
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Gym App

Ficha del documento

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado dep. Calidad. |
|-----------|----------|---------|--------------------------|
| 31/8/2023 | Gym App | Gym App | |

Cambios

| Autor | Referencia del cambio | pts Modificados | Fecha |
|----------------------|--|-------------------|------------|
| Federico Silva | Se cambió los títulos para un mejor índice del documento. Se agregaron Historias de usuario. Se agregaron nuevas definiciones. Se agregaron diagramas. Se agregaron capturas de pantalla al anexo. | Todo el documento | 01/10/2023 |
| Maria Soledad Mattos | Se modificaron datos de personas participantes, características de usuarios. Se actualizaron capturas de pantalla de la app. | 1.3/ 2.2/ 6.1.6 | 27/10/2023 |

Contenido

| | | |
|-----|---|---|
| 1. | Introducción | 5 |
| 1.1 | Propósito | 5 |
| 1.2 | Alcance | 5 |
| 1.3 | Personal Involucrado | 5 |
| 1.4 | Definiciones, acrónimos y abreviaturas. | 7 |
| 1.5 | Referencias | 7 |
| 1.6 | Resumen | 7 |
| 2. | Descripción General | 7 |
| 2.1 | Perspectiva del producto | 7 |
| 2.2 | Características de los usuarios | 8 |
| 2.3 | Restricciones | 8 |
| 3. | Requisitos Funcionales | 8 |
| 3.1 | Creación de Rutina | 8 |
| 3.2 | Eliminar rutina | 8 |
| 3.3 | Agregar Ejercicio | 8 |
| 3.4 | Eliminar Ejercicio | 8 |
| 3.5 | Calcular IMC | 8 |
| 3.6 | Mostrar resultado | 9 |
| 4. | Requisitos no funcionales | 9 |
| 4.1 | Rendimiento | 9 |
| 4.2 | Seguridad | 9 |
| 4.3 | Idiomas soportados | 9 |
| 5. | Requisitos específicos | 9 |
| 5.1 | Product backlog | 9 |

| | | |
|-------|------------------------|----|
| 5.2 | Sprints | 9 |
| 6. | DIAGRAMAS | 11 |
| 6.1 | CASOS DE USO | 12 |
| 6.1.2 | Usuario no autenticado | 12 |
| 6.1.3 | Usuario/Administrador | 12 |
| 6.1.4 | DIAGRAMA DE CLASES | 16 |
| 7. | ANEXO | 16 |
| 6.1.5 | Figma Prototype | 16 |
| 6.1.6 | Capturas Activities | 17 |

1.Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo del sitio web Destino Córdoba.

1.2 Alcance

La presente especificación de requisitos se dirige tanto a los usuarios administradores como a los desarrolladores, con el objetivo de garantizar el correcto uso y desarrollo de la aplicación móvil Gym App.

1.3 Personal Involucrado

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Franco Lorca |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | lorcafrancog@proton.me |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Maria Soledad Mattos |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | sole.mattos2@gmail.com |

| | |
|---------------|-----------------------------------|
| Nombre | Ernesto Agustin Cevalco |
| Rol | Analista, diseñador y programador |

| | |
|--------------------------------|--|
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | cevascoagustin@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Medina Carolina Estefania |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | carolinaestefaniamedina@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | María Paula Tkaczuk |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | pautk7.6@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Pedro Tarrago |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | pepoterrax@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Alan Federico Silva |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | TSDWAD |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación |
| Información de contacto | fedes7777@gmail.com |

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas.

| Nombre | Descripción |
|---------------|---|
| Usuario | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| SIS-I | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos turísticos |
| ERS | Especificación de Requisitos Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento No Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |

| | |
|-----|-------------------|
| LTS | Lont Term Support |
|-----|-------------------|

1.5 Referencias

| Título del documento | Referencia |
|--------------------------|------------|
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

1.6 Resumen

Este documento consta de 3 secciones:

- La primera es una breve introducción al mismo y se proporciona una visión del personal involucrado.
- La segunda es una breve descripción general del sistema.
- Por último, en la tercera sección del documento se define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

La aplicación "Gym App" tiene como objetivo proporcionar a los usuarios la capacidad de crear y gestionar rutinas de ejercicios personalizadas, así como calcular su Índice de Masa Corporal (IMC). Esto permitirá a los usuarios llevar un seguimiento de sus actividades físicas y su salud de manera conveniente en dispositivos Android.

2.2 Características de los usuarios

| | |
|------------------------|--|
| Tipo de usuario | Usuario/cliente |
| Formación | Manejo de entornos web |
| Actividades | Podrá indagar información acerca del establecimiento, interactuar, visualizar los paquetes de acuerdo a sus requerimientos y necesidades, efectuar la compra de diversos planes, crear y gestionar rutinas, entre otros. - |

2.3 Restricciones

- Disponible exclusivamente para dispositivos Android
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android con Java

3.Requisitos Funcionales

3.1 Creación de Rutina

El usuario podrá crear una nueva rutina proporcionando un nombre y una descripción opcional.

3.2 Eliminar rutina

El usuario tendrá la opción de eliminar rutinas previamente creadas.

3.3 Agregar Ejercicio

Dentro de una rutina, el usuario podrá agregar ejercicios desde una lista predefinida. Deberá seleccionar el ejercicio, establecer repeticiones y series.

3.4 Eliminar Ejercicio

El usuario tendrá la opción de eliminar ejercicios previamente agregados a una rutina.

3.5 Calcular IMC

La aplicación calculará automáticamente el IMC del usuario utilizando la fórmula estándar:
$$\text{IMC} = \text{peso} / (\text{altura} * \text{altura}).$$

3.6 Mostrar resultado

El IMC calculado se mostrará al usuario, indicando en qué categoría se encuentra según los estándares de la Organización Mundial de la Salud (OMS).

4.Requisitos no funcionales

4.1 Rendimiento

La aplicación deberá responder a las interacciones del usuario en un tiempo máximo de 1 segundo en dispositivos compatibles.

4.2 Seguridad

Los datos ingresados por el usuario, incluyendo la información del IMC, se almacenarán localmente en el dispositivo y no se compartirán con terceros.

4.3 Idiomas soportados

La aplicación estará disponible en al menos dos idiomas: inglés y español.

