
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Gym App

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
31/8/2023	Gym App	Gym App	

Cambios

Autor	Referencia del cambio	pts Modificados	Fecha
Federico Silva	Se cambio los titulos para un mejor indice del documento. Se agregaron Historias de usuario. Se agregaron nuevas definiciones. Se agregaron diagramas. Se agregaron capturas de pantalla al anexo.	Todo el documento	01/10/2023

Contenido

1.	Introducción	5
1.1	Propósito	5
1.2	Alcance	5
1.3	Personal Involucrado	5
1.4	Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	7
1.5	Referencias.....	7
1.6	Resumen	7
2.	Descripción General	7
2.1	Perspectiva del producto.....	7
2.2	Características de los usuarios	8
2.3	Restricciones	8
3.	Requisitos Funcionales	8
3.1	Creación de Rutina.....	8
3.2	Eliminar rutina	8
3.3	Agregar Ejercicio.....	8
3.4	Eliminar Ejercicio.....	8
3.5	Calcular IMC	8
3.6	Mostrar resultado	9
4.	Requisitos no funcionales	9
4.1	Rendimiento	9
4.2	Seguridad.....	9
4.3	Idiomas soportados	9
5.	Requisitos específicos	9
5.1	Product backlog	9
5.2	Sprints	10
6.	DIAGRAMAS	12
6.1	CASOS DE USO	12

6.1.2	Usuario no autenticado.....	12
6.1.3	Usuario/Administrador	13
6.1.4	DIAGRAMA DE CLASES	16
7.	ANEXO	17
6.1.5	Figma Prototype	17
6.1.6	Capturas Activities.....	17

1.Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo del sitio web Destino Córdoba.

1.2 Alcance

La presente especificación de requisitos se dirige tanto a los usuarios administradores como a los desarrolladores, con el objetivo de garantizar el correcto uso y desarrollo de la aplicación móvil Gym App.

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Franco Lorca
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	lorcafrancog@proton.me

Nombre	Maria Soledad Mattos
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	sole.mattos2@gmail.com

Nombre	Ernesto Agustin Cevasco
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación

Información de contacto	cevascoagustin@gmail.com
--------------------------------	--------------------------

Nombre	Pablo Duarte
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	pablo37942@gmail.com

Nombre	Medina Carolina Estefania
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	carolinaestefaniamedina@gmail.com

Nombre	María Paula Tkaczuk
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	pautk7.6@gmail.com

Nombre	Pedro Tarrago
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	pepoterrax@gmail.com

Nombre	Alan Federico Silva
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	fedes7777@gmail.com

Nombre	Andrea Celeste Soledad Rivarola
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	rivarola.celeste.89@gmail.com

Nombre	Oriana Sofía Gollner
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSDWAD

Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación
Información de contacto	so.golnner@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos turísticos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
LTS	Lont Term Support

1.5 Referencias

Título del documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento consta de 3 secciones:

- La primera es una breve introducción al mismo y se proporciona una visión del personal involucrado.
- La segunda es una breve descripción general del sistema.
- Por último, en la tercera sección del documento se define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

La aplicación "Gym App" tiene como objetivo proporcionar a los usuarios la capacidad de crear y gestionar rutinas de ejercicios personalizadas, así como calcular su Índice de Masa Corporal

(IMC). Esto permitirá a los usuarios llevar un seguimiento de sus actividades físicas y su salud de manera conveniente en dispositivos Android.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y administración del sistema, gestionar inventarios en relación con las ventas y el stock disponible, gestionar clientes y ventas, modificaciones que se necesiten realizar en el sitio.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Podrá indagar información acerca del establecimiento, interactuar, visualizar los paquetes de acuerdo a sus requerimientos y necesidades, efectuar la compra de diversos productos, planes, rutinas, entre otros. -

2.3 Restricciones

- Disponible exclusivamente para dispositivos Android
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android con Java

3.Requisitos Funcionales

3.1 Creación de Rutina

El usuario podrá crear una nueva rutina proporcionando un nombre y una descripción opcional.

3.2 Eliminar rutina

El usuario tendrá la opción de eliminar rutinas previamente creadas.

3.3 Agregar Ejercicio

Dentro de una rutina, el usuario podrá agregar ejercicios desde una lista predefinida. Deberá seleccionar el ejercicio, establecer repeticiones y series.

3.4 Eliminar Ejercicio

El usuario tendrá la opción de eliminar ejercicios previamente agregados a una rutina.

3.5 Calcular IMC

La aplicación calculará automáticamente el IMC del usuario utilizando la fórmula estándar:
 $IMC = peso / (altura * altura)$.

3.6 Mostrar resultado

El IMC calculado se mostrará al usuario, indicando en qué categoría se encuentra según los estándares de la Organización Mundial de la Salud (OMS).

4.Requisitos no funcionales

4.1 Rendimiento

La aplicación deberá responder a las interacciones del usuario en un tiempo máximo de 1 segundo en dispositivos compatibles.

4.2 Seguridad

Los datos ingresados por el usuario, incluyendo la información del IMC, se almacenarán localmente en el dispositivo y no se compartirán con terceros.

4.3 Idiomas soportados

La aplicación estará disponible en al menos dos idiomas: inglés y español.

5.Requisitos específicos

5.1 Product backlog

Nomenclatura	User Story	Status
#US01	Como usuario, quiero poder registrarme para crearme una cuenta.	Completado.
#US02	Como usuario, quiero poder loguearme para ingresar a mi cuenta.	Completado.
#US03	Como usuario, quiero acceder a rutinas de entrenamiento específicas para comenzar a entrenar.	Completado.
#US04	Como usuario, quiero recibir notificaciones para no olvidar mis entrenamientos.	En progreso.
#US05	Como usuario, quiero recibir planes de entrenamiento personalizados para establecer mis objetivos.	En progreso.
#US06	Como usuario deseo poder editar mi perfil para modificar mis datos.	En progreso.

