10 Aspectos Descriptivos de la Solución Tecnológica

10.1 Caratula

Seminario de aplicación profesional 2022

Profesor: Pablo Alfredo Vilaboa

Alumno: Franco Fazzito

10.2 Índice

Contents

10	Aspe	ctos Descriptivos de la Solución Tecnológica	1	
	10.1	Caratula		
	10.2	Índice		
	10.3 His	torial de revisión	3	
10	.4 Docu	mento visión	4	
	10.4.1 Propuesta de valor del proyecto para la empresa			
10.4.2 Especificación de requerimientos				
	10.4.3 <i>A</i>	lcance del desarrollo	.11	
	10.4.4 [Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones	. 11	
	10.4.5 C	Descripción del entorno del sistema	.12	
10	.5 Desci	ipción Global del Producto	.12	
	10.5.1 F	lequisitos de Entorno	.12	
	Listado	de casos de uso:	.13	

10.3 Historial de revisión

Fecha	Autor	Versión	Referencia de los cambios

10.4 Documento visión

10.4.1 Propuesta de valor del proyecto para la empresa

Actualmente la mayoría de locales de venta de hardware tienen muchos problemas a la hora de poder organizar sus armados y pedidos de computadoras sumado a que ningún ERP ofrece automatización o digitalización para las tareas más complejas, quedándose solo en módulos de facturación y entrega simples, es por ello por lo que nosotros ofrecemos un ERP integral a todo el proceso de venta de una computadora, desde el armado del presupuesto hasta su entrega y postventa acompañando a la tienda durante todo el proceso de negocio.

De esta forma nuestro cliente se verá beneficiado tanto a nivel económico como estratégico debido a los siguientes factores:

- Aumento de productividad: sus empleados podrán ser más productivos debido a la automatización de tareas complejas como pueden ser la presupuestación y gestión de RMA, logrando de esta forma un resultado de entrega mucho más rápido y eficiente para el consumidor.
- Reducción de error humano: al poder automatizarse la tarea dejarían de estar atadas al error humano sobre todo durante los procesos de presupuestación y de armado, los cuales son bastantes costosos (Ej.: el cambio de una tarjeta gráfica que no corresponde puede llevar a perder varios cientos de dólares para la tienda).
- Reducción de costos y aumento de ganancia: nuestro cliente podrá ver una reducción de sus
 costos debido al menor error humano junto con menos tareas operativas por parte de los
 empleados, haciendo que armar una computadora para el consumidor final sea mas barato y
 con una menor incertidumbre.
- Mayor fidelización del cliente: todo el proceso de presupuestación, armado y entrega va a ser transparente para el cliente, además de poder contar con una atención mucho más rápida y personalizada generando así una mejor experiencia de compra y de postventa para él.

10.4.2 Especificación de requerimientos

A continuación, se enumerará la lista de especificación de requerimientos para el sistema:

- 1. **Generar presupuestos automáticos hacia el consumidor:** el usuario podrá generar presupuestos para el armado de una computadora.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Precio en formato numérico con decimales
 - Tipo de uso dentro de una enumeración
 - O Datos de entrada opcionales:
 - Importancia dentro de una enumeración -> precio o calidad
 - Datos de salida:
 - Listado de computadoras compatibles ordenadas por criterio de importancia
- 2. **Armado de una computadora:** el usuario podrá seleccionar entre sus armados pendientes un armado para realizar y una vez que finalizo marcarlo como armado.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id del empleado que quiere realizar un armado
 - Id de la computadora a armar
 - O Datos de salida:
 - Listado de computadoras pendientes de armado
 - Mensaje de éxito una vez armada la computadora
- 3. **Entrega de una computadora:** el usuario podrá seleccionar entre los pedidos armados un armado a entregar y una vez entregado marcado como entregado.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id del cliente que quiere retirar su computadora
 - Id de la computadora a retirar
 - Datos de salida:
 - Listado de computadoras a retirar para ese cliente
 - Mensaje de éxito una vez entregada la computadora
- 4. Gestión de RMA durante armado y postventa: el usuario podrá cargar un defecto durante el armado o luego de la entrega, el sistema debe responder con el reemplazo mas adecuado en costo y calidad a la pieza defectuosa.
 - o Datos de entrada obligatorios
 - Id del cliente que quiere retirar su computadora
 - Id de la computadora a retirar
 - Datos de salida:
 - Listado de computadoras a retirar para ese cliente
 - Mensaje de éxito una vez entregada la computadora