5.Requisitos específicos

5.1 Product backlog

| Nomenclatura | User Story | Status |
|--------------|--|--------------|
| #US01 | Como usuario, quiero poder registrarme para crearme una cuenta. | Completado. |
| #US02 | Como usuario, quiero poder loguearme para ingresar a mi cuenta. | Completado. |
| #US03 | Como usuario, quiero acceder a rutinas de entrenamiento específicas para comenzar a entrenar. | Completado. |
| #US04 | Como usuario, quiero recibir notificaciones para no olvidar mis entrenamientos. | En progreso. |
| #US05 | Como usuario, quiero recibir planes de entrenamiento personalizados para establecer mis objetivos. | En progreso. |
| #US06 | Como usuario deseo poder editar mi perfil para modificar mis datos. | En progreso. |
| #US07 | Como usuario quiero poder visualizar pantallas sobre planes de alimentación para informarme sobre la mejor alimentación. | En progreso. |
| #US08 | Como usuario, quiero realizar compras seguras a través de la aplicación para que mis datos no corran riesgos. | En progreso. |
| #US09 | Como usuario, quiero guardar mis ejercicios favoritos para llevar un mejor control de mis rutinas. | En progreso. |

5.2 Sprints

| | |
|-------------------|--|
| N° de Sprint | 0 |
| Sprint Backlog | https://github.com/users/FrancoGL/projects/5 |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none">❖ Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la documentación IEEE830❖ Crear Project estilo Kanban.❖ Llevar registro de meetings. |
| Calendario | 28/08/2023 - 05/09/2023 |

| | |
|-------------------|---|
| N° de Sprint | 1 |
| Sprint Backlog | https://github.com/users/FrancoGL/projects/5 |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none">❖ Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa.❖ Crear su propio DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB.❖ Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO.❖ Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.❖ Planificar 3 casos de prueba para la app a desarrollar en el proyecto |
| Calendario | 29/09/2023 - 01/10/2023 |

| | |
|-------------------|--|
| N° de Sprint | 2 |
| Sprint Backlog | https://github.com/users/FrancoGL/projects/5 |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none">❖ Funcionalidades completas (diseño y desarrollo integrado)❖ CRUD básico funcional, uno para productos/servicios y otro para clientes/usuarios.❖ Actualizar documentación IEEE830 - tablero Kanban (project) y Wiki. --> Dejar Issues cerradas si se finalizaron. Agregar Notas |

| | |
|------------|---|
| | <p>Aclaratorias o Anexos, si fuese necesario</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo del proyecto: ❖ <i>Exportar la aplicación</i> en un archivo para poder probarlo y subirla a GitHub ❖ Demo final <i>Video grupal</i> con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades de la aplicación. ❖ <i>OPCIONALES</i>: aplicación publicada. ❖ TESTING: 1 - un video donde muestren de manera rápida (1 minuto) como aplicaron Accesibilidad en su proyecto 2 - Automatizar con Selenium IDE el siguiente material publicado Material 3 de estudio obligatorio Eje Temático N° 1 (Archivo .side) |
| Calendario | 23/10/2023 - 29/10/20223 |

5.3 Tecnologías a utilizar

- Java última versión LTS disponible (Java 17)
- Android Studio (Ver 2022.3.1)
- Figma
- Herramientas de maquetado (HTML, CSS)
- Git y Github (software de control de versiones y repositorio remoto)

5.4 MVP

Nombre de la Aplicación: Gym App

Descripción del MVP:

1. Registro y Autenticación de Usuarios:

Los usuarios podrán registrarse en la aplicación utilizando su correo electrónico o cuentas de redes sociales.

Los usuarios podrán iniciar sesión con sus credenciales registradas.

2. Perfil de Usuario:

Los usuarios tendrán perfiles donde podrán ver y editar su información personal, como nombre, foto de perfil, y preferencias de entrenamiento.

3. Creación de Rutinas:

Los usuarios podrán crear rutinas de entrenamiento personalizadas.

Cada rutina podrá tener un nombre, una descripción opcional y una lista de ejercicios.

Para cada ejercicio, el usuario podrá especificar el nombre del ejercicio, el número de series, repeticiones y peso.

Los usuarios podrán agregar y eliminar ejercicios de su rutina.

4. Listado de Rutinas:

Los usuarios podrán ver una lista de todas las rutinas que han creado. Cada rutina se mostrará con su nombre y una descripción breve.

5. Eliminación de Rutinas:

Los usuarios podrán eliminar rutinas que ya no deseen mantener en su lista.

6. Interfaz de Usuario Intuitiva:

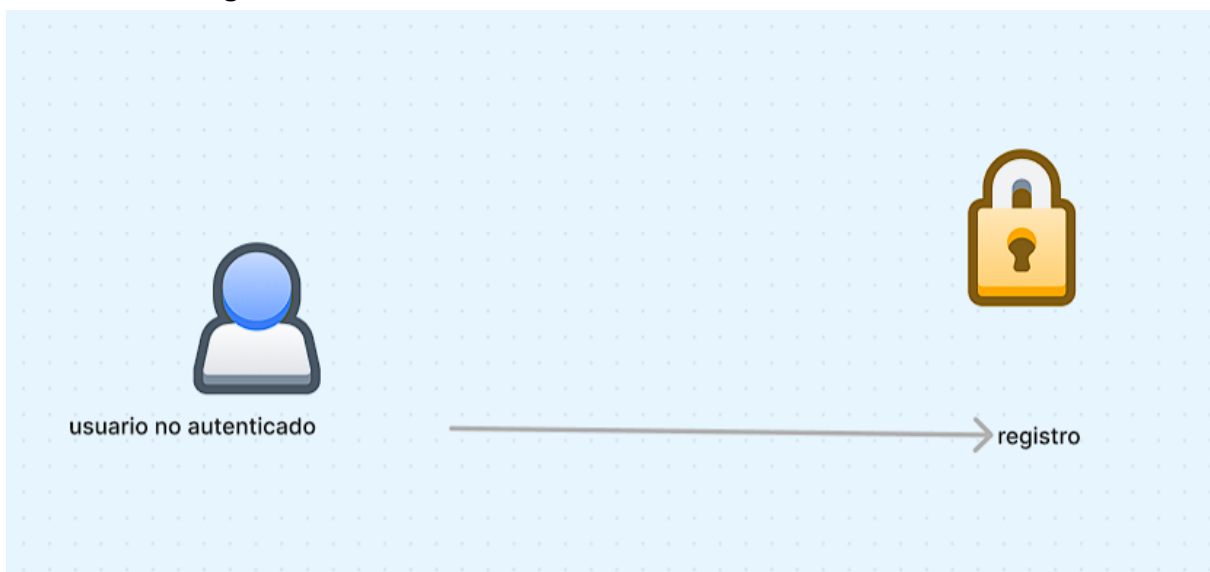
La aplicación tendrá una interfaz de usuario amigable y fácil de usar para garantizar una experiencia positiva para los usuarios.

