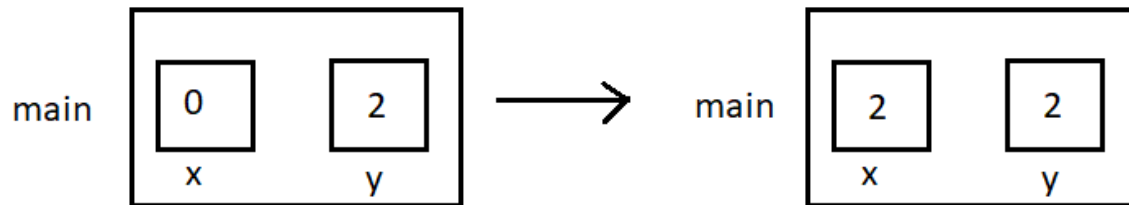


-- Ejercicio 1 Graficar la memoria resultante al ejecutar los siguientes programas, con foco en los
-- cambios que se van realizando.

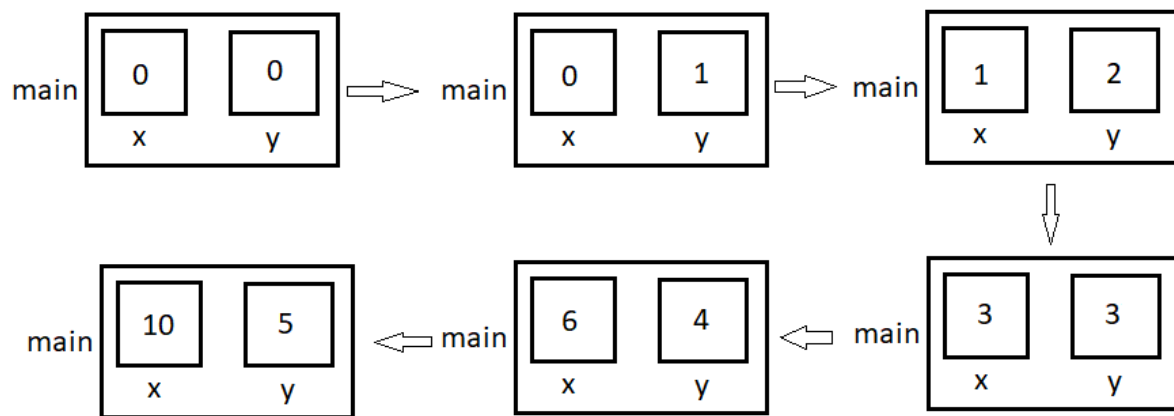
-- 1.

```
int main() {  
    int x = 0;  
    int y = 2;  
    x = x+y;  
}
```



-- 2.

```
int main() {  
    int x = 0;  
    int y = 0;  
    while(y < 5) {  
        x += y;  
        y++;  
    }  
}
```



-- 3.

```
int main() {  
    int y = 0;  
    bool b = true;  
    while(b) {  
        y++;  
        b = !b;  
    }  
}
```