#US07	como usuario quiero poder visualizar pantallas sobre planes de alimentacion para informarme sobre la mejor alimentacion.	En progreso.
#US08	Como usuario, quiero realizar compras seguras a través de la aplicación para que mis datos no corran riesgos.	En progreso.
#US09	Como usuario, quiero guardar mis ejercicios favoritos para llevar un mejor control de mis rutinas.	En progreso.

5.2 Sprints

N° de Sprint	0
Sprint Backlog	https://github.com/users/FrancoGL/projects/5
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la documentación IEEE830 ❖ Crear Project estilo Kanban. ❖ Llevar registro de meetings.
Calendario	28/08/2023 - 05/09/2023

N° de Sprint	1
Sprint Backlog	https://github.com/users/FrancoGL/projects/5
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa. ❖ Crear su propio DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB. ❖ ❖ Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO. ❖ Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas. ❖ Planificar 3 casos de prueba para la app a desarrollar en el proyecto
Calendario	29/09/2023 - 01/10/2023

5.3 Tecnologías a utilizar

- Java última versión LTS disponible (Java 17)
- Android Studio (Ver 2022.3.1)
- Figma
- Herramientas de maquetado (HTML, CSS)
- Git y Github (software de control de versiones y repositorio remoto)

5.4 MVP

Nombre de la Aplicación: a definir.

Descripción del MVP:

1. Registro y Autenticación de Usuarios:

Los usuarios podrán registrarse en la aplicación utilizando su correo electrónico o cuentas de redes sociales.

Los usuarios podrán iniciar sesión con sus credenciales registradas.

2. Perfil de Usuario:

Los usuarios tendrán perfiles donde podrán ver y editar su información personal, como nombre, foto de perfil, y preferencias de entrenamiento.

3. Creación de Rutinas:

Los usuarios podrán crear rutinas de entrenamiento personalizadas.

Cada rutina podrá tener un nombre, una descripción opcional y una lista de ejercicios. Para cada ejercicio, el usuario podrá especificar el nombre del ejercicio, el número de series, repeticiones y peso.

Los usuarios podrán agregar y eliminar ejercicios de su rutina.

4. Listado de Rutinas:

Los usuarios podrán ver una lista de todas las rutinas que han creado. Cada rutina se mostrará con su nombre y una descripción breve.

5. Eliminación de Rutinas:

Los usuarios podrán eliminar rutinas que ya no deseen mantener en su lista.

6. Interfaz de Usuario Intuitiva:

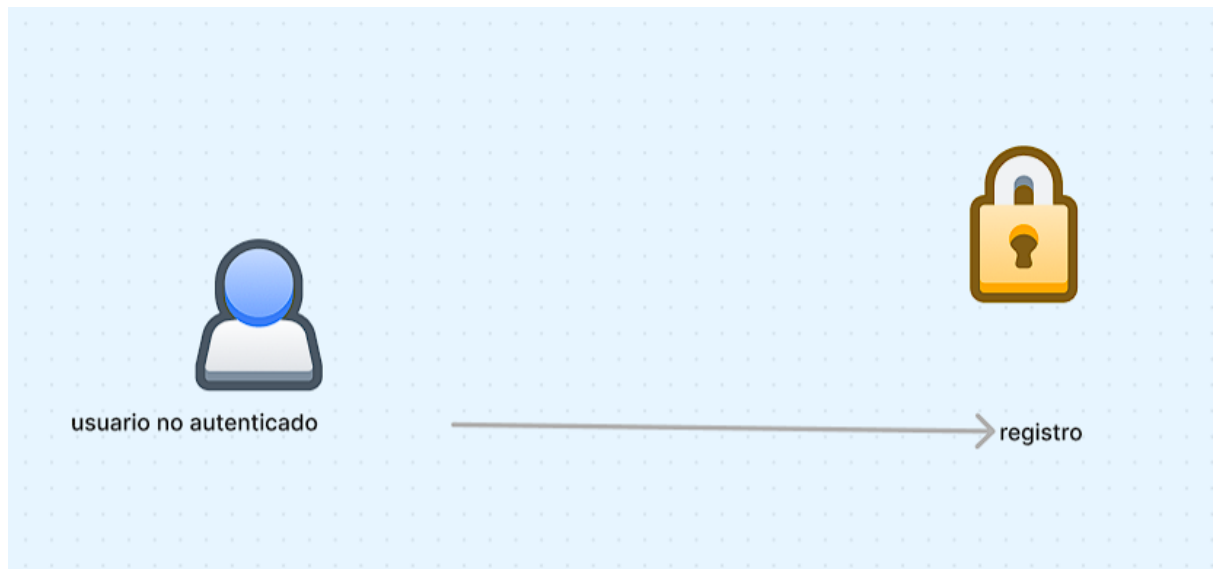
La aplicación tendrá una interfaz de usuario amigable y fácil de usar para garantizar una experiencia positiva para los usuarios.

