU-N-009 Aplicar código de promoción	79
11.1.3.10	CU-N-010 Alta de código de promoción	81
11.1.3.11	CU-N-011 Baja de código de promoción	83
11.1.3.12	CU-N-012 Modificación de código de promoción	85
11.1.4	Referencias cruzadas	87
11.2 Dia	gramas de Secuencia	88
11.2.1	Seguridad	88
11.2.1.1	CU-S-001 Verificar integridad	88
11.2.1.2	CU-S-002 Registrar evento en bitácora	89
11.2.1.3	CU-S-003 Consultar eventos de la bitácora	90
11.2.1.4	CU-S-004 Resguardar base de datos	91
11.2.1.5	CU-S-005 Restaurar base de datos	92
11.2.1.6	CU-S-006 Regenerar dígitos verificadores	93
11.2.2	Funcionales	94
11.2.2.1	CU-F-001 Iniciar sesión	94
11.2.2.2	CU-F-002 Cerrar sesión	95
11.2.2.3	CU-F-003 Activar usuario	96
11.2.2.4	CU-F-004 Cambiar contraseña	97
11.2.2.5	CU-F-005 Reestablecer contraseña	98
11.2.2.6	CU-F-006 Alta de usuario	99
11.2.2.7	CU-F-007 Baja de usuario	100
11.2.2.8	CU-F-008 Modificación de usuario	101
11.2.2.9	CU-F-010 Alta de familia	102
11.2.2.10	CU-F-011 Baja de familia	103

Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 Alumno: Dmitriy Mironov Comisión: Turno: Sede: Lomas **Año**: 2016 5°A Noche

Fecha 06/07/2016

11.2.2.11	CU-F-012 Modificación de familia	104
11.2.3	Negocio	105
11.2.3.1	CU-N-001 Contratar servicio	105
11.2.3.2	CU-N-002 Envío de póliza	106
11.2.3.3	CU-N-003 Reenvío de póliza	107
11.2.3.4	CU-N-004 Consulta de estado de póliza	108
11.2.3.5	CU-N-005 Reclamo de póliza	109
11.2.3.6	CU-N-006 Envío de mensaje al usuario	110
11.2.3.7	CU-N-007 Aprobación de reclamo de póliza	111
11.2.3.8	CU-N-008 Rechazo de reclamo de póliza	112
11.2.3.9	CU-N-009 Aplicar código de promoción	113
11.2.3.10	CU-N-010 Alta de código de promoción	114
11.2.3.11	CU-N-011 Baja de código de promoción	115
11.2.3.12	CU-N-012 Modificación de código de promoción	116
11.3 Dia	agrama Entidad Relación	117
11.4 Dia	agrama de Clases	118
11.4.1	Entidades	118
11.4.2	Servicios	119
11.4.3	Seguridad	120
11.4.4	Negocios	121
11.4.5	Web Services	122
11.5 Dia	agrama de Despliegue	123
11.6 Di	ccionario de Datos	124
11.6.1	Aerolinea	124
11.6.2	Archivo	124
11.6.3	Bitacora	124
11.6.4	CodigoPromocion	125
11.6.5	Comunicacion	126
11.6.6	Email	127
11.6.7	Familia	127

Facultad de Tecnología Informática



			•		
Materia: So Aplicación Pro	Santiago				
Alu	Alumno: Dmitriy Mironov				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	Turno : Noche	Año : 2016		
404140400					

Fecha 06/07/2016

1	11.6.8	FamiliaPatente	127
1	11.6.9	Pago	128
1	11.6.10	País	128
1	11.6.11	Pasajero	129
1	11.6.12	Patente	130
1	11.6.13	Poliza	130
1	11.6.14	Provincia	131
1	11.6.15	Reclamo	131
1	11.6.16	Servicio	133
1	11.6.17	Usuario	134
1	11.6.18	UsuarioFamilia	135
1	11.6.19	UsuarioPatente	135
1	11.6.20	DigitoVerificador	136
12	Anexo		137
12.	1 Ma	pas de Navegación	137
1	12.1.1	Mapa de navegación del administrador general	137
1	12.1.2	Mapa de navegación del administrador de seguridad	138
1	12.1.3	Mapa de navegación del administrador de la plataforma	139
1	12.1.4	Mapa de navegación de los gestores	140
1	12.1.5	Mapa de navegación de usuarios finales	141
12.	2 Rel	ación Base de Datos/Tabla/Página	142
12.	3 Cor	mponentes propios	144
1	12.3.1	TablaDinamica.ascx	144
1	12.3.2	SubidorArchivos.ascx	144
1	12.3.3	Menuldioma.ascx	144
1	12.3.4	Slider.ascx	144
1	12.3.5	DropdownSelect.ascx	145
12.	4 We	b Services	146
1	12.4.1	SegurosWebService.asmx	146
1	12.4.2	AyudadorWebService.asmx	146

Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 Alumno: Dmitriy Mironov Comisión: Turno: Sede: Lomas **Año**: 2016 5°A Noche

Fecha 06/07/2016

12.4.3	ComunicacionWebService.asmx	146
12.5 Re	portes XML	
12.5.1	147	
12.5.2	Reporte de reclamos realizados	
12.5.3	Reporte de reclamos efectivizados	
12.6 Pa	trones de Diseño	148
12.6.1	MVC	148
12.6.2	Singleton	149
12.6.2.1	Ejemplo	149
12.6.3	Memento	150
12.6.3.1	Ejemplo	150
12.6.4	Template method	152
12.6.4.1	Ejemplo	152
12.6.5	State	154
12.6.5.1	Ejemplo	154
12.6.6	Command	155
12.6.6.1	Ejemplo	155
12.7 Po	líticas de Programación	156
12.7.1	Políticas de Backup y Restore	156
12.7.2	Políticas de Idioma	156
12.7.3	Política de uso y generación de claves	156
12.8 Es	trategias de Programación	157
12.8.1	Programación en Capas	157
12.8.2	Seguridad	157
12.8.3	Procedimientos almacenados	158
12.9 Bib	oliografía	159
12.9.1	Erich Gamma	159
12.9.2	Grady Booch	159
12.9.3	ASP.NET al descubierto	159
12.9.4	Fundamentos de programación en ASP 3.0	159

Facultad de Tecnología Informática



r acutad de rechología informatica						
Materia : Se		de	Docente:	Santiago		
Aplicación Pro	ofesional		Sábato			
Alu	mno : Dmi	Legajo : 9192	Fecha			
Sede: Lomas Comisión: 5°A			Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016	

160	XML al Descubierto	12.9.5
160	XML. La guía total del programador	12.9.6
160	Fundamentos AJAX con ASP.NET	12.9.7
160	Aplicando UML y Patrones	12.9.8

10 ASPECTOS DESCRIPTIVOS DE LA SOLUCIÓN TECNOLÓGICA

10.1 DESCRIPCIÓN REDUCIDA DEL NEGOCIO

El negocio incursiona en la industria de los seguros, específicamente en la industria de los seguros de equipaje de avión. Se propone ofrecerles a los clientes una plataforma digital mediante la cual los mismos podrán autogestionarse tanto la contratación de una cobertura para su equipaje de avión como el eventual reclamo ante pérdida de la misma.

El negocio apunta al mercado de las personas que utilizan el medio de transporte aéreo, ofreciéndoles una compensación económica de un monto fijo en dinero por el suceso mencionado.

Lo mencionado será posible gracias a la inclusión de una solución tecnológica que permitirá, a los usuarios que la utilicen, contratar el servicio generándose la correspondiente póliza (la cual le será enviada electrónicamente). También se contempla la gestión de los servicios por parte de los administradores y gestores del negocio los cuales son los encargados de gestionar los reclamos de los clientes comunicándose con los mismos eventualmente.

Se planifica que la plataforma permita que personas sin vastos conocimientos en el uso de Internet contraten el servicio de manera fácil, simple y transparente en dos simples pasos requeridos. Simplemente con colocar los datos de la persona que desee contratar el servicio, así como los datos de vuelo aéreo bastará para que el servicio se efectúa. Esto se logrará mediante el correcto análisis y desarrollo de la plataforma enfocándonos principalmente en la usabilidad y accesibilidad de la misma.

El negocio permitirá desarrollar el mercado mencionado potenciando la industria al ocupar la brecha existente hoy en día y satisfaciendo la necesidad de los potenciales clientes y todo esto será posible gracias a una plataforma de fácil uso, desarrollada con las últimas tecnologías y la mayor seguridad posible.

10.2Análisis de los beneficios

Los beneficios que se obtienen mediante el uso de la plataforma se podrían separar en dos categorías: los beneficios para los **usuarios finales** (clientes) y los beneficios para el **negocio**. Pasaremos a continuación a describir los beneficios de ambos grupos

Beneficios para los usuarios finales



ASAMBAGS

- Medio tecnológico: una manera simple, rápida, eficaz y segura de adquirir un seguro de equipaje de avión
- Disponibilidad de uso del servicio 24x7x365: es decir, las veinticuatro horas del día, los siete días de la semana durante todo el año calendario el usuario podrá acceder a la plataforma y contratar el servicio o realizar una gestión
- Póliza electrónica: la plataforma otorgará con cada contratación una póliza electrónica para que el usuario pueda imprimirla, sin ningún tipo de burocracia empresarial
- Disponibilidad de contratación: la contratación del seguro se puede realizar en cualquier parte del mundo, no es requisito que el usuario se encuentre en la República Argentina para usar la plataforma
- Ahorro de tiempo: el usuario final no deberá realizar trámites presenciales de ningún tipo, puesto que toda la gestión es electrónica y/o telefónica, ahorrándole el problema al cliente de gastar tiempo en ir presencialmente a realizar la gestión
- Uso de plataforma: la curva de aprendizaje de la plataforma es inexistente, la misma será diseñada poniendo al usuario en el centro de atención en cuanto a la usabilidad y accesibilidad

❖ Beneficios para el negocio

Universidad Abierta

- Medio tecnológico: la plataforma será utilizada mediante tecnologías digitales, es por eso que el negocio no debe contar con los gastos que se requieren en un negocio presencial
- Disponibilidad de uso del servicio 24x7x365: la plataforma, al ser digital, funcionará todo el año, esto se traduce en que en cualquier momento del día se podrán realizar contrataciones completamente automáticas del servicio
- Flujo automático de dinero: al ser una plataforma que funcionará independientemente de los horarios o zonas geográficas, la misma generará la póliza de seguro de manera automatizada sin intervención humana, logrando que la facturación del negocio se efectúe las 24 horas del día sin importar de que zona geográfica se esté realizando
- Ahorro de tiempo: los administradores y gestores de la plataforma no deberán realizar ningún tipo de gestión presencial. La plataforma proveerá todas las herramientas necesarias para la correcta gestión de los seguros de los clientes, para que el flujo de comunicación sea lo más simple, directo y rápido posible
- Uso de plataforma: los administradores de la plataforma poseerán una curva de aprendizaje muy baja, puesto que la misma será analizada y desarrollada teniendo en mente el flujo del seguro como foco principal

10.3 FUNDAMENTOS DE LA SOLUCIÓN TECNOLÓGICA

10.3.1 Propósito

El propósito de la solución tecnológica es introducir y establecer en el mercado una plataforma tecnológica innovadora que permita la contratación, pago, gestión y reclamo de un seguro de equipaje de avión, así como la eventual impresión de la póliza.

Sumado a esto, posicionar la plataforma como único líder en el mercado ante eventuales competidores apostando siempre hacia la parte tecnológica será un objetivo que siempre se encontrará fijado, sin importar el estado de la plataforma. Siempre se tratará de buscar las mejores alternativas al mejoramiento de la plataforma que conlleve a aumentar los activos del negocio y/o a atraer nuevos clientes.

10.3.2 Objetivos

Los objetivos de la solución tecnológica son:

- Generar una plataforma tecnológica acorde a los requerimientos funcionales y no funcionales del negocio, que sea escalable y adaptable completamente al negocio
- ❖ Incluir dentro del desarrollo, siempre que la posibilidad lo permita, el uso del as últimas tecnologías de desarrollo para lograr la mejor robustez y seguridad posible
- Poseer políticas de procedimiento ante la eventual falla del sistema, permitiendo a los administradores aplicar una estrategia para solucionar la inconsistencia de los datos de la plataforma
- Generar que el sistema transmita confianza y seguridad a los clientes, con el fin de que los mismos vuelvan a utilizar el servicio

10.3.3 Limitaciones de la solución

Las limitaciones de la solución son:

- La plataforma será desarrollada como plataforma web, descartándose en un inicio ser desarrollada como aplicación móvil
- ❖ La plataforma no poseerá soporte para Internet Explorer 8 y anteriores debido a que la cuota del mercado es muy baja y el esfuerzo para su desarrollo es muy alto
- La plataforma no contará con cifrado en la totalidad de sus páginas, sí lo hará en aquellas que requieran la transmisión sensible de información para proteger al usuario
- ❖ La plataforma no utilizará la sesión del usuario, se manejará por cookies
- La plataforma no ofrecerá un medio de comunicación instantánea (chat virtual) para los usuarios finales



10.4ANÁLISIS DEL USO

Los usuarios (finales y administradores) interactuarán con la plataforma mediante un navegador web en un dispositivo con conexión a Internet. La misma soportará la navegación **completa** del sistema tanto en computadoras como en dispositivos móviles (celulares y tabletas).

La plataforma podrá ser accedida desde cualquier sistema operativo, puesto que la misma es una plataforma web, esto quiere decir que su uso requerirá únicamente un navegador web, facilitando la homogeneidad de la plataforma sin importar el sistema operativo usado o dispositivo accedido.

Las siguientes versiones de navegadores web para computadora serán soportadas:

Internet Explorer	Microsoft Edge	Google Chrome	Mozilla Firefox	Safari	Opera	
	e	9			0	
8+	13+	45+	40+	5+	30+	

Las siguientes versiones de navegadores web para dispositivos móviles serán soportadas:



La principal ventaja de la plataforma es su facilidad de uso desde dispositivos móviles, puesto que la misma será desarrollada de manera **responsiva**, es decir, el diseño de la plataforma se adaptará al tamaño de la pantalla del dispositivo que está accediendo al sistema.



Este permitirá que los usuarios finales contraten el servicio sin necesidad de estar exclusivamente en una computadora, pudiendo hacerlo **inclusive** minutos antes de emprender el vuelo.

10.5PERFILES DE LOS USUARIOS

A continuación, se describirán los perfiles de los usuarios y se detallarán las funcionalidades globales que poseerán.

10.5.1 Administrador general

El **Administrador general** es poseerá los permisos para realizar y ejecutar absolutamente todas las acciones administrativas de la plataforma. Para mencionar algunas:

- Gestión de backup
- Gestión de bitácora
- Gestión de dígitos verificadores
- Gestión completa de usuarios
- Gestión de permisos

Es decir, el rol de *Administrador General* englobará el rol de todos los demás administradores del sistema que se pasarán a describir debajo.

10.5.2 Administrador de seguridad

El **Administrador de seguridad** poseerá los permisos para realizar y ejecutar las acciones correspondientes a la seguridad de la plataforma. Para mencionar algunas:

- Crear un backup de la base de datos
- Restaurar un backup de la base de datos
- Restaurar los dígitos verificadores
- Visualización de bitácora de errores
- Envío de mensajes al Administrador General



10.5.3 Administrador de la plataforma

El **Administrador de la plataforma** poseerá los permisos para realizar y ejecutar las acciones correspondientes al alta, edición y baja de usuarios *Gestores*. Solamente el administrador General de la plataforma poseerá los permisos completos para generar todos los tipos de usuarios de la plataforma También el *Administrador de la Plataforma* así poseerá a cargo la supervisión de las gestiones de los reclamos de seguros de los clientes. Para mencionar algunas acciones que ejecutará:

- Alta, baja y modificación de usuarios Gestores
- Visualización del módulo de gestiones de reclamos de seguros

10.5.4 Gestores

Los usuarios **Gestores** del sistema son los encargados de gestionar la parte de negocio de la plataforma. Estos usuarios reciben los reclamos de los usuarios finales, y son los encargados de verificar la información enviada por los usuarios, así como realizar las tareas operativas necesarias acompañando al usuario en el proceso para resolver el reclamo. Para mencionar algunas acciones que ejecutará:

- Atención al cliente telefónicamente para la verificación de su proceso mediante la plataforma
- Envío de mensajes informativos al cliente
- Gestión de cierre de reclamo
- Gestión de pago de reclamo
- Gestión de pólizas

10.5.5 Usuarios finales

Los **usuarios finales** serán todos aquellos que interactúen con la plataforma para la contratación del servicio. Serán los únicos usuarios que no poseerán un usuario de inicio de sesión, puesto que el negocio no radica en que los usuarios posean *perfiles* si no en ofrecerles a los usuarios un método rápido y ágil de contratar el seguro, así como también realizar un reclamo.

Toda la comunicación con los usuarios se gestionará mediante un enlace personalizado por cada reclamo que le será enviado al usuario al comenzar el inicio de su gestión de reclamo del seguro contratado.

De esta menara se asegura la homogeneidad y seguridad de la comunicación entre los usuarios *Gestores* de la plataforma y los usuarios finales, sin necesidad de que los mismos pierdan tiempo en el inicio de sesión.

10.6ESCENARIOS DE USO

10.6.1 Administrador General

El Administrador General de la plataforma iniciará sesión y serán sus tareas principalmente gestionar y asegurar el correcto uso de parte de los demás usuarios. Para ello, el mismo podrá explorar todos los módulos que el sistema ofrece sin ningún tipo de restricción, permitiendo generar un backup de emergencia, por ejemplo, o restaurar una copia de la base de datos.

También es fundamental la tarea de generación del resto de usuarios de la plataforma, esto englobará el alta de usuario, su modificación y su eventual baja (lógica) de la base de datos. La solución tecnológica iniciará únicamente con un Administrador General de la plataforma, siendo este el responsable por la creación de los demás usuarios junto a su asignación de rol.

Es de índole muy importante la visualización de la bitácora del sistema, puesto que en ella se mostrará todo el movimiento ocurrido en la base de datos, como por ejemplo el alta, modificación y baja de usuarios generados por usuarios *Administradores de la Plataforma*, la gestión de los reclamos realizados por los usuarios *Gestores*, todos los inicios de sesión ocurridos en la plataforma y básicamente cualquier evento que se considere necesario de visualización aparecerá en la bitácora del Administrador General, inclusive los errores de la aplicación, siendo estos últimos opcionalmente visibles.

10.6.2 Administrador de Seguridad

Los Administradores de Seguridad tendrán como tarea esencial el mantenimiento de la plataforma en conjunto con la base de datos, siendo los responsables de detectar fallas del sistema, así como solucionarlas (en el posible evento).

Estos usuarios tendrán a su cargo la generación y restauración de copias de la base de datos, así como la catalogación y organización de las mismas dentro de la organización.

Asimismo, poseerá acceso al módulo de dígitos verificadores de la plataforma, los cuales indicarán la consistencia de la base de datos informando si algún registro ha sido modificado externamente. Será su tarea revisar la información mencionada pudiendo regenerar los dígitos verificadores de la solución, para seguir manteniendo la consistencia de la base de datos y, por ende, de la plataforma.

También poseerá acceso a la bitácora de la plataforma, pero únicamente podrá visualizar los *logs* de errores que está pudiendo tener la aplicación.

10.6.3 Administradores de la Plataforma

Los *Administradores de la Plataforma* serán aquellos usuarios con la capacidad de gestionar todo lo relacionado a la parte de negocio de la plataforma, siendo entre sus tareas el alta, modificación y baja (lógica) de los usuarios *Gestores* de la plataforma.



Así como también serán los encargados de intervenir ante una gestión de reclamo de seguro, pudiendo ejercer todas las acciones disponibles de un usuario *Gestor* para poder asegurar el correcto flujo de negocio que debe haber con los clientes ante un caso necesario.

Cada Administrador de la Plataforma poseerá su conjunto de usuarios que estarán relacionados al mismo, pudiendo de esa manera saber qué usuarios Gestores están realizando qué acciones bajo una bitácora que visualizará únicamente los logs de las acciones que estén realizando sus usuarios Gestores.

10.6.4 Usuarios finales

Los usuarios finales de la plataforma no serán considerados "usuarios" en el *mismo sentido* que los usuarios pertinentes del negocio, puesto que estos **no** tendrán un usuario y contraseña para el inicio de sesión, si no que interactuarán con la plataforma de manera directa a través del sitio web.

Para la contratación del seguro los únicos datos necesarios son los datos personales del viajero y el número de vuelo, con estos datos es posible ya realizar la contratación. La plataforma pedirá los datos de la tarjeta de crédito para realizar el pago emitiendo la póliza oportunamente.

Para el reclamo del seguro, el cliente final ingresará a un módulo del sistema en el cual se le pedirán detalles de su vuelo, para poder constatar los datos ingresados, así como también se le pedirá el número de contrato otorgado por la plataforma.

El cliente final podrá comunicarse con atención al cliente mediante un número telefónico y mediante el sitio web, ingresando al apartado de *Contacto* permitiendo enviar un mensaje a la empresa. Ante la apertura de un reclamo de seguro, se generará la correspondiente gestión del reclamo, así como un canal de comunicación con una URL exclusivo para ese reclamo, que poseerá toda la conversación que ocurra entre el cliente final y el usuario *Gestor* que esté en ese momento realizando la gestoría.

