

Martín E. Bravo, Franco González y Felipe Avendaño A.

Tema a tratar

Integrantes: Integrante 1

Integrante 2

Profesor: Profesor 1 Auxiliar: Auxiliar 1 Ayudantes: Ayudante 1

Ayudante 2

Fecha: 17 de abril de 2023

Santiago de Chile

Pregunta 1

1.

Se tiene un algoritmo A de caja negra de resolución SAT, es decir, un dispositivo que toma una fórmula de lógica proposicional ϕ , $A(\phi)$ es verdadero si ϕ es satisfacible.

a) Algoritmo que utiliza A como subrutina para determinar si ϕ es una tautología:

```
def esTautologia(p):
    if A(~p) == 0: #Si ~p es insatisfacible
    return True
    else:
    return False
```

Probaremos si el algoritmo anterior es correcto:

```
Demostración. PDQ: \neg \phi es insatisfacible \Leftrightarrow \phi es tautología \neg \phi es insatisfacible \Leftrightarrow (\emptyset \cup \{\neg \phi\}) es insatisfacible \Leftrightarrow \emptyset \models \phi \Leftrightarrow \sigma(\phi) = 1 \Leftrightarrow \phi \text{ es Tautología}
```

b) Se tienen 2 fórmulas proposicionales ϕ y φ , se va a determinar si tienen los mismos valores de verdad. Algoritmo que utiliza A para responder a esta pregunta:

```
def equivalentes(p, q):
    if A(~((~p or q) and (p or ~q))) == 0:
        return True
    else:
        return False
```

Probaremos si el algoritmo anterior es correcto:

```
DEMOSTRACIÓN. PDQ: \neg((\neg \phi \lor \varphi) \land (\phi \lor \neg \varphi)) es insatisfacible \Leftrightarrow \phi \equiv \varphi \neg((\neg \phi \lor \varphi) \land (\phi \lor \neg \varphi)) es insatisfacible \Leftrightarrow (\neg \phi \lor \varphi) \land (\phi \lor \neg \varphi) es Tautología \Leftrightarrow (\phi \Rightarrow \varphi) \land (\varphi \Rightarrow \phi) es Tautología \Leftrightarrow (\phi \Leftrightarrow \varphi) es Tautología \Leftrightarrow \sigma(\phi) = \sigma(\varphi) \Leftrightarrow \phi \equiv \varphi
```

c) Se tiene una fórmula proposicional ϕ con n variables que se sabe que es satisfacible. Algoritmo que utiliza A como subrutina para obtener una asignación satisfactoria para ϕ utilizando como máximo n llamadas a A:

Sean $\phi_1,...,\phi_n$ proposiciones de la fórmula, luego sea ϕ' tal que $\sigma(\phi_1)=1$

```
Si A(\phi') satisfacible \Rightarrow \sigma(\phi_1) = 1
Si A(\phi') insatisfacible \Rightarrow \sigma(\phi_1) = 0
```

Luego ϕ'' tal que $\sigma(\phi_1) = \{\text{valor con el que es satisfacible}\}\ y\ \sigma(\phi_2) = 1$, se repite el proceso anterior n veces hasta encontrar todas las valuaciones $\sigma(\phi_k), k \in 1, ..., n$.

Demostración. Para probar la correctitud se procedera por el principio de inducción:

Caso Base:

Sea ϕ una formula lógica con ϕ_1 su única proposición y se sabe que existe $\sigma(\phi_1)$ tal que $\sigma(\phi) = 1$. Sea entonces ϕ' tal que $\sigma(\phi_1) = 1$, como la fórmula depende solo de ϕ_1 , si con $\sigma(\phi) = 1$ se cumple que $A(\phi')$ entrega satisfacible también se cumple que $\sigma(\phi') = 1$, por el contrario si $A(\phi')$ es insatisfacible entonces vasta con tomar $\sigma(\phi) = 0$, con esa vaulacion se tendria el otro caso.

Caso Inductivo:

Supongamos que existen n-1 valuaciones $\sigma(\phi_1), ..., \sigma(\phi_{n-1})$ con las que se cumple $A(\phi^{(n-1)})$ entrega satisfacible. Como se sabe que $\phi^{(n-1)}$ es satisfacible entonces debe existir una valuacion $\sigma(\phi_n)$ tal que $\sigma(\phi^{(n-1)}) = 1$. Entonces para encontrar la n-ésima valuación vasta con tomar $\phi^{(n)}$ tal que $\sigma(\phi_n) = 1$, si con esa valuación $A(\phi^{(n)})$ entrega que es satisfacible entonces encontramos todas las valuaciones con las que $\sigma(\phi) = 1$. En caso de que $A(\phi_n)$ entregue insatisfacible, vasta tomar $\sigma(\phi_n) = 0$.