- 5. **Administración de proveedores:** el usuario debe poder visualizar los precios y hacer pedidos a los distintos proveedores que tenga cargados, así como buscarlos por categoría o nombre.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Id del proveedor
 - Id del componente
 - O Datos de entrada opcionales:
 - Nombre del componente
 - Categoría del componente
 - Datos de salida:
 - Listado de componentes ordenados entre los distintos precios de los proveedores
- 6. **Administración de stock:** el usuario debe poder modificar los niveles de stock seleccionando el componente junto con su nuevo stock.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Id del componente
 - Nuevo stock
 - Datos de salida:
 - Mensaje de confirmación de actualización de stock
- 7. **Alerta de nivel de stock:** el sistema debe notificar cuando el stock de un componente es menor al de reposición, una vez se haya confirmado el armado de una computadora que lo use o mediante una modificación en el stock.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Id del componente
 - Datos de salida:
 - Mensaje de aviso con el nombre del componente en faltante
 - stock actual del componente
- 8. **Generación de Reporting por fecha desde hasta:** el usuario debe poder realizar un reporte indicando fechas desde y hasta, donde resulte en un reporte con la cantidad de ventas, la cantidad de errores durante los armados y los componentes más vendidos.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Fecha desde hasta
 - Datos de salida:
 - Cantidad de ventas
 - Cantidad de errores
 - Listado con los componentes más vendidos
- 9. **Login del empleado:** el usuario debe poder entrar al sistema indicando su nombre de usuario y una contraseña, una vez ingresado se le notificara la entrada seguido de su rol.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Nombre de usuario
 - Contraseña
 - Datos de salida:
 - Mensaje de éxito de entrada detallando su nombre y rol con el que ingreso

- 10. **Alta de componente:** el usuario debe poder dar de alta un nuevo componente indicando los datos completos de este y su rendimiento para distintas tareas.
 - Datos de entrada obligatorios:
 - Nombre
 - Precio
 - Tipo de parte
 - Performance
 - Consumo en watts
 - Stock y límite de stock
 - O Datos de entrada variables por tipo de componente:
 - CPU:
 - Socket
 - Flag de video integrado
 - Flag de frecuencia de RAM alta necesaria
 - Cantidad de canales
 - Performance fan stock
 - Performance video
 - Frecuencia máxima
 - Tipo de memoria RAM
 - Mother:
 - Socket
 - Flag de video integrado
 - Cantidad de canales
 - Tipo de formato
 - Frecuencia máxima
 - Tipo de memoria RAM
 - RAM:
 - Capacidad
 - Tipo de memoria
 - Frecuencia máxima
 - FAN:
 - Capacidad
 - Tamaño
 - Sockets compatibles
 - Tipo de fan
 - Gabinete:
 - Tipo de formato
 - Capacidad
 - Datos de salida:
 - Mensaje de éxito de la alta
- 11. **Baja de componente:** el usuario debe poder dar de baja un componente seleccionándolo y confirmando su baja.
 - O Datos de entrada obligatorios
 - Id del componente
 - o Datos de salida
 - Mensaje confirmación de la edición

