



Bases Liga Evolucionaria.



Índice

Los partidos del campeonato se desarrollarán en el Club Oriente, ubicado en la calle Nueva Bilbao #9495, Las Condes

Fechas

La liga se jugara los días martes en los horarios 20:30, 21:30 y 22:30.

Los equipos deberán disputar sus partidos en estos horarios según el fixture. Los equipos para pedir flexibilidad de horarios deberán avisar con una semana de anticipación para ver la posibilidad de efectuar un cambio.

Fecha de inicio y termino

Martes 2 de agosto a martes 15 de noviembre.

Inscripciones

Números de equipos

El campeonato se jugara con 24 equipos.

Requisitos de equipos

Cada equipo deberá tener inscrito un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15, a través del capitán deberán hacer llegar la siguiente información para inscribir a los jugadores. Nombre, rut, edad, mail, foto, posición de juego. Cada equipo deberá seguir las normas estipuladas en las bases. El capitán deberá ser el responsable por los miembros del equipo en todos los ámbitos. Cada jugador recibirá una clave y un usuario para ingresar al portal web.

Forma de pago y valor de inscripción

El valor de la inscripción es de \$380.000 por equipo, por el mes de mayo y junio.



Para reservar cupo en la liga deberás hacer un depósito o una transferencia electrónica de \$60.000 así tu cupo estará asegurado, los cuales serán un abono al valor de la inscripción total.

Desde julio hasta la fecha de inicio el valor de la inscripción es de \$420.000.

El restos de la inscripción puede pagarse en 2 cuotas, la primera cuota un 50% antes del comienzo de la liga y el segundo pago el 50% a más tardar un día antes de la segunda fecha. Todos los equipos deberán tener pagada la inscripción antes de la segunda fecha. El pago puede ser por un depósito o transferencia electrónica. **No se aceptaran pagos el mismo día de las fechas.**

Cuenta de transferencia:

- ☐ Javier Alejandro Aguilera Catalan
- ☐ RUT: 18.021.893-9
- ☐ Cuenta Vista Banco Santander
- ☐ N° de cuenta: 0-070-05-76145-4
- ☐ Comprobante a: jaguileracatalan@gmail.com

Sanciones

Se da por hecho que no puede jugar una persona externa, ósea que no se encuentre inscrita en la nómina dada por los capitanes al momento de inscribir los equipos. Si se detecta algún vicio en la documentación. Con esto se refiere a jugadores que no se encuentren inscritos, el equipo que cometa la infracción será penalizado, anulando el resultado de la fecha y perderá el partido con un marcador de 5-0, los goles no se le asignaran a ningún jugador.

Hasta un día antes de la tercera fecha tendrán la posibilidad de corregir o complementar la plantilla de inscripción de jugadores.

Los jugadores que no alcancen a estar inscrito en el plazo estipulado quedaran fuera del campeonato.

Modificación de la nomina

La nómina deberá ser entregada por cada equipo con un plazo máximo al día 15 de agosto, día anterior a la primera fecha de la liga. Y podrán ser modificadas hasta un día antes de la tercera fecha. Para casos extraordinarios deberán ser presentados al comité de la organización de la liga y se tomara una decisión evaluando criterio dependiendo el caso.



*Cada jugador inscrito solo puede defender a un equipo en la liga.

Obligación del capitán

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, en ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina del equipo con todos los datos que se soliciten.
- Ser responsable de cancelar todos los valores exigidos en las fechas estipuladas.
- Ser el intermediario entre la organización y el equipo.
- Tener contacto vía email para recibir información de la liga, es su obligación estar al tanto de la información enviada.
- Entregar un logo y nombre del equipo.

Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, se jugaran 25 por cada lado, más de 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo en el partido, queda absolutamente bajo la determinación del árbitro del partido.

Número de jugadores y sustituciones

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15. El número de jugadores en cancha será de 7 y no existirá límite para el número de sustituciones.