6. DIAGRAMAS

6.1 CASOS DE USO

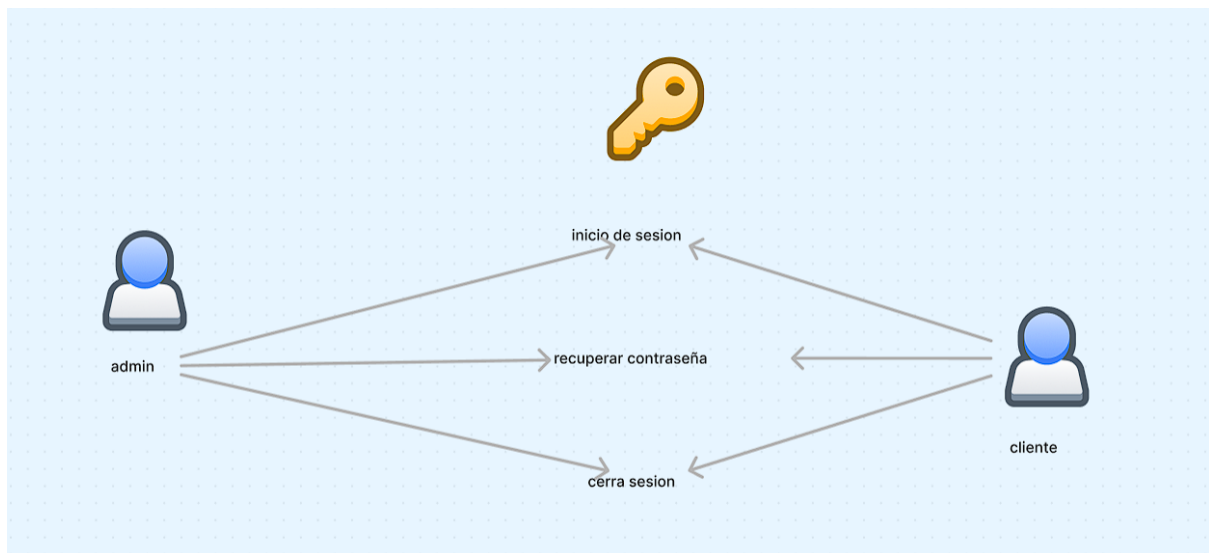
6.1.2 Usuario no autenticado

Caso de uso: registro

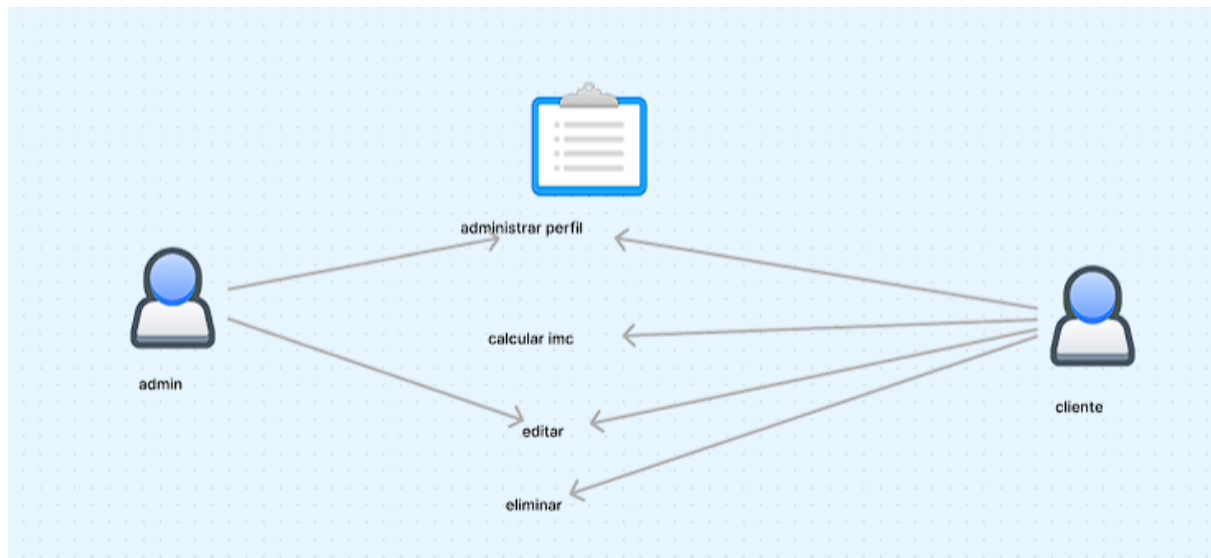


6.1.3 Usuario/Administrador

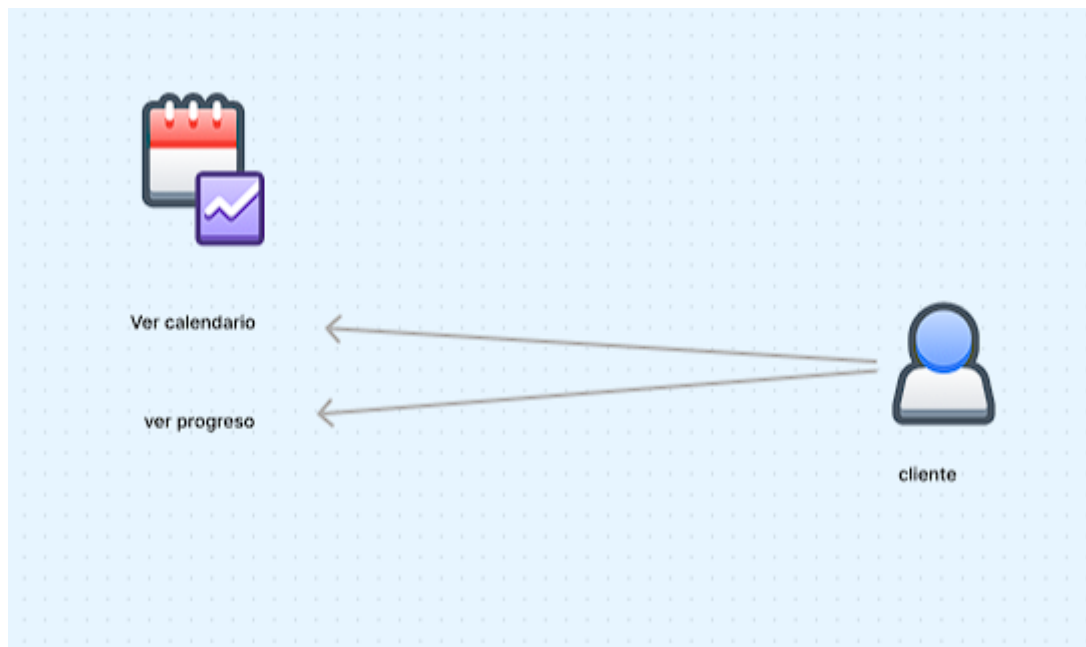
Caso de uso: inicio de sesión