6. DIAGRAMAS

6.1 CASOS DE USO

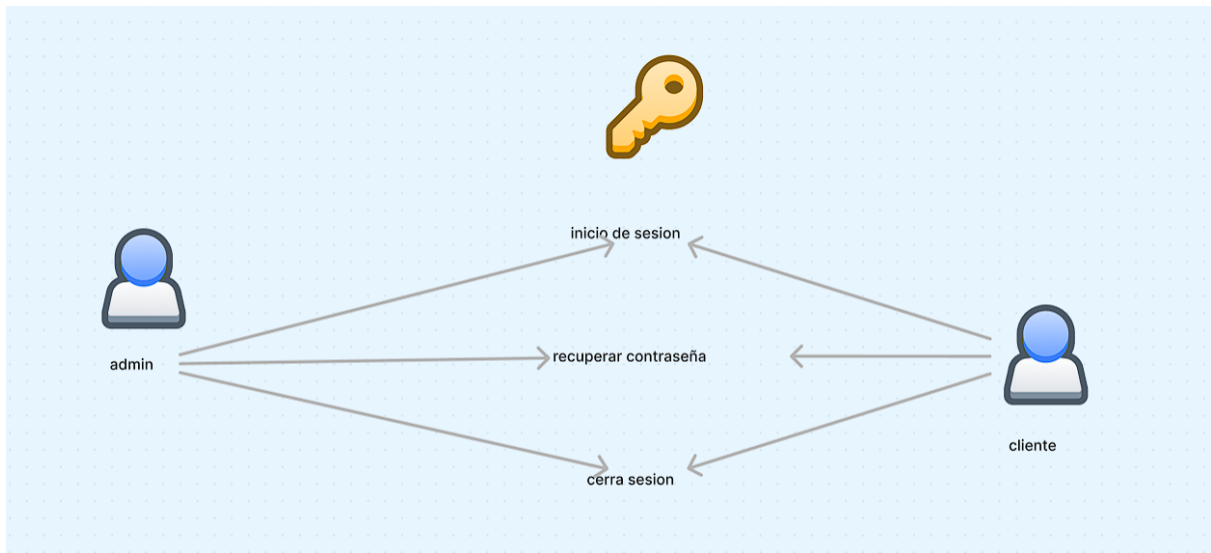
6.1.2 Usuario no autenticado

Caso de uso: registro

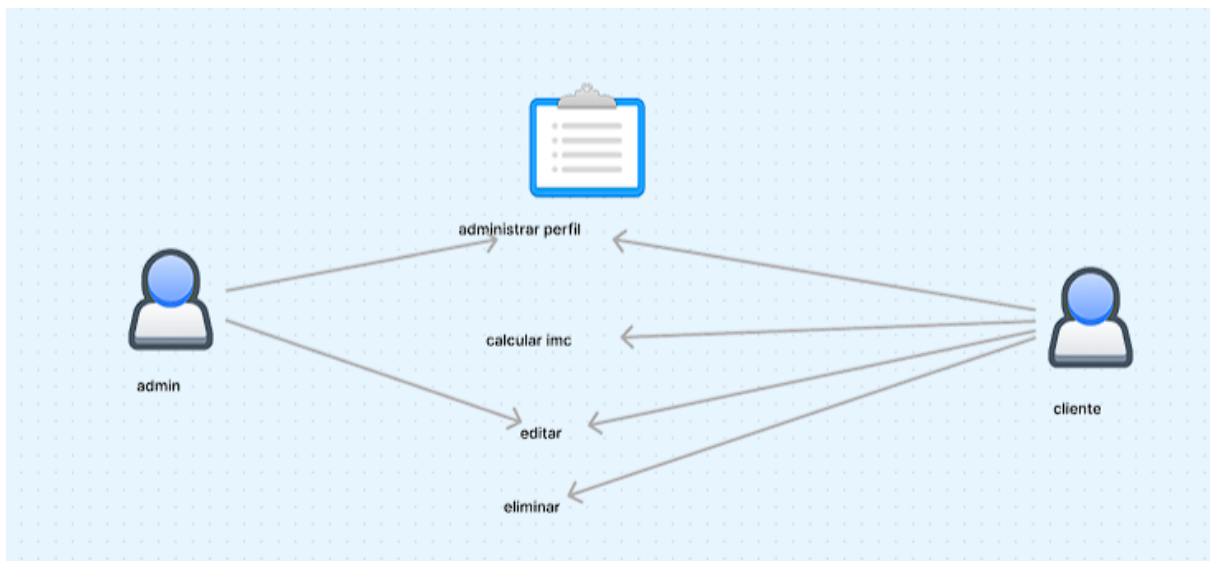


6.1.3 Usuario/Administrador