El algoritmo anterior nos entrega las n valuaciones de las variables de la formula proposicional con solo n llamadas.

2.

Para que $\sigma(\phi_i) = 1$ se necesita que $\sigma(a_i) = 1$ o $\sigma(b_i) = 1$, pero si ambos valoran 1 entonces $\sigma(\phi_i) = 0$ y $\sigma(\phi_{i+1}) = 1$. Definimos $p \land q = \neg(\neg p \lor \neg q)$.

Se tiene que existen 3 casos posibles para que $\sigma(\phi_i) = 1$:

• Que $(\sigma(a_{i-1}) = 0, \ \sigma(b_{i-1}) = 0 \ \text{\'o} \ \sigma(a_{i-1}) = 1, \ \sigma(b_{i-1}) = 0 \ \text{\'o} \ \sigma(a_{i-1}) = 0, \ \sigma(b_{i-1}) = 1)$ y $(\sigma(a_i) = 1, \ \sigma(b_i) = 0) \ \text{\'o} \ (\sigma(a_i) = 0, \ \sigma(b_i) = 1)$

Donde lógicamente esto se escribe:

$$[((a_i \wedge \neg b_i) \vee (\neg a_i \wedge b_i)) \wedge \neg (a_{i-1} \wedge b_{i-1})]$$

$$= [(a_i \wedge \neg b_i) \wedge \neg (a_{i-1} \wedge b_{i-1})] \vee [(\neg a_i \wedge b_i) \wedge \neg (a_{i-1} \wedge b_{i-1})]$$

$$= [a_i \wedge \neg (b_i \vee (a_{i-1} \wedge b_{i-1}))] \vee [b_i \wedge \neg (a_i \vee (a_{i-1} \wedge b_{i-1}))]$$

• Que $\sigma(a_{i-1}) = 1$, $\sigma(b_{i-1}) = 1$ y $\sigma(a_i) = 0$, $\sigma(b_i) = 0$

Donde lógicamente esto se escribe:

$$(\neg a_i \wedge \neg b_i) \wedge (a_{i-1} \wedge b_{i-1}) = [(a_{i-1} \wedge b_{i-1}) \wedge \neg (a_i \vee b_i)]$$

• Que $\sigma(a_{i-1})=1, \ \sigma(b_{i-1})=1$ y $\sigma(a_i)=1, \ \sigma(b_i)=1$

Donde lógicamente esto se escribe:

$$[a_i \wedge b_i \wedge (a_{i-1} \wedge b_{i-1})]$$

Luego la unión de todos estos casos y además definiendo los casos de los extremo, queda dado por:

Caso Base: i = 0

$$\sigma(\phi_0) = \sigma((a_0 \land \neg b_0) \lor (b_0 \land \neg a_0)) \tag{1}$$

Caso Intermedio: i = 1, ..., n - 1

$$\sigma(\phi_i) = \sigma \begin{pmatrix} [a_i \wedge \neg (b_i \vee (a_{i-1} \wedge b_{i-1}))] \\ \vee [b_i \wedge \neg (a_i \vee (a_{i-1} \wedge b_{i-1}))] \\ \vee [(a_{i-1} \wedge b_{i-1}) \wedge \neg (a_i \vee b_i)] \\ \vee [a_i \wedge b_i \wedge (a_{i-1} \wedge b_{i-1})] \end{pmatrix}$$

$$(2)$$

Caso Final: i = n

$$\sigma(\phi_n) = \sigma(a_{n-1} \wedge b_{n-1}) \tag{3}$$

Pregunta 2

Considerando la estructura lógica relacional como $A = (\mathbb{N}; +; \times)$, se tiene como dominio los naturales y como relaciones ternarias la adición y la multiplicación, se formalizarán los siguientes predicados:

1. El conjunto de todos los triples (m, n, p) tal que $n \neq 0$ y $p = \lfloor \frac{m}{n} \rfloor$ Se define:

$$Cero(x) := \forall y, \times (x, y, x) \land +(x, y, y)$$

$$a < b := \exists k, +(a, k, b) \land \neg Cero(k)$$

Luego:

$$triples(m, n, p) := \neg Cero(n) \land (\exists k, \exists r, r < n, \times (n, p, k) \land + (k, r, m))$$

2. El conjunto de los triples (m, n, p) tal que $m \ge n$ y $m \equiv n \mod p$, es decir, m - n es divisible por p. Se define:

$$a \ge b := \exists k, +(b, k, a)$$
$$a|b := \exists x, (\times(a, x, b) \land \neg Cero(a))$$