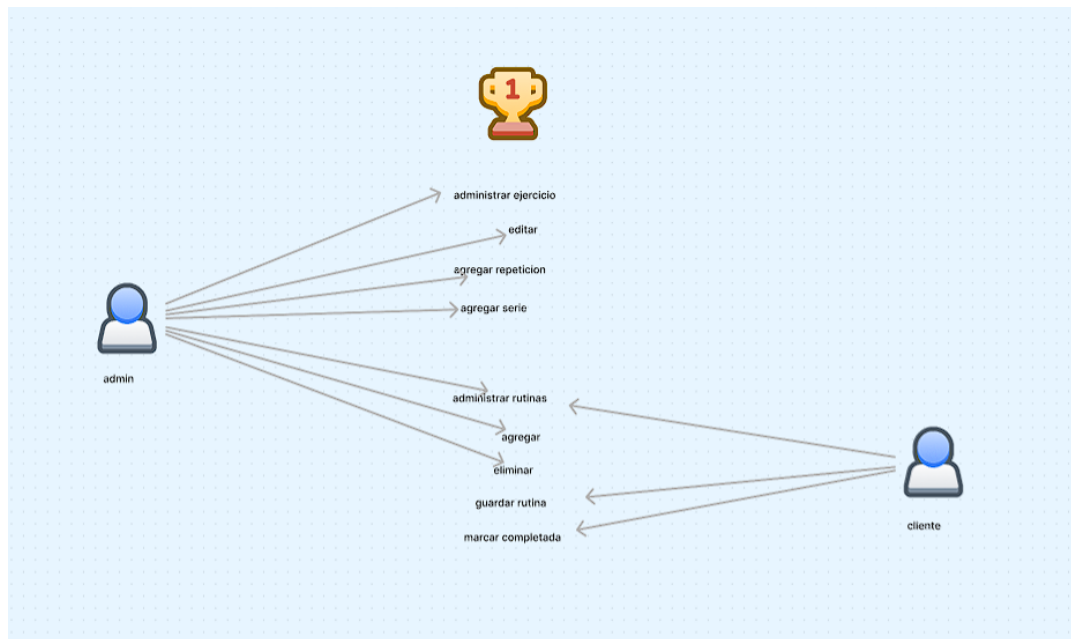
Caso de uso: administrar perfil



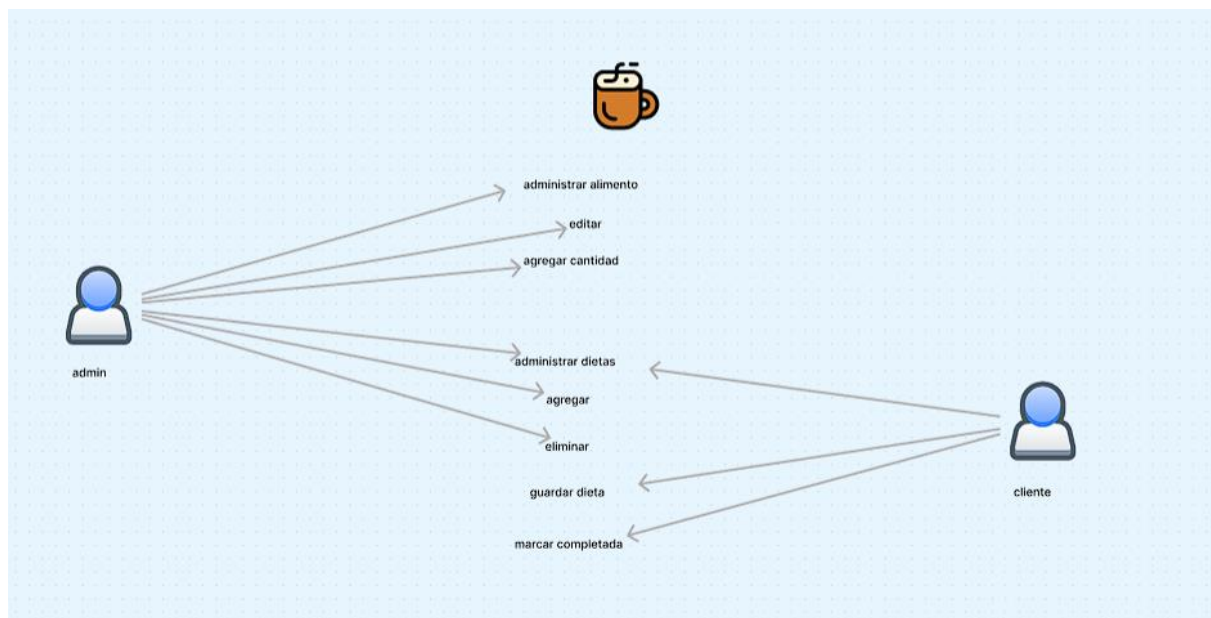
Caso de uso: controlar progreso



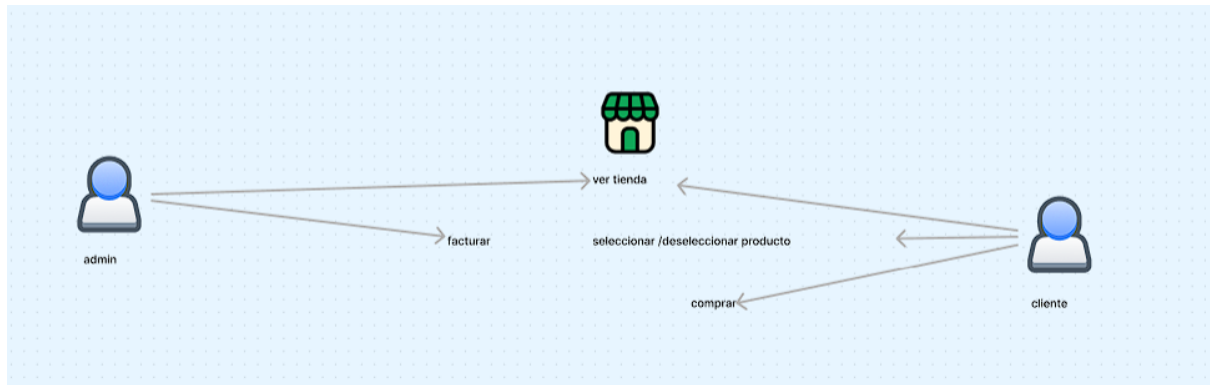
Caso de uso: administrar ejercicios/rutinas



