

## Gestión para Quiosco Yoda's Snack

Un cliente ha solicitado un sistema básico para gestionar las ventas de su quiosco llamado Yoda's Snack. El programa debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

### 1. Menú principal:

- Mostrar las siguientes opciones:
  - Agregar producto al inventario.
  - Realizar una venta.
  - Mostrar productos disponibles.
  - Salir del sistema.

### 2. Agregar producto al inventario:

- Permitir al usuario agregar productos al inventario. Cada producto debe tener un nombre, una cantidad disponible y un precio unitario.
- Los productos deben almacenarse en una lista.
- Ver la estructura del inventario al final de la consigna.

### 3. Realizar una venta:

- Mostrar una lista de productos disponibles (nombre, precio y cantidad).
- El usuario podrá seleccionar un producto y la cantidad que desea comprar.
- Verificar que haya suficiente stock del producto seleccionado.
- Restar la cantidad comprada del inventario.
- Mostrar el total a pagar al cliente por la venta.
- Si no hay suficiente stock, mostrar un mensaje que indique que no se puede realizar la venta.

### 4. Mostrar productos disponibles:

- Mostrar todos los productos en el inventario, con su nombre, cantidad disponible y precio.


### 5. Salir del sistema:

- Finalizar el programa.

### **Requisitos técnicos:**

- Deben utilizar funciones para modularizar el código. Cada funcionalidad del menú debe estar implementada en una función separada.
- Implementar bucles y condicionales para manejar el flujo del menú y las ventas.
- Utilizar listas para almacenar los productos del inventario.
- Los productos deben tener nombre, stock y precio, en ese orden.

El inventario debe comenzar con los siguientes productos:



```
inventario = [  
    "Chupetin Sable de luz", 50, 200],  
    "Agua La Fuerza", 35, 3200],  
    "Gomitas Holocubo", 25, 990],  
    "Barrita de Cereal Wookiee", 48, 2500],  
    "Galletitas R2D2", 20, 15800],  
]
```