10.7ESTRATEGIAS PARA LA SELECCIÓN DE LA PLATAFORMA TECNOLÓGICA

10.7.1 Estrategias de seguridad

10.7.1.1 Estrategias de seguridad a nivel de red

Las estrategias seleccionadas para la plataforma son las necesarias para ofrecer una solución tecnológica segura en cuanto a la transmisión de toda información sensible mediante enlaces de comunicación cifrados. A continuación, enumeraremos las estrategias elegidas:

- ❖ La información sensible como el pago del seguro será realizado mediante una página de la plataforma donde la información viajará a través del protocolo https (Hypertext Transfer Protocol Secure) el cual cifra la información enviada en la red en la capa de aplicación del modelo OSI
- El alojamiento de la plataforma (productiva), así como de la base de datos (productiva) se realizará en los servidores de Microsoft Corp. utilizando el servicio de Cloud Computing Microsoft Azure. Se considera este el mejor modelo de costobeneficio en el mercado puesto que se paga por lo que es usa únicamente, permitiendo manejar con granularidad el gasto de la plataforma. Además, permitirá que no se requiera la compra de hardware (con todas las limitaciones que ello presenta), quedando la misma obsoleta en unos cuantos años. Como Microsoft lo indica en su Centro de Confianza de Microsoft Azure (https://azure.microsoft.com/en-us/support/trust-center/), el servicio cumple con las siguientes certificaciones internacionales:
 - ISO/IEC 27018: Microsoft ha sido la primera plataforma mundial en adoptar el ISO mencionado, la cual es la primera práctica mundial para la protección de datos y privacidad de los usuarios por lo que estos están asegurados bajo estándares internacionales. Más información
 - ISO 27001: estándar de seguridad para manejar información, procesos y personas dentro de una organización. <u>Más información</u>
 - Otros como HIPAA (<u>más información</u>), FedRAMP (<u>más información</u>), SOC 1
 y SOC 2 (<u>más información</u>) así como también estándares específicos de países como Australia IRAP (<u>más información</u>)
 - Además, auditorías privadas muy rigurosas como el British Standards Institute (<u>más información</u>) verifica que *Microsoft Azure* adhiere a los estrictos estándares de seguridad que demanda este grupo de auditoría

10.7.1.2 Estrategias de seguridad a nivel de aplicación

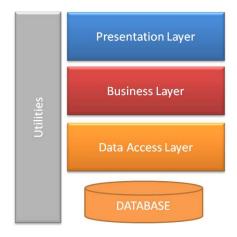
Las estrategias seleccionadas para la plataforma son las necesarias para ofrecer una solución tecnológica segura en cuanto al traspaso de información a través de la aplicación misma. Se optó por seleccionar un modelo de desarrollo de software en multicapas, las cuales permiten separar las diferentes responsabilidades de un sistema en capas.

En la actualidad en el desarrollo de software en multicapas existen presentes casi en todo desarrollo serio una arquitectura de cuatro capas:

- Capa de presentación: encargada de presentar los datos en una interfaz
- ❖ Capa de servicio: encargada de proporcionar servicios de interconexión entre las capas a nivel de aplicación
- Capa de negocio: encargada de gestionar y procesar toda la lógica del negocio



Capa de acceso a datos: encargada de suministrar un medio de conexión a la base de datos



Para el desarrollo de nuestra solución tecnológicas utilizaremos las siguientes capas:

- Capa de presentación: se encargará de presentar el sitio web al público y será el medio de interacción para todos los usuarios de la plataforma. En esta capa se concentrarán todas las acciones disponibles que tendrá el sistema
- ❖ Capa de negocio: se encargará de la lógica de negocio al recibir las acciones solicitadas de la interfaz, manipular en caso necesario los datos, y enviar la solicitud de acción a la capa de servicios de la aplicación
- Capa de servicio: se encargará de actualizar los registros de la base de datos, manejar los flujos de los procesos de gestiones, y solicitar el envío de correos electrónicos
- Capa de acceso a datos: se encargará de gestionar la conexión a la base de datos que será utilizada por la capa de servicio
- Capa de entidades: se encargará de albergar las entidades utilizadas por la aplicación
- ❖ Capa de seguridad: se encargará de proveer métodos de seguridad, tales como el cifrado de datos, el descifrado y la verificación de integridad de la base de datos

La plataforma será desarrollada utilizando lo último en tecnologías web de Microsoft usando la herramienta de desarrollo por excelencia que posee la empresa: Visual Studio. Como motor de base de datos se utilizará Microsoft SQL Server, herramienta instalada en el mercado y usada alrededor del mundo para aplicaciones de alto impacto.

Facultad de Tecnología Informática



			•	
Materia: Se	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Pro	ofesional		Sábato	
Alumno: Dmitriy Mironov				Legajo : 9192
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				





Fecha 06/07/2016

El sistema contará con autenticación mediante correo electrónico para los usuarios Administradores y Gestores de la plataforma siendo que además contará con el módulo de autorización por cada usuario mediante patentes y familias.

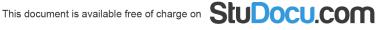
Las patentes son acciones concretas que los usuarios pueden realizar dentro del sistema como por ejemplo listar usuarios. Y las familias son un agrupamiento lógico de patentes como permiten a un usuario asignado con esa familia ejecutar todas las patentes que ésta engloba como por ejemplo la familia GESTOR permitiría al usuario ejecutar todas las acciones relacionadas a un usuario del tipo Gestor.

Esto quiere decir que los usuarios poseerán familias de patentes que indicarán si se encuentran autorizados para ejercer la acción que desean realizar a lo largo de la aplicación asegurándonos que ningún usuario ejecute algo sin permiso pudiendo perjudicar la plataforma, y por ende, el negocio.

10.7.1.3 Estrategias de seguridad a nivel de base de datos

Las estrategias seleccionadas para la plataforma son las necesarias para ofrecer una solución tecnológica segura en cuanto al almacenamiento de toda la información de la aplicación en la base de datos. Las estrategias seleccionadas son las siguientes:

- ❖ La utilización de SQL Azure en el entorno productivo a través del servicio de Microsoft Azure, garantizará la disponibilidad de la base de datos en un 99.95% de tiempo, y permitirá estar todo el tiempo actualizado con las últimas actualizaciones de seguridad existentes para Microsoft SQL Server
- Gracias a Microsoft Azure, en una etapa posterior a la primera, se podrá configurar la replicación de la base de datos productiva hacia otro datacenter (que podría estar ubicado inclusive en otro continente), para poseer un sitio de contingencia de la información ante un suceso catastrófico extraordinario
- La solución tecnológica implementará el ORM (Object-relational mapping) de Microsoft: Entity Framework. Esto permitirá ofrecerle a la plataforma mayor seguridad, rapidez de desarrollo y facilidad de uso al abstraer el código escrito a nivel SQL, permitiendo utilizar LINQ en sus variantes comunes y con expresiones Lambda



- Se implementará una política de backup automático semanal para salvaguardar la información de la base de datos en caso de que algún administrador se olvide de realizar el backup
- ❖ La plataforma contará con una bitácora donde se irá guardando todos los eventos que se encuentren ocurriendo en el sistema: las acciones de usuarios, administradores y errores mismos del sistema se guardarán para luego poder ser visualizado cada tipo de error por los usuarios que posean los privilegios para ello

10.8 DESCRIPCIÓN DE ÁREAS

10.8.1 Requerimientos

Los requerimientos que poseerá la plataforma serán separados en tres categorías para una mejor comprensión:

10.8.2 Requerimientos funcionales

Dentro de los requerimientos funcionales que debe presentar la solución tecnológica podemos describir:

- Alta y baja de seguro por el cliente final
- ❖ Pago del seguro contratado a un tercero (por ejemplo: PayPal)
- Envío de póliza por correo electrónico
- Reenvío de póliza al correo electrónico
- Alta y baja del reclamo del seguro por el cliente final
- ❖ Modificación y baja del reclamo del seguro por los usuarios *Gestores*
- Apertura de consultas mediante un canal de comunicación entre el cliente final y un Gestor
- Comunicación entre los usuarios finales y los Gestores de la plataforma por la gestión de un reclamo

10.8.3 Requerimientos no funcionales

Dentro de los requerimientos no funcionales que debe presentar la solución tecnológica podemos describir:

- Inicio y cierre de sesión para los usuarios Administradores y Gestores de la plataforma
- Verificación de dígitos verificadores
- Alta, baja y modificación de usuarios de la plataforma
- Visualización de los eventos ocurridos dentro de la aplicación
- Gestión de backup

- Reporte de los reclamos de seguros por parte de los usuarios Administradores de la Plataforma
- Plataforma multi-idioma
- Cifrado de las contraseñas de los usuarios mediante MD5
- Cifrado de la información de la bitácora
- Manejo de errores de la aplicación propia con el registro de los mismos en la bitácora e informe hacia los usuarios Administradores de Seguridad

10.8.4 Requerimientos del negocio

Dentro de los requerimientos del negocio que debe presentar la solución tecnológica podemos describir:

- Respuesta de la plataforma al cliente lo más rápida posible
- Visualización de mensajes de éxito y de error de la manera más clara posible
- Envío de póliza por correo electrónico
- Navegación por el sistema anteponiendo la accesibilidad y usabilidad como prioridad número uno
- Plataforma online las 24hs del día los 365 días del año

10.9ALCANCE DEL NEGOCIO

10.9.1 Gestiones y módulos

10.9.1.1 Gestiones

10.9.1.1.1 Gestión de usuarios

Para realizar la correcta gestión de los usuarios, la plataforma deberá contar con los siguientes módulos:

- Módulo de inicio de sesión
- Módulo de usuarios

10.9.1.1.2 Gestión de seguridad de la plataforma

Para realizar la correcta gestión de seguridad de la plataforma, la cual incluye el manejo de errores y acciones en la bitácora, el cálculo de dígitos verificadores, el cifrado de las contraseñas, el cifrado de información sensible, etc., la plataforma deberá contar con los siguientes módulos:

Módulo de inicio de sesión



- Módulo de bitácora
- Módulo de backup
- Módulo de dígitos verificadores

10.9.1.1.3 Gestión de seguros por usuarios

Para realizar la correcta gestión de los seguros por parte de los usuarios *Gestores* de la plataforma, la misma deberá contar con los siguientes módulos:

- Módulo de inicio de sesión
- Módulo de gestión de seguros para usuarios de la plataforma
- Módulo de comunicación

10.9.1.1.4 Gestión de seguros por usuarios finales

Para realizar la correcta gestión de los seguros por parte de los usuarios finales de la plataforma quienes serán los que contratarán el servicio de manera online, la plataforma deberá contar con los siguientes módulos:

- Módulo de contratación de seguro
- Módulo de baja de contrato de seguro
- Módulo de comunicación

10.9.1.2 Módulos

10.9.1.2.1 Módulo de inicio de sesión

El módulo de inicio de sesión permitirá a todo usuario perteneciente a la empresa:

- Iniciar sesión en la plataforma
- Activar su cuenta mediante un enlace cifrado
- Reestablecer por medio propio su contraseña
- Recordar la contraseña para futuros inicios de sesión

10.9.1.2.2 Módulo de usuarios

El módulo de inicio de sesión permitirá a todo usuario con los permisos necesarios para utilizar el mismo:

- Generar el alta de un usuario (dependiendo su rol dentro de la misma)
- Modificar los datos de un usuario
- Dar de baja un usuario

10.9.1.2.3 Módulo de bitácora

El módulo de bitácora permitirá a todo usuario con los permisos necesarios para utilizar el mismo:

- Visualizar los movimientos de la plataforma
- Visualizar las acciones realizadas por los usuarios (dependiendo los roles y los usuarios manejados por los administradores de la plataforma)
- Visualizar los errores de la plataforma

10.9.1.2.4 Módulo de backup

El módulo de backup permitirá a todo usuario con los permisos necesarios para utilizar el mismo:

- Generar una copia de seguridad de la base de datos manualmente
- Restaurar una copia de seguridad de la base de datos manualmente
- Verificar la integridad de la base de datos

10.9.1.2.5 Módulo de dígitos verificadores

El módulo de dígitos verificadores permitirá a todo usuario con los permisos necesarios para utilizar el mismo:

Regenerar los dígitos verificadores ante la necesidad de volver a normalizar la integridad de la base de datos

10.9.1.2.6 Módulo de gestión de seguros para usuarios de la plataforma

El módulo de gestión de seguros para usuarios de la plataforma permitirá a todo usuario con los permisos necesarios (usuarios administradores de la plataforma y gestores) para utilizar el mismo:

- Generar un reclamo de un seguro (en base a la comunicación telefónica de un cliente o por correo electrónico)
- ❖ Modificar los datos de un reclamo de seguro
- Cambiar el estado de un reclamo de seguro (para su futura aprobación de su administrador a cargo)
- Cancelar el reclamo de un seguro
- Visualizar los reclamos asignados al usuario junto a sus detalles como el estado del mismo

10.9.1.2.7 Módulo de comunicación

El módulo de comunicación permitirá a todo usuario con los permisos necesarios para utilizar el mismo y a los usuarios finales:

❖ Establecer un canal de comunicación digital y seguro entre las contrapartes (un cliente final con un usuario *Gestor* de la plataforma)

10.9.1.2.8 Módulo de contratación de seguro

El módulo de contratación de seguro permitirá a los usuarios finales:



- Contratar el servicio de seguro de equipaje de avión
- Realizar el pago del servicio
- Descargar e imprimir la póliza del seguro

10.9.1.2.9 Módulo de gestión de seguros por usuarios finales

El módulo de gestión de seguros por clientes permitirá a los usuarios finales:

- Conocer el estado del reclamo de un seguro
- ❖ Reabrir un reclamo de seguro utilizando el módulo de comunicación
- Descargar y reimprimir la póliza de seguro

10.10 FUERA DEL ALCANCE

A continuación, se pondrán los ítems que quedan exceptuados del alcance del negocio:

- La plataforma se encuentra enfocada únicamente al mercado de pasajeros aéreos de la industria de los seguros
- La plataforma no contempla los litigios legales a los que la empresa podría enfrentarse eventualmente
- ❖ La plataforma no se encargará de realizar facturación del servicio contratado, solamente será un medio para contratar el servicio, delegando la parte de facturación a una tercera entidad, como por ejemplo PayPal
- La gestión del reclamo del seguro no es automatizada, sino que existen usuarios Gestores de la plataforma encargados de llevar el seguimiento de estos reclamos de los usuarios, así como ser el medio de comunicación entre la empresa y el cliente

11 NOTACIÓN UML

11.1 Casos de Uso

11.1.1 Seguridad

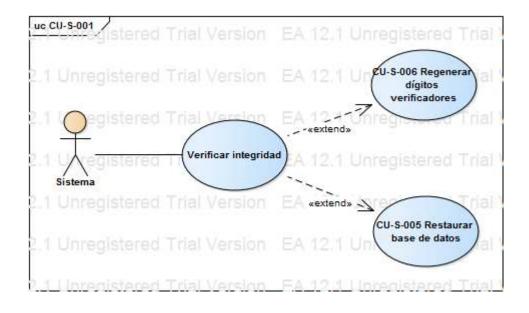
11.1.1.1 CU-S-001 Verificar integridad

11.1.1.1.1 Relevamiento

Ante el inicio de sesión de un usuario *Administrador General* o de un usuario *Administrador de seguridad*, el sistema verifica la integridad de la base de datos para asegurar que la base de datos no haya sido alterada por fuera de la plataforma.

Ante el suceso de que la verificación falle, el sistema informará al usuario el error y le sugerirá dos opciones: regenerar los dígitos verificadores o restaurar una copia de seguridad de la base de datos.

11.1.1.1.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



-	9						
Materia : Se		de	Docente:	Santiago			
Aplicación Profesional			Sábato				
Alumno: Dmitriy Mironov				Legajo : 9192	Fecha		
Sede: Lomas Comisión: 5°A		ode: Iomas Ano: 2016		Año : 2016	06/07/2016		

Facultad de Tecnología Informática



-				
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Pro				
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016

ASAMBAGS

Fecha 06/07/2016

11.1.1.3 Especificación

CU-S-001 Verificar integridad

Actores: Sistema

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: reestablecer la integridad de la base de datos

Referencias cruzadas: R1, R4, R10, R12

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión

Pre condición: para que la verificación se realice, un usuario del tipo Administrador General o Administrador de Seguridad debe iniciar sesión

Post condición: si la verificación es correcta, el sistema prosigue su curso normal, en caso contrario ofrece al usuario dos opciones: recalcular los dígitos verificadores o restaurar una copia de la base de datos

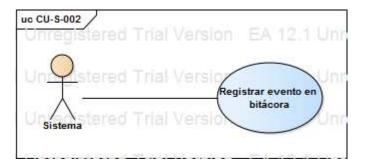
Flujo normal	Flujo alternativo
 Usuario tipo Administrador General o Administrador de Seguridad inicia sesión 	
El sistema verifica la integridad de la base de datos	 2.1. El sistema detecta la falla de la integridad de la base de datos y registra el evento en bitácora 2.2. El sistema le ofrece al usuario la posibilidad de recalcular los dígitos verificadores (CU-S-006) o de restaurar la base de datos (CU-S-005) a una versión previa
3. El sistema registra el evento en bitácora	
4. El sistema prosigue su flujo normal	

11.1.1.2 CU-S-002 Registrar evento en bitácora

11.1.1.2.1 Relevamiento

El sistema poseerá predeterminados eventos que se deseen registrar en la base de datos para dejar constancia del suceso ocurrido. Situaciones como el inicio de sesión de un usuario, la restauración de una base de datos, o la contratación de un servicio son algunos ejemplos de lo que el sistema registrará en la bitácora.

11.1.1.2.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doditad do roonologia informatica					
Materia : Se		de		Santiago	
Aplicación Pro	ofesional		Sábato		
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.1.2.3 Especificación

de datos

CU-S-002 Registrar evento en bitácora						
Actores: Sistema						
Tipo: Esencial / Primario						
Propósito: registrar un evento predeterminado en la base de datos						
Referencias cruzadas: R1, R5, R6, R7, R10, R13						
Incluye: NA						
Pre condición : para que el registro del evento se realice, se deberá disparar el condicional de un evento predeterminado						
Post condición: se registra un evento predeterminado en la base de datos						
Flujo normal Flujo alternativo						
Sucede un evento en el sistema que requiera la registración del mismo en la bitácora						
2. El sistema registra el evento en la base						

11.1.1.3 CU-S-003 Consultar eventos de la bitácora

11.1.1.3.1 Relevamiento

El sistema permitirá consultar los diferentes tipos de eventos de la bitácora según la familia a la que pertenezca cada usuario que esté consultando los registros.

11.1.1.3.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



			•	
Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Pro	ofesional		Sábato	
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.1.3.3 Especificación

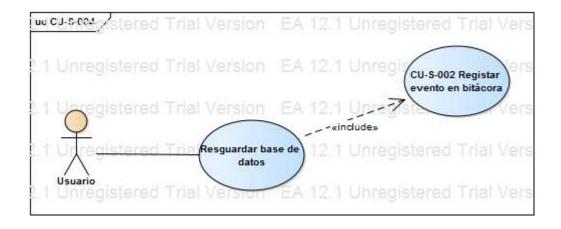
CU-S-003 Consultar e	CU-S-003 Consultar eventos de la bitácora					
Actores: Administrador General, Administrador de	Seguridad, Administradores de la plataforma					
Tipo: Esencial / Primario						
Propósito: consultar eventos de la bitácora de la ba	Propósito: consultar eventos de la bitácora de la base de datos					
Referencias cruzadas: R1, R4, R10, R12						
Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión	Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión					
Pre condición: el usuario deberá poseer los permis	sos necesarios para consultar la bitácora					
Post condición: se mostrará la bitácora con la info	rmación pertinente a la familia del usuario					
Flujo normal	Flujo alternativo					
El usuario realiza el pedido de consulta de la bitácora						
El sistema muestra la bitácora, pero únicamente con aquella información pertinente a la familia del usuario						

11.1.1.4 CU-S-004 Resguardar base de datos

11.1.1.4.1 Relevamiento

El sistema permitirá realizar una copia de la base de datos y almacenarla en el disco rígido del servidor donde esté alojado el sistema.

11.1.1.4.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: So	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pro	Aplicación Profesional Sábato				
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.1.4.3 Especificación

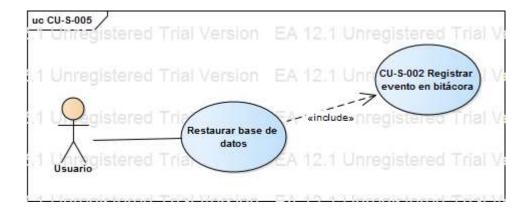
CU-S-004 Resguardar base de datos					
Actores: Administrador de Seguridad					
Tipo: Esencial / Primario					
Propósito: resguardar la base de datos del sistema	1				
Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R13					
Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Regi	strar evento en bitácora				
Pre condición: el usuario deberá poseer los permis	sos necesarios para resguardar la base de datos				
Post condición: se generará un resguardo de la ba	ase de datos en el disco rígido del servidor				
Flujo normal	Flujo alternativo				
El usuario ingresa al módulo de backup					
El usuario realiza el pedido de resguardo de base de datos					
 El sistema realiza el resguardo de la base de datos y guarda el archivo en el disco rígido del servidor 					

11.1.1.5 CU-S-005 Restaurar base de datos

11.1.1.5.1 Relevamiento

El sistema permitirá realizar la restauración de la base de datos por una versión previa.

11.1.1.5.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional Sábato				_
Alumno : Dmitriy Mironov				Legajo : 9192
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.1.5.3 Especificación

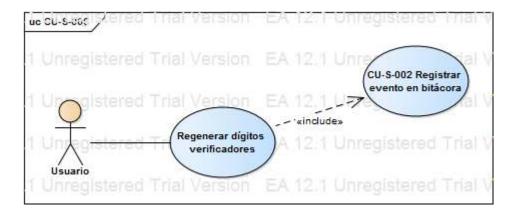
CU-S-005 Restaurar base de datos Actores: Administrador de Seguridad Tipo: Esencial / Primario Propósito: restaurar la base de datos del sistema a una versión previa Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: el usuario deberá poseer los permisos necesarios para restaurar la base de datos Post condición: se restaurará la base de datos del sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresa al módulo de backup usuario realiza el pedido restauración de base de datos 3. El sistema realiza la restauración de la base de datos 4. El sistema registra el evento en bitácora

11.1.1.6 CU-S-006 Regenerar dígitos verificadores

11.1.1.6.1 Relevamiento

Ante la falla de comprobación de integridad de la base de datos, el usuario con los permisos necesarios podrá realizar una regeneración de los dígitos verificadores de las tablas de la base de datos a fin de volver a generar la consistencia del sistema.