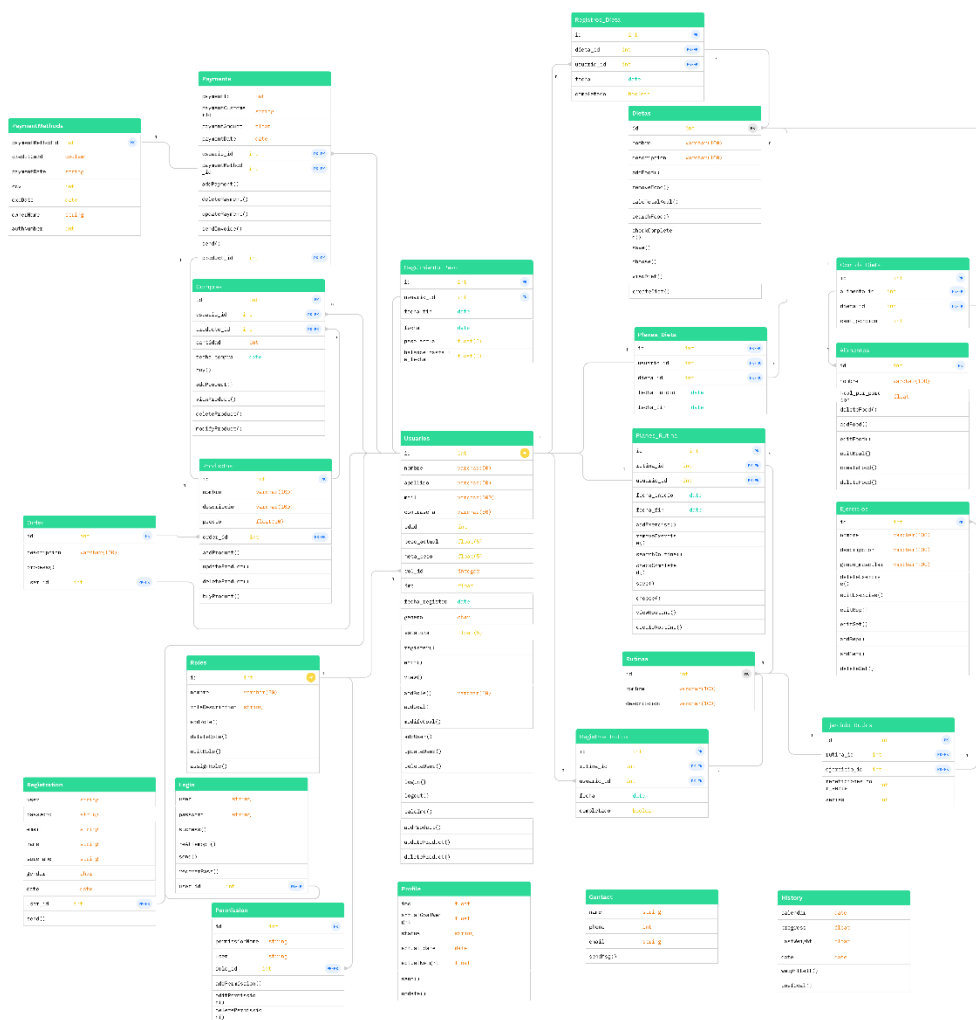
Caso de uso: administrar dietas



Caso de uso: compras en la aplicacion



6.1.4 DIAGRAMA DE CLASES



7. ANEXO

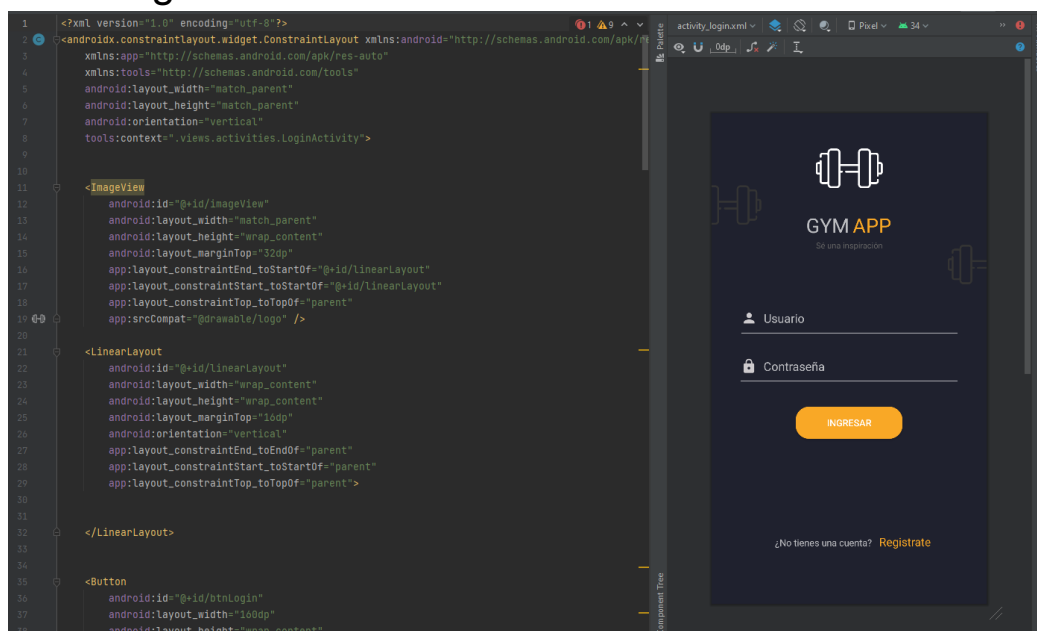
6.1.5 Figma Prototype

Link:

