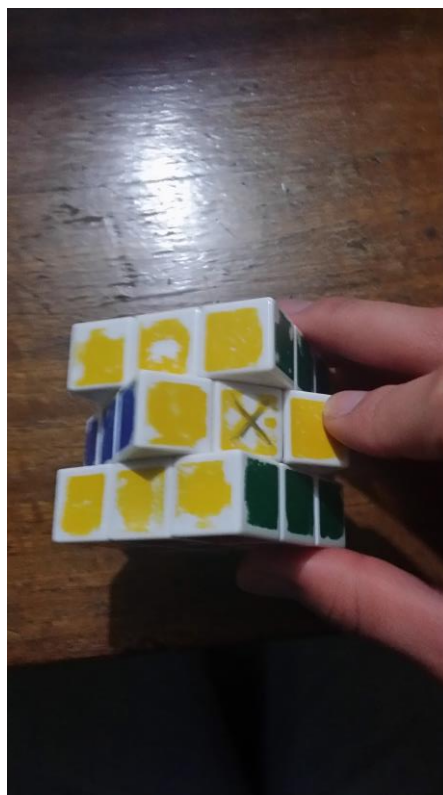


Turno 1, jugador 1:

J1 dibuja al centro y luego rota la cara del medio hacia la derecha, escondiendo su movimiento.



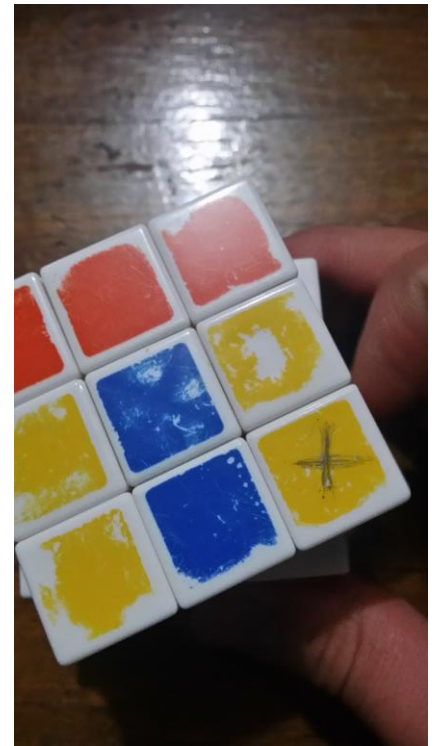
Turno 1, jugador 2:

J2 dibuja en la esquina superior y luego rota hacia abajo, escondiendo también su dibujo.



Turno 2, jugador 1:

J1 dibuja en la esquina superior derecha y realiza una rotación frontal, cambiando la posición de la O que J2 hizo en el turno anterior.



Turno 2, jugador 2:

Sabiendo que la primera O ha sido movida, J2 dibuja una O en el medio del lado derecho, girando luego a la izquierda, donde su O anterior ahora se encuentra, para así unir sus dos O en una sola línea en el lado superior de la cara izquierda.



Sin embargo, al completar el movimiento, la primera X dibujada por J1, habiendo sido olvidada por J2, es revelada nuevamente y vuelve a su posición original.



Turno 3, jugador 1:

Debido al movimiento del J2 (que J1 astutamente causó al cambiar la posición de la O inicial), J1 ahora es libre de completar un “gato” en la cara frontal y ganar el juego.