Luego:

$$triples(m, n, p) := \exists k, m \ge n \land +(k, n, m) \land p | k$$

3. El conjunto de todos los n que son de la forma 2^p , para algún $p \ge 0$

$$Uno(x) := \forall y, \times (x, y, y)$$

$$Dos(x) := \exists y, Uno(y) \land +(y, y, x)$$

$$2^{p}(n) = \exists x, Dos(x) \land [Uno(n) \lor (\exists k, \neg Cero(k) \land \times (k, x, n) \land 2^{p}(k))]$$

4. El conjunto de todos los pares (p,q) de números primos gemelos. Donde los números primos (p,q) son números primos gemelos si, siendo q > p, se cumple q - p = 2: Se define:

$$x \neq y := x < y \lor y < x$$

$$Primo(x) := \forall z, (Uno(z) \Rightarrow z|x) \land \forall z, (\neg Uno(z) \land z \neq x \Rightarrow \neg z|x) \land (x|x \land \neg Uno(x))$$

Luego:

$$primosGemelos(p,q) := \exists k, Dos(k) \land [Primo(p) \land Primo(q)] \land [p < q \land +(k,p,q)]$$

5. El conjunto de los números racionales. Un número racional significa que p y q no deben tener factores en común distintos de 1 y -1: Se define:

$$MenosUno(x) = \exists k, \exists c, Uno(k) \land Cero(c) \land +(k, x, c)$$

Luego:

$$Racionales(p,q) := \neg Cero(q) \land \forall x([x|p \land x|q] \Rightarrow [Uno(x) \lor MenosUno(x)])$$

Pregunta 3

1. Se espera que todas las listas sean de largo mayor > 0. En el caso de que la lista tenga 1 elemento solo tenemos una opción para elegir, si se tienen 2 elementos, como buscamos los elementos disjuntos, elegimos el mayor, si la lista tiene largo mayor a 2 seleccionamos la mayor suma entre la lista sin el ultimo elemento, la lista con el ultimo elemento y la lista que solo contiene al ultimo elemento:

$$F(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0\\ \max(a_1, 0) & \text{si } n = 1\\ \max(F(n-1), F(n-2) + a_n) & \text{si } n > 2 \end{cases}$$
 (4)

Demostración. Para probar la correctitud se procedera por el principio de inducción:

Caso Base:
$$n = 0$$

$$F(0) = 0$$

En el caso de que se entregue una lista vacía, la máxima satisfacción posible es 0, por lo que F(0) debe devolver 0.

$$n = 1$$

$$F(1) = max(a_1, 0)$$

Como la lista solo contiene un valor solo existen 2 sublistas posibles, la lista $[a_n]$ o la lista vacía. Si la lista $[a_n]$ es mayor o igual a 0 entonces se retorna su único valor, en caso contrario se entrega el vacío, en ambos casos se obtiene la sublista con la máxima satisfacción.

Caso Inductivo:

PDQ:
$$\forall n : F(0) \land F(1) \land \cdots \land F(n-1) \land F(n) \Rightarrow F(n+1)$$

 \Rightarrow Debemos mostrar que el algoritmo calcula correctamente F(n+1). Cuando el algoritmo calcula F(n+1), este establece que:

$$F(n+1) = \max(F(n), F(n-1) + a_{n+1}, a_{n+1})$$

Si se tiene una lista de largo n $[a_1, ..., a_n]$ y le agregamos un elemento a_{n+1} , tenemos que F(n) y F(n-1) existen y nos devuelven los respectivos máximos, si queremos agregar a a_{n+1} a las opciones tendremos que sumárselo a F(n-1), de esta forma nos aseguramos que la sublista que se genera solo contiene elementos no adyacentes. En el caso de que agregar el elemento a_{n+1} y quedarnos con la máxima sublista en el conjunto $[a_1, ..., a_{n-1}]$ no nos entregue la máxima suma también se tiene la opción de que la máxima suma sea F(n). Al buscar el máximo entre F(n) y $F(n-1)+a_{n+1}$ nos aseguramos que obtendremos la máxima satisfacción posible de todas las sublistas y que ninguna sublista contiene elementos adyacentes a otros en la lista original.

2. Algoritmo que calcula F de forma recursiva:

```
def F(n, lista): #n = largo
if n == 0:
    return 0
else if n == 1:
    return max(a[0],0)
else:
    return max(F(n - 1), F(n - 2) + a[n-1])
```

La complejidad de este algoritmo es $\Theta(2^n)$, como en cada llamada se vuelve a llamar otras 2 veces entonces por cada llamada duplica el tamaño del problema.

3. Algoritmo que calcula F de forma iterativa

```
def F(n, lista):
    Fn_1 = 0
    Fn_2 = 0
    for i in range(n):
        (Fn_1, Fn_2) = (max(Fn_1, Fn_2+lista[i]), Fn_1)
    return Fn_1
```

El algoritmos anterior tiene complejidad $\Theta(n)$, ya que su complejidad esta en el loop, que pasa por todos los elementos de la lista original.