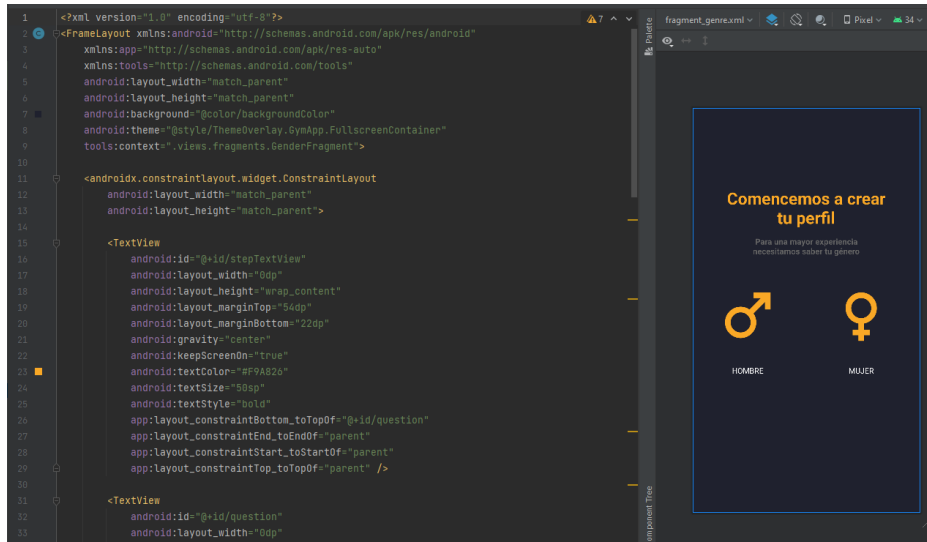
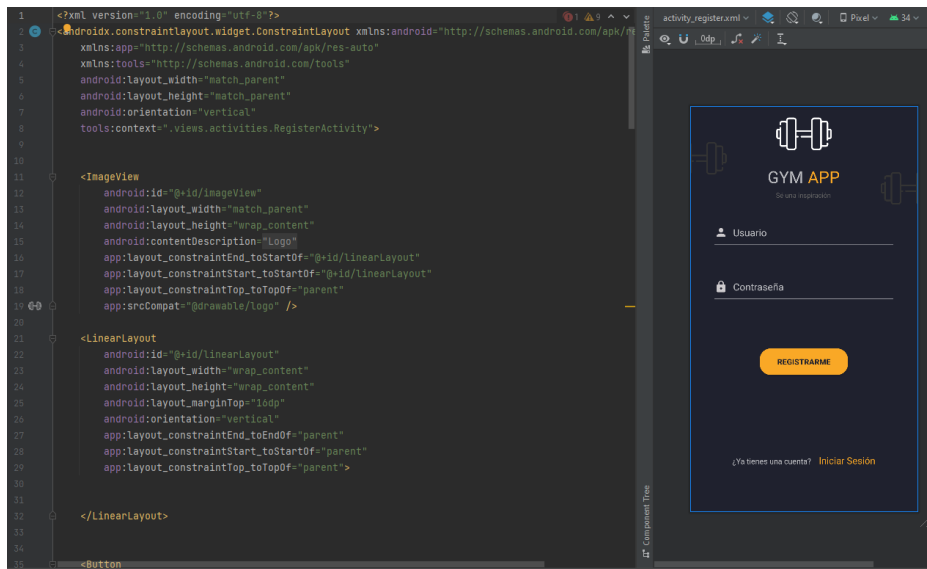
<https://www.figma.com/proto/hDZKRtDLs86LMZCJbqkNIY/IS-PC-MOBILE?type=design&node-id=71-1301&t=hpPVHFXRgnB6TwR9-1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=76%3A898&mode=design>