- 12. **Modificación de componente:** el usuario debe poder modificar un componente seleccionándolo y cargando los nuevos datos del componente.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id del componente
 - Nuevos datos del componente (mismo parámetros que alta)
 - o Datos de salida
 - Mensaje confirmación de la baja
- 13. **Registro de empleado:** el usuario debe poder dar de alta un empleado indicando los datos completos de este.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Email del empleado
 - Nombre de usuario
 - Contraseña
 - Datos de salida
 - Mensaje de confirmación de registro
- 14. **Baja de empleado:** el usuario debe poder dar de baja un empleado seleccionándolo y confirmando su baja.
 - o Datos de entrada obligatorios
 - Id del empleado
 - Datos de salida
 - Mensaje confirmación de la baja
- 15. **Modificación de empleado:** el usuario debe poder modificar un empleado seleccionándolo y cargando los nuevos datos de este.
 - O Datos de entrada obligatorios
 - Id del empleado
 - Nuevos datos del empleado (mismo parámetros que alta)
 - Datos de salida
 - Mensaje confirmación de la baja
- 16. **Registrar cliente:** el usuario debe poder dar de alta un cliente indicando los datos completos de este.
 - O Datos de entrada obligatorios
 - Email del cliente
 - Nombre y apellido del cliente
 - DNI
 - Datos de salida
 - Mensaje de confirmación de registro
- 17. **Modificación de cliente:** el usuario debe poder modificar un cliente seleccionándolo y cargando los nuevos datos de este.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id del cliente
 - Nuevos datos del cliente (mismo parámetros que alta)
 - Datos de salida
 - Mensaje confirmación de la modificación

- 18. **Administración de roles:** el usuario deberá poder realizar modificaciones sobre los roles provistos para los distintos empleados seleccionando al empleado y el nuevo rol asignado.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id del empleado
 - Id del nuevo rol
 - Datos de salida
 - Mensaje confirmación del nuevo rol
- 19. **Generar documentos de facturación:** el usuario podrá generar facturación sobre las ventas realizadas indicando el detalle de los componentes vendidos sumado al servicio de armado.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Listado de componentes vendidos
 - Costo de armado
 - Path de guardado del archivo
 - Datos de salida
 - Archivo en formato PDF descargado en el Path indicado
- 20. **Cobro con QR:** el usuario podrá darle la posibilidad al cliente de poder pagar a través de su celular con un código QR y mostrando cuando se haya realizado con éxito.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Costo total de la compra
 - Datos de salida
 - Generación por pantalla del código QR
- 21. **Administración de fondos:** el usuario podrá tener trazabilidad de los movimientos de apertura y cierre de caja, ingreso y egreso de efectivo, transferencias o cheques.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id de la caja
 - Cantidad
 - Tipo de movimiento
 - Tipo de pago
 - Datos de salida
 - Mensaje exitoso de carga
- 22. **Gestión de precios:** el usuario dará podrá administrar aumento de precios tanto en valor numérico como en porcentaje, así como distinguir entre venta minorista y mayorista.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Cantidad de aumento en forma numérica fija o en porcentaje
 - Tipo de venta
 - Datos de salida
 - Mensaje exitoso de carga
- 23. **Gestión de promociones bancarias:** el usuario deberá poder gestionar las distintas promociones bancarias, así como pedir devoluciones de estas con las entidades.
 - Datos de entrada obligatorios
 - Id de la promoción bancaria
 - Id de la operación realizada
 - Datos del pago

- o Datos de salida
 - Mensaje exitoso de carga junto con monto devuelto
- 24. **Facturación con código de barra:** el usuario podrá pasar los productos mediante lector de código de barras para sumarse como detalle en la factura y luego poder realizar la facturación total.
 - O Datos de entrada obligatorios
 - Número del código de barra
 - O Datos de salida
 - Carga por pantalla del producto indicado al lector

10.4.3 Alcance del desarrollo

Se incluirá dentro del alcance:

El alcance del desarrollo se limitará al proceso de venta de la computadora, que incluye la creación automática del presupuesto junto con su facturación, seguido del armado de la computadora y posterior entrega de esta, a su vez se contempla la gestión del RMA dentro de estos últimos 2 procesos.

También se deberá incluir la gestión de empleados, componentes y clientes, así como la posibilidad de poder hacer Reporting para poder utilizar la información generada por el sistema.