Programación

La programación será notificada a los equipos antes del inicio de la liga, la programación será determinada por el comité de la liga. Cualquier modificación será notificada al capitán del equipo. Cada fecha se jugara en tres horarios 20:30, 21:30 y 22:30. El horario que le toque disputar a cada equipo ira cambiando en cada fecha.

No se pueden suspender partidos, si un equipo no se presenta perderá por WO (3-0), pero si se pueden hacer cambios de horarios con 48 horas de anticipación a la fecha a disputar.

Presentación de equipos y suspensión

Los equipos deberán presentarse con los organizadores en un stand mínimo 10 minutos antes del horario del partido. Para comprobar la documentación de los jugadores.

Se esperara un máximo de 10 minutos del inicio de la hora del partido, si un equipo no llega se les darán los puntos al equipo rival. En caso excepcional en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité Organizador, siempre y cuando el equipo rival esté dispuesto a esperar más del tiempo indicado.

Causales W.O.

- La presentación de un equipo con 3 jugadores menos.
- Si se sorprende una falsa documentación o jugador no inscrito.
- No presentación de un equipo a la hora señalada.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Administrador del Torneo, en conjunto con el árbitro, tomasen la decisión de hacerlo, por las causas que se estimen convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.)

Él es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y desconformidades. Las sanciones van desde no jugar una fecha hasta la expulsión del campeonato.

Detalle de sanciones:

- Doble amonestación. 1 a 2 fechas
- Reclamos reiterados. 1 a 2 fechas
- Fuerza desmedida. 1 a 2 fechas
- Juego brusco. 1 a 2 fechas
- Conducta violenta. 2 fechas



- Insultar al árbitro. 2 fechas
- Escupir al rival 3 a 5 fechas
- Agredir al rival. Expulsión de la liga
- Agredir al árbitro o al staff. Expulsión de la liga

*El tribunal evaluará si se necesita la expulsión del equipo completo.

Si la actitud antideportiva involucra a más de un jugador del mismo equipo, además de la sanción individual para cada uno de ellos, el Tribunal podrá castigar al equipo infractor restando tres puntos del puntaje acumulado al momento. Si la actitud antideportiva obliga al árbitro a suspender el encuentro, la administración de la Liga estará facultada para adjudicar un resultado final al encuentro por 5 – 0 en el caso en que exista un equipo perjudicado con la suspensión, que no haya tenido participación en la actitud antideportiva que generó la suspensión del encuentro. Si un jugador entrega un nombre y apellido incorrecto al árbitro, al ser amonestado y posteriormente se demuestra este hecho, no podrá volver a jugar hasta cumplidas 5 fechas de castigo. La administración de la Liga será la encargada de reevaluar y sancionar cualquier actitud estipulada o no, en las bases y se reserva el derecho de expulsión del campeonato, tanto a jugadores y equipos, sin derecho a reembolso.

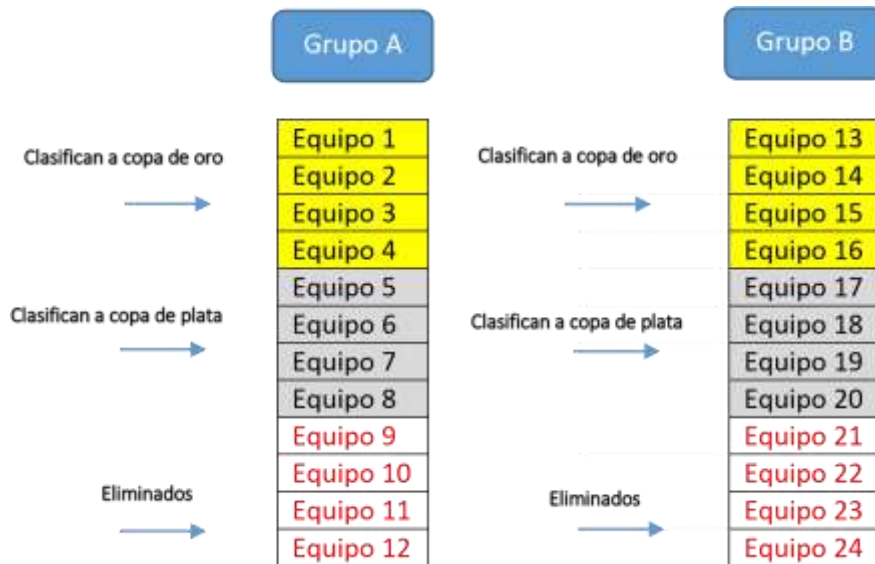
Si se sorprende a un jugador suspendido jugando un partido, el partido se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por 5-0