11.1.1.6.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doubted do roomologia information					
Materia: So Aplicación Pro		Docente : Sábato	Santiago		
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Año : 2016				
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.1.6.3 Especificación

CU-S-006 Regenerar dígitos verificadores

Actores: Administrador General, Administrador de Seguridad

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: regenerar los dígitos verificadores para mantener la consistencia de los datos del sistema

Referencias cruzadas: R1, R4, R10, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: el usuario deberá poseer los permisos necesarios para regenerar los dígitos verificadores de la base de datos

Post condición: se regenerarán los dígitos verificadores de todas las tablas de la base de datos del sistema asegurando la correcta consistencia de la misma

3.0.0111	a asegurando la correcta consistencia de la r	
	Flujo normal	Flujo alternativo
1.	El usuario ingresa al módulo de dígitos verificadores	
2.	El usuario realiza el pedido de regeneración de los dígitos verificadores de la base de datos	
3.	El sistema le pide al servicio de seguridad la regeneración de los dígitos verificadores	
4.	El sistema le busca solicita el nombre de todas las tablas que deben ser recalculadas	
5.	Por cada tabla el sistema busca los registros de esa tabla en particular	
6.	Por cada registro, el sistema calcula el Dígito Verificador Horizontal y lo guarda en la base de datos y en la memoria local del servidor	
7.	Una vez que termina de procesar todos los registros, obtiene el Dígito Verificador Vertical a través de la suma de todos los Dígitos Verificadores Horizontales que anteriormente se había almacenado en	

Facultad de Tecnología Informática



-				
Materia: Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas Comisión: Turno: Noche				Año : 2016

ASAMBAGS

Fecha 06/07/2016

memoria	
 Para la tabla en proceso, escribe el Dígito Verificador Vertical en la tabla Dígito Verificador, regenerando así la integridad para la tabla 	
9. Una vez finalizado el proceso de regeneración de todas las tablas el sistema ejecuta nuevamente la verificación de la integridad	 9.1 La verificación de datos falló, esto quiere decir que la regeneración ha tenido un problema. 9.2 El sistema ejecuta la Regeneración de dígitos verificadores nuevamente (CU-S-006)
10. La verificación es exitosa	
 El sistema registra el evento en la base de datos 	

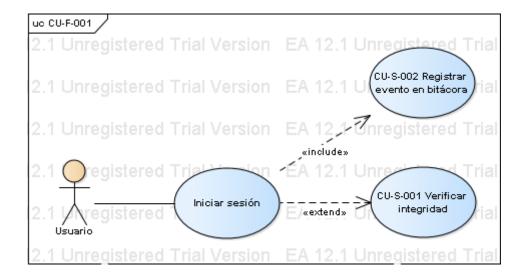
11.1.2 Funcionales

11.1.2.1 CU-F-001 Iniciar sesión

11.1.2.1.1 Relevamiento

Para la utilización del sistema de parte de los usuarios perteneciente a la empresa, es decir los administradores y gestores del sistema, será necesario que los mismos inicien sesión con un usuario y contraseña para utilizar el sistema.

11.1.2.1.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



			•	
Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional Sá			Sábato	_
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas Comisión: Turno: 5°A Noche				Año : 2016
ACAMDACC				

Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

11.1.2.1.3 Especificación

CU-F-001 In	iciar sesión
Actores: Administrador General, Administrador de S	Seguridad, Administradores de la Plataforma
Tipo: Esencial / Primario	
Propósito: iniciar sesión en la plataforma	
Referencias cruzadas: R1, R5, R6, R7, R8, R9, R	10, R11, R12, R13
Incluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora; Reestablecer contraseña	CU-S-001 Verificar integridad; CU-F-003
Pre condición: el usuario deberá ingresar correctadeberá estar activo en el sistema	mente su usuario y contraseña; el usuario no
Post condición: se iniciará sesión en la plataforma	
Flujo normal	Flujo alternativo
 El usuario ingresa al módulo de inicio de sesión 	
El usuario ingresa su usuario y contraseña en el sistema	2.1. El usuario selecciona reestablecer su contraseña.2.2. CU-F-003 Reestablecer contraseña
3. El sistema valida los datos ingresados	 Los datos ingresados son incorrectos. El sistema pide rever los datos ingresados.
4. El sistema obtiene el usuario de la base de datos El sistema verifica el estado del usuario: si existe el usuario, si no se encuentra bloqueado, si no se encuentra activo y si las contraseñas coinciden	 4.1. No existe el usuario, el sistema pide rever los datos ingresados 4.2. Su activación es pendiente, el sistema informa 4.3. El usuario se encuentra inactivo o está bloqueado, el sistema informa 4.4. El usuario ingresó una contraseña incorrecta, el sistema pide rever los datos 4.5. Si los ingresos fallidos son mayores a 3, el sistema bloqueará el usuario y le enviará un mail para desbloquear y reestablecer el usuario
5. El sistema verifica el rol del usuario	5.1. El rol de usuario es Administrador General o Administrador de Seguridad.

5.2. CU-S-001 Verificar integridad

Facultad de Tecnología Informática



r acutad de rechología informatica						
Materia : Se		de	Docente:	Santiago		
Aplicación Pro	ofesional		Sábato			
Alu	mno : Dmi	Legajo : 9192	Fecha			
Sede: Lomas Comisión: 5°A		Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016		

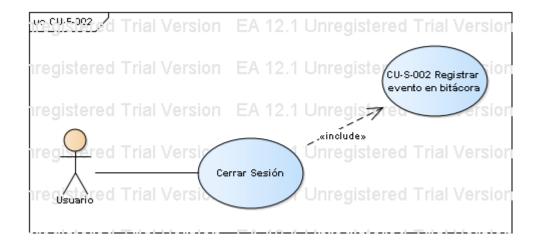
 El sistema finaliza el inicio de sesión almacenando información del usuario en una caché inteligente del sistema 	
7. El sistema registra el evento en bitácora	
8. El sistema inicia sesión	

11.1.2.2 CU-F-002 Cerrar sesión

11.1.2.2.1 Relevamiento

Para la utilización del sistema de parte de los usuarios perteneciente a la empresa, es decir los administradores y gestores del sistema, será necesario que los mismos posean la habilidad de cerrar la sesión del sistema con la cual se encuentren trabajando.

11.1.2.2.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



				-	
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Profesional Sábato					
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Año : 2016				
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.2.2.3 Especificación

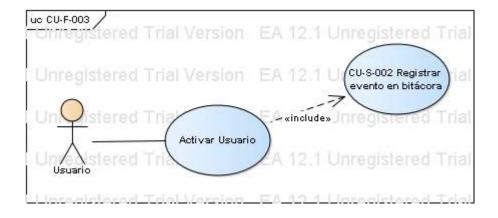
CU-F-002 Cerrar sesión Actores: Administrador General, Administrador de Seguridad, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: cerrar la sesión del usuario en la plataforma Referencias cruzadas: R1 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: el usuario deberá seleccionar la opción de cerrar sesión de la plataforma Post condición: se cerrará la sesión del usuario en la plataforma y se expondrá la interfaz de inicio de sesión nuevamente Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario selecciona cerrar sesión 2. El sistema cierra la sesión del usuario eliminando limpiando la caché 3. El sistema registra en bitácora el evento 4. El sistema expone la interfaz de inicio de sesión

11.1.2.3 CU-F-003 Activar usuario

11.1.2.3.1 Relevamiento

Cada usuario nuevo que se cree en la plataforma, al mismo le llegará un correo electrónico ofreciéndole activar su usuario. Este proceso involucra que el usuario nuevo genere su contraseña en el sistema.

11.1.2.3.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doditad do rochologia informatica					
Materia: S		de		Santiago	
Aplicación Pro	ofesional		Sábato		
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Año : 2016				
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.2.3.3 Especificación

CU-F-003 Activar usuario

Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: activar un usuario nuevo dentro de la plataforma con una contraseña elegida por el usuario

Referencias cruzadas: R1, R3, R5, R6, R7, R8, R9, R10, R12, R13

Incluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: ninguna

Post condición: se activará el usuario nuevo dentro de la plataforma

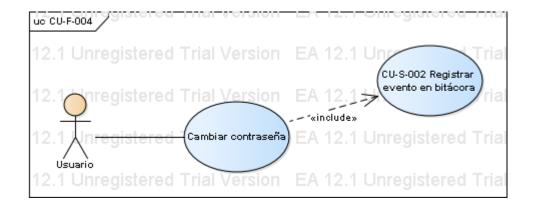
1 ost contacion: se delivara el asuario maevo della o de la piatalornia					
Flujo normal	Flujo alternativo				
El usuario ingresará al enlace enviado al correo electrónico para activar su cuenta	 1.1. La cuenta ya fue activada, se le mostrará un mensaje de error 1.2. El enlace es incorrecto, se le mostrará un mensaje de error 				
El usuario ingresará una nueva contraseña para la activación del usuario					
3. El sistema validará los datos	3.1. Los datos son incorrectos, la plataforma mostrará el mensaje de error y pedirá que ingrese nuevamente los datos				
4. El sistema activará el usuario permitiendo que el mismo comience a utilizar la plataforma con su usuario y contraseña elegidos					
5. El sistema iniciará la sesión del usuario automáticamente					
6. El sistema registrará el evento					

11.1.2.4 CU-F-004 Cambiar contraseña

11.1.2.4.1 Relevamiento

Los usuarios tendrán la posibilidad de cambiar su contraseña.

11.1.2.4.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



. dodnad do roonongia niioniianoa				
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional Sábato				
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Turno : Noche	Año : 2016		

Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

Especificación 11.1.2.4.3

CU-F-004 Cambiar contraseña						
Actores: Administrador General, Administradores d	e la Plataforma					
Tipo: Esencial / Primario	Tipo: Esencial / Primario					
Propósito: que un usuario cambie su contraseña pa	ara el ingreso a la plataforma					
Referencias cruzadas: R1, R5, R6, R7, R8, R9, R10, R11, R12, R13						
Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora						
Pre condición: poseer la sesión iniciada en la plataforma						
Post condición: se cambiará la contraseña del usu	ario					
Flujo normal	Flujo alternativo					
El usuario ingresará a su perfil y dentro de la sección de cambiar contraseña, ingresará su nueva contraseña	1.1. Los datos son incorrectos, la plataforma mostrará el mensaje de error y pedirá que ingrese nuevamente los datos					
2. El sistema registrará el evento						

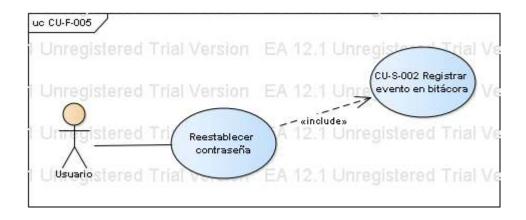
11.1.2.5 CU-F-005 Reestablecer contraseña

11.1.2.5.1 Relevamiento

Los usuarios que poseerán los permisos para dar de alta usuarios, así como modificarlos, también poseerán la habilidad de reestablecer la contraseña de un usuario dentro de la plataforma. Esta funcionalidad enviará un correo electrónico al usuario con una contraseña nueva generada al azar.

El usuario luego podrá cambiar su propia contraseña.

11.1.2.5.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: **Alumno:** Dmitriy Mironov 9192 Comisión: Turno: Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche

Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

11.1.2.5.3 Especificación

CU-F-005 Reestablecer contraseña

Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: reestablecer la contraseña de un usuario, enviándole un correo electrónico al mismo con la

nueva contraseña

Referencias cruzadas: R1, R4, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: poseer los permisos necesarios para reestablecer una contraseña

Post condición: se cambiará la contraseña del usuario y se le enviará un correo electrónico informándole su nueva contraseña

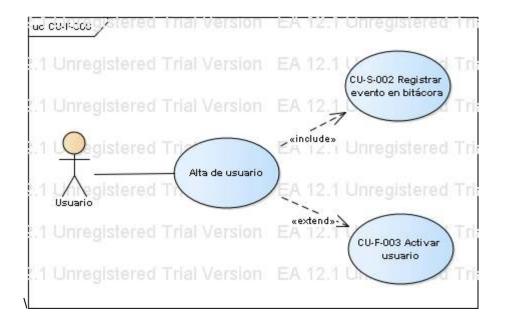
	inicimalacio da nacya contraccia						
	Flujo normal	Flujo alternativo					
1.	El usuario ingresará al módulo de usuarios del sistema y seleccionará a aquel usuario que desee reestablecerle la contraseña	1.1. El usuario no posee los permisos suficientes					
2.	El sistema generará una nueva contraseña						
3.	El cambiará la contraseña del usuario						
4.	El sistema enviará un correo electrónico al usuario informándole la nueva contraseña						

11.1.2.6 CU-F-006 Alta de usuario

11.1.2.6.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de alta nuevos usuarios.

11.1.2.6.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia : Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago	
Aluı	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	

Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

11.1.2.6.3 Especificación

CU-F-006 Alta de usuario

Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: dar de alta un nuevo usuario en la plataforma

Referencias cruzadas: R1, R2, R4, R5, R6, R7, R9, R10, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: poseer los permisos necesarios para modificar un usuario

Post condición: se dará de alta un nuevo usuario en el sistema, pero con el estado de "Inactivo", y se le enviará un correo electrónico con las instrucciones para establecer su contraseña y activar el usuario

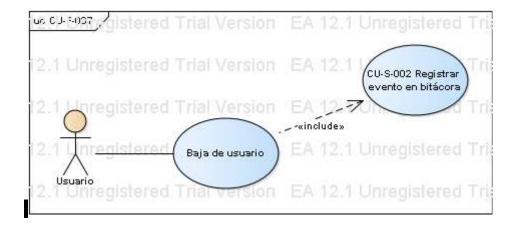
	Flujo normal	Flujo alternativo
1.	El usuario ingresará al módulo de usuarios del sistema y seleccionará la opción de crear un nuevo usuario	1.1. El usuario no posee los permisos suficientes
2.	El usuario completará el formulario con los datos pedidos	
3.	El sistema validará los datos	 3.1. Correo electrónico (usuario) existente en el sistema. El sistema informará el error 3.2. Algunos datos ingresados no poseen el formato válido y/o son incorrectos. El sistema informará el error
4.	El sistema dará de alta el usuario	
5.	El sistema registrará el evento en bitácora	
6.	El sistema enviará un correo electrónico al usuario con las instrucciones para que el mismo pueda activar su usuario	

11.1.2.7 CU-F-007 Baja de usuario

11.1.2.7.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de baja lógicamente a usuarios existentes en la plataforma.

11.1.2.7.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



		_		
Materia : Se	eminario d	Do	cente:	Santiago
Aplicación Pro	ofesional	Sáb	oato	
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Año : 2016			
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.2.7.3 Especificación

CU-F-007 Baja de usuario

Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: dar de baja lógicamente (inactivar) un usuario en la plataforma

Referencias cruzadas: R1, R4, R5, R6, R7, R9, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: poseer los permisos necesarios para dar de baja un usuario

Post condición: se dará de baja un usuario en el sistema, pasando el estado del usuario de "Activo" a "Inactivo" (baja lógica)

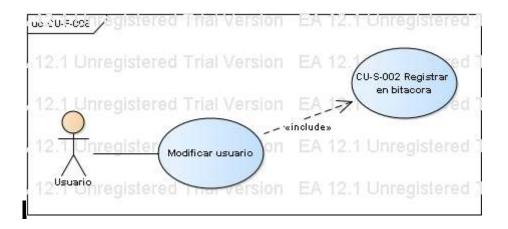
Flujo normal	Flujo alternativo
El usuario ingresará al módulo de usuarios del sistema y seleccionará la opción de dar de baja un usuario	1.1. El usuario no posee los permisos suficientes
El sistema pedirá una confirmación para ejecutar la acción	2.1. El usuario cancela la operación
3. El sistema dará de baja el usuario	
4. El sistema registrará el evento en bitácora	

11.1.2.8 CU-F-008 Modificación de usuario

11.1.2.8.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de modificar a usuarios existentes en la plataforma.

11.1.2.8.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



•					
Materia : Se		de		Santiago	
Aplicación Pro	ofesional		Sábato		
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.2.8.3 Especificación

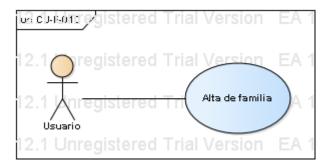
CU-F-008 Modificación de usuario Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: modificar los datos de un usuario en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R5, R6, R7, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: poseer los permisos necesarios para modificar un usuario Post condición: se modificará un usuario en el sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de usuarios 1.1. El usuario no posee los permisos del sistema y seleccionará la opción de suficientes modificar un usuario 2. El sistema validará los datos modificados 3. El sistema pedirá una confirmación para 3.1. El usuario cancela la operación ejecutar la acción 4. El sistema modificará el usuario 5. El sistema registrará el evento en bitácora

11.1.2.9 CU-F-010 Alta de familia

11.1.2.9.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de alta nuevas familias de patentes.

11.1.2.9.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doubled do roomonogie innomenoe					
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pro	ofesional		Sábato		
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	Turno : Noche	Año : 2016		

ASAMBAGS

Fecha 06/07/2016

11.1.2.9.3 Especificación

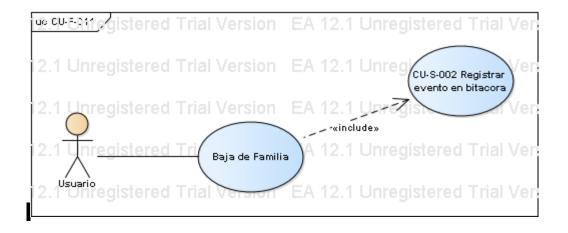
CU-F-010 Alta de familia Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: dar de alta una nueva familia en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión Pre condición: poseer los permisos necesarios para el alta de una familia Post condición: se dará de alta una nueva familia en el sistema, y la misma podrá ser utilizada para ser asignada a distintos usuarios Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de seguridad 1.1. El usuario no posee los permisos del sistema y seleccionará la opción de crear suficientes una nueva familia

11.1.2.10 CU-F-011 Baja de familia

11.1.2.10.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de baja lógicamente a familias existentes en la plataforma.

11.1.2.10.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



· ·					
Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pro	ofesional		Sábato		
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016	
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.2.10.3 Especificación

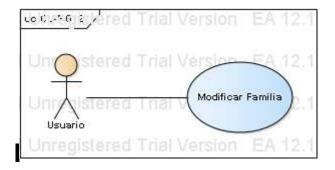
CU-F-011 Baja de familia Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: dar de baja lógicamente (inactivar) una familia en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: poseer los permisos necesarios para dar de baja una familia Post condición: se dará de baja una familia en el sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de seguridad 1.1. El usuario no posee los permisos del sistema y seleccionará la opción de dar suficientes de baja una familia 2. El sistema pedirá una confirmación para 2.1. El usuario cancela la operación ejecutar la acción 3. El sistema dará de baja la familia 4. El sistema invocará un Web Service para aplicar un algoritmo de acción para todos los usuarios afectados por la baja de familia 5. El Web Service buscará todos los usuarios que pertenecían a esa familia, y se les pondrá su familia como nula (el sistema no permitirá el inicio de sesión de usuarios con familia nula) 6. El Web Service devuelve la ejecución al sistema 7. El sistema marcará en rojo a los usuarios que no posean familia asignada 8. El sistema registrará el evento en bitácora

11.1.2.11 CU-F-012 Modificación de familia

11.1.2.11.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de modificar a familias existentes en la plataforma.

11.1.2.11.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: **Alumno:** Dmitriy Mironov 9192 Comisión: Turno: Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche

ASAMBAGS

Fecha

06/07/2016

11.1.2.11.3 Especificación

CU-F-012 Modificación de familia Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: modificar los datos de una familia en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión Pre condición: poseer los permisos necesarios para modificar una familia Post condición: se modificará una familia en el sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de seguridad 1.1. El usuario no posee los permisos del sistema y seleccionará la opción de suficientes modificar una familia 2. El sistema validará los datos modificados 3. El sistema pedirá una confirmación para 3.1. El usuario cancela la operación ejecutar la acción 4. El sistema modificará la familia 5. El sistema mostrará un mensaje de éxito

11.1.3 Negocio

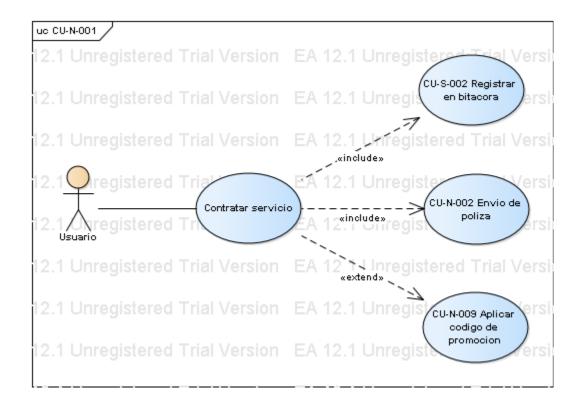
11.1.3.1 CU-N-001 Contratar servicio

11.1.3.1.1 Relevamiento

Los servicios de la plataforma podrán ser contratados por los usuarios sin requerimiento de usuario ni clave. Los únicos usuarios que poseen usuario y clave son aquellos pertenecientes a la empresa misma.

Esto permitirá la agilización de la contratación del servicio, ya que la plataforma pedirá los datos mínimos necesarios para realizar la contratación junto a los datos de pago. Luego del pago exitoso, al usuario se le enviará la póliza por correo electrónico junto al *Acuerdo del Servicio*.