No se incluirá dentro del alcance:

En cuanto a los requerimientos no fundamentales para la venta de computadoras decidimos dejarlos fuera de alcance ya que no son necesarios para poder llevar a cabo esta propuesta de valor hacia nuestros clientes.

Además de ello actualmente ya se encuentran distintos softwares de cobros y gestión de caja más simples para poder hacer implementación de los requerimientos de una forma más sencilla.

10.4.4 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones

Componente: un componente es una pieza de hardware que se vende dentro de la tienda, puede ser una tarjeta gráfica, un procesador o un módulo de RAM, por ejemplo.

Pedido: un pedido es el carrito de un cliente el cual puede contener 1 o mas computadoras, cada una con sus propios componentes específicos.

Incompatibilidad: hay determinados casos donde 2 componentes específicos no funcionan bien entre si aunque sean compatibles o no debido a alguna falla, versionado del sw o porque no pueden funcionar juntos, a eso se lo conoce como una incompatibilidad

RMA: se le llama RMA a cuando se detecta un error durante el armado o luego de la entrega dentro de la computadora, puede ser una falla de software como de hardware, así como una incompatibilidad.

Presupuesto: se le dice presupuesto a la cantidad de dinero del cliente que quiere gastar en una computadora.

Armado de computadora: el armado de una computadora se refiere al proceso durante el cual se toman los componentes separados y se los junta para posterior instalar el sistema operativo, de esta forma se culmina en una computadora ya armada

10.4.5 Descripción del entorno del sistema

Es necesario que el cliente utilice algún web browser desde cualquier sistema operativo para poder acceder al sistema, los recomendados son los siguientes:

- Microsoft Edge
- Mozilla Firefox
- Google Chrome

La aplicación se ejecutará completamente del lado del servidor por medio de webservices, APIs o Sockets utilizando un servidor con estas características mínimas:

- CPU: i7 6700k o superior.
- Ram: 8Gb o superior.
- SSD: 500 GB.HDD: 3 TB.

10.5 Descripción Global del Producto

10.5.1 Requisitos de Entorno

El lado del cliente será desarrollado con tecnologías web básicas para el desarrollo frontend usadas actualmente en el mercado. Mientras que todo el desarrollo del lado del servidor será desarrollado con un lenguaje de programación para backend orientado a objetos y se accederá una base de datos relacional.

En el desarrollo de la base de datos se prestará una especial atención en que su estructura se óptima para realizar un escalamiento del sistema y que se almacenen los datos suficientes para poder realizar análisis de datos a futuro.

Política de backup:

- Incremental: se harán backups incrementales de forma diaria por la madrugada
- Full: Se hará un backup full los domingos por la madrugada.

Seguridad:

- Encriptación: para los datos sensibles como las contraseñas se utilizará el método de encriptación SHA256 para que los datos no sean legibles para las personas que tengan acceso.
- **Seguridad:** se asignarán roles y permisos para los diferentes usuarios con el fin de restringir que ciertos empleados ingresen a partes del sistema que no deban.

Listado de casos de uso:

- Negocio
 - o CU-NEG-001 Generar pedido
 - o CU-NEG-002 Realizar pedido
 - o CU-NEG-003 Informar error del componente
 - o CU-NEG-004 Entregar pedido
 - o CU-NEG-005 Informar error del equipo
 - o CU-NEG-006 Generar reporte
 - o CU-NEG-007 Realizar pedido a proveedores
 - o CU-NEG-008 Alta de componente
 - o CU-NEG-009 Baja de componente
 - o CU-NEG-010 Modificación de datos componente
 - o CU-NEG-011 Registro de empleado
 - o CU-NEG-012 Baja de empleado
 - o CU-NEG-013 Modificación de datos del empleado
 - o CU-NEG-014 Registro de cliente
- Técnicos
 - o CU-TEC-001 Login
 - o CU-TEC-002 Logout
 - o CU-TEC-003 Cambiar contraseña
 - o CU-TEC-004 Consultar a bitácora
 - o CU-TEC-005 Gestionar roles y permisos de empleados
 - o CU-TEC-006 Gestión multi idioma de la pagina