

Estructura de Datos para la Funcionalidad de Torneos en Firebase

Julio 2025

Colección: Torneos

Cada torneo contiene la información general y un conjunto de tarjetas de score, optimizado para Firebase Realtime Database.

- **Identificador:** Clave única generada por Firebase (push ID).
- **Nombre:** Nombre del torneo (ej. "Copa de Verano 2025").
- **Fecha de inicio:** Fecha y hora de inicio del torneo (ej. 1 de agosto de 2025).
- **Fecha de fin:** Fecha y hora de finalización del torneo (ej. 31 de agosto de 2025).
- **Formato:** Tipo de formato del torneo (ej. "Stroke Play", "Stableford", "Match Play", "Scramble").
- **Cancha:**
 - Nombre de la cancha (ej. "Ak-Chin Southern Dunes").
 - Tee de salida (ej. "Negro", "Azul", "Blanco").
 - Par por hoyo: Lista de 18 números con el par de cada hoyo (ej. 4, 4, 3, 5...).
 - Yardaje por hoyo: Lista de 18 números con las yardas de cada hoyo.
 - Dureza de fairways: Suave, media o firme.
 - Velocidad de greens: Número en pies (ej. 11.5 para el stimp).
 - Dureza de greens: Suave, media o firme.
 - Velocidad del viento: Número en mph o km/h (ej. 10).
 - Dirección del viento: Norte, suroeste, etc.
- **Porcentaje de handicap:** Porcentaje aplicado al handicap del jugador (ej. 80%).
- **Premio:**

- Descripción general: Texto sobre el premio (ej. “Trofeo y \$500”).
- Distribución: Lista de premios por posición:
 - * Posición: Número (ej. 1 para primer lugar).
 - * Recompensa: Detalle del premio (ej. “\$300”).
- **Reglas específicas:** Lista de reglas adicionales del torneo (ej. “Permitido Model Local Rule G-9 para palos dañados”, “Gimme circle de 2 pies”).
- **Fotos:**
 - Foto de portada: URL de la imagen principal, almacenada en Firebase Storage (ej. “https://firebasestorage.googleapis.com/.../ak-chin-portada.jpg”).
 - Galería: Lista de URLs de imágenes adicionales para una galería (ej. “https://firebasestorage.googleapis.com/.../ak-chin-hoyo10.jpg”, “https://firebasestorage.googleapis.com/.../ak-chin-clubhouse.jpg”).
- **Notas del administrador:** Instrucciones o comentarios del organizador (ej. “Reservar horarios en el simulador enviando un correo a admin@example.com”).
- **Estadísticas del torneo:**
 - Promedio de score bruto: Promedio de todos los scores brutos (ej. 75.2).
 - Hoyo más difícil: Hoyo con el promedio de golpes más alto (ej. Hoyo 8, promedio 4.8).
 - Número de birdies totales: Total de birdies en el torneo (ej. 45).
- **Colores:** Lista de colores para personalizar el leaderboard u otros elementos visuales:
 - Color primario: Código hexadecimal (ej. “#1E90FF” para azul).
 - Color secundario: Código hexadecimal (ej. “#FFFFFF” para blanco).
 - Color de fondo: Código hexadecimal (ej. “#F0F0F0” para gris claro).
- **Estado:** Próximo, activo o finalizado.
- **Tarjetas:** Lista de tarjetas de score enviadas:
 - Identificador: Clave única generada por Firebase (push ID).
 - ID de usuario: Clave que vincula al usuario (referencia a la colección de usuarios existente).
 - Nombre de usuario: Nombre para mostrar en el leaderboard (ej. “Juan-Perez123”).
 - Handicap: Handicap del jugador en el torneo (ej. 12.5).
 - Scores:
 - * Hoyo: Número del hoyo (1-18).
 - * Golpes: Número de golpes en el hoyo (ej. 4).

- * Fairway acertado: Sí o no (opcional).
- * Green en regulación: Sí o no (opcional).
- Score bruto total: Suma de golpes brutos (ej. 72).
- Score neto total: Suma de golpes netos tras handicap (ej. 68).
- Fecha de envío: Fecha y hora en que se cargó la tarjeta (ej. 15 de agosto de 2025).
- **Fecha de creación:** Fecha de creación del torneo.
- **Fecha de actualización:** Fecha de última modificación.

Notas

- Diseñado para Firebase Realtime Database, usando una estructura JSON con claves únicas (push IDs) generadas automáticamente.
- Las fotos se almacenan en Firebase Storage, con URLs en la base de datos para la portada y la galería.
- Los colores permiten personalizar la interfaz del leaderboard o la página del torneo, diferenciando cada evento.
- Las estadísticas (promedio de scores, hoyo más difícil, birdies) se calculan automáticamente a partir de las tarjetas.
- Las reglas específicas y notas del administrador aseguran claridad y comunicación con los jugadores.
- Compatible con torneos locales en GSPro, donde los scores pueden ingresarse manualmente o validarse con Simulator Golf Tour (SGT).
- Para torneos con muchos participantes, considera usar Firestore para mejor escalabilidad.