**NOTAS**

Diagrama

Bajense el astah community o professional (con cuenta de fiuba) si es que no lo tienen para poder ver el diagrama.

Una vez que lo tengan, abran el programa y abran el diagrama.

Cada clase/método/propiedad tiene su comentario en la definición (generalmente esta abajo a la izquierda cuando uno hace click sobre el mismo). Lean lo que dice cada uno y si quieren realizar cambios bienvenidos sean.

Decisiones de implementación

Hay algunas cosas que me parecen importantes que lo pensemos todos también.

Una de esas es que utilizamos para guardar los mensajes no procesados. Se nos sugirió una cola y a mi parecer es la mejor idea ya que eso va a dar prioridad a quien puso primero el mensaje y por lo tanto se va a tornar secuencial el procesamiento (secuencial en el sentido de que la cola es FIFO).

Por otro lado tenemos que tener un recurso donde guardar los mensajes procesados. Se me ocurrió que, al tener que ser secuencial (como dije antes los clientes quieren ver primero los mensajes que fueron enviados primeros) podríamos tener un hash con key el cliente y value una cola (nuevamente por FIFO) en el cual guardáramos los mensajes ya procesados por el servidor. Podríamos hacerlo de otra manera, pero no se me ocurre alguna mejor, si quieren opinar al respecto estaría bueno.

También hay que decidir bien donde poner los Mutex para que se bloquee la menor cantidad de tiempo posible. La idea sería ubicarlos sólo previo al momento de insertar/quitar de la cola de no procesados y de la misma forma en el hash de procesados.

El tema con el hash de procesados es que nos sugirieron que no se debe bloquear, pero entonces no se me ocurre como podrían acceder varios a la vez al mismo recurso. Lo que pienso es que en este caso es que podríamos hacer mínimos bloqueos pero hay que preguntar en la próxima clase de consultas.

Después hay que ver bien la implementación de los multi-threads pero eso lo vemos a medida que avancemos.