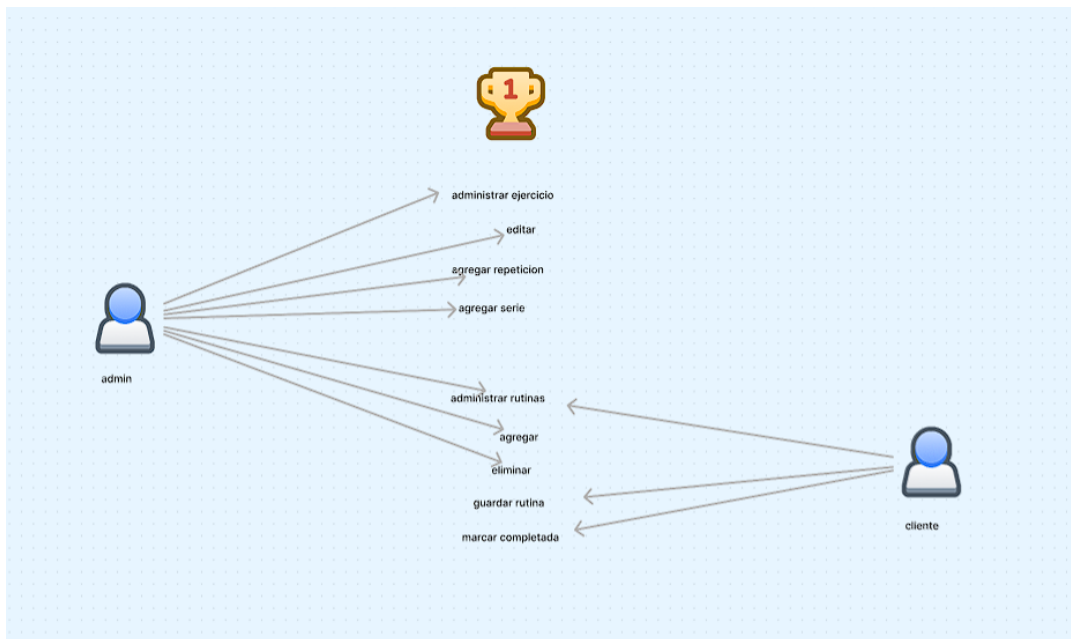
Caso de uso: inicio de sesión



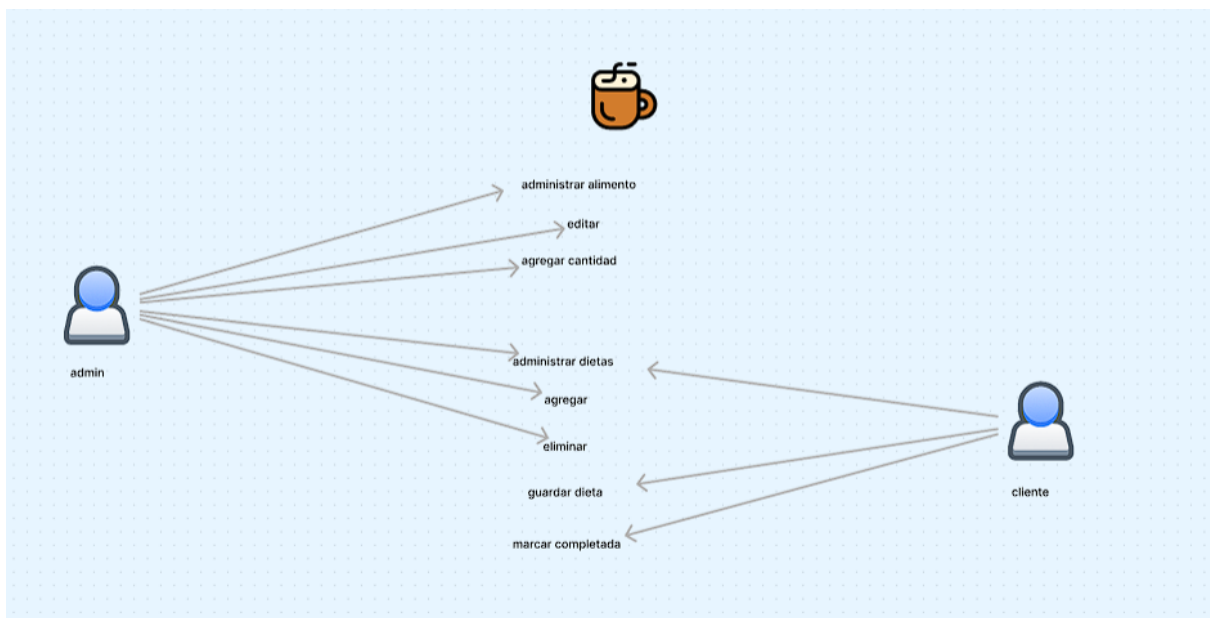
Caso de uso: administrar perfil



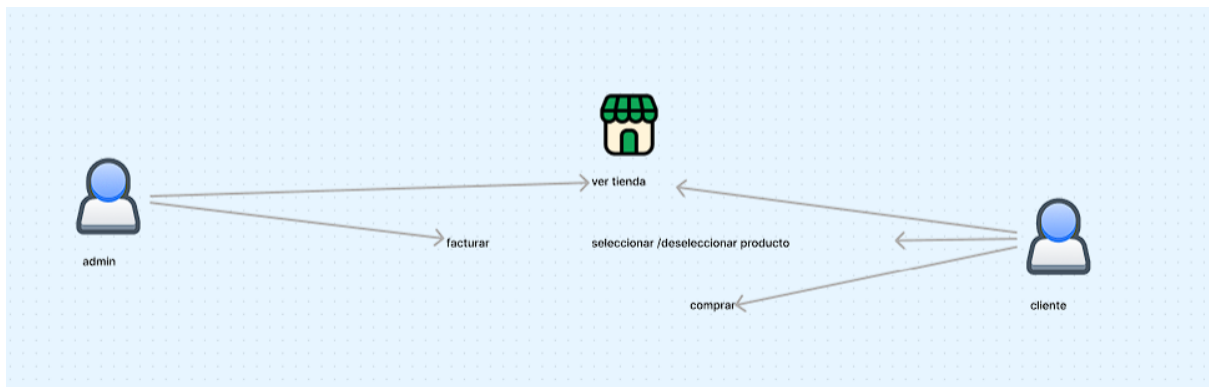
Caso de uso: administrar ejercicios/rutinas



