

Universidad Tecnológica Nacional FRRO

Tecnologías de desarrollo de software IDE

Informe Trabajo Práctico Academia

AÑO: 2021 - Comisión 3K7

<u>Alumnos</u>

Nombre	Legajo
Fonzo, Franco	46882
Tano, German	46873
Del Coro, Lara	46978
Poratti, Candela	47072
Colarte, Federico	47536

Docentes

Porta, Ezequiel Joaquín, Andrés





Índice

Índice	2
Introducción	3
Tecnologías utilizadas	4
Arquitectura	6
Análisis y Diseño	8
Fragmentos de código	14
Integración con Azure DevOps	15





Introducción

El sistema Academia permite registrar y administrar actividades académicas tales como inscripciones, registro de notas, generación de informe, creación de cursos, ABMC de diferentes entidades, entre otras cosas.

El sistema puede ser utilizado por cualquier persona que posea un usuario con el rol de alumno, docente o administrador (dirección académica).

El mismo se ejecuta en web a través de Azure App Services, o en escritorio. Los datos pueden ser obtenidos tanto por medio de una conexión local, usando el motor de base de datos SQL Server, como por conexión remota a Azure SQL Server.

El diseño está unificado en ambas plataformas y una vez que un usuario ingresa, sólo puede realizar acciones permitidas según su rol.

Los Usuarios poseen un usuario y contraseña, una Persona asociada, y pueden ser habilitados o inhabilitados.

Las Personas pueden tomar el rol de Administrador, Alumno, o Docente, y tienen datos en común tales como Legajo, Nombre, Apellido, Dirección entre otros. Las Materias pertenecen a un Plan y tienen cantidad de horas de cursado semanales y totales. Los Planes son de una Especialidad.

La relación entre una Personas del tipo Docente y un Cursos, se llama DocenteCurso, y se la conoce como Dictado. La relación entre una Persona del tipo Alumno y un Curso, se llama AlumnoInscripción y se conoce como Inscripción.





Tecnologías utilizadas

• IDE: Visual Studio - Versión 2019

Framework: .NET Framework 4.7.2

Motor de Base de Datos: Microsoft SQL Server / Azure SQL Server + SQL
 Database

Al comenzar el desarrollo utilizamos Microsoft SQL Server como motor de base de datos de la aplicación de escritorio. Una vez desarrollada la capa de presentación web, e integrado el proyecto con Azure DevOps y Azure App Service, optamos por utilizar Azure SQL Server con SQL Database para que los datos puedan ser consultados tanto por instancia local, como remota.

Versionado de Código: GitHub

Github nos permitió llevar el versionado del proyecto de una manera organizada.

Además posibilitó y facilitó el trabajo en equipo, de manera que pudimos desarrollar al mismo tiempo e implementar nuevas partes de la aplicación gracias a la creación de distintas ramas y el posterior merge a la rama principal sin correr riesgos de arruinar el trabajo ya realizado.

Acceso a datos: Entity Framework

El acceso a la base de datos a través de Entity Framework permite un código mucho más corto y limpio. Esto se ve reflejado en el proyecto Data.Database, el cual contiene en cada archivo adapter.cs breves líneas de código que permiten traer a la aplicación los datos de cada entidad.





Integración y Distribución web: Azure Devops (CI/CD)

La integración y distribución contínua que brinda Azure DevOps para la aplicación web fue implementada como integración del primer trabajo práctico realizado por el grupo. Esta tecnología agiliza la integración y distribución de la aplicación, ya que al realizar un commit en la rama de producción del repositorio de GitHub, Azure DevOps se encarga de manera automática de compilar la aplicación a través de pipelines, y enviar la nueva versión del proyecto a su App Service para que cualquier persona pueda acceder a través de su URL.

Acceso a aplicación web: Azure App service

Azure App service, también implementada como integración del primer trabajo práctico, nos brindó la posibilidad de hospedar nuestra web ya creada para que la misma sea accesible desde cualquier navegador con acceso a internet.

- JavaScript: Usamos alertas para excepciones.
- **CSS**: Lo usamos para darle estilo y forma a Login.aspx y Home.aspx
- LINQ: Utilizado mayormente en conjunto a EntityFramework en Capa de datos.



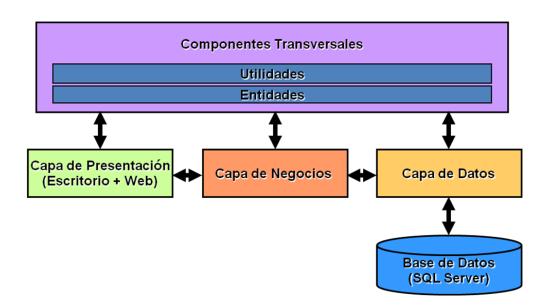


Arquitectura

La solución implementa una arquitectura basada en capas.