11.1.3.1.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



. dodnad do roomong.a montanda					
Materia: 9		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pr	ofesional		Sábato		
Alu	ımno : Dmi	Legajo : 9192	Fecha		
Sede: Lomas Comisión: 5°A		16 . Lomas I — I — A no . 2016		Año : 2016	06/07/2016

Facultad de Tecnología Informática



•					
Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pro	Sábato				
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	Turno : Noche	Año : 2016		
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.3.1.3 Especificación

CU-N-001 Contratar servicio					
Actores: Usuario final	Actores: Usuario final				
Tipo: Esencial / Primario					
Propósito: contratar el servicio de seguro de pérdi	da de equipaje				
Referencias cruzadas: R1, R2, R3, R5, R6, R7, R	9, R10, R11, R12, R13				
Incluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora					
Pre condición: ninguna					
Post condición: un usuario final contratará el servi enviándosele al correo electrónico la póliza junto al					
Flujo normal	Flujo alternativo				
Un usuario ingresa al módulo de contratación de seguros					
Un usuario final completa los datos personales necesarios para la contratación del seguro					
3. El sistema valida los datos ingresados	 3.1. El correo electrónico ingresado es inválido. El sistema muestra un mensaje de error 				
4. El sistema solicita los datos de pago					
El usuario ingresa los datos de pago y acciona el botón de Pagar	5.1. El usuario ingresa un código de promoción, se acciona el CU-N-009 Aplicar código de promoción				
6. El sistema valida los datos de pago	6.1. Los datos ingresados son incorrectos para la tarjeta de crédito ingresada. El sistema muestra un mensaje de error				
El sistema solicita el pago del servicio a la entidad correspondiente					
8. El pago es efectuado correctamente	8.1. El pago es rechazado. El sistema muestra un mensaje de error.				
9. El sistema registra en bitácora					

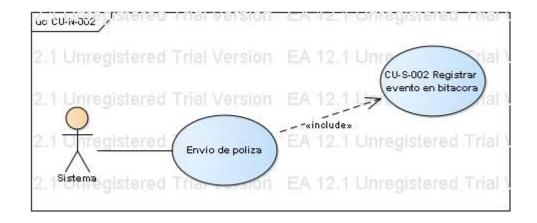
 El sistema acciona el CU-N-002 Envío de póliza

11.1.3.2 CU-N-002 Envío de póliza

11.1.3.2.1 Relevamiento

A los usuarios finales que contraten el servicio de seguro contra pérdida de equipaje, se les será enviada la póliza del servicio contratado junto al *Acuerdo de Servicio* a la casilla de correo electrónico declarada en la contratación del seguro.

11.1.3.2.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional			Sábato	
Alu	Alumno: Dmitriy Mironov			Legajo : 9192
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.3.2.3 Especificación

CU-N-002 Envío de póliza				
Ac	Actores: Sistema			
Tip	oo: Esencial / Primario			
Pro	opósito: enviar la póliza de seguro contratado al	usuario final		
Re	ferencias cruzadas: R1, R5, R6, R7, R10, R11,	R12, R13		
Inc	cluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora			
Pro	e condición: el usuario debe haber realizado la d	contratación previa del seguro (CU-N-001)		
Post condición: un usuario final recibirá la póliza del seguro contratado junto al Acuerdo de Servicio.				
	Flujo normal	Flujo alternativo		
1.	Luego del éxito de la contratación del seguro, al sistema le llega el pedido de envío de póliza			
2.	El sistema llama a un Web Service para realizar la gestión de manera aislada			
3.	El web service ejecuta el pedido del agente			
4.	El web service verifica la información enviada	4.1. La información es errónea o ha sido alterada en el transcurso del pedido4.2. El sistema envía un mensaje de error al usuario		
5.	El web service se comunica con la base de datos para obtener el usuario al que le debe enviar la póliza			
6.	El web service genera un pdf con los datos de la póliza para ese usuario			
7.	El web service devuelve un mensaje de éxito al sistema			
8.	El sistema envía un correo electrónico al usuario informándole adjuntándole el pdf devuelto por el web service junto al <i>Acuerdo de Servicio</i>			

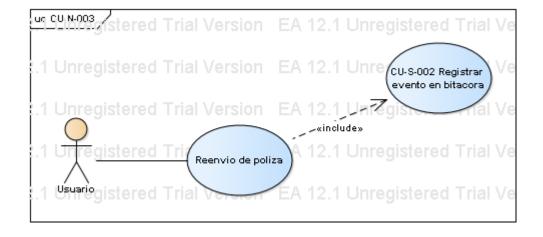
9. El sistema registra el evento en bitácora

11.1.3.3 CU-N-003 Reenvío de póliza

11.1.3.3.1 Relevamiento

A los usuarios finales que contraten el servicio de seguro se les otorgará un identificador único el cual será irrepetible para el sistema. De esta manera el usuario podrá ingresar su correo electrónico y el identificador para poder reenviarse a sí mismo la póliza del seguro.

11.1.3.3.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional			Sábato	
Alu	Alumno: Dmitriy Mironov			Legajo : 9192
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.3.3.3 Especificación

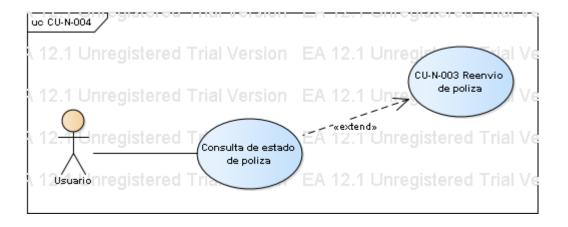
CU-N-003 Reenvío de póliza				
Actores: Usuario				
Tipo: Esencial / Primario				
Propósito: que el usuario se pueda reenviar la póli	za de seguro contratada			
Referencias cruzadas: R1, R9, R10, R11, R12, R13				
Incluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora				
Pre condición: el usuario debe haber realizado la contratación previa del seguro (CU-N-001) de manera exitosa y poseer el identificador único para su contratación				
Post condición: un usuario final recibirá la póliza del seguro contratado junto al Acuerdo de Servicio.				
Flujo normal	Flujo alternativo			
Un usuario final ingresa al módulo de gestión de seguros por usuario final				
Un usuario final ingresa su correo electrónico junto al identificador único proporcionado junto a la contratación del servicio				
El usuario hace clic en el botón de Reenviar Póliza	3.1. Los datos ingresados no corresponden a un cliente. El sistema informa que el correo electrónico ingresado o el identificado único son incorrectos . 3.2 El sistema pide ingresar los datos nuevamente			
4. El sistema verifica los datos ingresados				
5. El sistema llama a un web service para obtener información de la póliza				
El sistema reenvía la póliza junto al Acuerdo de Servicio al usuario				
7. El sistema registra el evento en bitácora				

11.1.3.4 CU-N-004 Consulta de estado de póliza

11.1.3.4.1 Relevamiento

A los usuarios finales que contraten el servicio de seguro se les otorgará un identificador único el cual será irrepetible para el sistema. De esta manera el usuario podrá ingresar su correo electrónico y el identificador para poder consultar el estado de la póliza.

11.1.3.4.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



	3			
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Profesional			Sábato	
Alumno: Dmitriy Mironov			Legajo : 9192	
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

11.1.3.4.3 Especificación

CU-N-004 Consulta de estado de póliza			
Actores: Usuario			
Tipo: Esencial / Primario			
Propósito: que el usuario pueda consultar el estado de su póliza seguro contratada			
Referencias cruzadas: R1, R9, R10, R11, R12, R	13		
Incluye: NA			
Pre condición: el usuario debe haber realizado la manera exitosa y poseer el identificador único para			
Post condición: un usuario final verá información de la póliza del seguro contratada con la posibilidad de hacer clic en un botón para que le sea reenviada la póliza (CU-N-003)			
Flujo normal	Flujo alternativo		
Un usuario final ingresa al módulo de gestión de seguros por usuario final			
Un usuario final ingresa su correo electrónico junto al identificador único proporcionado junto a la contratación del servicio			
El usuario hace clic en el botón de Consultar Póliza	 3.1. Los datos ingresados no corresponden a un cliente. El sistema informa que el correo electrónico ingresado o el identificado único son incorrectos 3.3 3.2 El sistema pide ingresar los datos nuevamente 		
4. El sistema verifica los datos ingresados			
5. El sistema llama a un web service para obtener información de la póliza			
 El sistema muestra información de la póliza ofreciendo un botón para disparar el CU-N- 003 Reenvió de póliza 	6.1. El usuario hacer clic en el botón Reenviar póliza6.2. El sistema dispara el CU-N-003 Reenvío de Póliza		

de Póliza

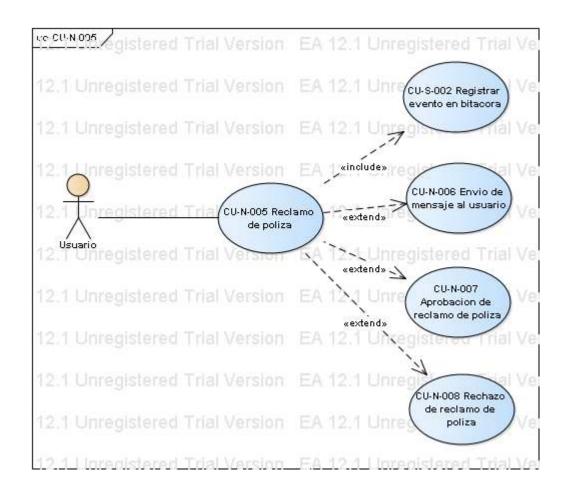
11.1.3.5 CU-N-005 Reclamo de póliza

11.1.3.5.1 Relevamiento

A los usuarios finales que contraten el servicio de seguro se les otorgará un identificador único el cual será irrepetible para el sistema. De esta manera el usuario podrá ingresar su correo electrónico y el identificador para poder iniciar el reclamo de la póliza.

El usuario deberá proporcionar la totalidad de la información requerida por el sistema

11.1.3.5.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



			3	-	
Materia : S		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Profesional		Sábato			
Alumno: Dmitriy Mironov				Legajo : 9192	Fecha
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016

Facultad de Tecnología Informática



Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Pro	Aplicación Profesional Sá			
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha 06/07/2016

Especificación 11.1.3.5.3

CU-N-005 Reclamo de póliza				
Actores: Usuario				
Tipo: Esencial / Primario				
Propósito: que el usuario pueda iniciar el reclamo	de su póliza seguro contratada			
Referencias cruzadas: R1, R5, R6, R7, R9, R10, I	R11, R12, R13			
Incluye: CU-S-002 Registrar evento en bitácora,	CU-N-006 Envío de mensaje al usuario			
Pre condición: el usuario debe haber realizado la contratación previa del seguro (CU-N-001) de manera exitosa y poseer el identificador único para su contratación				
Post condición: un usuario iniciará el reclamo de s	su póliza del seguro contratada			
Flujo normal	Flujo alternativo			
Un usuario final ingresa al módulo de gestión de seguros por usuario final				
Un usuario ejecuta el CU-N-004 Consulta de Estado de Póliza				
3. La información de la póliza es correcta				
La póliza se encuentra habilitada para iniciar el reclamo de la misma	4.1. La póliza se encuentra deshabilitada para iniciar el reclamo de la misma4.2. El sistema informa el detalle			
5. El usuario hace clic en el botón Iniciar Reclamo de Póliza	n.z. Er dictorna informa di dotano			
 El sistema obtiene la información necesaria para comenzar el proceso de reclamo de la póliza en cuestión 				
7. El usuario ingresa los datos del formulario				
El usuario hace clic en el botó de enviar reclamo	8.1. El usuario no completó la totalidad de los campos8.2. El sistema informa los campos que faltan			
El sistema llama a un web service para procesar el pedido de inicio de reclamo	completar			

Facultad de Tecnología Informática



Materia:Seminario de Aplicación ProfesionalDocente: SábatoSantiagoAlumno:Dmitriy MironovLegajo: 9192Sede:LomasComisión: Turno: NocheTurno: NocheAño: 2016

ASAMBAGS

Fecha

06/07/2016

	10.1. Los datos ingresados son incorrectos
10. El web service valida los datos ingresados	10.2. EL sistema informa el error al usuario y le pide ingresar nuevamente los datos
El web service inicia la gestión asignando el reclamo a un agente mediante un algoritmo	
12. El web service devuelve un mensaje de éxito al sistema junto con la información del agente asignado	
 El sistema genera una dirección única para el intercambio de mensajes entre el agente y el usuario final 	
14. El sistema envía un correo electrónico al usuario informando el inicio del reclamo y la dirección única para el intercambio de mensajes	
15. El sistema registra el evento en bitácora	
16. El sistema devuelve un mensaje de éxito	

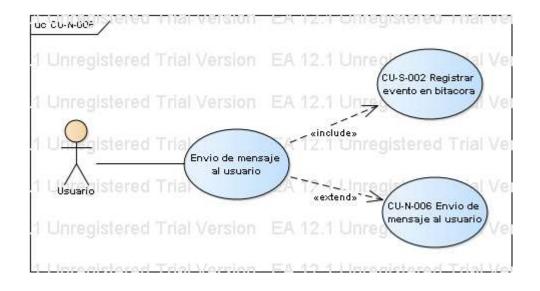
11.1.3.6 CU-N-006 Envío de mensaje al usuario

11.1.3.6.1 Relevamiento

A los usuarios finales que inicien un reclamo de póliza se les generará una dirección URL única para el usuario y el reclamo con el fin de ser el canal de comunicación entre el agente designado para resolver el caso del reclamo y el usuario final.

El envío de mensaje al usuario involucra el envío de un mensaje del agente hacia el usuario y viceversa a través de la dirección mencionada.

11.1.3.6.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



•	r doditad do roonologia informatioa			
Materia : So	eminario	de	Docente:	Santiago
Aplicación Pro	Aplicación Profesional Sábato			
Alumno: Dmitriy Mironov Legajo: 9192				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016
ASAMBAGS				

Fecha

06/07/2016

11.1.3.6.3 Especificación

CU-N-006 Envío de mensaje al usuario

Actores: Usuario

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: que el usuario pueda enviar un mensaje al agente asignado para su reclamo de póliza y

viceversa

Referencias cruzadas: R1, R4, R5, R6, R7, R9, R10, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora

Pre condición: el usuario debe haber realizado el inicio del reclamo de su póliza de seguro (CU-N-005) de manera exitosa y poseer la dirección URL única para el intercambio de mensajes

Post condición: un usuario enviará un mensaje hacia su contraparte

Flujo normal	Flujo alternativo
Un usuario ingresa al módulo de comunicación	1.1. El usuario no posee permisos para ingresar a esa dirección URL única1.2. El sistema muestra un mensaje de error
El usuario ingresante es un usuario final. El sistema mostrará opciones para ese usuario final	2.1. El usuario ingresante es el agente encargado del caso del usuario final. El sistema mostrará opciones para el agente
El usuario ingresará el mensaje que desee enviarle a su contraparte	
4. El sistema verifica los datos ingresados	
5. El mensaje enviará el mensaje	5.1. El usuario destinatario es un usuario final5.2. El sistema enviará un correo electrónico al usuario final
El sistema informa el éxito de envío de mensaje	
7. El sistema registra el evento en la bitácora	

Facultad de Tecnología Informática



. dodnad do roomong.a montanda					
Materia: 9		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pr	ofesional		Sábato		
Alumno: Dmitriy Mironov			Legajo : 9192	Fecha	
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016

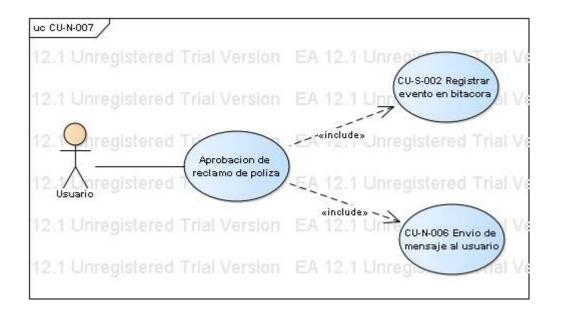
11.1.3.7 CU-N-007 Aprobación de reclamo de póliza

11.1.3.7.1 Relevamiento

La aprobación del reclamo de la póliza es una de las piezas fundamentales del negocio de ASAMBAGS, puesto que es lo que generará que el cliente cobre el seguro contratado. Antes de la aprobación, toda la documentación que debe presentar al cliente debe satisfacer lo requerido por el *Acuerdo de Servicio* del negocio.

Solamente satisfaciendo todos los requerimientos, el cliente será elegible para la aprobación

11.1.3.7.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 Comisión: Turno: Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche

ASAMBAGS

Fecha

06/07/2016

11.1.3.7.3 Especificación

CU-N-007 Aprobación de reclamo de póliza

Actores: Agente

Tipo: Esencial / Primario

Propósito: aprobar el reclamo de una póliza de seguro a un cliente

Referencias cruzadas: R1, R2, R3, R4, R5, R6, R7, R9, R10, R11, R12, R13

Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora; CU-N-006 Envío de

mensaje al usuario

Pre condición: el agente debe poseer los permisos suficientes para realizar la acción, los datos enviados por el usuario deber cumplir todos los requisitos para que el reclamo sea elegible

Post condición: el usuario final que inició el reclamo es notificado acerca de la aprobación de su reclamo a través de correo electrónico, en el mismo se le indicarán las instrucciones que deberá seguir para cobrar el dinero.

Seguii para cobrai el difiero.					
	Flujo normal	Flujo alternativo			
1.	Un agente ingresa al módulo de gestión de seguros para usuarios finales				
2.	Un agente revisa los datos enviados por el usuario para la aprobación del seguro	2.1 Los datos ingresados no concuerdan o no son suficientes para que el reclamo sea elegible2.2 El agente envía un mensaje informando la situación al cliente			
3.	Todos los datos son correctos y el cliente se encuentra apto para ser elegible para cobrar el seguro				
4.	El agente toca en el botón de aprobar reclamo				
5.	El sistema solicita la contraseña al agente para verificar la operación	5.1 El agente no ingresa la contraseña o pasan más de 30 segundos5.2 El sistema envía un mensaje de error al usuario			
6.	El sistema llama a un Web Service para realizar la gestión de manera aislada	 6.1 La llamada al Web Service falla 6.2 El sistema reitera el pedido cada 30 segundos con un máximo de 5 intentos 6.3 El sistema no puede realizar el pedido y envía un mensaje de error al usuario 			

Facultad de Tecnología Informática



			9	
Materia : Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago
Apricación Fre	resional		Sabato	
Alu	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Comisi 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016
ACAMBACO				

ASAMBAGS

Fecha 06/07/2016

 El web service ejecuta el pedido del agente 	
El web service verifica la información enviada	8.1 La información es errónea o ha sido alterada en el transcurso del pedido8.2 El sistema envía un mensaje de error al usuario
 El web service se comunica con la base de datos para modificar el estado del reclamo 	
 El web service genera un pdf con los datos de la póliza original y los datos del reclamo 	
 El web service devuelve un mensaje de éxito al sistema 	
12. El sistema envía un correo electrónico al usuario informándole sobre su aprobación de reclamo adjuntándole el pdf devuelto por el web service y los instructivos de cobro del dinero	
13. El sistema registra el evento en bitácora	
14. El sistema notifica al usuario administrador del agente sobre la operación	
 El sistema devuelve un mensaje de éxito de operación al agente 	

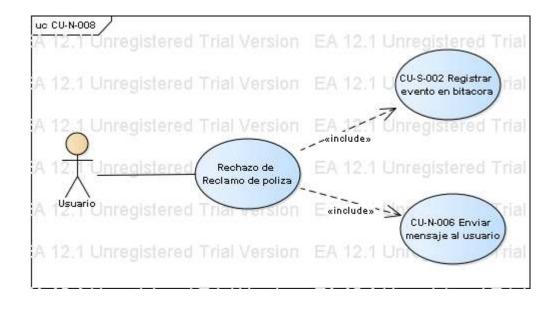
11.1.3.8 CU-N-008 Rechazo de reclamo de póliza

11.1.3.8.1 Relevamiento

El rechazo de un reclamo de póliza estará dado a raíz de la verificación de los datos enviados por el reclamante. Si algún dato es incorrecto o no cumple con lo pactado en el *Acuerdo de* Servicio, en primeras instancias siempre se le enviará un mensaje al reclamante solicitando corregir los datos.

Si se repite en reiteradas ocasiones el ida y vuelta de mensajes por falta de datos, el agente puede optar por rechazar el reclamo por considerar que no reúne los requisitos mínimos para ser elegible.