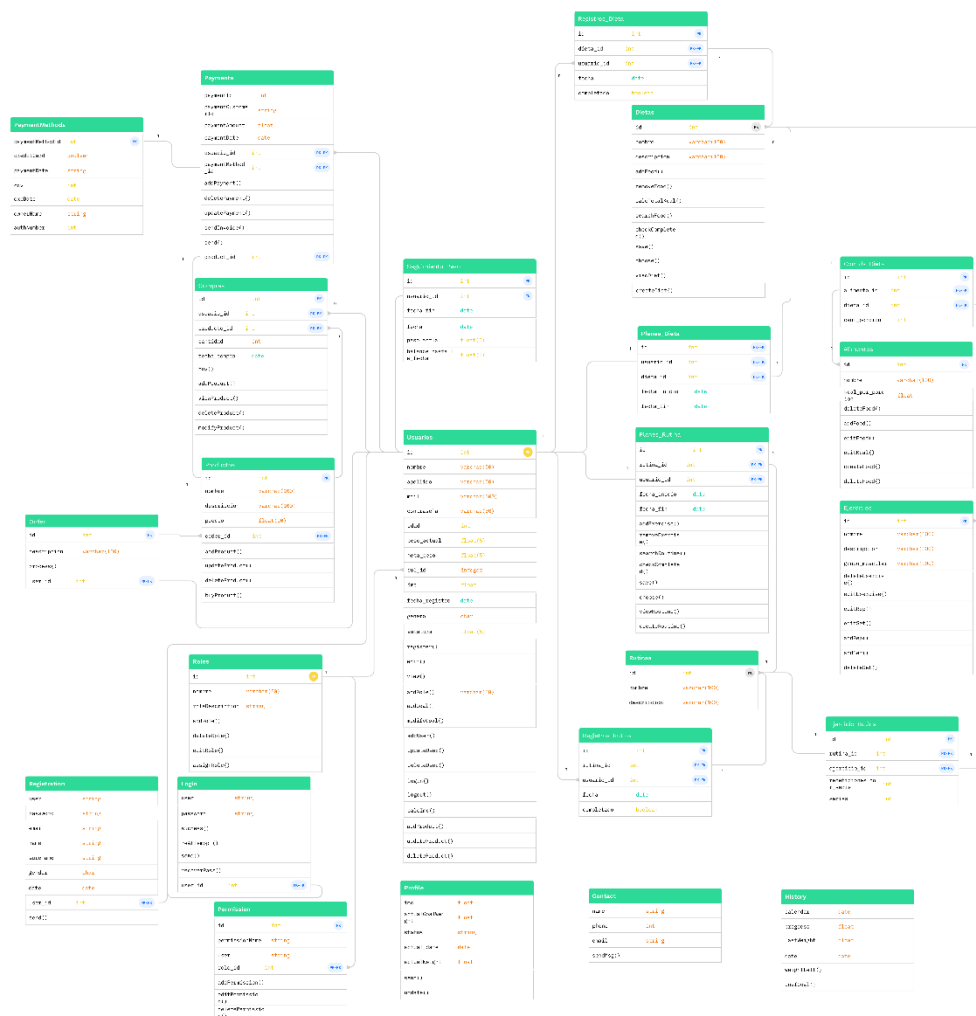
Caso de uso: administrar dietas



Caso de uso: compras en la aplicación



6.1.4 DIAGRAMA DE CLASES



7. ANEXO

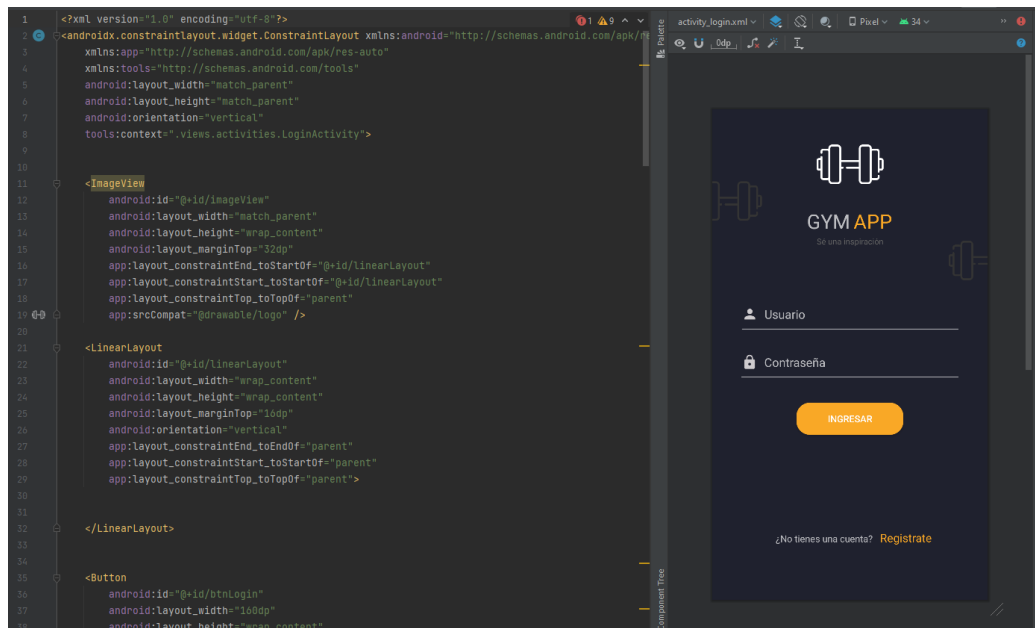
6.1.5 Figma Prototype

Link:

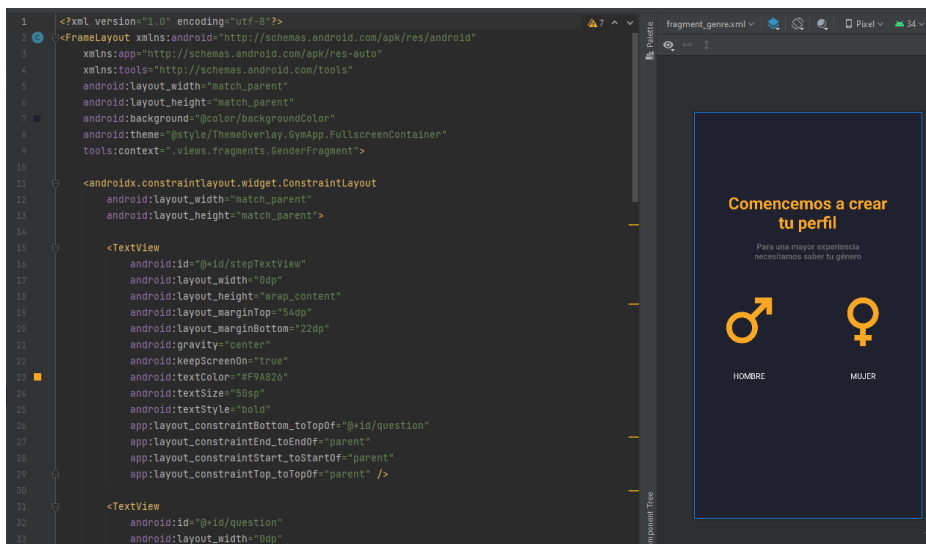
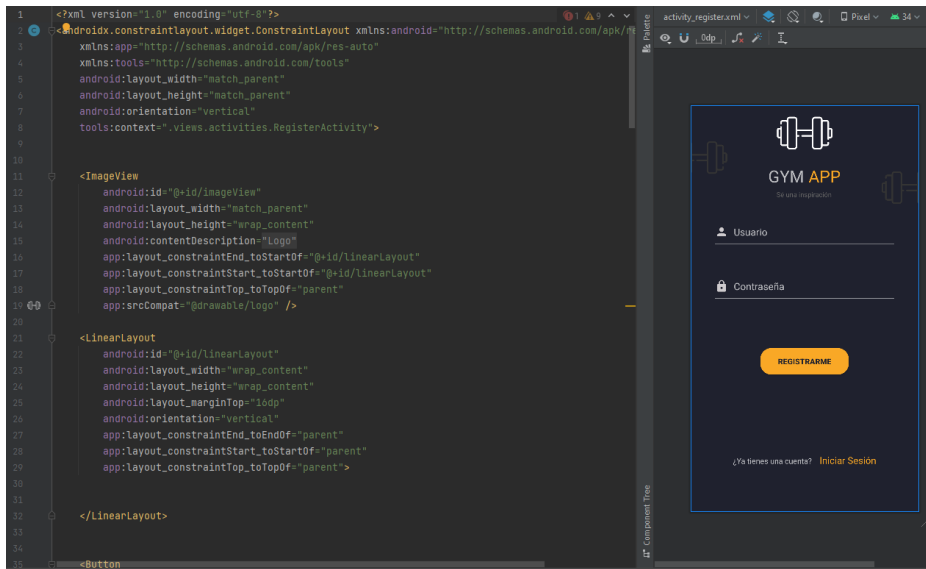
<https://www.figma.com/proto/hDZKRtDLs86LMZCJbqkNIY/IS-PC-MOBILE?type=design&node-id=71-1301&t=hpPVHFXRgnB6TwR9-1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=76%3A898&mode=design>

