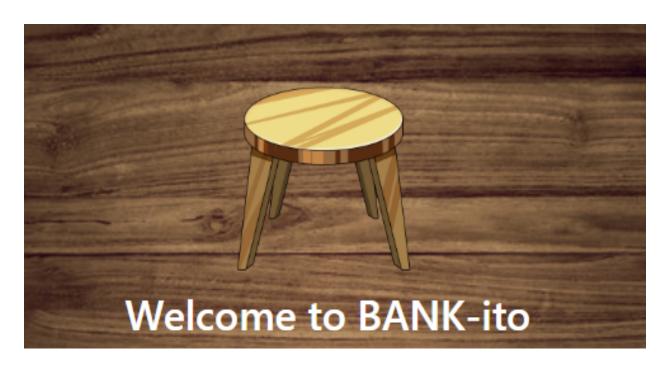
INFORME: HOME BANKING

CLIENTE: Bank-ito



Fecha: 14/03/2023

Equipo: 2

- Albeck Daniela
- Amura Cecilia
- ❖ Bauer Analia
- Giovanovich Franco
- Rincon Adriana
- ❖ Valenti Elizabeth

Introducción	3
Sprint planning	3
Sprint 1	3
Resultados	3
Sprint 2	
Resultados	
Sprint 3	5
Resultados	5
Diagramas	6
Flujo acumulado	6
Herramientas utilizadas	6
Conclusiones	7
Team Retrospective	7

Introducción

Se desea crear un sistema que permita realizar operaciones bancarias desde cualquier dispositivo: PC, teléfono, tablet a través de una aplicación web. El cliente podrá crear cuentas, tarjetas, hacer transacciones y solicitar préstamos. También ver los detalles de los mismos en sus páginas correspondientes (accounts.html, cards.html, etc). Para ello deberá estar registrado y logueado.

Sprint planning

Sprint 1

Lectura de la documentación. Creación de épica, historias de usuario y casos de pruebas

Pruebas de regresión:

- Registro
- Log in
- Transferencias

Pruebas de automatización:

- Login: Al ser un procedimiento que deberá ser testeado con cada nueva versión
- Registro: Al ser un procedimiento repetitivo que requiere del ingreso de una grán cantidad de datos determinamos que sería más eficiente

Días estimados 3

Resultados

Cantidad de HU y TC creados

Se crean 13 Historias de Usuario y 24 Casos de Prueba

Sprint 2

Ejecución de casos de pruebas funcionales, adjuntar reportes de evidencias y análisis de resultados obtenidos

Días estimados 1

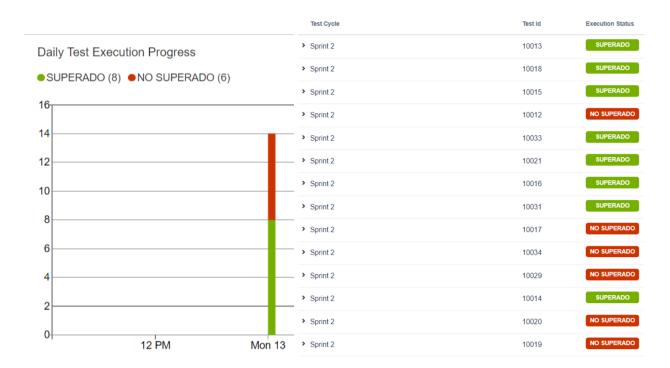
Resultados

Estados de TC:

- OK:
 - Se superaron 8 casos de prueba
- NO OK:
 - No se superaron 6 casos

Defectos creados: 13

Diagramas



Sprint 3

Ejecución de casos de pruebas de accesibilidad y UX/UI, adjuntar reportes de evidencias y análisis de resultados obtenidos

Días estimados 1

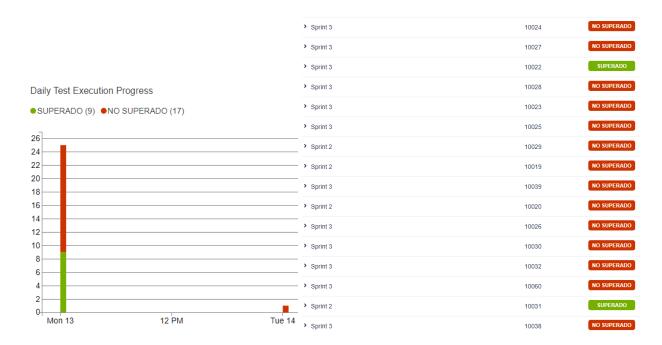
Resultados

Estados de TC (OK, no OK)

- OK:
 - Se superó 1 casos de prueba
- NO OK:
 - No se superaron 11 casos

Defectos creados: 14

Diagramas



Diagramas

Flujo acumulado



Herramientas utilizadas

Las herramientas que hemos utilizado son:

- Google Suite
- Jira-Zephyr
- ♦ Confluence: https://manchisyliza30.atlassian.net/l/cp/3C6wZWjh
- Postman
- Selenium
- Lucid.app:
 - > Creación del diagrama ERD
- Accesibilidad:
 - > Android: Accessibility Scanner
 - > PC: <u>Accessibility Checker</u> <u>Wave Web Accessibility Evaluation Tools</u>
- Screen Capture:
 - > Awesome Screenshot Extension
 - > Screen Recorder Extension
 - > Windows

Conclusiones

- Es una app con gran potencial en pleno desarrollo que cumple con el MVP (mínimo producto viable).
- Documentación incompleta para poder realizar los casos de prueba.
- Por el momento no cuenta con seguridad para el registro de datos como confirmación de contraseña, datos biométricos o escaneo de DNI
- Se sugiere, para una próxima etapa, tener en cuenta más detalles respecto a las normas de accesibilidad, agregar otras funcionalidades como inversiones, recargas, seguros y servicios adheridos, como así también mejorar el rendimiento del sistema.

Team Retrospective

- Gran trabajo en equipo con compromiso de todos los integrantes.
- Crecimiento tanto personal como profesional no solo en la ejecución de este proyecto sino en el transcurso de todo el curso.
- Colaboración, predisposición y comunicación de parte de todos los integrantes del equipo.
- Se cumplieron con los pilares de Scrum: transparencia (toda la información del proyecto debe estar a la vista de todos), Inspección (durante cada sprint se revisa el avance del proyecto) y adaptación (cada tarea debe ajustarse según las necesidades del momento).