11.1.3.8.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



-					
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pro	Aplicación Profesional Sábato				
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Comisió 5°A	ón:	Turno : Noche	Año : 2016	
ASAMBAGS					

Fecha 06/07/2016

11.1.3.8.3 Especificación

CU-N-008 Rechazo (de reclamo de póliza			
Actores: Agente				
Tipo: Esencial / Primario				
Propósito: rechazar el reclamo de una póliza de se	eguro a un cliente			
Referencias cruzadas: R1, R2, R3, R4, R5, R6, R7	7, R9, R10, R11, R12, R13			
Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Regismensaje al usuario	strar evento en bitácora; CU-N-006 Envío de			
Pre condición: el agente debe poseer los permisos	s suficientes para realizar la acción			
Post condición: el usuario final que inició el reclam través de correo electrónico	no es notificado acerca del rechazo de su reclamo a			
Flujo normal	Flujo alternativo			
 Un agente ingresa al módulo de gestión de seguros para usuarios finales 				
Un agente revisa los datos enviados por el usuario en la gestión del reclamo de su póliza	2.1 Los datos ingresados no concuerdan o no son suficientes2.2 El agente decide notificar al usuario de la corrección de los datos2.3 El agente envía un mensaje informando la situación al cliente			
 El agente decide (por falta de datos, datos incorrectos, u otro motivo que deberá especificar) rechazar el pedido del usuario 				
 El agente toca en el botón de rechazar reclamo 				
 El sistema solicita la contraseña al agente para verificar la operación 	5.1 El agente no ingresa la contraseña o pasan más de 30 segundos5.2 El sistema envía un mensaje de error al usuario			
El sistema llama a un Web Service para realizar la gestión de manera aislada	 6.1 La llamada al Web Service falla 6.2 El sistema reitera el pedido cada 30 segundos con un máximo de 5 intentos 6.3 El sistema no puede realizar el pedido y envía un mensaje de error al usuario 			

Facultad de Tecnología Informática



			9			
Materia : Se Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago		
Apricación Fre	resional	Sabato				
Alu	Legajo : 9192					
Sede: Lomas	Comisi 5°A	Turno : Noche	Año : 2016			
404110400						

ASAMBAGS

Fecha 06/07/2016

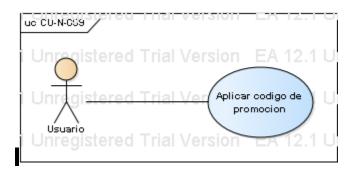
 8. El web service verifica la información enviada 9. El web service se comunica con la base de datos para modificar el estado del reclamo 10. El web service genera un pdf con los datos de la póliza original, los datos del reclamo y el mensaje del motivo de rechazo de la póliza 11. El web service verifica la información es errónea o ha sido alterada en el transcurso del pedido 8.2 El sistema envía un mensaje de error al usuario 10. El web service genera un pdf con los datos de la póliza original, los datos del rechazo de la póliza 11. El web service devuelve un mensaje de
de datos para modificar el estado del reclamo 10. El web service genera un pdf con los datos de la póliza original, los datos del reclamo y el mensaje del motivo de rechazo de la póliza
datos de la póliza original, los datos del reclamo y el mensaje del motivo de rechazo de la póliza
éxito al sistema
12. El sistema envía un correo electrónico al usuario informándole sobre el rechazo del reclamo adjuntándole el pdf devuelto por el web service
13. El sistema registra el evento en bitácora
14. El sistema notifica al administrador del agente
15. El sistema devuelve un mensaje de éxito de operación

11.1.3.9 CU-N-009 Aplicar código de promoción

11.1.3.9.1 Relevamiento

Los usuarios finales podrán, ante la contratación del servicio en la plataforma, aplicar un código de promoción, el cual descontará un porcentaje del precio final del servicio.

11.1.3.9.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



. dodnad do roomologia information						
Materia: So	eminario	de	Docente:	Santiago		
Aplicación Pro	_					
Alu	Legajo : 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016		
ASAMBAGS						

Fecha 06/07/2016

11.1.3.9.3 Especificación

	CU-N-009 Aplicar código de promoción						
Acto	Actores: Usuario final						
Tipo	e: Esencial / Primario						
	oósito : aplicar un código de promoción que gen se esté contratando	nerará un descuento en el precio final del servicio					
Refe	erencias cruzadas: R1, R3, R9, R10, R11, R12	, R13					
Inclu	uye: CU-N-001 Contratar Servicio, CU-S-002	Registrar evento en bitácora					
Pre	condición: el usuario debe encontrarse en el p	roceso de contratación del servicio					
Post	t condición: se aplicará un descuento sobre el	precio final del servicio contratado					
	Flujo normal	Flujo alternativo					
	El usuario se encontrará en el módulo de contratación de seguros						
	El usuario ingresará el código de promoción y nará clic en el botón de Aplicar						
3. E	El sistema validará los datos	3.1. El código de promoción es erróneo, el sistema informará el error3.2. El código de promoción ha expirado, el sistema informará el error					
á	El sistema invocará a un Web Service para aplicar el descuento sobre el precio final del servicio contratado						
El Web Service calculará el precio final del servicio luego de aplicado el descuento del código de promoción							
-	El Web Service devolverá al sistema el nuevo precio con el descuento aplicado						
/ k	El sistema registrará el evento en bitácora, para mantener un histórico de la cantidad de veces que el código de promoción ha sido utilizado						
	El sistema cambiará el precio sin descuento en la vista por el nuevo precio devuelvo por el						

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática							
	Materia : Se Aplicación Pro		Docente : Sábato	Santiago			
Ula III Universidad Abierta	Aluı	umno : Dmitriy Mironov		Legajo : 9192	Fecha		
Interamericana	Sede: Lomas	Comisión : 5°A	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016		

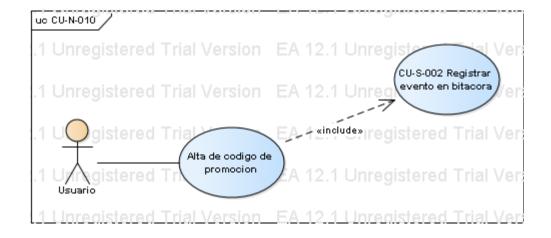
Web Service

11.1.3.10 CU-N-010 Alta de código de promoción

11.1.3.10.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de alta nuevos códigos de promoción.

11.1.3.10.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doubled do roomologia miormatica						
Materia : Se		de		Santiago		
Aplicación Pro	Sábato					
Alu	mno : Dmi	Mironov	Legajo : 9192			
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016		
ASAMBAGS						

Fecha 06/07/2016

11.1.3.10.3 Especificación

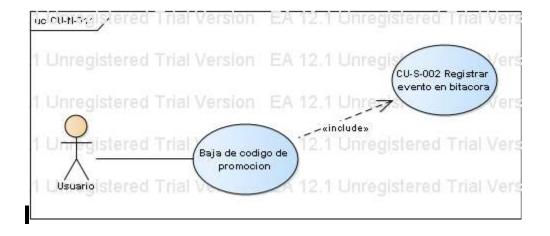
CU-N010 Alta de código de promoción Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: dar de alta un nuevo código de promoción en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R2, R4, R9, R10, R11, R12 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión, CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: poseer los permisos necesarios para el alta de un código de promoción Post condición: se dará de alta un nuevo código de promoción Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de gestión de seguros para usuarios finales del sistema y 1.1. El usuario no posee los permisos seleccionará la opción de crear un nuevo suficientes código de promoción 2. El usuario completará el formulario con los datos pedidos 3.1. El código de promoción ya existe, el 3. El sistema validará los datos sistema informará el error 4. El sistema dará de alta el código de promoción 5. El sistema registrará el evento en la bitácora 6. El sistema devolverá un mensaje de éxito

11.1.3.11 CU-N-011 Baja de código de promoción

11.1.3.11.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de dar de baja lógicamente códigos de promoción existentes en la plataforma.

11.1.3.11.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



r doubled do roomologia miormatica						
Materia : Se		de	Docente : Sábato	Santiago		
Aplicación Pro						
Alu	Legajo : 9192					
Sede: Lomas	Comisió 5°A	Turno : Noche	Año : 2016			
ASAMBAGS						

Fecha 06/07/2016

11.1.3.11.3 Especificación

5. El sistema devolverá un mensaje de éxito

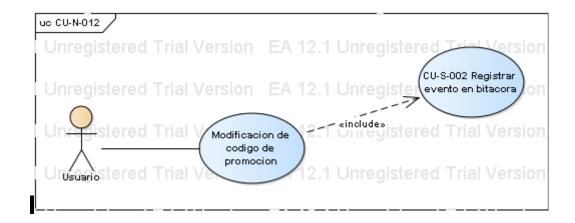
CU-N-011 Baja de código de promoción Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: dar de baja lógicamente (inactivar) un código de promoción en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión; CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: poseer los permisos necesarios para dar de baja un código de promoción Post condición: se dará de baja un código de promoción en el sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de gestión de seguros para usuarios finales del sistema y 1.1. El usuario no posee los permisos seleccionará la opción de dar de baja un suficientes código de promoción 2. El sistema pedirá una confirmación para 2.1. El usuario cancela la operación ejecutar la acción 3. El sistema dará de baja el código de promoción 4. El sistema registrará el evento en bitácora

11.1.3.12 CU-N-012 Modificación de código de promoción

11.1.3.12.1 Relevamiento

Los usuarios con permisos suficientes dentro del sistema, poseerán la habilidad de modificar códigos de promoción existentes en la plataforma.

11.1.3.12.2 Diagrama



Facultad de Tecnología Informática



			•			
Materia : Se	eminario	de	Docente:	Santiago		
Aplicación Pro						
Alu	Legajo : 9192					
Sede: Lomas	Comisio 5°A	Turno : Noche	Año : 2016			
ASAMBAGS						

Fecha

06/07/2016

11.1.3.12.3 Especificación

CU-N-012 Modificación de código de promoción Actores: Administrador General, Administradores de la Plataforma Tipo: Esencial / Primario Propósito: modificar los datos de una familia en la plataforma Referencias cruzadas: R1, R4, R9, R10, R11, R12, R13 Incluye: CU-F-001 Iniciar Sesión, CU-S-002 Registrar evento en bitácora Pre condición: poseer los permisos necesarios para modificar un código de promoción Post condición: se modificará un código de promoción en el sistema Flujo normal Flujo alternativo 1. El usuario ingresará al módulo de gestión de seguros para usuarios finales del sistema y 1.1. El usuario no posee los permisos seleccionará la opción de modificar un código suficientes de promoción 2. El sistema validará los datos modificados 3. El sistema pedirá una confirmación para 3.1. El usuario cancela la operación ejecutar la acción 4. El sistema modificará el código de promoción El sistema registrará el evento en bitácora El sistema mostrará un mensaje de éxito

Facultad de Tecnología Informática



Materia : Se		Docente:	Santiago			
Aplicación Pro						
Alu	Legajo : 9192					
Sede: Lomas	Comisión: 5°A	Turno : Noche	Año : 2016			
ASAMBAGS						

Fecha 06/07/2016

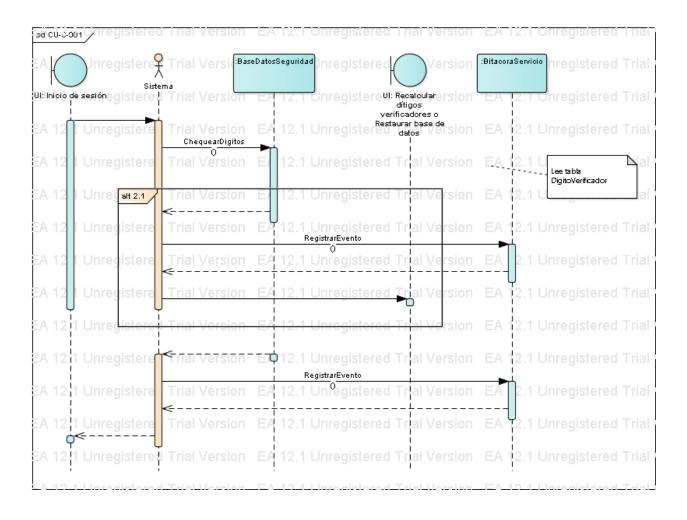
11.1.4 Referencias cruzadas

#	Descripción	Categoría	Detalle	Categoría
R1	Gestionar excepciones	Oculto	Función	Obligatorio
R2	Cifrar DES	Oculto	Función	Obligatorio
R3	Descifrar DES	Oculto	Función	Obligatorio
R4	Consultar permisos	Visible	Verificación	Obligatorio
R5	Actualizar DVH	Oculto	Función	Obligatorio
R6	Actualizar DVV	Oculto	Función	Obligatorio
R7	Actualizar tabla DV	Oculto	Función	Obligatorio
R8	Cifrar MD5	Oculto	Función	Obligatorio
R9	Validar formulario	Visible	Verificación	Obligatorio
R10	Mostrar error	Visible	Función	Obligatorio
R11	Mostrar mensaje	Visible	Función	Obligatorio
R12	Consultar a la base de datos	Oculto	Función	Obligatorio
R13	Guardar en la base de datos	Oculto	Función	Obligatorio

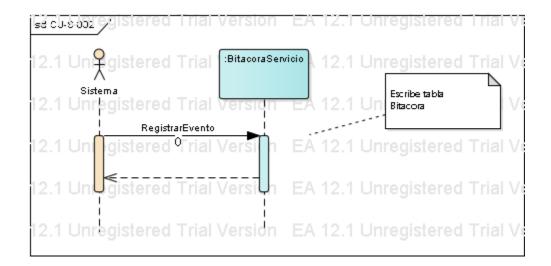
11.2 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

11.2.1 Seguridad

11.2.1.1 CU-S-001 Verificar integridad

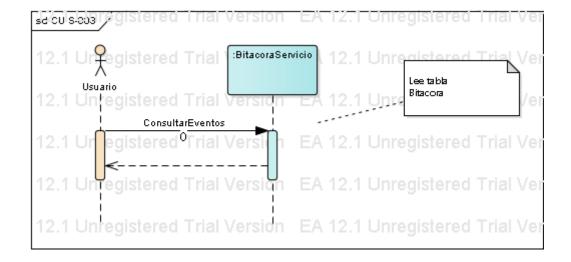


11.2.1.2 CU-S-002 Registrar evento en bitácora



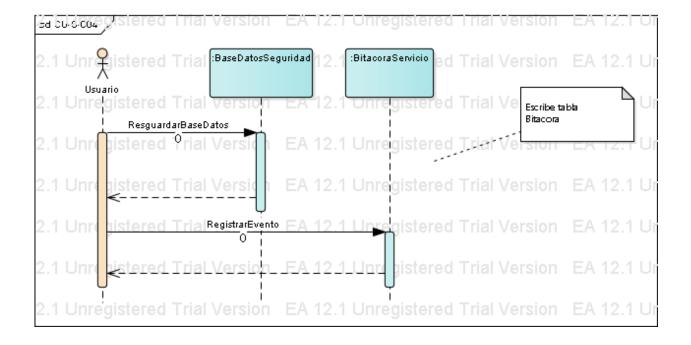


11.2.1.3 CU-S-003 Consultar eventos de la bitácora



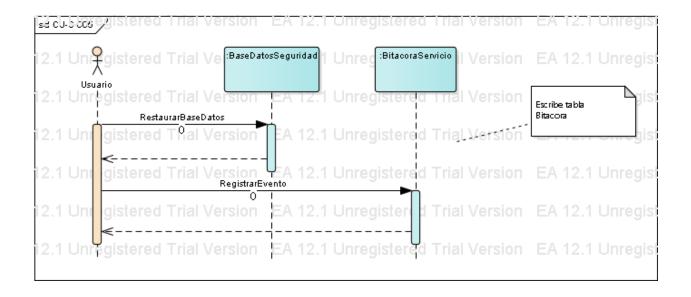


11.2.1.4 CU-S-004 Resguardar base de datos

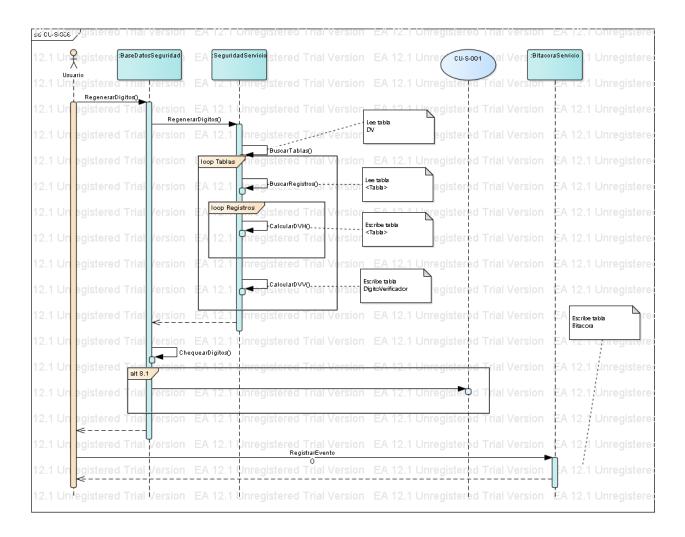




11.2.1.5 CU-S-005 Restaurar base de datos

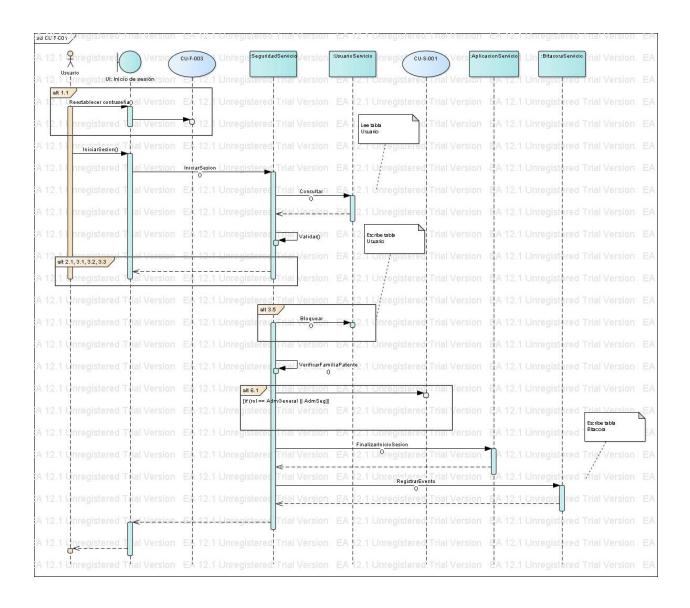


11.2.1.6 CU-S-006 Regenerar dígitos verificadores

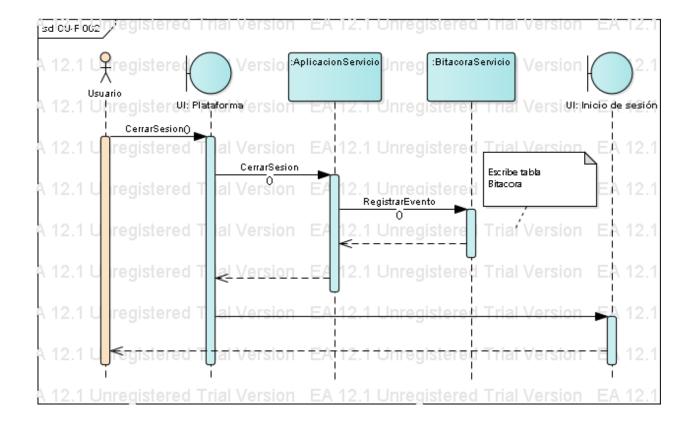


11.2.2 Funcionales

11.2.2.1 CU-F-001 Iniciar sesión



11.2.2.2 CU-F-002 Cerrar sesión



11.2.2.3 CU-F-003 Activar usuario

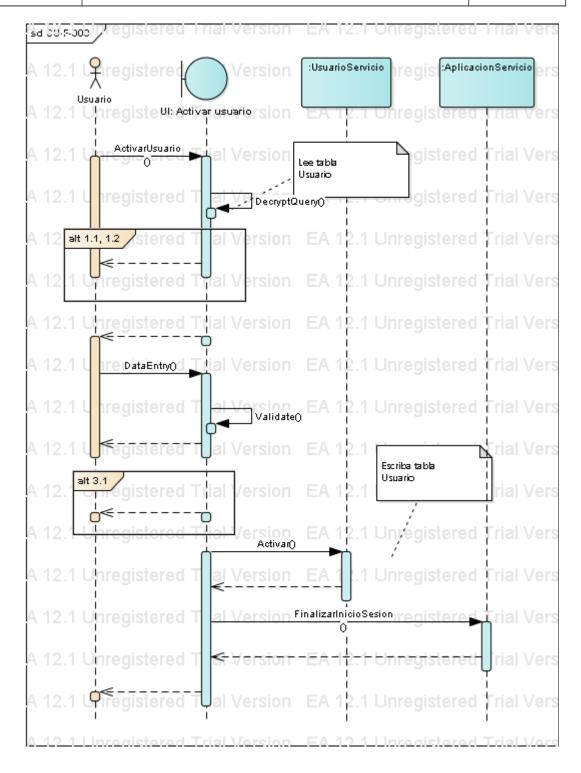
Facultad de Tecnología Informática



			9		
Materia : So Aplicación Pro		de	Docente : Sábato	Santiago	
Alu	Legajo : 9192				
Sede: Lomas	Año : 2016				

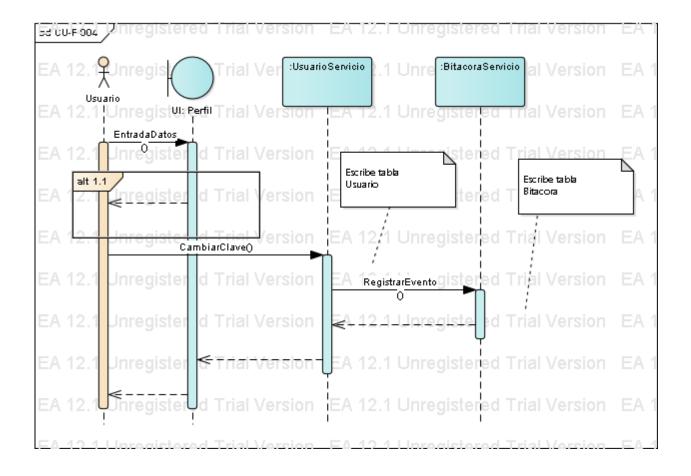
Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS

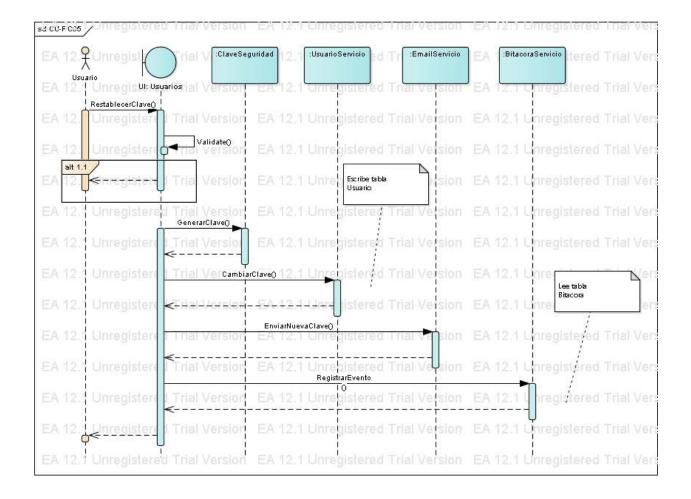




11.2.2.4 CU-F-004 Cambiar contraseña

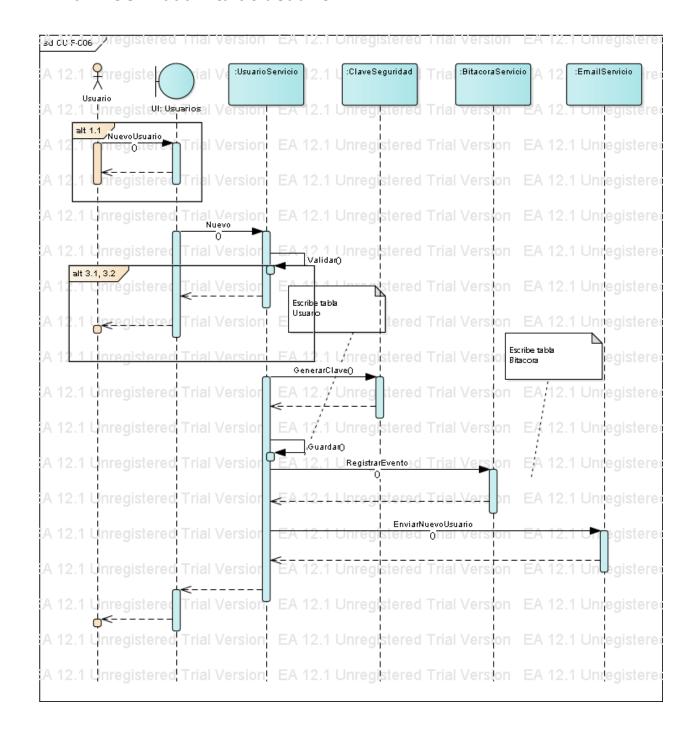


11.2.2.5 CU-F-005 Reestablecer contraseña



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática							
	Materia: Se Aplicación Pro		Docente : Sábato	Santiago			
Universidad Abierta	Alur	mno : Dmitriy	Mironov	Legajo : 9192	Fecha		
Interamericana	Sede: Lomas	Comisión : 5°A	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016		

11.2.2.6 CU-F-006 Alta de usuario



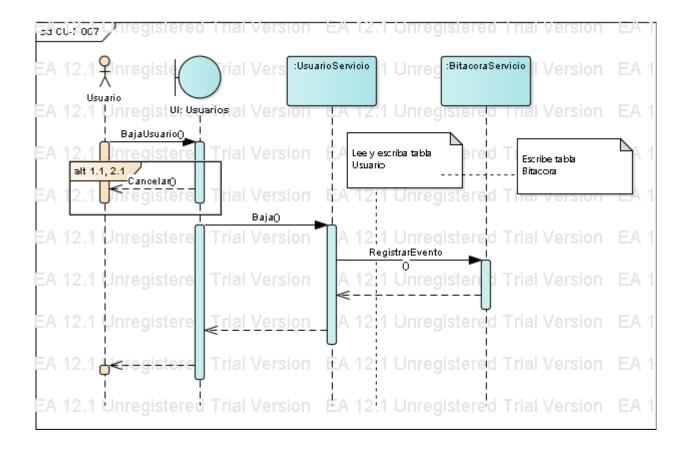
Facultad de Tecnología Informática



· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
Materia : Se		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Profesional Sába			Sábato		
Alumno: Dmitriy Mironov				Legajo : 9192	Fecha
Sede: Lomas	Comisió 5°A	n:	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016
ASAMBAGS					

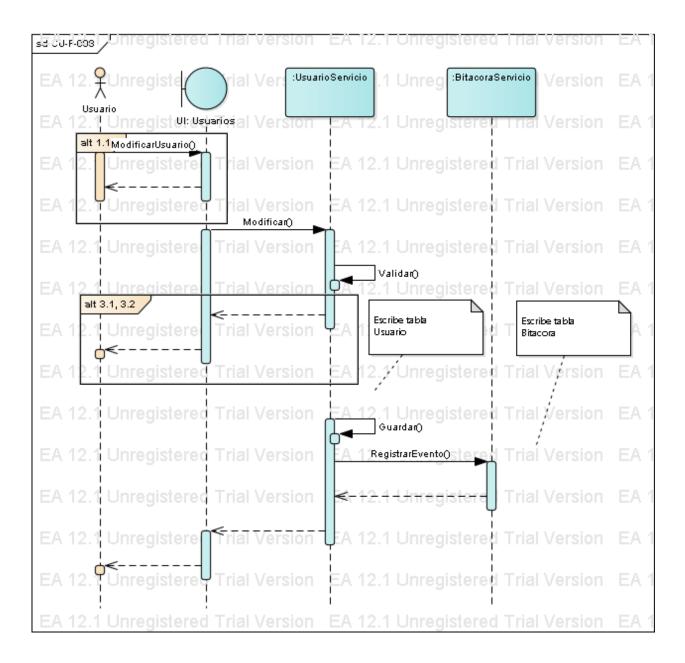


11.2.2.7 CU-F-007 Baja de usuario





11.2.2.8 CU-F-008 Modificación de usuario



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

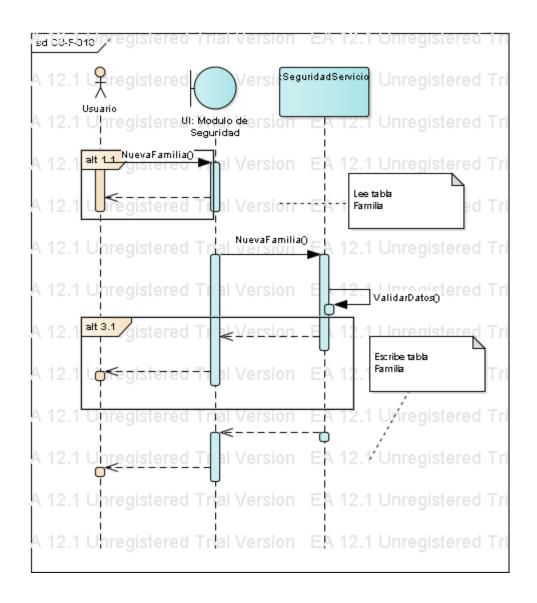
Facultad de Tecnología Informática



			0.09.0		
Materia: 9		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pr	ofesional		Sábato		
Alu	ımno : Dmi	Mironov	Legajo : 9192	Fecha	
Sede: Lomas Comisión: 5°A			Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016
	AS	41	/IBAGS	3	

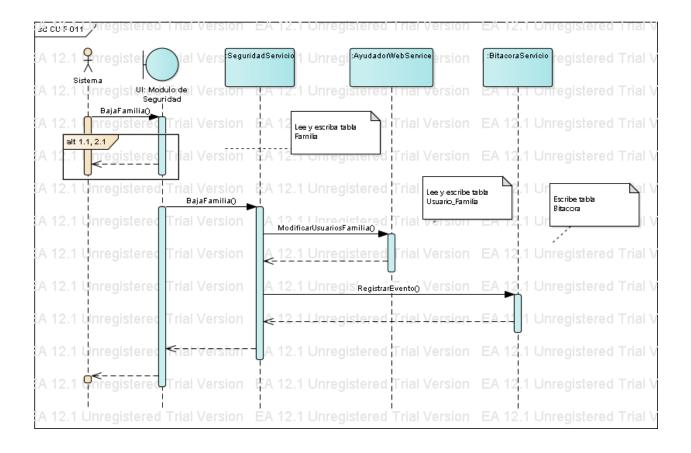
UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche **ASAMBAGS**

11.2.2.9 CU-F-010 Alta de familia



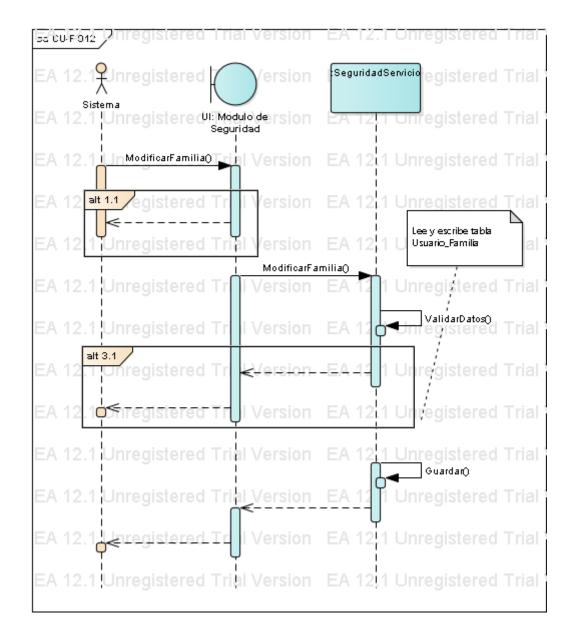


11.2.2.10 CU-F-011 Baja de familia



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche **ASAMBAGS**

11.2.2.11 CU-F-012 Modificación de familia



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario Docente: de Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 Alumno: Dmitriy Mironov **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas **Año**: 2016 5°A Noche **ASAMBAGS**

11.2.3 Negocio

11.2.3.1 CU-N-001 Contratar servicio

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

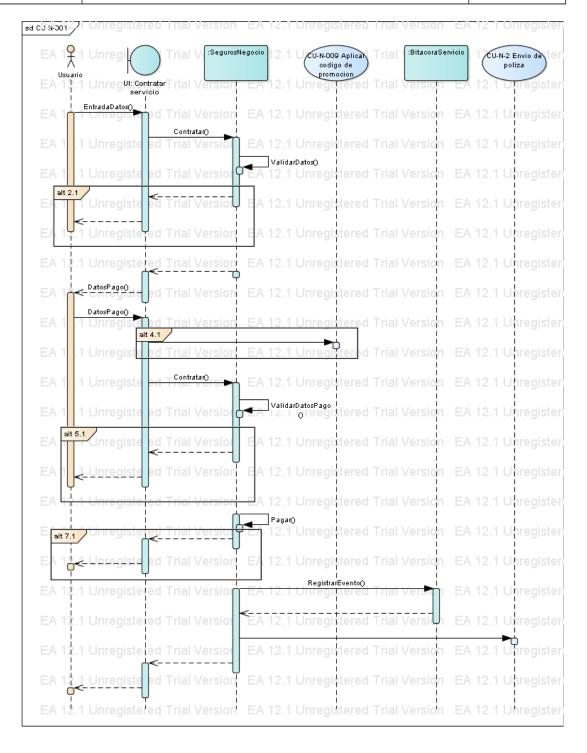
Facultad de Tecnología Informática



Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: **Alumno:** Dmitriy Mironov 9192 Comisión: Turno: Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche

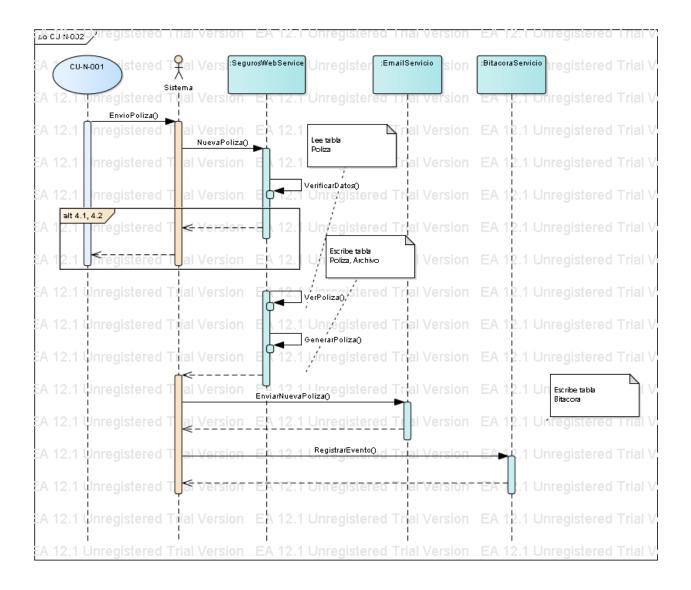
Fecha 06/07/2016

ASAMBAGS



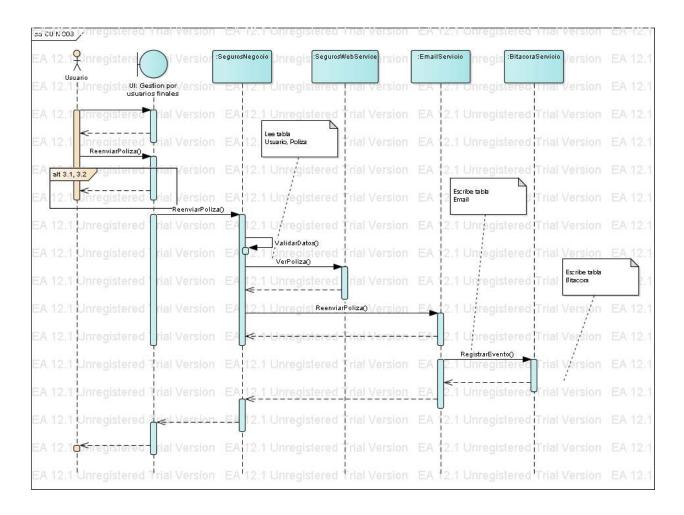


11.2.3.2 CU-N-002 Envío de póliza



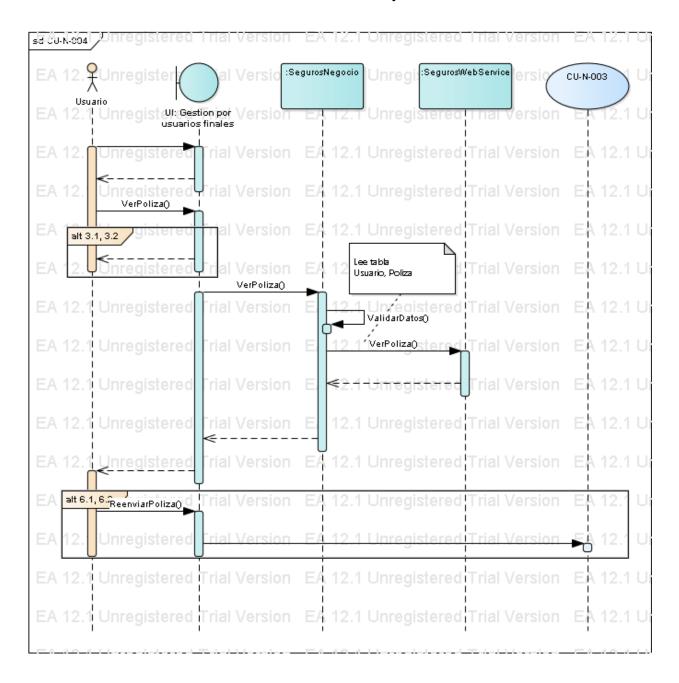
UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 5°A Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.3 CU-N-003 Reenvío de póliza



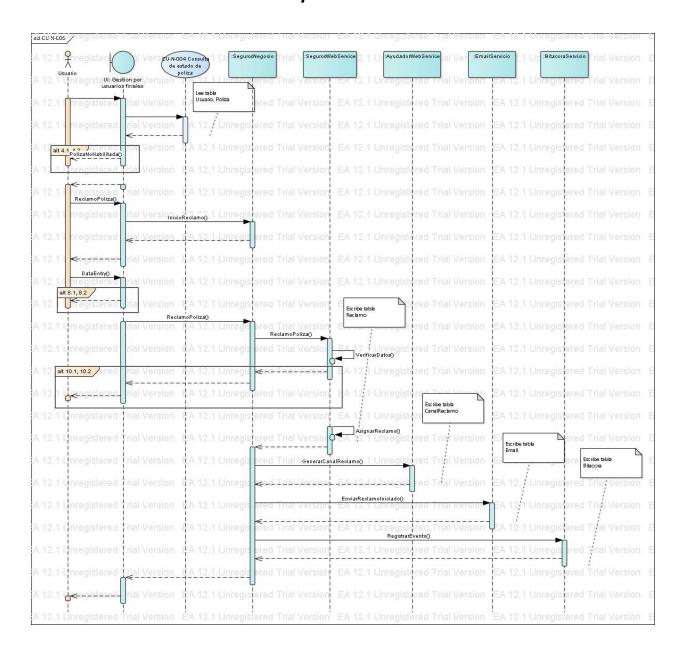
UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática							
	Materia : Se Aplicación Pro		Santiago				
Universidad Abierta	Alur	mno : Dmitriy	Mironov	Legajo : 9192	Fecha		
Interamericana	Sede: Lomas	Comisión: 5°A	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016		
		ASA	MBAG	3			

11.2.3.4 CU-N-004 Consulta de estado de póliza



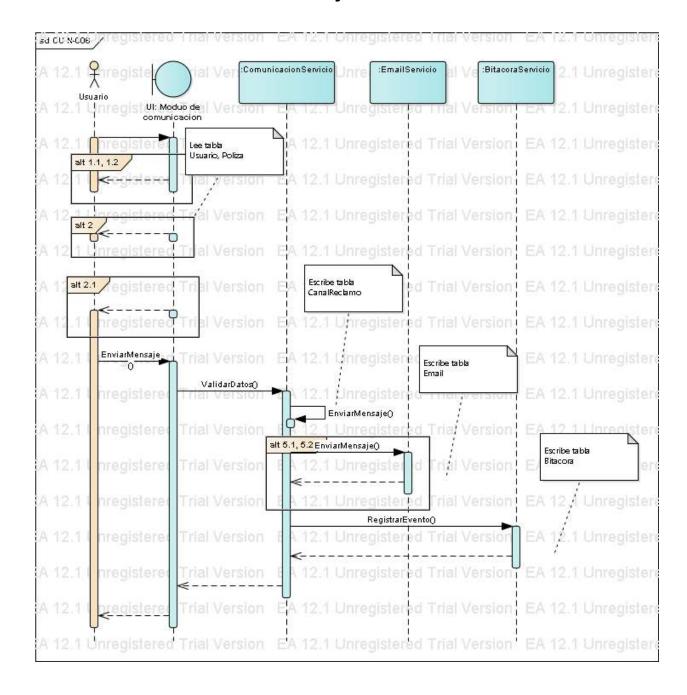
UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.5 CU-N-005 Reclamo de póliza



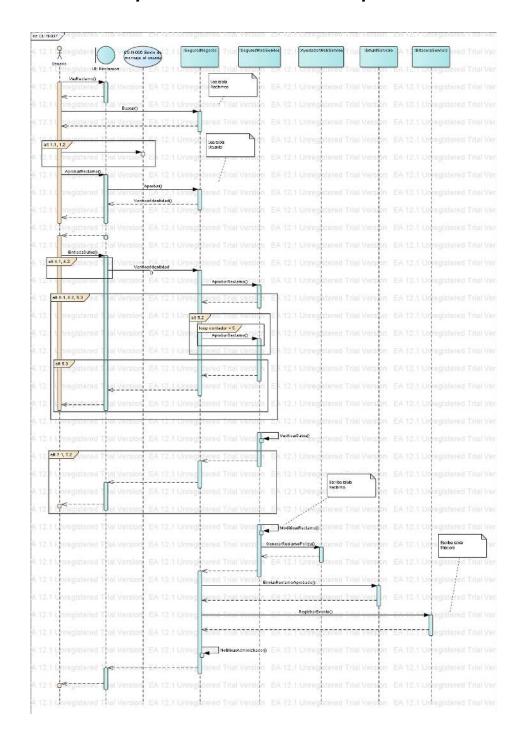
	Materia : Se Aplicación Pro				
Ula Li	Aluı	mno : Dmitriy	Mironov	Legajo : 9192	Fecha
Interamericana	Sede: Lomas	Comisión: 5°A	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016

11.2.3.6 CU-N-006 Envío de mensaje al usuario



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Docente: Materia: Seminario de Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 Alumno: Dmitriy Mironov **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.7 CU-N-007 Aprobación de reclamo de póliza



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

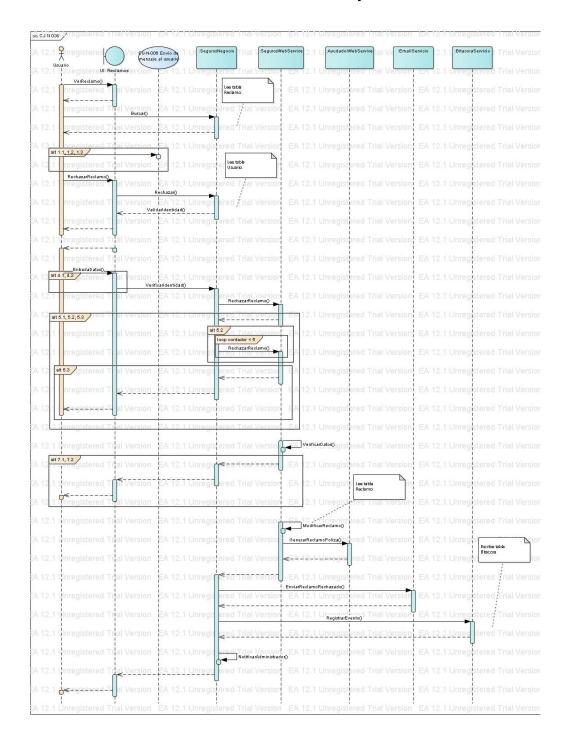
Facultad de Tecnología Informática



			0.09.0		
Materia: 9		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pr	ofesional		Sábato		
Alu	ımno : Dmi	Mironov	Legajo : 9192	Fecha	
Sede: Lomas Comisión: 5°A			Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016
	AS	41	/IBAGS	3	

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Docente: Materia: Seminario de Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 Alumno: Dmitriy Mironov **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.8 CU-N-008 Rechazo de reclamo de póliza