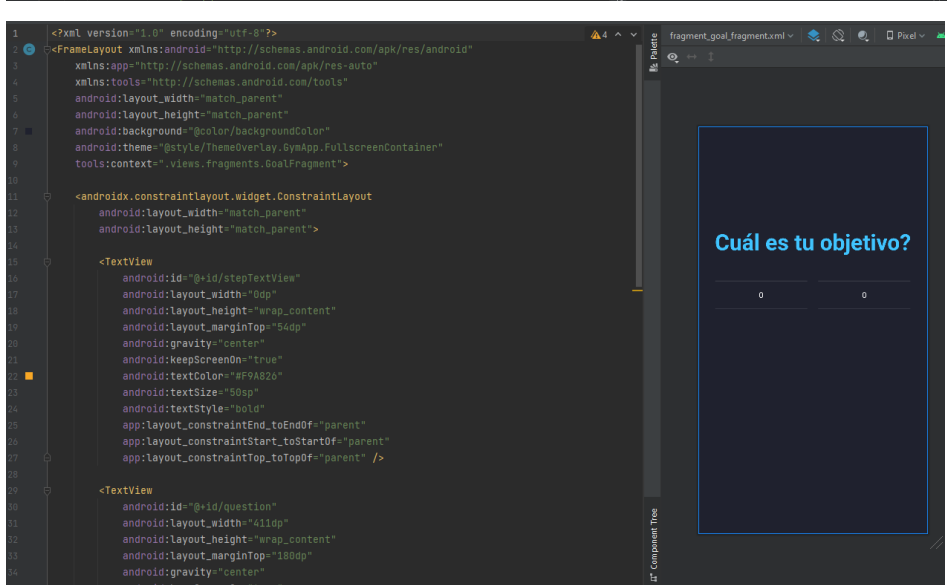
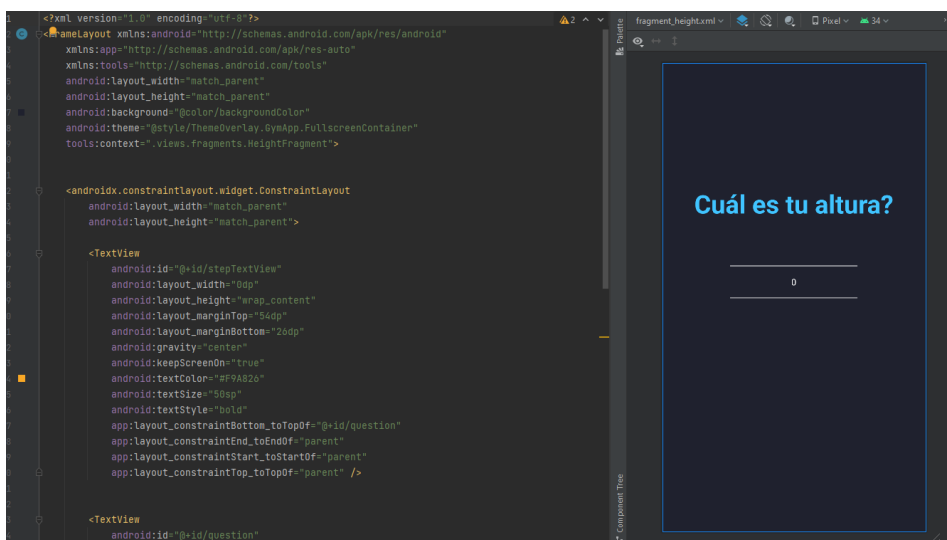
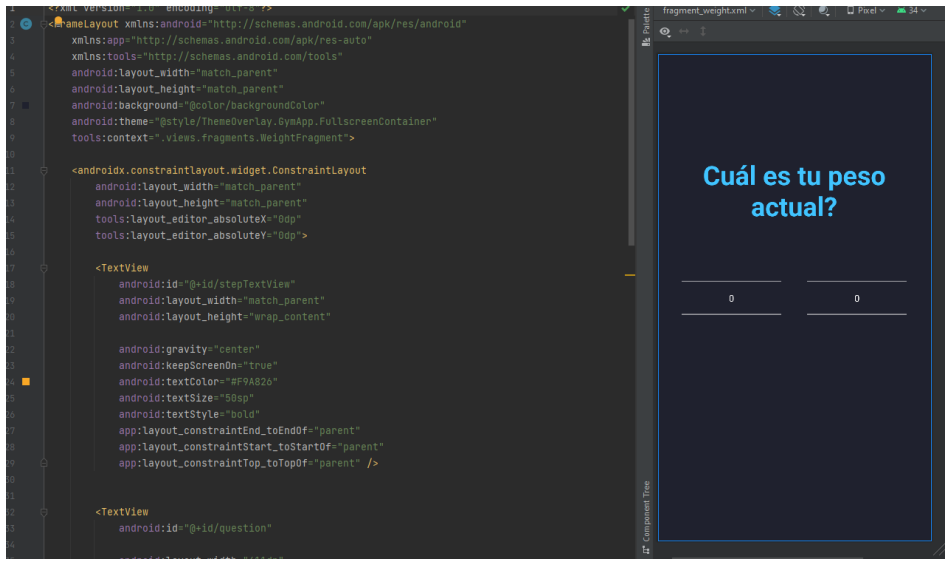
6.1.6 Capturas Activities