Primera fase

Jugarán 24 equipos divididos en 2 grupos, A y B. en la cual cada equipo deberán disputar 11 partidos para completar la primera fase. Luego la tabla de posiciones determinará en qué copa

quedara cada equipo (copa oro y copa plata) y los últimos de cada grupo serán eliminados de la liga.

Segunda fase



Según los puntos de las tablas los 4 mejores equipos del grupo A y B pasaran a jugar la copa oro. Donde se disputaran cuarto de final, semifinal y una final

Del 5° al 8° lugares de los grupo A y B pasaran a jugar la copa plata. Donde se disputaran cuarto de final, semifinal y una final.

Los restantes últimos 4 equipos del grupo A y del grupo B quedaran eliminados del campeonato.

En caso de empate en los cuarto de final, semi-final y final. Esta se disputaran por penales, cada equipo deberá patear 3 penales, no se pueden repetir los jugadores del equipo hasta que hayan pateado todos.

Premios

La liga dará \$1.000.000 a repartir, para el primer lugar de la liga de oro \$700.000 y el segundo lugar \$150.000. Más premios de auspiciadores para los primeros lugares.

Para el primer lugar de la copa plata \$100.000 y para el segundo \$50.000. Más premios de auspiciadores para los primeros lugares.

Lesiones deportivas

Las prestaciones de kinesiología son de índole preventivas, entregadas por un profesional kinesiológico, y en ningún caso constituye el fin de las mismas el curar o tratar lesiones existentes o dar una solución o terapia definitiva a las lesiones ya producidas, pre existentes; sino el evitar el agravamiento de toda lesión causada en las prácticas deportivas.

Las prestaciones son gratuitas y no está permitido, a quien las presta, cobrar suma por tales servicios.

Reglas de futbol

La ligas se regirá por las reglas impuestas por la FIFA excepto por el cobro del off-side, regla no considerada en este tipo de campeonato. Por lo tanto no se podrá devolver la pelota al arquero y que este la tome con la mano. Cualquier modificación impuesta por la administración estará por sobre las reglas de la FIFA.

Amonestaciones

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido.

La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en al menos la próxima fecha a jugarse, lo cual deja al equipo sancionado con un jugador menos por el resto del partido.

Si el equipo llegase a quedar con solo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 6-0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea en goles, tarjetas, etc.) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

Árbitros

Los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la administración de la Liga. Estos se regirán por las normas de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en el reglamento. Serán los únicos



facultados tanto para mostrar tarjetas amarillas y rojas, así como para realizar todos los cobros necesarios dentro y fuera del campo de juego, inapelables por parte de los jugadores. Si existiesen casos de fuerza mayor, la administración de la liga estará facultada para designar un árbitro reemplazo y/o dirigir los encuentros a través de un miembro del staff según fuese necesario.

Conductas barras y jugadores

Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético.

Cualquier tiempo de violencia verbal o conductas antes deportivas provocadas por las barras o los jugadores hacia el oponente será castigada.

Contacto

Contacto@ligaevolucion.cl www.ligaevolucion.cl

www.facebook.com/ligaevolucion