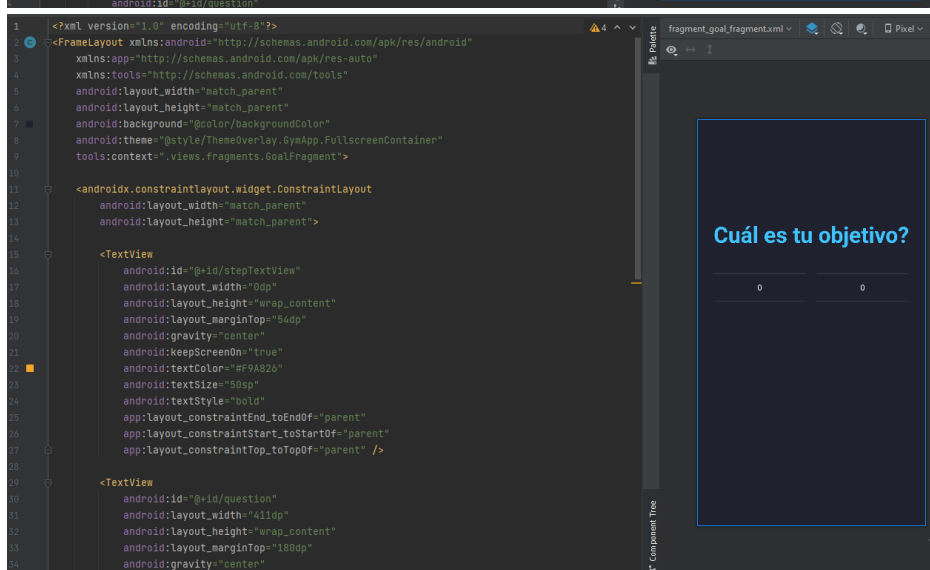
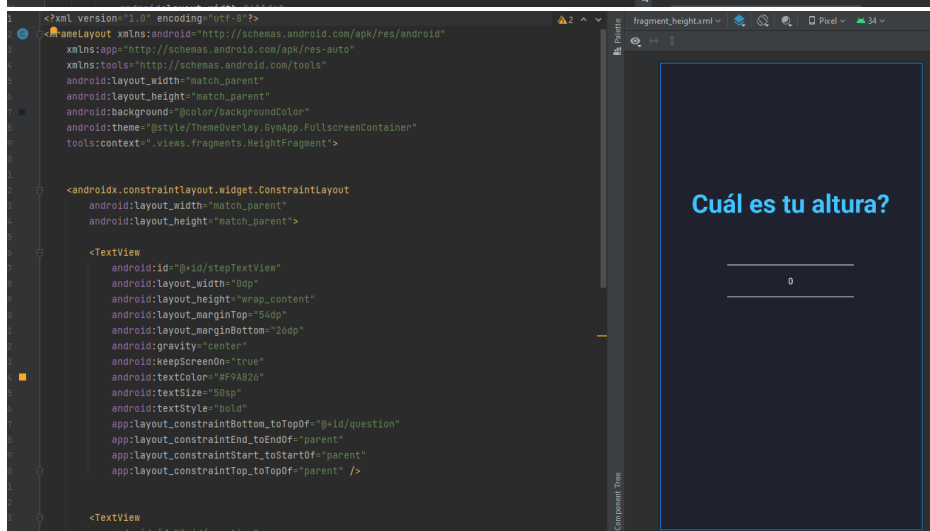
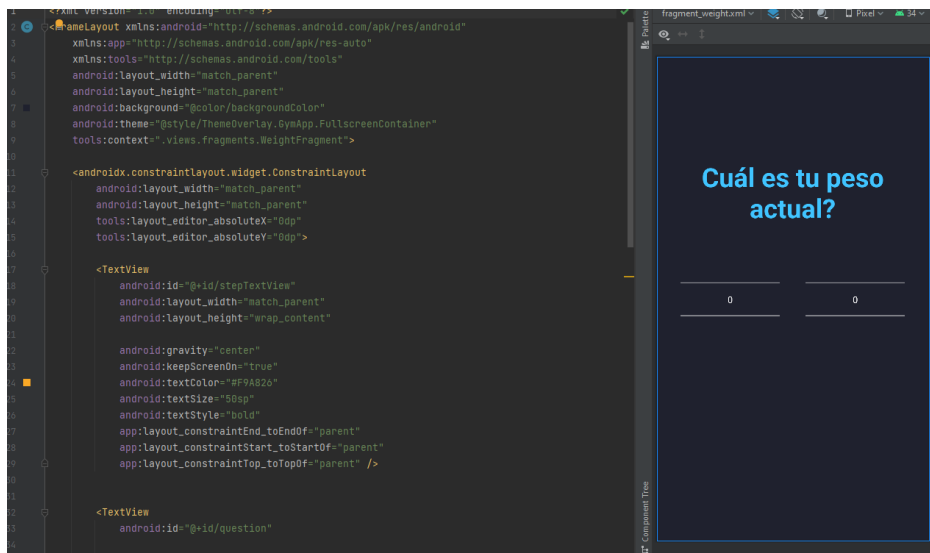
6.1.6 Capturas Activities