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

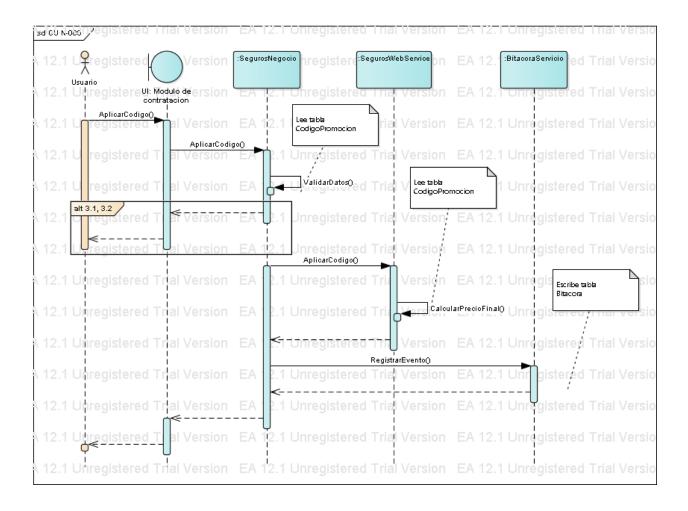
Facultad de Tecnología Informática



·			0.09.0		
Materia: 9		de	Docente:	Santiago	
Aplicación Pr	ofesional		Sábato		
Alu	ımno : Dmi	Mironov	Legajo : 9192	Fecha	
Sede: Lomas Comisión: 5°A			Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016
	AS	41	/IBAGS	3	

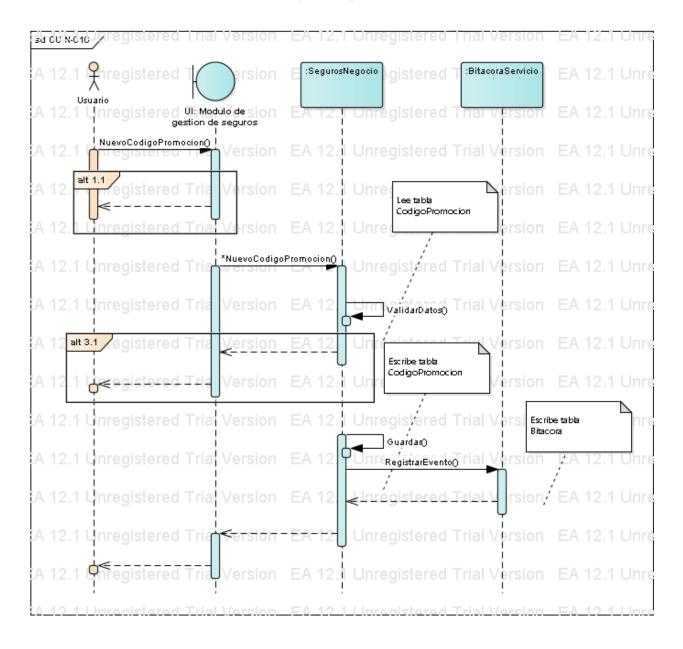
UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Materia: Seminario de Docente: Santiago Aplicación Profesional Sábato Legajo: Alumno: Dmitriy Mironov 9192 **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas Año: 2016 Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.9 CU-N-009 Aplicar código de promoción



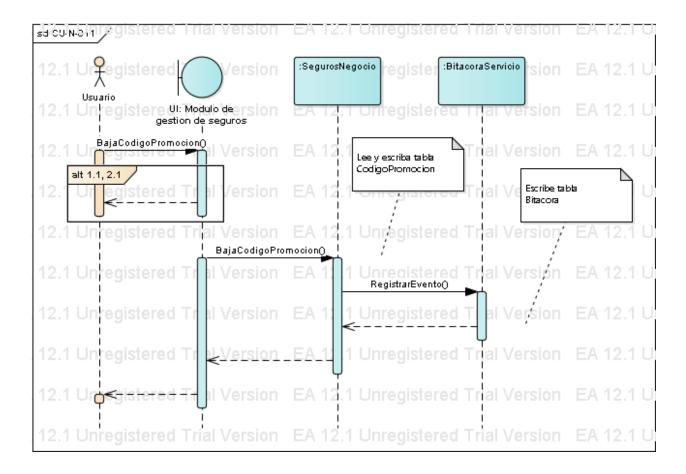
	_	_	TA INTERAME ología Informátic				
		Materia : Seminario de Docente : Santiago Aplicación Profesional Sábato					
Ul A L Universidad Abierta	Aluı	mno : Dmitriy	Mironov	Legajo : 9192	Fecha		
Interamericana	Sede: Lomas	Comisión : 5°A	Turno : Noche	Año : 2016	06/07/2016		
		ASAN	/BAGS	3			

11.2.3.10 CU-N-010 Alta de código de promoción





11.2.3.11 CU-N-011 Baja de código de promoción



UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA Facultad de Tecnología Informática Docente: Materia: Seminario de Santiago Aplicación Profesional Sábato **Legajo**: 9192 **Alumno**: Dmitriy Mironov **Fecha** Universidad Abierta Comisión: Turno: 06/07/2016 Sede: Lomas **Año**: 2016 5°A Noche **ASAMBAGS**

11.2.3.12 CU-N-012 Modificación de código de promoción

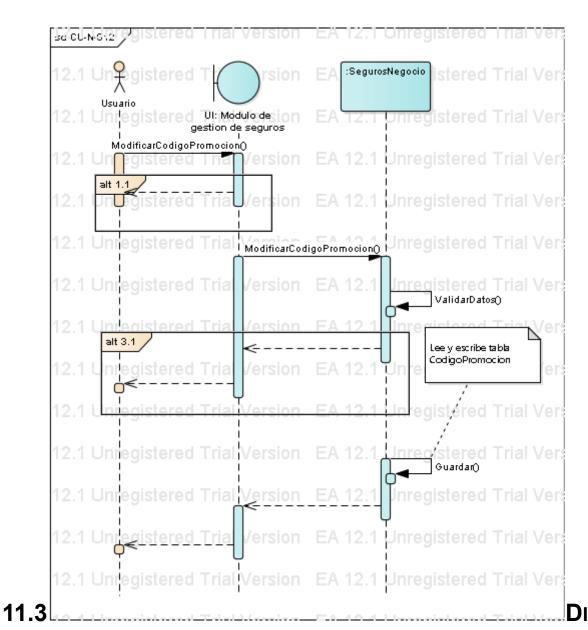
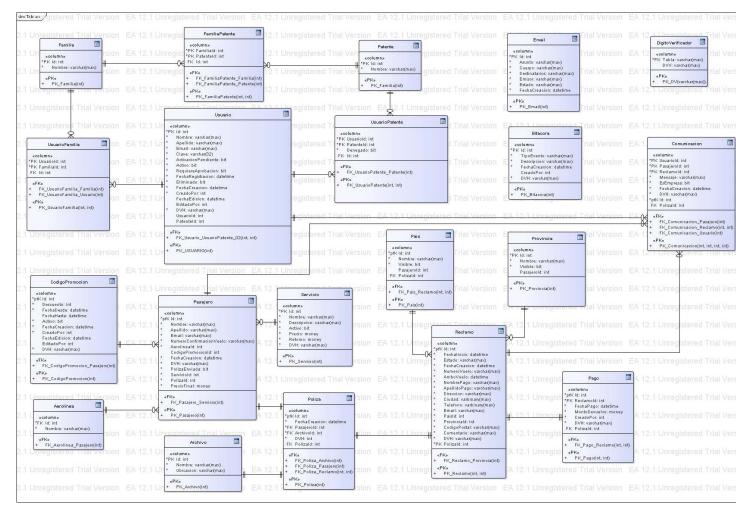


DIAGRAMA ENTIDAD

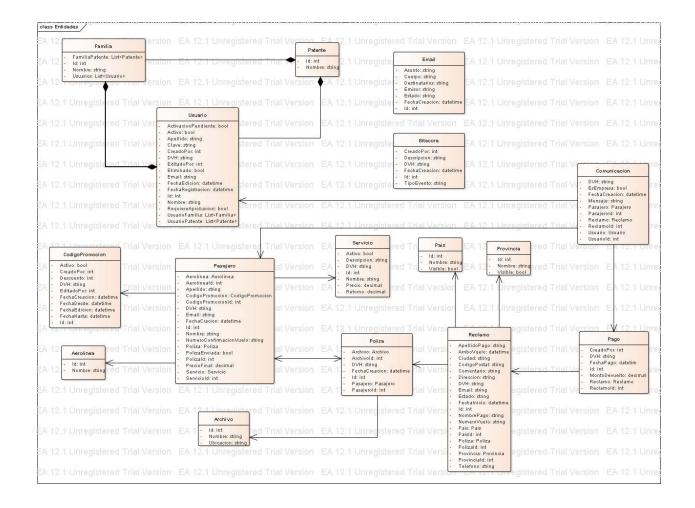
RELACIÓN

11.4

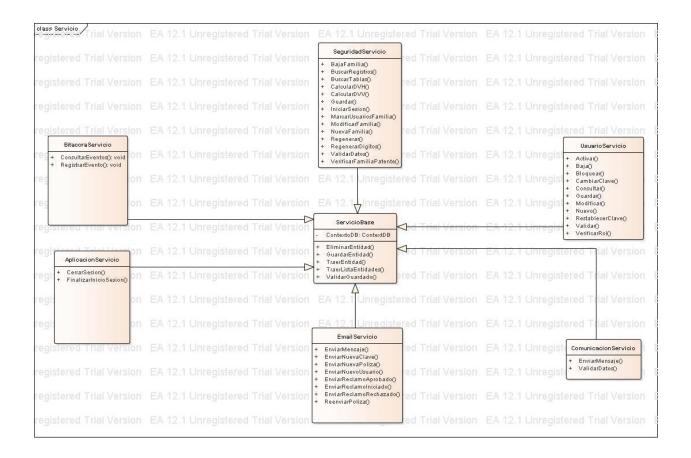


CLASES

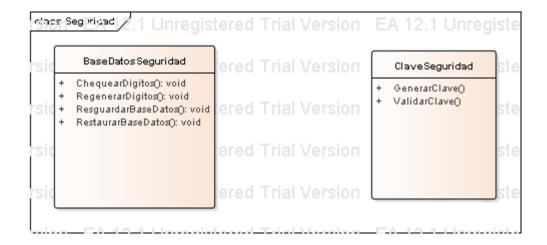
11.4.1 Entidades



11.4.2 Servicios



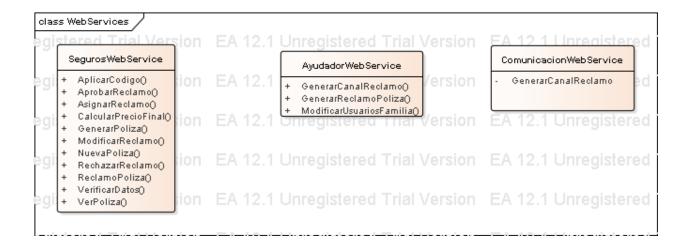
11.4.3 Seguridad



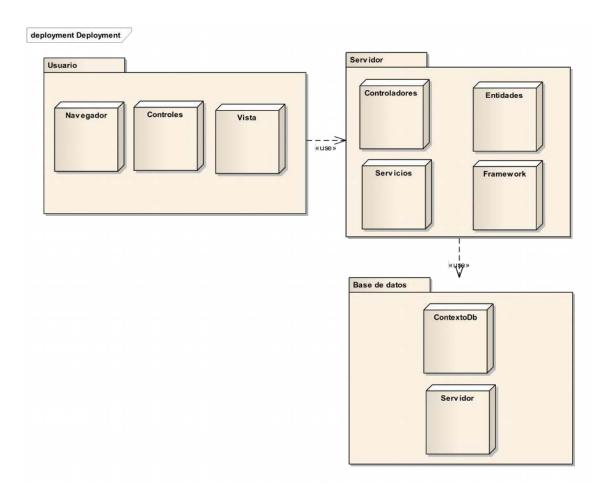
11.4.4 Negocios



11.4.5 Web Services



11.5 DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



11.6 DICCIONARIO DE DATOS

11.6.1 Aerolinea

	Entidad							
	Aerolínea							
		Descrip	ción					
Es la tabla d	que contiene los usuarios	del sistema.						
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
Clave primaria del Id (PK) registro auto int 4 No 0-9 numérica.								
Nombre	Nombre del registro	varchar	max	No	A-Za-z			

11.6.2 Archivo

Entidad									
	Archivo								
		Descrip	ción						
Es la tabla q	ue contiene los archivos	del sistema.							
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio				
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9				
Nombre Nombre del archivo varchar max No A-Za-z0									
Ubicación	Ubicación del archivo en el servidor	varchar	max	No	A-Za-z0-9				

11.6.3 Bitacora

	Entidad								
	Bitácora								
	Descripción								
Es la tabla qu	Es la tabla que contiene la bitácora del sistema.								
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio				
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9				
Tipo evento	Tipo del evento	varchar	max	No	A-Za-z				

	ocurrido y registrado				
Descripción	Descripción del evento	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
CreadoPor	El usuario que creó el registro	int	4	No	0-9
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

11.6.4 CodigoPromocion

Entidad									
CodigoPromocion									
Descripción									
Es la tabla que contiene los códigos de promoción del sistema.									
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio				
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9				
Descuento	Descuento del código de promoción	money	-	No	0-9				
FechaDesde	Fecha desde que es válido el código de promoción	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm				
FechaHasta	Fecha hasta que es válido el código de promoción	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm				
Activo	Determina si se encuentra activo el código de promoción	bit	1	No	0-1				
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm				
CreadoPor	El usuario que creó el registro	int	4	No	0-9				
FechaEdicion	Fecha de edición del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm				
EditadoPor	El usuario que editó el registro por última vez	int	4	No	0-9				
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9				

11.6.5 Comunication

11.0.5 Comunicación										
	Entidad									
Comunicacion										
	Descripción									
Es la tabla qu	e contiene las comunic	aciones entre	los agentes de	l sistema y los us	uarios finales.					
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio					
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9					
Usuariold (PK)	El id del usuario agente del sistema	int	4	No	0-9					
Pasajerold (PK)	El id del pasajero que inició la conversación	int	4	No	0-9					
Reclamold (PK)	El id del reclamo por el cual se está conversando	int	4	No	0-9					
Mensaje	El mensaje enviado de alguna de las dos partes	varchar	max	Si	A-Za-z0-9					
EsEmpresa	Determina si el mensaje fue enviado por el agente del sistema o por el usuario final	bit	1	No	0-1					
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm					
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9					

11.6.6 Email

Entidad								
Email								
	Descripción							
Es la tabla que contiene los emails enviados por el sistema.								
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9			
Asunto	El asunto del correo	varchar	max	No	A-Za-z0-9			

	electrónico				
Cuerpo	El cuerpo del correo electrónico	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Emisor	El emisor del correo electrónico	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Estado	El estado del correo electrónico	varchar	max	No	A-Za-z0-9
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm

11.6.7 Familia

Entidad								
	Familia							
	Descripción							
Es la tabla qu	Es la tabla que contiene las familias del sistema.							
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9			
Nombre	El nombre de la familia	varchar	max	No	A-Za-z0-9			

11.6.8 FamiliaPatente

Entidad							
FamiliaPatente							
Descripción							
Es la tabla que contiene la relación entre las familias y las patentes del sistema.							
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio		
Familiald	El id de la familia	int	4	No	0-9		
Patenteld	El id de la patente	int	4	No	0-9		

11.6.9 Pago

Entidad								
Pago								
	Descripción							
Es la tabla que	Es la tabla que contiene los pagos efectuados del sistema.							
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			

Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9
Reclamold (PK)	El id de reclamo relacionado al pago	int	4	No	0-9
FechaPago	Fecha del pago efectuado	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
MontoDevuelto	El monto del pago que se le devolvió al cliente	money	-	No	0-9
CreadoPor	El usuario que creó el registro	int	4	No	0-9
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

11.6.10 País

Entidad							
		Pai	S				
		Descrip	ción				
Es la tabla qu	e contiene los países d	el sistema.					
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio		
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9		
Nombre	El nombre del país	varchar	max	No	A-Za-z0-9		
Visible	Determina si el país se encuentra visible para el sistema	bit	1	No	0-1		

11.6.11 Pasajero

Entidad								
Pasajero								
		Descrip	oción					
Es la tabla qu	e contiene las contrata	ciones realizad	das por los pas	ajeros.				
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9			
Nombre	El nombre del pasajero	varchar	max	Si	A-Za-z0-9			
Apellido	El apellido del	varchar	max	Si	A-Za-z0-9			

	pasajero				
Email	El correo electrónico del pasajero	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
NumeroConfirm acionVuelo	El número de confirmación de vuelo de la aerolínea del pasajero	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Aerolineald	El id de la aerolínea por la cual viaja el pasajero	int	4	No	0-9
CodigoPromoci onId	El id del código de promoción aplicado sobre la contratación del servicio	int	4	No	0-9
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
PolizaEnviada	Determina si la póliza efectivamente ha sido enviada al correo electrónico	bit	1	No	0-1
CodigoPromoci onId	El id del servicio contratado	int	4	No	0-9

11.6.12 Patente

Entidad								
Patente								
	Descripción							
Es la tabla qu	Es la tabla que contiene las patentes del sistema.							
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9			
Nombre	El nombre de la patente	varchar	max	No	A-Za-z0-9			

11.6.13 Poliza

Entidad

Poliza									
	Descripción								
Es la tabla qu	e contiene las pólizas e	mitidas por el	sistema.						
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio				
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9				
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm				
Pasajerold	El id del pasajero al que se le emitió la póliza	int	4	No	0-9				
Pasajerold	El id del archivo que generó la emisión de la póliza	int	4	No	0-9				
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9				

11.6.14 Provincia

Entidad								
	Provincia							
	Descripción							
Es la tabla qu	e contiene las provincia	ıs del sistema.						
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio			
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9			
Nombre	El nombre del país	varchar	max	No	A-Za-z0-9			
Visible	Determina si el país se encuentra visible para el sistema	bit	1	No	0-1			

11.6.15 Reclamo

Entidad					
Poliza					
Descripción					
Es la tabla que contiene las pólizas emitidas por el sistema.					
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio

ld (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9
Fechalnicio	Fecha de inicio del reclamo	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
Estado	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	No	A-Za-z0-9
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
NumeroVuelo	El número de vuelo en el cual el pasajero perdió su valija	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
ArriboVuelo	Fecha y horario en la que arribó el vuelo	datetime	-	Si	dd/MM/yyyy hh:mm
NombrePago	El nombre de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Apellido	El apellido de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Dirección	La dirección de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Ciudad	La ciudad de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Telefono	El teléfono de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Email	El correo electrónico de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Pais Id	El id del país de la persona a la que se le emitiría el pago,	int	4	No	0-9

	en caso de aprobarse				
Provinciald	El id de la provincia de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	int	4	No	0-9
CodigoPostal	El código postal de la ciudad de la persona a la que se le emitiría el pago, en caso de aprobarse	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
Comentario	Un comentario que el reclamante desee dejar junto a su reclamo	varchar	max	Si	A-Za-z0-9
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

11.6.16 Servicio

Entidad					
	Servicio				
		Descrip	ción		
Es la tabla qu	e contiene los servicios	ofrecidos por	el sistema.		
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9
Nombre	El nombre del servicio	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Descripción	Una breve descripción del servicio	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Activo	Determina si el servicio se encuentra activo en el sistema	bit	1	No	0-1
Precio	Establece el precio del servicio	money	-	No	0-9
Retorno	Establece el retorno del servicio	money	-	No	0-9
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

11.6.17 Usuario

		Entid	ad		
		Usua	rio		
	Descripción				
Es la tabla qu	e contiene los usuarios	del sistema.			
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio
Id (PK)	Clave primaria del registro auto numérica.	int	4	No	0-9
Nombre	El nombre del usuario	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Apellido	El apellido del usuario	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Email	El correo electrónico del usuario	varchar	max	No	A-Za-z0-9
Clave	El correo electrónico del usuario	varchar	32	Si	A-Za-z0-9
ActivacionPendi ente	Determina si el usuario aún no ha activado su cuenta	bit	1	No	0-1
Activo	Determina si el usuario se encuentra activo para usar el sistema	bit	1	No	0-1
RequiereAproba cion	Determina si el usuario requiere aprobación de otro usuario	bit	1	No	0-1
FechaRegistraci on	Fecha de la registración del usuario	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
Eliminado	Determina si el usuario se encuentra lógicamente eliminado	bit	1	No	0-1
FechaCreacion	Fecha de creación del registro	datetime	-	No	dd/MM/yyyy hh:mm
CreadoPor	El usuario que creó el registro	int	4	No	0-9
FechaEdicion	Fecha de edición	datetime	-	No	dd/MM/yyyy

	del registro				hh:mm
EditadoPor	El usuario que editó el registro por última vez	int	4	No	0-9
DVH	El cálculo del dígito verificador	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

11.6.18 UsuarioFamilia

Entidad					
UsuarioFamilia					
	Descripción				
Es la tabla qu	Es la tabla que contiene la relación entre los usuarios y las familias del sistema.				
Atributo	uto Descripción Tipo Tamaño Encriptado Dominio			Dominio	
Usuariold	Jsuariold El id del usuario int 4 No 0-9				
Familiald	El id de la familia	int	4	No	0-9

11.6.19 UsuarioPatente

Entidad					
		UsuarioP	atente		
		Descrip	ción		
Es la tabla qu	e contiene la relación e	ntre los usuari	os y las patent	es del sistema.	
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio
Usuariold	El id del usuario	int	4	No	0-9
Patenteld	El id de la patente	int	4	No	0-9
Denegado	Determina si la patente específica para el usuario se encuentra denegada	bit	1	No	0-1

11.6.20 DigitoVerificador

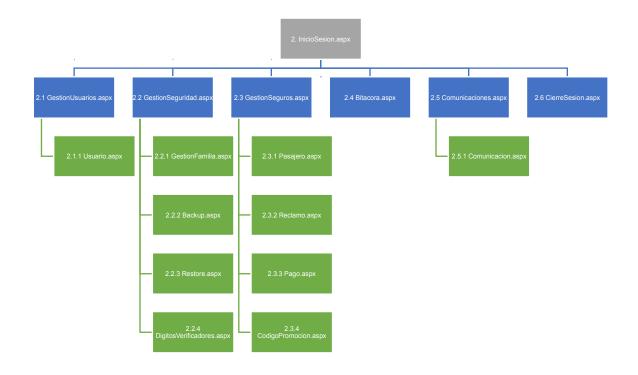
	Entidad				
DigitoVerificador					
	Descripción				
Es la tabla qu	Es la tabla que contiene los dígitos verificadores verticales de las tablas del sistema.				
Atributo	Descripción	Tipo	Tamaño	Encriptado	Dominio

