# Trabajo practico GIT

5)

a) Luego de intentar realizer el segundo push tuvimos el siguiente problema:

error: failed to push some refs to 'https://github.com/tomasgarcia1/tp-git-pb2.git'

hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do

hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing

hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes

hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.

hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.

b) Antes de realizar el push se deberia hacer un pull del repositorio remoto para actualizar el repositorio local y trabajar con la ultima versión de nuestro proyecto.

c) Como posible solución proponemos una comunicación mas frecuente entre los involucrados en el proyecto, asi todos saben cuando algo esta siendo modificado , para evitar modificar el mismo sector y para actualizar una vez el miembro del equipo termine su trabajo.

6)

a) El parámetro “-b” de git checkout crea un nuevo branch y te mueve al mismo, mientras que git checkout sin ningún parámetro solo te mueve entre los distintos branch disponibles.

10)

a) GitFlow es una manera mucho más eficaz de programar en grupo, sobre todo cuando se trata de un gran proyecto. Este modelo o marco de trabajo se basa en varias ramas, con distintos objetivos cada una, que trabajan en un mismo proyecto pero sin superponerse unas con otras. De esta manera tendríamos la rama (branch) Master, que abarcaría el código ya listo y oficial, la rama develop que abarcaría los nuevos desarrollos y características que luego se pasarían a la rama Master. Luego tenemos las ramas secundarias que solo funcionarían cuando el código todavía no puede ser enviado a la rama develop.

b) Gitflow nos puede ayudar enormemente a trabajar en equipo, ya que errores como los anteriores vistos en el TP se evitarían, cada desarrollador trabajaría en su rama y cuando todo este listo, esta se enviaría a la develop o Master, ahorrando que los demás programadores se encuentren con un error inesperado al querer hacer un push, por ejemplo.