

	<b>DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO</b>		
	<b>PROFESSOR: Raoni Kulesza</b>		
	<b>PERÍODO:1</b>		

**1.a Avaliação Projeto Final da Disciplina – Grupo 04**

<b>Critério</b>	<b>Peso</b>	<b>Nota</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Incluir na especificação também versões do python e pygame utilizadas</li> <li>Estrutura muito parecida com o <b>Grupo 01, cuidado: cópias não serão aceitas.</b></li> <li>Implementação de todas as funcionalidades de Gerenciamento do Jogo de Cartas, considerando pelo menos três tipos diferentes de listagem de cartas (ver item 5 da seção <b>Descrição do Jogo</b>). <ul style="list-style-type: none"> <li>Implementou apenas o menu principal e “Cadastrar Carta”. Código possui apenas as funções de cadastrar e atualizar. No cadastro da carta, não existe opção para indicar figura (ou caminho da figura)</li> </ul> </li> <li>Deve ser feito o uso de módulos próprios, definições de funções próprias, funções de arquivos e funções de manipulações de Strings. <ul style="list-style-type: none"> <li>Precisa estruturar melhor o código para diminuir o tamanho das funções. Utilizar mais funções de arquivos e string</li> </ul> </li> <li>Erros de entradas do usuário devem ser tratados <ul style="list-style-type: none"> <li>Navegação do menu muitas vezes não funciona. Por exemplo, “Ajuda”. Muitas vezes quando selecionamos uma opção ela não executa no mesmo momento, tempo de resposta está lento. Precisa melhorar isso.</li> </ul> </li> </ul>	<b>1,0</b>	<b>0,2</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementação de todas as Regras do Jogo, considerando dois jogadores humanos. <ul style="list-style-type: none"> <li>OK</li> </ul> </li> <li>Deve ser feito o uso de módulos próprios, definições de funções próprias, funções de arquivos e funções de manipulações de Strings. <ul style="list-style-type: none"> <li>Precisa estruturar melhor o código para diminuir o tamanho das funções.</li> </ul> </li> <li>Erros de entradas do usuário devem ser tratados. <ul style="list-style-type: none"> <li>Navegação do menu muitas vezes não funciona. Por exemplo, depois que entra no menu de “Jogar”, não consegue voltar para “Menu principal”</li> <li>Jogo fecha sem querer às vezes.</li> </ul> </li> </ul>	<b>1,0</b>	<b>0,8</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Criatividade e complexidade da interface gráfica. <ul style="list-style-type: none"> <li>OK. Porém falta ainda a interface do gerenciamento das cartas.</li> </ul> </li> <li>Será realizada uma análise comparativa em relação a todos os projetos da turma. <ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizou áudio e animação para destacar escolha de opções de menu e nos atributos das cartas. Ficou muito bom a parte para ilustrar empate. porém dois erros: (1) tamanho da pilha de cartas de cada jogador não está sendo atualizada/desenhada de acordo com a quantidade da mão do jogador, (2) algumas imagens de cartas sobrepõe atributos da carta. Pode também realizar uma animação melhor para a vitória do jogador.</li> <li>Melhorar o uso de áudio (outros tipos de áudio em telas e ações diferentes), animações de vitória de rodada e jogo,</li> </ul> </li> </ul>	<b>1,0</b>	<b>0,7</b>

<p><b>animações de carta de super trunfo.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quanto mais código e complexidade, maior a nota <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Falta ainda a interface do gerenciamento das cartas</b></li> </ul> </li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementação de funcionalidades adicionais: <ul style="list-style-type: none"> <li>(i) mais de dois jogadores; <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Não iniciado</b></li> </ul> </li> <li>(ii) jogadores não humanos (computador) <ul style="list-style-type: none"> <li><b>OK. Apresenta alguns erros ainda.</b></li> </ul> </li> <li>(iii) modos diferentes de pontuação (por exemplo, ao invés de ganhar um 1 ponto por vitória, definir a pontuação através de quantidade de rodadas) e gravar ranking com hora e tempo em arquivo; e <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Não iniciado</b></li> </ul> </li> <li>(iv) ter mais de um tema para o jogador escolher. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Não iniciado</b></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	<b>1,0</b>	<b>0,5</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementação de funcionalidades avançadas: <ul style="list-style-type: none"> <li>(i) jogo em rede através de dois computadores distintos; <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Não iniciado</b></li> </ul> </li> <li>(ii) gravação e replay de jogos; e <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A implementação está em andamento, conversar com o professor para orientação</b></li> </ul> </li> <li>(iii) implementação de animações em 3D <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Não iniciado</b></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	<b>1,0</b>	<b>0,2</b>
<b>NOTA PARCIAL</b>	<b>2,4</b>	