□ Login

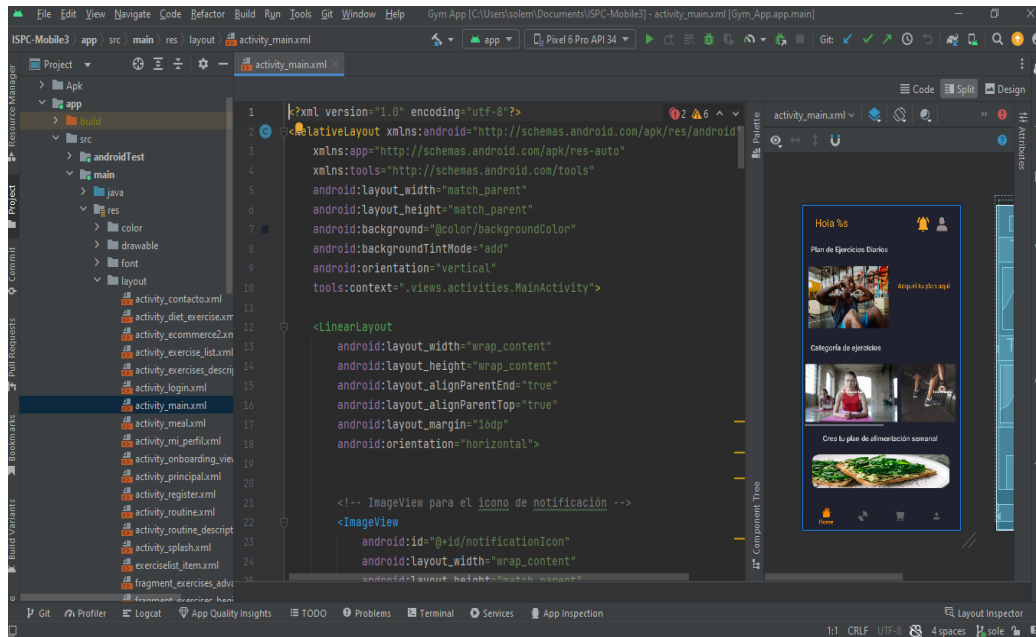


Registro

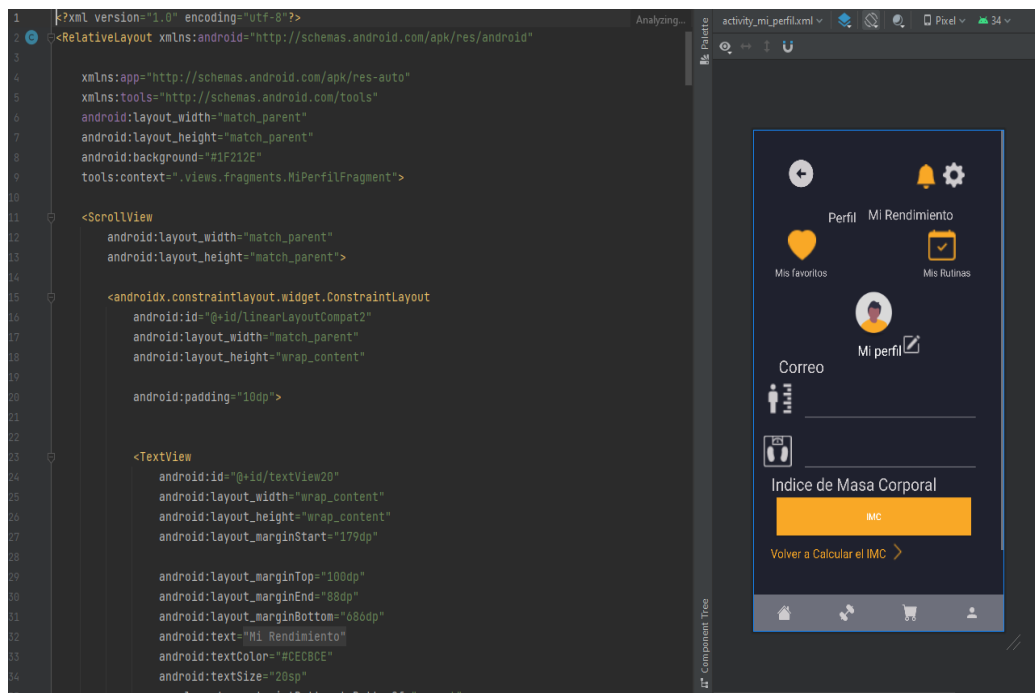




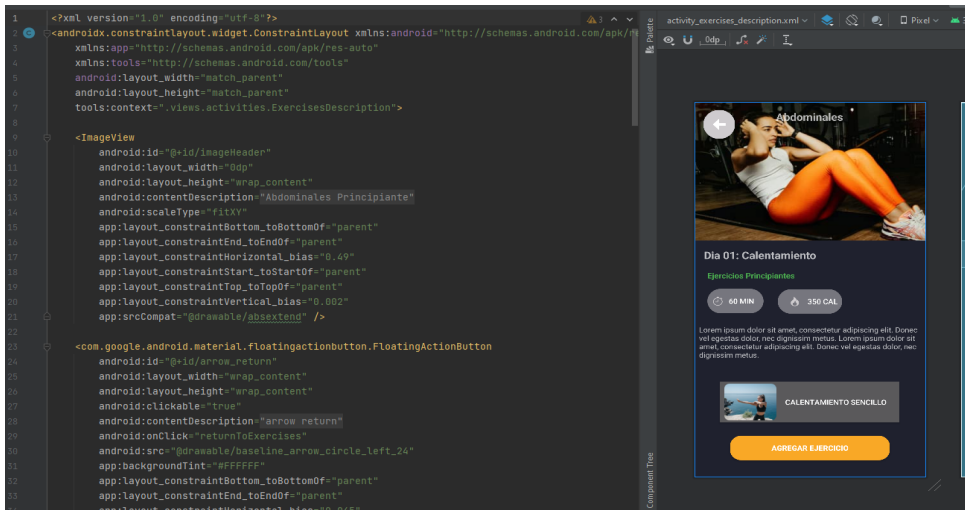
