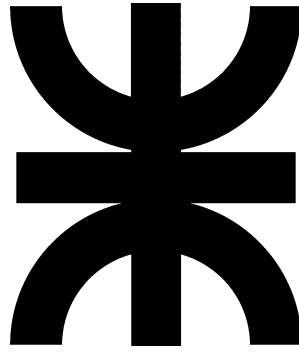


**Universidad Tecnológica Nacional**



Facultad Regional Córdoba

---

**Dpto:** Ingeniería en Sistemas

**Cátedra:** Ingeniería y calidad de Software

**Profesores:**

- Judith Meles.
  - Gerardo Boiero.
  - Mickaela Crespo.
- 

**TP Nro.8:** “*SCRUM - Release and Sprint Planning*”

**Curso:** 4k1 | Turno mañana

**Grupo:** 9

**Integrantes:**

- Carrizo, Benjamin - 86178
- Pedernera, Nicolás - 83201
- Pesci, Franco Agustín - 82750
- Pozzetti, Tomas - 86702
- Raviolo, Franco - 88323
- Toledano, Mateo - 78490

**Fecha de entrega:** 09/10/2023

# Índice

<b>Release Planning:</b> .....	<b>2</b>
Consideraciones de contexto.....	2
Tiempo.....	2
Sprints.....	2
Velocidad.....	3
<b>Sprint Planning:</b> .....	<b>3</b>
Capacidad.....	3
Minuta del Sprint.....	3

## Release Planning:

### Consideraciones de contexto

La mayoría de integrantes del equipo no cuenta con experiencia trabajando con metodologías ágiles, y solo dos integrantes tienen experiencia laboral, por lo que la duración de los sprints se establece en 2 semanas, para que haya un ciclo más corto de inspección y adaptación.

De estos 10 días laborales correspondientes a las 2 semanas, 2 se asignan para ceremonias establecidas por scrum

### Tiempo

Para el release del primer MVP, se necesitarán 5 semanas, ya que contaremos con 3 sprints.

### Sprints

En el sprint 0, definiremos entorno de desarrollo, BD y repositorio.

En el sprint 1, trabajaremos con las US relacionadas con el rol de taxista.

En el sprint 2, trabajaremos con las US relacionadas al pasajero.

<b>Sprint</b>	<b>User Story</b>	<b>Story Points</b>	<b>Story Point por sprint</b>
1	Loguear Taxista	2	11
1	Ver Ubicación Pasajero	5	
1	Ocupar Taxi	2	
1	Liberar Taxi	2	
2	Buscar Taxis Cercanos	3	11
2	Pedir Taxi	5	
2	Notificar a Taxista Solicitud de Taxi	3	

## Velocidad

El equipo de trabajo cuenta con una velocidad de 11 Story Points por Sprint.

## Sprint Planning:

### Capacidad

Persona	Días Disponibles	Días para otras actividades Scrum	Horas por Día	Horas de Esfuerzo Disponibles
Franco P.	9	2	3-4	21-28
Franco R.	10	2	3-4	24-32
Nicolás	9	2	3-5	21-35
Benjamín	10	2	4-5	32-40
Mateo	8	2	3-5	18-30
Tomás	10	2	3-5	24-40
<b>Total</b>				<b>140-205</b>

Se utilizarán 2 días para realizar ceremonias y otras actividades SCRUM.

## Minuta del Sprint

### Sprint Nro. 1

**Duración del Sprint:** 10 días hábiles.

**Objetivo del sprint:** Desarrollar todas las funcionalidades relacionadas con el rol de taxista, que le permitan su logueo en la app, ver la ubicación de pasajero y cambiar los estados del taxi de libre a ocupado y viceversa.

**Miembros del equipo SCRUM:**

- Franco Pesci (Scrum Master)
- Franco Raviolo (Developer)
- Nicolás Pedernera (Developer)
- Benjamin Carrizo (Developer)
- Mateo Toledano (Developer)
- Tomás Pozzetti (Developer)

**Capacidad del equipo en horas ideales: 140-205 hs**

**Definition of Done**

- Código escrito y comentado
- Código en repositorio
- Revisión de código realizada
- Pruebas de unidad aprobadas
- Pruebas de integración completadas
- Pruebas de aceptación del usuario aprobadas
- Documentación actualizada
- Sin errores críticos conocidos
- Integración continua exitosa
- Historia de usuario aceptada por el Product Owner

**Sprint Backlog**

User Story	Tareas	Horas Ideales	Horas ideales totales por US
<b>Loguear Taxista</b>	Construir Tablas BD	2	39
	Desarrollo Interfaz de Usuario	10	
	Pruebas Unitarias	6	
	Testing	2	
	Validar datos de Login (Backend)	2	

	Generar Token JWT	10	
	Validación Frontend	5	
	Validación Login en BD	2	
<b>Ver Ubicación de Pasajero</b>	Integración con Maps	12	64
	Desarrollo Interfaz de Usuario	16	
	Integración con GPS del dispositivo móvil	6	
	Desarrollo endpoint del backend para recibir ubicación del pasajero	20	
	Testing	10	
<b>Ocupar Taxi</b>	Desarrollo Interfaz de Usuario	6	17
	Testing	5	
	Desarrollar backend	6	
<b>Total</b>			<b>137</b>

Con un total de 137 horas, es posible terminar con el Sprint Backlog a tiempo, ya que el mínimo de horas del equipo es de 140, lo que debería alcanzar para finalizar.