

Tecnicatura Universitaria en Programación Secretaría Académica

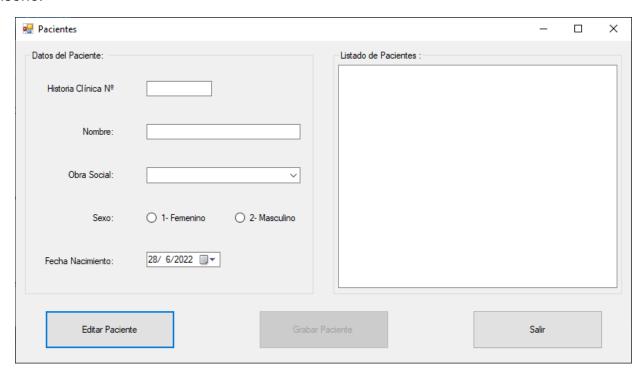


ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN I

Instancia: Recuperatorio – 28/06/2022

Caso de estudio:

Un consultorio odontológico necesita desarrollar un formulario que permita actualizar los datos de sus pacientes registrados. Para ello usted dispone del siguiente diseño:



Para el desarrollo de esta funcionalidad deberá utilizar las tablas de la BD que se muestran a continuación:



Se adjunta la cadena de conexión de la BD:

"Data Source=138.99.7.66,1433;Initial Catalog=Consultorio;User ID=tup1_consultorio;Password=5@tUp1"

Su trabajo es codificar las líneas de código necesarias para garantizar la siguiente funcionalidad:



Tecnicatura Universitaria en Programación Secretaría Académica



- El número de Historia Clínica no podrá ser actualizado y no debe ser editable.
- El combo Obra Social deberá permitir seleccionar solo los que están en la tabla correspondiente.
- La lista de pacientes deberá actualizarse al momento de cargar el formulario y deberá permanecer habilitada visualizando número de historia clínica, nombre y fecha de nacimiento de cada paciente.
- Al seleccionar un elemento de la lista, se deberán mostrar todos sus datos en los correspondientes controles del formulario.
- Al seleccionar la opción Editar Paciente, los campos deberán permitir actualizar su contenido y se deberá habilitar el botón Grabar Paciente.
- Deberá respetar el orden de navegación de los controles.
- Deberá validar los campos y los tipos permitidos según definición de tablas.
- Deberá tener en cuenta que no se podrán registrar pacientes menores de 21 años.
- Al seleccionar la opción Grabar Paciente se deberán grabar todos los datos validados, permitiendo la actualización del paciente seleccionado en la BD, emitiendo un mensaje de éxito. Se actualizará la lista de pacientes y deshabilitará el botón Grabar Paciente.
- Al seleccionar la opción Salir se deberá pedir confirmación del cierre del formulario.

Nota:

En el código del formulario indique CURSO – LEGAJO – APELLIDO – NOMBRE.

Teórico:

- 1. Defina qué son los constructores. Indique tipos de constructores
- 2. Indique qué son y para qué sirven los arreglos en C#
- Indique para qué sirve y cuáles son las principales propiedades de un objeto
 SqlCommnad