Tabla	El nombre de la tabla del sistema	varchar	max	No	A-Za-z0-9
DVV	El cálculo de la suma de los dígitos verificadores horizontales de la tabla relacionada	varchar	max	Si	A-Za-z0-9

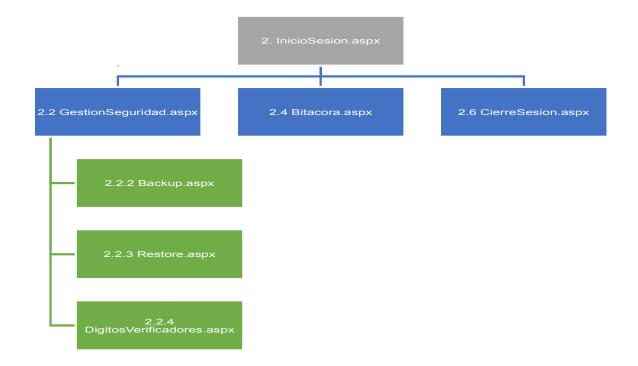
12 ANEXO

12.1 MAPAS DE NAVEGACIÓN

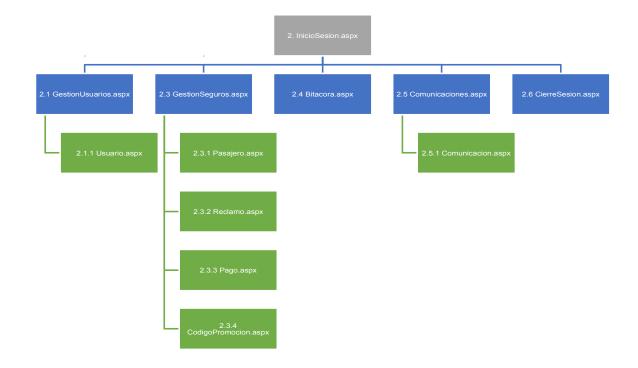
12.1.1 Mapa de navegación del administrador general



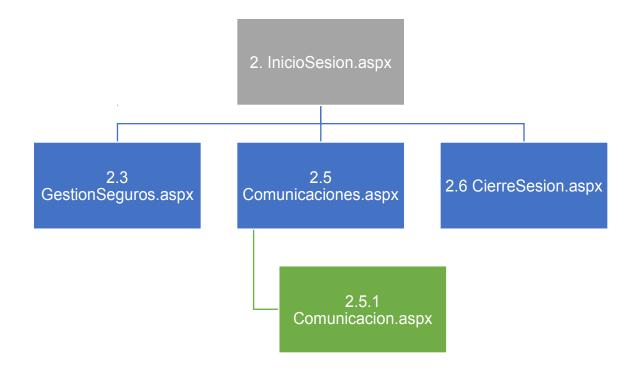
12.1.2 Mapa de navegación del administrador de seguridad



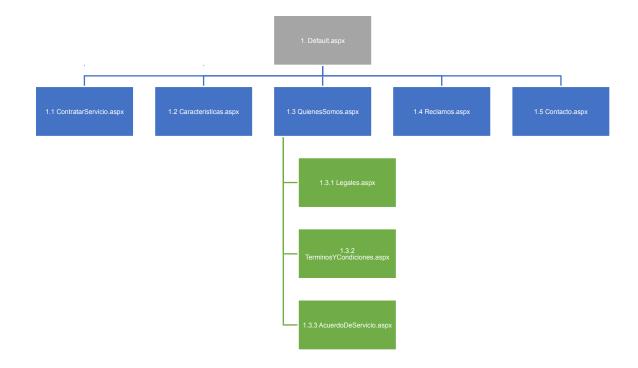
12.1.3 Mapa de navegación del administrador de la plataforma



12.1.4 Mapa de navegación de los gestores



12.1.5 Mapa de navegación de usuarios finales



12.2RELACIÓN BASE DE DATOS/TABLA/PÁGINA

Base de Datos	Tablas	Página
AsambagsDB	Usuario, Bitacora	2. IniciarSesion.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Email	2.1 GestionUsuarios.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Email, Bitacora	2.1.1 Usuario.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente	2.2 GestionSeguridad.aspx
AsambagsDB	Familia, Patente, FamiliaPatente, Bitacora	2.2.1 GestionFamilia.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Bitacora	2.2.2 Backup.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Bitacora	2.2.3 Restore.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Bitacora, DigitosVerificadores	2.2.4 DigitosVerificadores.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente	2.3 GestionSeguros.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Pasajero, Poliza	2.3.1 Pasajero.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Reclamo, Pasajero, Comunicación, Poliza	2.3.2 Reclamo.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Reclamo, Pasajero, Comunicación, Pago, Poliza	2.3.3 Pago.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, CodigoPromocion	2.3.4 CodigoPromocion.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Bitacora	2.4 Bitacora.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente	2.5 Comunicaciones.aspx
AsambagsDB	Usuario, UsuarioFamilia, UsuarioPatente, Pasajero, Comunicación, Bitacora	2.5.1 Comunicacion.aspx
AsambagsDB	-	2.6 CierreSesion.aspx

AsambagsDB	-	1. Default.aspx
AsambagsDB	Aerolinea, Bitacora, CodigoPromocion, Email, Pasajero, Servicio	1.1 ContratarServicio.aspx
AsambagsDB	-	1.2 Caracteristicas.aspx
AsambagsDB	-	1.3 QuienesSomos.aspx
AsambagsDB	-	1.3.1 Legales.aspx
AsambagsDB	-	1.3.2 TerminosYCondiciones.aspx
AsambagsDB	-	1.3.3 AcuerdoDeServicio.aspx
AsambagsDB	Reclamos, Email, Bitacora, Poliza, Pasajero, Aerolinea, Pais, Provincia, Comunicacion	1.4 Reclamos.aspx
AsambagsDB	-	1.5 Contacto.aspx

12.3COMPONENTES PROPIOS

12.3.1 TablaDinamica.ascx

Descripción	Genera una tabla dinámica con datos que pueden ser ordenados de manera rápida, así como buscar entre todos los datos
Página que lo incorpora	GestionFamilia.aspx, GestionSeguros.aspx, Pasajero.aspx, Comunicaciones.aspx

12.3.2 SubidorArchivos.ascx

Descripción	Genera un control que permite a los usuarios finales adjuntar archivos para ser enviados por el sistema
Página que lo incorpora	GestionFamilia.aspx, GestionSeguros.aspx, Pasajero.aspx, Comunicaciones.aspx

12.3.3 Menuldioma.ascx

Descripción	Contiene un menú desplegable con los idiomas disponibles del sitio.
Página que lo incorpora	Layout.master

12.3.4 Slider.ascx

Descripción	Contiene un deslizador de imágenes que permite visualizar múltiples imágenes de manera más cómoda.
Página que lo incorpora	Default.aspx

12.3.5 DropdownSelect.ascx

Descripción	Contiene un menú desplegable con un buscador de los ítems que contenga el menú.
Página que lo incorpora	Default.aspx

12.4WEB SERVICES

12.4.1 SegurosWebService.asmx

Descripción	Ofrece métodos de procesamiento de datos para el alta de seguros, así como la aplicación de códigos promocionales, entre otros.
Página que lo incorpora	ContratarServicio.aspx

12.4.2 AyudadorWebService.asmx

Descripción	Ofrece métodos de procesamiento de datos internos del sistema, permitiendo que los mismos se realicen de manera aislada a los demás procesos. Por ejemplo, la generación de un reclamo de póliza.
Página que lo incorpora	Reclamos.aspx, GestionFamilias.aspx

12.4.3 ComunicacionWebService.asmx

Descripción	Ofrece métodos relacionados a las comunicaciones de la plataforma, como por ejemplo inicializar un canal de comunicación entre un pasajero y un agente
Página que lo incorpora	Reclamo.aspx, Comunicación.aspx

12.5REPORTES XML

12.5.1 Reporte de seguros contratados

Descripción	Permite generar un reporte de la cantidad de seguros contratados, permitiendo elegir la totalidad del período o por períodos específicos.
Archivo	ReporteSegurosContratados.xml
Página que lo incorpora	GestionSeguros.aspx
Modelo de objetos	DOM

12.5.2 Reporte de reclamos realizados

Descripción	Permite generar un reporte de la cantidad de reclamos efectuados de los pasajeros
Archivo	ReporteReclamosRealizados.xml
Página que lo incorpora	GestionSeguros.aspx
Modelo de objetos	DOM, XPATH

12.5.3 Reporte de reclamos efectivizados

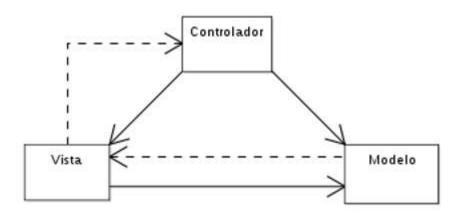
Descripción	Permite generar un reporte de la cantidad de reclamos que fueron efectivizados, es decir, cumplieron con el <i>Acuerdo de Servicio</i> y la empresa les cubrió el seguro
Archivo	ReporteReclamosEfectivizados.xml
Página que lo incorpora	GestionSeguros.aspx
Modelo de objetos	XPATH, XSLT

12.6 PATRONES DE DISEÑO

12.6.1 MVC

El patrón de Model-View-Controller (en español, *Modelo-Vista-Controlador*), mejor conocido por sus siglas "MVC", es un patrón de arquitectura de software que separa, por un lado: los datos y la lógica y por el otro la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.

Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son: el **modelo**, la **vista** y el **controlador**. Se propone, por un lado, definir componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario. Este patrón de arquitectura de software se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que buscan facilitar la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento.



12.6.2 Singleton

El patrón de diseño Singleton (instancia única) está diseñado para restringir la creación de objetos pertenecientes a una clase o el valor de un tipo a un único objeto.

Su intención consiste en garantizar que una clase sólo tenga una instancia y proporcionar un punto de acceso global a ella.

Este patrón se lo utilizara en la capa de datos para establecer la conexión con la base de datos.

12.6.2.1 Ejemplo

```
public sealed class Singleton {
  private static volatile Singleton instance;
  private static object syncRoot = new Object();
  private Singleton() {
    System.Windows.Forms.MessageBox.Show("Nuevo Singleton");
  }
  public static Singleton GetInstance {
    get {
      if (instance == null) {
        lock(syncRoot) {
        if (instance == null)
            instance = new Singleton();
        }
    }
    return instance;
  }
}
```

12.6.3 Memento

El patrón de diseño Memento, tiene como finalidad almacenar el estado de un objeto (o del sistema completo) en un momento dado de manera que se pueda restaurar en ese punto de manera sencilla. Para ello se mantiene almacenado el estado del objeto para un instante de tiempo en una clase independiente de aquella a la que pertenece el objeto (pero sin romper la encapsulación), de forma que ese recuerdo permita que el objeto sea modificado y pueda volver a su estado anterior.

Se utiliza para guardar el estado de una página antes del inicio de sesión del usuario, para que cuando el mismo inicie sesión, el sistema lo redirija a la página en la que se encontraba automáticamente.

12.6.3.1 Ejemplo

```
public class Originator {
private String name;
private int value;
public void setName(String name) {
 this.name = name;
public void setValue(int value) {
 this.value = value;
public String toString() {
 return name + ": " + value;
public void setMemento(Memento m) {
 name = m.getName();
 value = m.getValue();
public Memento createMemento() {
 return new Memento (name, value);
}
public class Memento {
 String name;
 int value;
public Memento(String name, int value) {
 this.name = name;
  this.value = value;
public String getName() {
 return name;
public int getValue() {
 return value;
 }
}
ArrayList caretaker = new ArrayList();
Originator o = new Originator();
o.setName("Barry");
```

```
o.setValue(10);
caretaker.add(o.createMemento());
System.out.println(o.toString());
o.setValue(20);
System.out.println(o.toString());
o.setMemento((Memento) caretaker.get(caretaker.size() - 1));
System.out.println(o.toString());
```

12.6.4 Template method

Usando el Template Method, se define una estructura de herencia en la cual la superclase sirve de plantilla de los métodos en las subclases.

Este patrón se vuelve de especial utilidad cuando es necesario realizar un algoritmo que sea común para muchas clases, pero con pequeñas variaciones entre una y otras.

Este patrón se utilizará en la capa de presentación para invocar los mensajes de idiomas.

12.6.4.1 Ejemplo

```
class SingleFile { ...
 public compress(String compressionMethod) {
  String[] inFileName = {
   new String(getAbsolutePath())
  };
  setCompressionMethod(compressionMethod);
 compressor.compress(inFileName);
 }
}
class Folder extends FileSystemItem {...
public compress(String compressionMethod) {
  String[] inFileName = new String[numFileSystemItem()];
  for (int i = 0; i < numFileSystemItem(); i++)</pre>
   inFileName[i] = getFileSystemItem(i).getAbsolutePath();
  setCompressionMethod(compressionMethod);
  compressor.compress(inFileName, getAbsolutePath());
 }
}
class FileSystemItem implements... {...
abstract public void compress();
class FileSystemItem implements... {...
public void compress() {...}
class FileSystemItem implements IFileSystemItem {...
public void compress(String compressionMethod) {
 setCompressionMethod(compressionMethod);
 compressor.compress(getInFileName(), getAbsolutePath());
 };
protected abstract String[] getInFileName();
class Folder extends FileSystemItem {...
protected String[] getInFileName() {
 String[] inFileName = new String[numFileSystemItem()];
 for (int i = 0; i < numFileSystemItem(); i++)</pre>
   inFileName[i] = getFileSystemItem(i).getAbsolutePath();
 return inFileName;
 }
class SingleFile extends FileSystemItem {...
```

```
protected String[] getInFileName() {
String[] inFileName = {
 new String(getAbsolutePath())
 } ;
 return inFileName;
```

12.6.5 State

El patrón de diseño State se utiliza cuando el comportamiento de un objeto cambia dependiendo del estado del mismo.

Se utiliza en el cambio de estado de un reclamo de seguro.

12.6.5.1 Ejemplo

```
public class Test {
 public static void main(String arg[]) {
  State state = new ConcreteStateA();
  Context context = new Context();
  context.setState(state);
  context.request();
  } catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
  }
 }
}
public class Context {
private State state;
public void setState(State state) {
 this.state = state;
 public State getState() {
 return state;
 public void request() {
  state.handle();
public interface State {
void handle();
public class ConcreteStateA implements State {
public void handle() {}
public class ConcreteStateB implements State {
public void handle() {}
```

12.6.6 Command

Este patrón permite solicitar una operación a un objeto sin conocer realmente el contenido de esta operación, ni el receptor real de la misma. Para ello se encapsula la petición como un objeto, con lo que además se facilita la parametrización de los métodos.

12.6.6.1 Ejemplo

```
public interface Command {
 void execute();
public class CommandGenerarNominas implements Command {
Universidad universidad;
 public CommandGenerarNominas(Universidad universidad) {
  _universidad = universidad;
 public void execute() {
 _universidad.generarNominas();
}
}
public class MenuUniversidad {
public boolean menuPrincipal() {
  case 3: // generar nominas
  // _universidad.generarNominas();
  Command comando;
  comando = new CommandGenerarNominas( universidad);
  comando.execute();
 break;
 }
```

12.7POLÍTICAS DE PROGRAMACIÓN

12.7.1 Políticas de Backup y Restore

El respaldo de información deberá realizarse de manera manual y semanalmente. Esto lo podrá realizar cualquier usuario del sistema que posea los permisos suficientes para realizar las acciones correspondientes. Tanto el backup como el restore serán ejecutados en el servidor de base de datos que se encontrará alojado de manera remota, es por eso que no se tendrá control de dónde elegir el guardado; el mismo será almacenado en el servidor.

Para la implementación del backup y restore, se utilizarán librerías del Framework de Microsoft, ya incluidas en nuestra solución gracias al .NET Framework 4.0. Las clases de la librería se encuentran bajo el espacio de nombres Microsoft.SqlServer.Management.

El backup como el restore funcionarán únicamente sobre el servidor elegido para el desarrollo tecnológico presente. Cabe mencionar que Microsoft SQL Server no permite realizar restore mientras haya conexiones activas a la base de datos. Es por eso que los restore serán realizados fuera de horario convencional.

Esto permitirá afectar al mínimo posible a los usuarios que se encuentren en el sitio durante ese pequeño período de tiempo. Para ello se interrumpirá el tráfico de la base de datos hacia el sistema, permitiendo restaurar la misma.

12.7.2 Políticas de Idioma

El sistema tendrá la posibilidad de ser visualizado en dos idiomas: español e inglés. Estos idiomas han sido seleccionados por varios factores: el español por la región geográfica de lanzamiento de la plataforma y el inglés porque es el tercer idioma más utilizado en el planeta y es considerado "global".

La programación de los idiomas se realizará en los archivos Translation.resx ofrecidos por el .NET Framework de Microsoft, los cuales simplifican el desarrollo de aplicaciones multilenguaje.

El cambio de idioma es transparente para el usuario, el mismo lo único que deberá hacer es seleccionar el idioma de su preferencia en el menú situado en la cabecera del sistema.

12.7.3 Política de uso y generación de claves

El sistema poseerá seguridad en cuanto a la complejidad de las contraseñas de los usuarios. Cuando un usuario es creado en el sistema, el servidor envía un correo electrónico a la dirección de correo electrónico del usuario, con los pasos a seguir para establecer su clave y activar su usuario.

El usuario sigue el enlace del correo electrónico, deberá establecer su contraseña, la cual debe cumplir con todas las medidas de seguridad mencionadas a continuación:

- ❖ La clave debe poseer entre 4 v 16 caracteres
- Al menos una letra en mayúsculas
- Al menos un número

De esta manera el sistema proveerá seguridad para los usuarios que utilicen el mismo, generando contraseñas más seguras, mejorando la seguridad de la plataforma.

12.8 ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN

12.8.1 Programación en Capas

Para mejorar tanto la seguridad como la lógica de la aplicación, se utilizará una política de programación en capas, la cual permite aislar capas de información de manera granular para poseer un mayor control sobre la información que cada capa debe conocer.

Las capaz que se utilizará serán las siguientes:

- Capa de presentación: se encargará de presentar el sitio web al público y será el medio de interacción para todos los usuarios de la plataforma. En esta capa se concentrarán todas las acciones disponibles que tendrá el sistema
- ❖ Capa de negocio: se encargará de la lógica de negocio al recibir las acciones solicitadas de la interfaz, manipular en caso necesario los datos, y enviar la solicitud de acción a la capa de servicios de la aplicación
- Capa de servicio: se encargará de actualizar los registros de la base de datos, manejar los flujos de los procesos de gestiones, y solicitar el envío de correos electrónicos
- Capa de acceso a datos: se encargará de gestionar la conexión a la base de datos que será utilizada por la capa de servicio
- Capa de entidades: se encargará de albergar las entidades utilizadas por la aplicación
- ❖ Capa de seguridad: se encargará de proveer métodos de seguridad, tales como el cifrado de datos, el descifrado y la verificación de integridad de la base de datos

12.8.2 Seguridad

El sistema presenta metodologías de cifrado de datos avanzados, correctos para los tiempos modernos. Por ejemplo, la clave de los usuarios es cifrada con el algoritmo MD5, el cual es un algoritmo de cifrado de datos irreversible; permitiendo que por más que se tenga acceso a la base de datos, las cuentas de los usuarios no sean expuestas.

A continuación, se detallarán los campos de las tablas que se cifrarán y el algoritmo utilizado:

Tabla	Campos	Algoritmo
Bitacora	Descripción, DVH	DES
CodigoPromocion	DVH	MD5

Comunicación	Mensaje	DES
Comunicación	DVH	MD5
Pago	DVH	MD5
Pasajero	Nombre, Apellido, Email, NumeroConfirmacionVuelo	DES
Pasajero	DVH	MD5
Poliza	DVH	MD5
Reclamo	NumeroVuelo, ArriboVuelo, NombrePago, Apellido, Direccion, Ciudad, Telefono, Email, CodigoPostal, Comentario	DES
Reclamo	DVH	MD5
Servicio	DVH	MD5
Usuario	Clave, DVH	MD5
DigitoVerificador	DVV	MD5

12.8.3 Procedimientos almacenados

El sistema utilizará para las consultas más complejas la tecnología de procedimientos almacenados de las bases de datos, en este caso de Microsoft SQL Server. Esto ofrece ventajas como la rapidez en el procesamiento de datos, la estabilidad de la no dependencia de la aplicación para la ejecución y transposición de los datos, y sobre todo se evita la inyección de SQL.

12.9BIBLIOGRAFÍA

12.9.1 Erich Gamma

Autor	Patrones de diseño
Edición	2004
Editorial	Pearson

12.9.2 Grady Booch

Autor	Análisis y diseño orientado a objetos
Edición	2000
Editorial	Addison Wesley Longman

12.9.3 ASP.NET al descubierto

Autor	Stephen Waither
Edición	2005
Editorial	Prentice Hall

12.9.4 Fundamentos de programación en ASP 3.0

Autor	Dave Mercer
Edición	2002
Editorial	Osborne McGraw-Hill

12.9.5 XML al Descubierto

Autor	Michael Morrison
Edición	2000
Editorial	Prentice Hall

12.9.6 XML. La guía total del programador

Autor	Francisco Milena
Edición	2006
Editorial	MP

12.9.7 Fundamentos AJAX con ASP.NET

Autor	Wallace B. McClure, Scott Cate, Paul Glavich, Craig Shoemaker
Edición	2010
Editorial	Anaya

12.9.8 Aplicando UML y Patrones

Autor	Graig Lrman
Edición	2007
Editorial	Prentice Hall