Capas y proyectos de la solución:

Proyecto	Сара	
Data.Database	Capa de Datos	
Business.Logic	Capa de Negocios	
UI.Web	Capa de Presentación: Web	
UI.Desktop	Capa de Presentación: Escritorio	
Business.Entities	Entidades	
Util	Utilidades	



Capa de Datos: El proyecto Data. Database centraliza la conexión a la base de datos utilizando el motor de base de datos Microsoft SQL Server, o Azure SQL Server. Para la consulta de los datos se utiliza Entity Framework.

Capa de Negocios: El proyecto Business.Logic es la capa intermediaria entre la capa de Presentación y la capa de Datos.





Capa de presentación

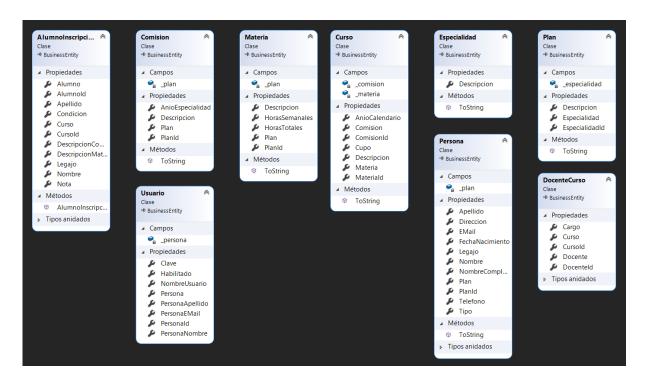
Web: El proyecto UI.Web utiliza WebForms con Master Page. El mismo contiene un Login que al iniciar sesión redirige al usuario a la página principal, con un menú de navegación.

Escritorio: El proyecto UI. Escritorio utiliza WinForms que inicia con un Login, que al iniciar sesión, redirige al usuario a la página principal con un menú.

Componentes Transversales

Entidades: El proyecto Business.Entities contiene la definición de cada entidad. Las mismas se implementan como Objetos.

Diagrama de navegación de clases







Análisis y Diseño

LOGIN

Escritorio:



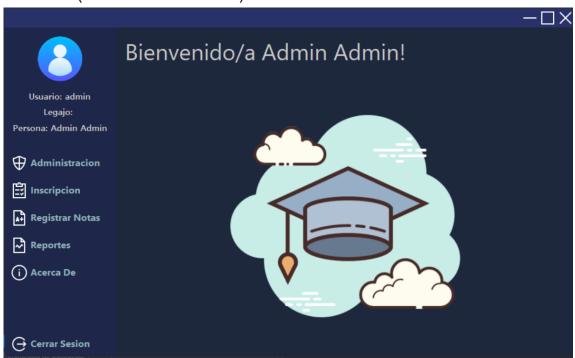




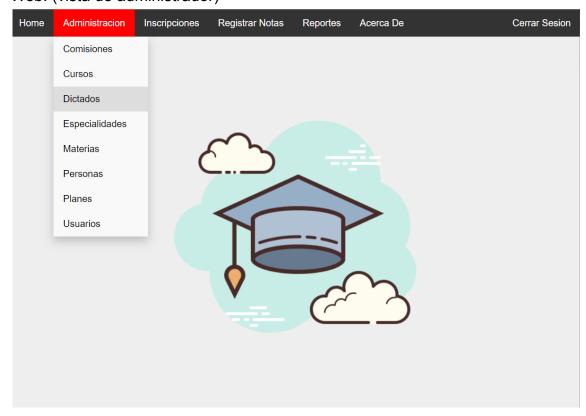


Menú de acceso

Escritorio: (vista de administrador)



Web: (vista de administrador)

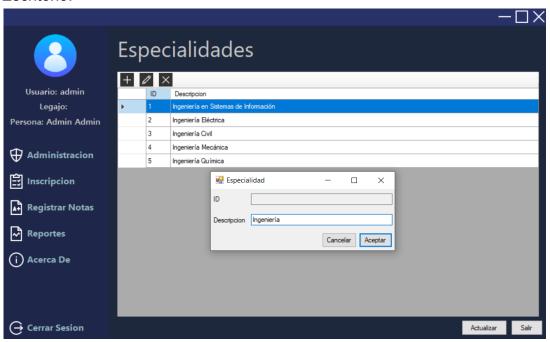


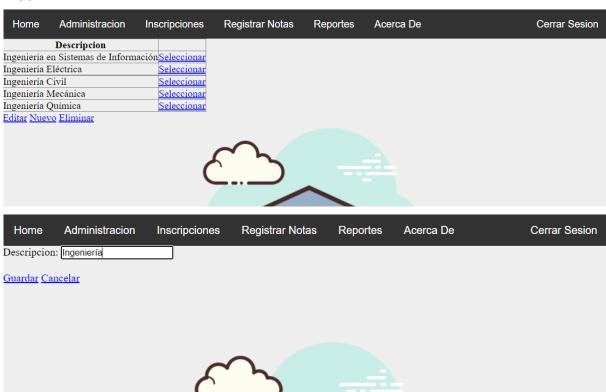




ABMC de entidades

Escritorio:









Generación de reportes

Escritorio:

Cursos



ID Curso: 2 Año Calendario: 2021 Cupo: 40

ID Materia: 2 Descripción: Software del Desarrolo IDE

Comisión: 3

ID	Alumno		Legajo
4	Franco	Fonzo	46882
8	Federico	Colarte	47536
7	Lara	Del Coro	46978
6	German	Tano	46873
9	Juana	Garcia	47502
12	Sofia	Rodriguez	46980

Planes



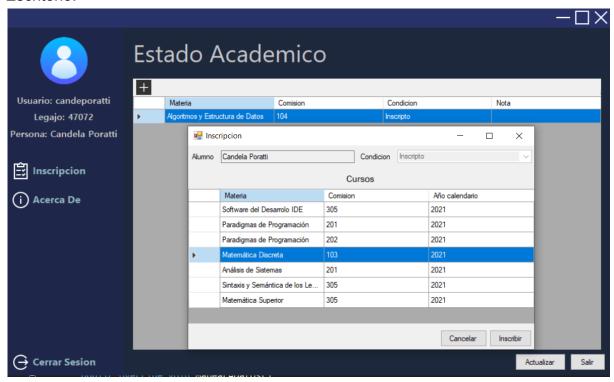
ID Plan	Descripcion	ID Especialidad	Desc Esp
2	Plan de Estudio 2008		Ingeniería en Sistemas de Información

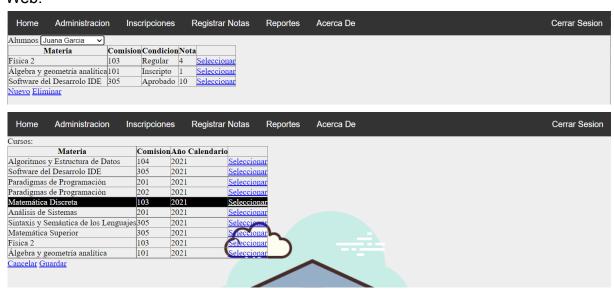




Inscripciones

Escritorio:



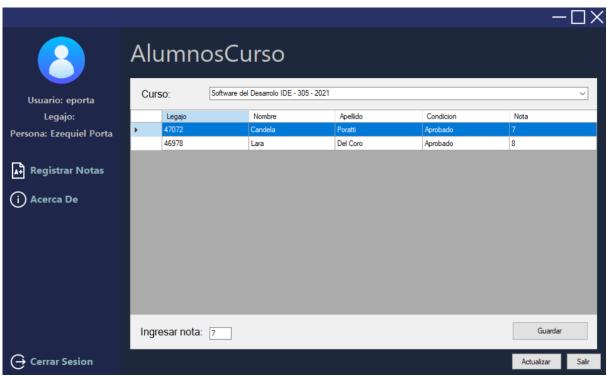






Registro de notas

Escritorio:









Fragmentos de código

Entity Framework:

Ejemplo de método GetAll() y GetOne() para Usuarios, aplicando Entity Framework:

```
1.
     public List<Usuario> GetAll()
2.
3.
         try
4.
             using (AcademiaContext context = new AcademiaContext())
5.
6.
7.
                 return context.Usuario.Include(u =>
  u.Persona).ToList();
             }
9.
         }
            catch (Exception ex)
                throw new Exception ("Error al recuperar los usuarios.",
12.
 ex);
13.
14.
       }
15.
16.
17. public Usuario GetOne(int id)
18. {
19.
         try
20.
21.
             using (var context = new AcademiaContext())
22.
                 return context.Usuario.Include(u =>
  u.Persona).FirstOrDefault(u => u.ID == id);
24.
             }
26.
         catch (Exception ex)
27.
             throw new Exception ("Error al recuperar el usuario:
 /nMensaje.", ex);
29.
30. }
```





Integración con Azure DevOps

Creamos un proyecto de Azure DevOps en el que usamos el repositorio de Github en el cual fuimos desarrollando la aplicación a lo largo del año.

Para esto, creamos un pipeline de compilación de builds. Con un trigger, el pipeline se ejecuta cada vez que se realiza un commit en la rama Main del repositorio Github asociado.

Al terminar de ejecutarse el primer pipeline se crea un artefacto, que gracias al uso de la plantilla de asp.net, toma el proyecto web y lo envía a una pipeline de release. Una vez que se ejecuta esa segunda pipeline, Azure envía el artefacto, es decir, todo el proyecto compilado, a un App service para poder acceder a la aplicación.

El App service y la aplicación están conectadas a la base de datos cargada en Azure, por lo que los datos están unificados e integrados.

De esta manera obtenemos una integración y distribución continua del proyecto a través de los servicios de Azure.

Link al provecto Azure DevOps aquí

Link a la aplicación web aquí