

Modelo de Examen Final - Bases de datos

Consultas a la Base de datos Pokemon

Introducción

¡Bienvenido al modelo del examen final del curso de Bases de Datos!

En esta ocasión, pondrás a prueba tus habilidades en el uso de MySQL Workbench y tu capacidad para realizar consultas a una base de datos en equipo. Estamos emocionados de que hayas llegado hasta aquí y estés listo para enfrentar este desafío.

En esta ocasión, nos sumergimos en el emocionante mundo de **Pokémon** a través de una base de datos que contiene información relevante sobre estas criaturas. Utilizaremos MySQL Workbench, una herramienta poderosa que te permitirá gestionar y consultar la base de datos de manera eficiente.

¿Empezamos?

Para iniciar, necesitamos que descargues la base de datos **Pokémon** [click aquí](#). Esta base se encuentra en un archivo .sql que se debe importar desde MySQL Workbench. Luego, desde la pestaña **"File -> Open SQL Script"**, busca y abrí el pokemon.sql que descargaste. Por último, ejecuta el script desde el ícono del rayo.

Cumplidos todos estos pasos, vamos a ver qué reportes nos solicitan.

¡Buena suerte! 🤩🌟🌟🌟

Consignas

A continuación encontrarás una serie de ejercicios para practicar:

Where

1. Mostrar el nombre, peso y altura de los pokémon cuyo peso sea mayor a 150.
Tablas: pokemon
Campos: nombre, peso, altura
2. Muestra los nombres y potencias de los movimientos que tienen una precisión mayor 90.
Tablas: movimiento, tipo
Campos: m.nombre, t.nombre, potencia

Operadores & joins

1. Mostrar tipo, nombre y potencia de los movimientos que tienen una potencia mayor igual que 120.
Tablas: movimiento, tipo
Campos: m.nombre, t.nombre, potencia

2. Muestra los nombres de los tipos de Pokémon junto con sus tipos de ataque correspondientes de aquellos cuya potencia sea igual a 0.

Tablas: tipo, tipo_ataque, movimiento

Campos: t.nombre ta.tipo m.potencia

Order by

1. Muestra los nombres y números de Pokédex de los primeros 10 Pokémon en orden alfabético.

Tablas: pokemon

Campos: numero_pokedex, nombre

2. Muestra los nombres y alturas de los Pokémon de tipo "Eléctrico", ordenados por altura de forma descendente.

Tablas: pokemon, pokemon_tipo, tipo

Campos: nombre, altura

Funciones de agregación

1. ¿Cuál es la suma total de los valores de "Defensa" en todas las estadísticas base?

Tablas: estadisticas_base

Campos: defensa

2. ¿Cuántos Pokémon tienen el tipo "Fuego"?

Tablas: pokemon_tipo, tipo

Campos: *

Group by

1. Muestra los nombres de los tipos de Pokémon junto con la cantidad de Pokémon de cada tipo.

Tablas: pokemon_tipo, tipo

Campos: nombre, numero_pokedex

2. Muestra los nombres de los tipos de Pokémon junto con el promedio de peso de los Pokémon de cada tipo. Ordena los resultados de manera descendente según el promedio de peso.

Tablas: pokemon, pokemon_tipo, tipo

Campos: t.nombre, p.peso

Having

1. Muestra los nombres de los Pokémon que tienen más de un tipo.

Tablas: pokemon, pokemon_tipo

Campos: nombre

2. Muestra los nombres de los tipos de Pokémon junto con la cantidad de Pokémon de cada tipo que tienen un peso promedio mayor a 10.

Tablas: pokemon, pokemon_tipo, tipo

Campos: nombre, numero_pokedex

Funciones de alteración

1. Muestra los nombres de los movimientos de tipo de ataque "Especial" con una potencia superior a 10 y una descripción que contenga al menos 20 palabras.
Tablas: movimiento, tipo_ataque
Campos: nombre, potencia, tipo, descripcion
2. Muestra los nombres de los tipos de Pokémon junto con la cantidad de Pokémon de cada tipo que tienen una velocidad promedio superior a 80. Solo incluye tipos que tienen al menos 3 Pokémon con esas características.
Tablas: tipo, pokemon_tipo, estadísticas_base
Campos: t.nombre, *

Registros

1. Muestra el nombre de cada Pokémon junto con su tipo, velocidad base y puntos de salud (PS) base. Ordena los resultados por la velocidad base de forma descendente.
Tablas: pokemon, estadísticas_base, pokemon_tipo, tipo
Campos: p.nombre, t.nombre, eb.velocidad, eb.ps
2. Muestra los nombres de los movimientos de tipo "Agua" junto con los nombres de los Pokémon que pueden aprenderlos y el peso promedio de estos Pokémon.
Tablas: movimiento, tipo_ataque, pokemon_tipo, tipo, pokemon
Campos: m.nombre, p.nombre, peso