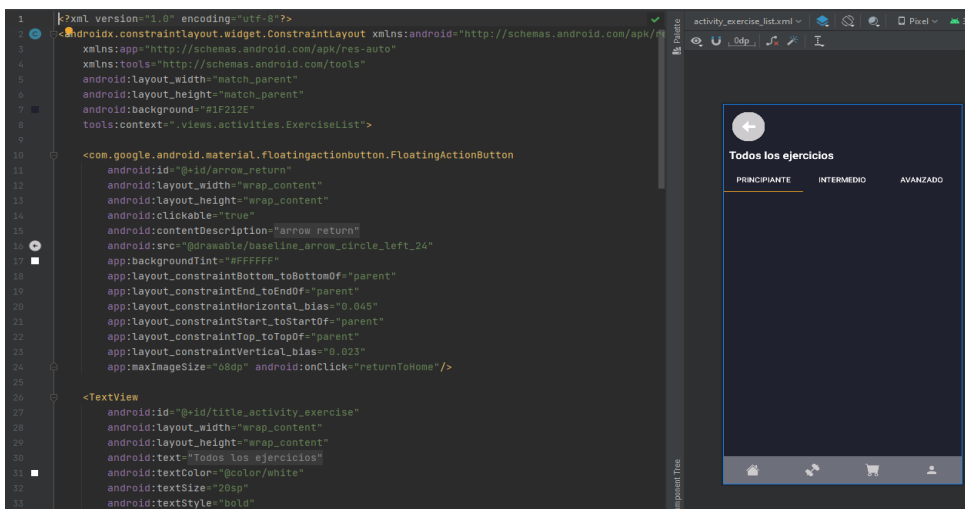
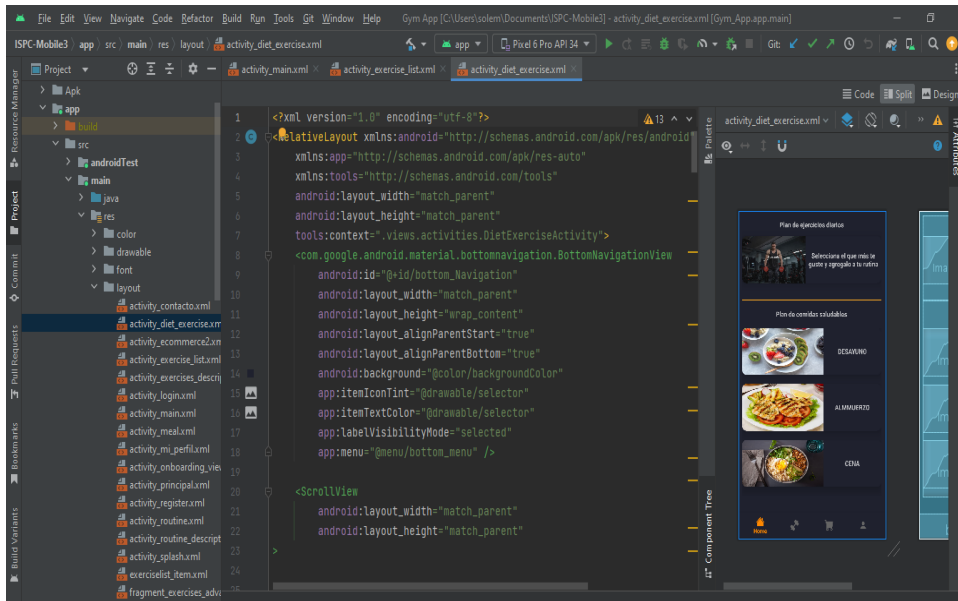
Inicio



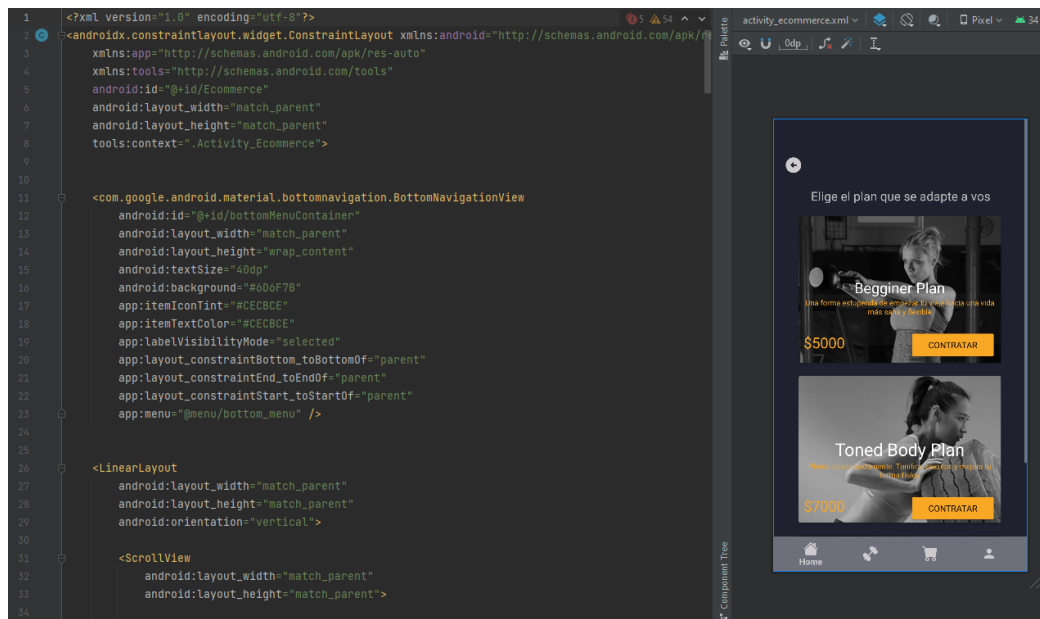
Perfil



Rutinas



Planes



Contacto

