FRANCO GIANELLO ALARCÓN

GUIA DE ESTILO DEL PROYECTO WEB

ÍNDICE

- 1. Tipo de empresa para la que voy a crear el sitio web.
- 2. Objetivos y tipo de usuario que quiero atraer.
- 3. Guía de estilo del diseño:
 - 3.1. Estilo y tamaño de las fotos y logos
 - 3.2. Tipografía que se usará en cada sección (títulos, textos, listas...)
 - 3.3. Colores
 - 3.4. Iconos

1. Tipo de empresa para la que voy a crear el sitio web.

Esta página web será independiente, de acceso libre y para uso de quien quiera utilizarla. Su único objetivo sería de tipo profesional para añadir a mi portfolio. En ella también incluiré un apartado sobre mí, el desarrollador.



2. Objetivos y tipo de usuario que quiero atraer.

El objetivo principal son las personas que quieran jugar al videojuego de Pokemon. Se trata de una Pokedex, que es una guía informativa de un videojuego llamado Pokemon sobre los diferentes tipos de pokemons que habitan en el juego.

El objetivo de la Pokedex es acceder fácilmente a datos sobre los pokemons en cuestión.



Los pokemon se clasifican mediante un número identificador y el tipo al que pertenecen. Los tipos dependen de cada pokemon y varían dependiendo de similitudes con animales de la vida real. Ej "Pidgey" es de tipo volador pues es un ave; "Ekans" es tipo veneno pues es una serpiente.

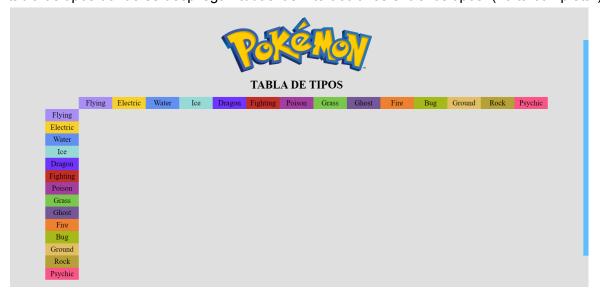
Lo más importante es que la información esté clara y sea accesible muy fácilmente, ya sea por tipo, por nombre o por número. Es por ello que toda la información debe ser breve en la pokedex y al hacer click sobre el pokemon preferente se despliegue información con mayor profundidad.

Ejemplo de como se vería al clickear sobre un pokemon.



Además, los tipos tienen diferentes interacciones entre sí, siendo algunos más efectivos contra otros. Ej. "tipo agua" es efectivo contra "tipo fuego"; "tipo planta" es poco efectivo contra "tipo fuego".

Las interacciones entre todos los tipos son fácilmente olvidables, por ello decidí añadir la tabla de tipos donde se despliegan todas las interacciones entre los tipos. (Falta completar)



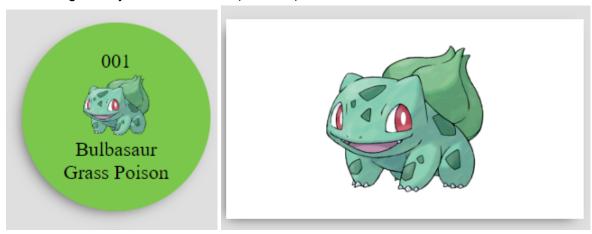
3. Guía de estilo del diseño:

3.1. Estilo y tamaño de las fotos y logos

El estilo debe ser muy sencillo, casual y relacionado de alguna forma con el diseño de pokemon.

Por ello la sobriedad de la barra de navegación. Un menú escueto y claro.

Las fotos dependerán de en qué parte de la página se encuentre uno. En la pokedex dispuesta inicialmente (izquierda) las imágenes serán más pequeñas para poder ver más pokemon, en cambio a la hora de mostrar información sobre un pokemon en especial se verá más grande y con más detalle (derecha).



3.2. Tipografía que se usará en cada sección (títulos, textos, listas...)

Para los títulos y links he utilizado serif. Una fuente común, sobria y sencilla. Creo que transmite cierta connivencia con la simplicidad de la página.



En cambio para el texto o los datos de los pokemon he utilizado Arial, para dar más formalidad a la información desplegada, intentando emular la pokedex del propio juego.



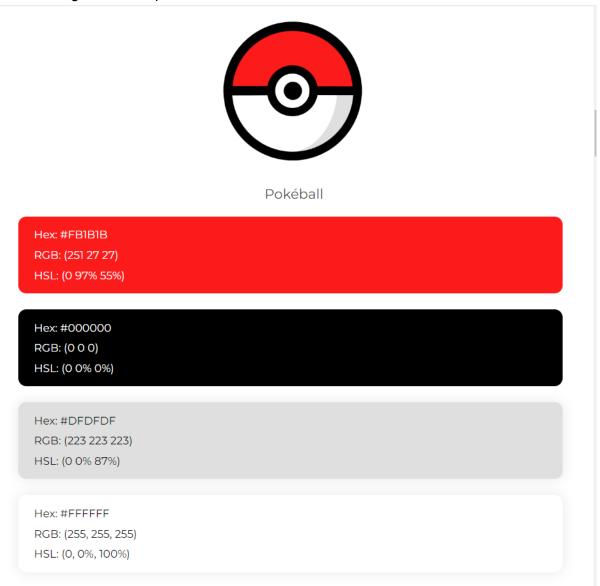
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Libero dicta numquam distinctio? Molestias eaque suscipit saepe consequatur voluptas, exercitationem optio accusantium ipsum incidunt. Asperiores impedit minima distinctio id sit reprehenderit!

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Ratione eum est facere eius, cum nemo velit laborum quidem, consequuntur dolorem fuga maiores ullam earum enim sed tempore harum quia reiciendis.

3.3. Colores

Los colores escogidos para el navegador y el pie de página están ambos relacionados con pokemon, siendo la "pokeball" un logo muy característico del juego.

Los he escogido de esta paleta de color:



Nuevamente colores muy sencillos, planos y que recuerdan a la pokeball.

En cuanto al resto de colores asociados a los tipos de los pokemon, cada uno de estos tiene un color característico que lo diferencie claramente.

Es clave que todos los tipos sean diferenciables con un mero vistazo, facilitando así las necesidades del usuario a la hora de buscar por tipo.

He escogido estos colores que son lo más similares a los del juego, excepto algún caso que los he desviado un poco.



3.4. Iconos

Para el fav-icon he escogido este diseño pixel art de pokeball para todas las páginas.



Para los icons de las redes sociales he usado los siguientes.

