

---

# Especificación de requisitos de software

Proyecto: Gym App

---

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
31/8/2023	Gym App	Gym App	

---

<b>Introducción</b>	<b>4</b>
1. Propósito	4
2. Alcance	4
3. Personal Involucrado	4
4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas.	6
5. Referencias	6
6. Resumen	6
<b>Descripción General</b>	<b>6</b>
1. Perspectiva del producto	6
2. Características de los usuarios	7
3. Restricciones	7
<b>Requisitos Funcionales</b>	<b>7</b>
1. Creación de Rutina	7
2. Eliminar rutina	7
3. Agregar Ejercicio	7
4. Eliminar Ejercicio	7
5. Calcular IMC	7
6. Mostrar resultado	8
<b>Requisitos no funcionales</b>	<b>8</b>
1. Rendimiento	8
2. Seguridad	8
3. Idiomas soportados	8
<b>Requisitos específicos</b>	<b>8</b>
1. Product backlog	8
2. Sprints	
3. Tecnologías utilizadas	
4.MVP	8

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1. Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo del sitio web Destino Córdoba.

## 2. Alcance

La presente especificación de requisitos se dirige tanto a los usuarios administradores como a los desarrolladores, con el objetivo de garantizar el correcto uso y desarrollo de la aplicación móvil Gym App.

## 3. Personal Involucrado

<b>Nombre</b>	Franco Lorca
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	lorcafrancog@proton.me

<b>Nombre</b>	Maria Soledad Mattos
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	sole.mattos2@gmail.com

<b>Nombre</b>	Ernesto Agustin Cevasco
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	cevascoagustin@gmail.com

<b>Nombre</b>	Pablo Duarte
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	pablo37942@gmail.com

<b>Nombre</b>	Medina Carolina Estefania
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	carolinaestefaniamedina@gmail.com

<b>Nombre</b>	María Paula Tkaczuk
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	pautk7.6@gmail.com

<b>Nombre</b>	Pedro Tarrago
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	pepoterrax@gmail.com

<b>Nombre</b>	Alan Federico Silva
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	fedes7777@gmail.com

<b>Nombre</b>	Andrea Celeste Soledad Rivarola
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación

<b>Información de contacto</b>	rivarola.celeste.89@gmail.com
--------------------------------	-------------------------------

<b>Nombre</b>	Oriana Sofía Golnner
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación
<b>Información de contacto</b>	so.golnner@gmail.com

## 4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas.

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos turísticos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos

## 5. Referencias

Título del documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 6. Resumen

Este documento consta de 3 secciones:

- La primera es una breve introducción al mismo y se proporciona una visión del personal involucrado.
- La segunda es una breve descripción general del sistema.
- Por último, en la tercera sección del documento se define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

# Descripción General

## 1. Perspectiva del producto

La aplicación "Gym App" tiene como objetivo proporcionar a los usuarios la capacidad de crear y gestionar rutinas de ejercicios personalizadas, así como calcular su Índice de Masa Corporal (IMC). Esto permitirá a los usuarios llevar un seguimiento de sus actividades físicas y su salud de manera conveniente en dispositivos Android.

## 2. Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y administración del sistema, gestionar inventarios en relación con las ventas y el stock disponible, gestionar clientes y ventas, modificaciones que se necesiten realizar en el sitio.

<b>Tipo de usuario</b>	Usuario
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Podrá indagar información acerca del establecimiento, interactuar, visualizar los paquetes de acuerdo a sus requerimientos y necesidades, efectuar la compra de diversos productos, planes, rutinas, entre otros. -

## 3. Restricciones

- Disponible exclusivamente para dispositivos Android
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android con Java

# Requisitos Funcionales

## 1. Creación de Rutina

El usuario podrá crear una nueva rutina proporcionando un nombre y una descripción opcional.

## 2. Eliminar rutina

El usuario tendrá la opción de eliminar rutinas previamente creadas.

## 3. Agregar Ejercicio

Dentro de una rutina, el usuario podrá agregar ejercicios desde una lista predefinida. Deberá seleccionar el ejercicio, establecer repeticiones y series.

#### 4. Eliminar Ejercicio

El usuario tendrá la opción de eliminar ejercicios previamente agregados a una rutina.

#### 5. Calcular IMC

La aplicación calculará automáticamente el IMC del usuario utilizando la fórmula estándar:  
 $IMC = peso / (altura * altura)$ .

#### 6. Mostrar resultado

El IMC calculado se mostrará al usuario, indicando en qué categoría se encuentra según los estándares de la Organización Mundial de la Salud (OMS).

## Requisitos no funcionales

#### 1. Rendimiento

La aplicación deberá responder a las interacciones del usuario en un tiempo máximo de 1 segundo en dispositivos compatibles.

#### 2. Seguridad

Los datos ingresados por el usuario, incluyendo la información del IMC, se almacenarán localmente en el dispositivo y no se compartirán con terceros.

#### 3. Idiomas soportados

La aplicación estará disponible en al menos dos idiomas: inglés y español.

## Requisitos específicos

#### 1. Product backlog

Nomenclatura	User Story	Status

#### 2. Sprints



N° de Sprint	0
Sprint Backlog	<a href="https://github.com/users/FrancoGL/projects/5">https://github.com/users/FrancoGL/projects/5</a>
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la documentación IEEE830</li> <li>❖ Crear <b>Project</b> estilo Kanban.</li> <li>❖ Llevar registro de meetings.</li> </ul>
Calendario	28/08/2023 - 05/09/2023

### 3. Tecnologías a utilizar

- Java última versión disponible (Java 8)
- Android Studio (Ver 2022.3.1)
- Figma
- Herramientas de maquetado (HTML, CSS)
- Git y Github (software de control de versiones y repositorio remoto)

### 4.MVP

Nombre de la Aplicación: a definir.

Descripción del MVP:

#### 1. Registro y Autenticación de Usuarios:

Los usuarios podrán registrarse en la aplicación utilizando su correo electrónico o cuentas de redes sociales.

Los usuarios podrán iniciar sesión con sus credenciales registradas.

#### 2. Perfil de Usuario:

Los usuarios tendrán perfiles donde podrán ver y editar su información personal, como nombre, foto de perfil, y preferencias de entrenamiento.

#### 3. Creación de Rutinas:

Los usuarios podrán crear rutinas de entrenamiento personalizadas.

Cada rutina podrá tener un nombre, una descripción opcional y una lista de ejercicios.

Para cada ejercicio, el usuario podrá especificar el nombre del ejercicio, el número de series, repeticiones y peso.

Los usuarios podrán agregar y eliminar ejercicios de su rutina.

#### 4. Listado de Rutinas:

Los usuarios podrán ver una lista de todas las rutinas que han creado. Cada rutina se mostrará con su nombre y una descripción breve.

#### 5. Eliminación de Rutinas:

Los usuarios podrán eliminar rutinas que ya no deseen mantener en su lista.

#### 6. Interfaz de Usuario Intuitiva:

La aplicación tendrá una interfaz de usuario amigable y fácil de usar para garantizar una experiencia positiva para los usuarios.