

“Ejercicio pre parcial”

Se debe de desarrollar parcialmente un sistema para una asociación de competencias deportivas. Se cuentan con 3 tipos de competencias y cada uno debe de armar el fixture de forma diferente:

Suponga que se tienen 16 equipos:

Los equipos en el arreglo deben de estar desordenados de forma diferente para cada instancia de grupo, liga y eliminación. Para:

Grupos: Se deben realizar 4 grupos de 4 participantes cada uno e imprimir como quedarían formados.

```
Grupo 1:
participante12
participante11
participante1
Grupo 2:
participante15
participante3
participante2
Grupo 3:
participante8
participante5
participante16
Grupo 4:
participante7
participante4
participante6
```

Liga: se debe realizar la combinación de partidos de la 1era fecha. En una liga un equipo juega contra todos los equipos, para este caso solamente genere la primera fecha. Ejemplo:

```
Fecha 1
Partido 1: participante4 VS participante8
Partido 2: participante11 VS participante10
Partido 3: participante9 VS participante3
Partido 4: participante13 VS participante12
Partido 5: participante16 VS participante6
Partido 6: participante2 VS participante5
Partido 7: participante14 VS participante1
Partido 8: participante15 VS participante7
```

Eliminación: Se debe de simular las llaves hasta el ganador, cada equipo tiene un 50% de probabilidades de ganar el partido.

```

Octavo de final
participante10 VS participante5
participante7 VS participante3
participante13 VS participante8
participante9 VS participante11
participante15 VS participante2
participante1 VS participante12
participante16 VS participante14
participante6 VS participante4
Curtos de final
participante5 VS participante3
participante8 VS participante11
participante2 VS participante12
participante14 VS participante4
Semi
participante3 VS participante11
participante12 VS participante4
Final
participante11 VS participante4
Ganador = participante4
    
```

<

En la clase principal (Main) se pide que cree 16 equipos y genere el fixture para cada tipo de competencia. Imprímalos en el método de cada tipo de competición.