➤ Login

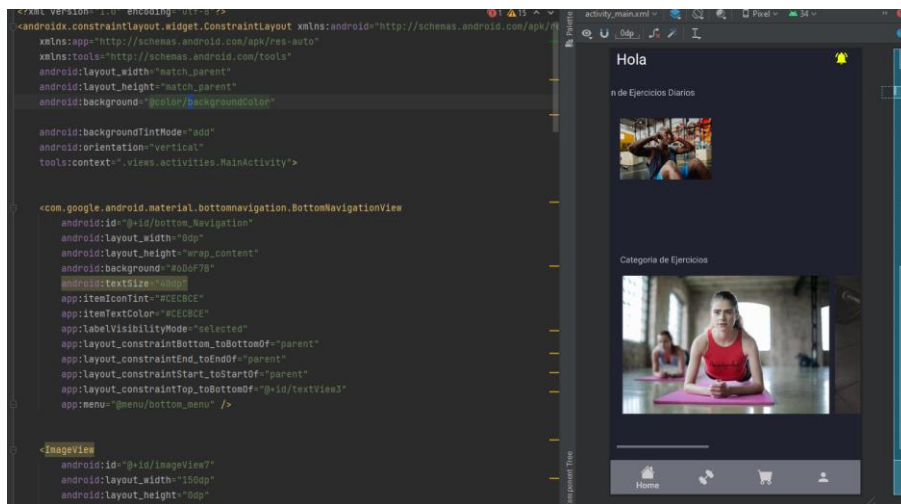


➤ Registro

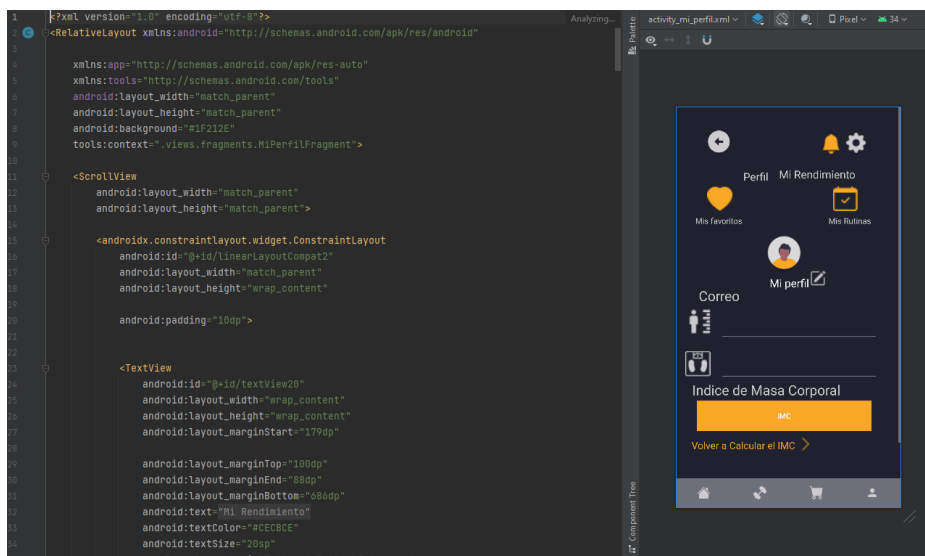




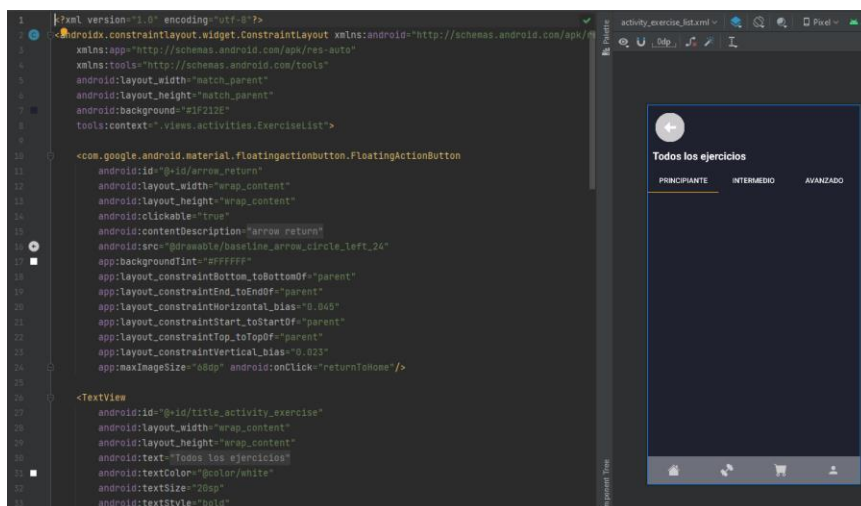
➤ Inicio

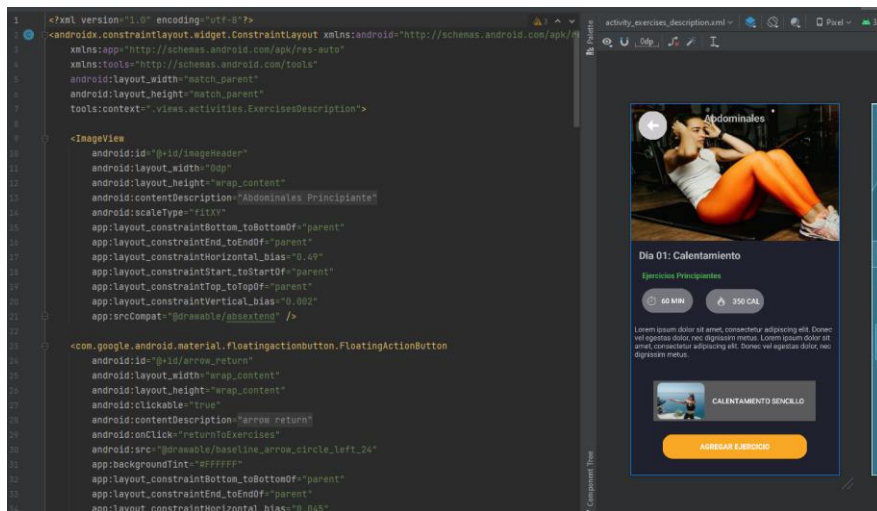


➤ Perfil

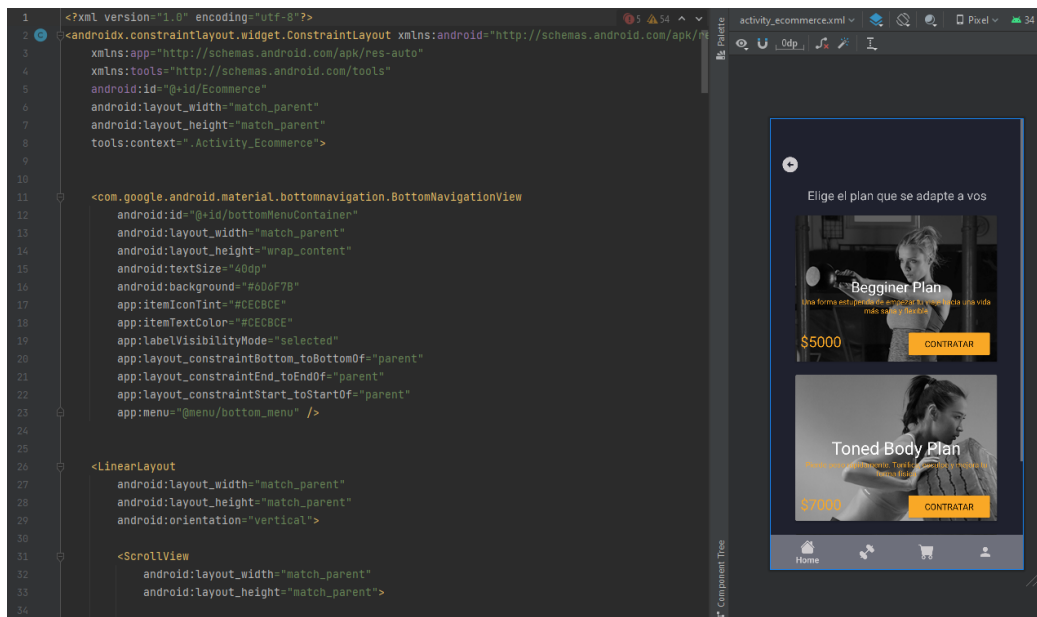


➤ Rutinas





➤ Planes



➤ Contacto

