
Grupo 11

Sistema de turnos

Summary Sprint Retrospective: Sprint #1

Version <1.0>

Sistema de turnos	Version: 1.0
Summary Sprint Retrospective: Sprint #1	Date: 13/06/2022

Revision History

Date	Version	Description	Author
13/06/2022	1.0	Summary Sprint Retrospective: Sprint #1	Huarte Franco Lalanne Agustin Duana Lucas Ituarte Octavio Isern Paloma Echauri Florencia

Sistema de turnos	Version: 1.0
Summary Sprint Retrospective: Sprint #1	Date: 13/06/2022

Table of Contents

1. People invited to the meeting	4
2. List of attendees	4
3. What worked well?	4
4. What could be improved?	5
5. What will we commit to doing in the next Sprint? (actionable commitments)	5

Sistema de turnos	Version: 1.0
Summary Sprint Retrospective: Sprint #1	Date: 13/06/2022

Summary Sprint Retrospective: Iteration #1

1. People invited to the meeting

Huarte Franco
Lalanne Agustin
Duana Lucas
Ituarte Octavio
Isern Paloma
Echauri Florencia

2. List of attendees

Huarte Franco
Lalanne Agustin
Duana Lucas
Ituarte Octavio
Isern Paloma
Echauri Florencia

3. What worked well?

La division de tareas respecto a cada integrante del equipo fue equitativa y llevo a una resolucion poco costosa en tiempo.
La utilización de las herramientas que construyeron la resolución del sprint fueron exitosamente usadas
El resultado obtenido cumplio con los requisitos de la primer parte del proyecto.

- Las user stories estuvieron algunas bien y otras tenemos que corregirlas.
- Utilizamos todos los templates dados por la cátedra.

Sistema de turnos	Version: 1.0
Summary Sprint Retrospective: Sprint #1	Date: 13/06/2022

- Hicimos un buen uso de las herramientas Jira y Git. En este último, ordenamos por carpetas los archivos y códigos entregados.
- Por último, en este sprint pudimos ponernos de acuerdo para trabajar en conjunto y poder realizar las tareas asignadas.

4. What could be improved?

En este nuevo Sprint se puede mejorar:

- User stories.
- Especificación de casos de uso de una funcionalidad.
- Definición de Done
- Correcta elección de los formatos de archivos a entregar.
- Organización al momento de subir la documentación.
- Especificación del MVP en el User Story Map.

5. What will we commit to doing in the next Sprint? (actionable commitments)

- 1) Corregir rotundamente todos los errores cometidos en el anterior Sprint.
- 2) Desarrollo del primer potentially shippable product.
- 3) Mantener la buena comunicación y distribución de las tareas en el equipo.
- 4) Modelar los diagramas de UML.