UADER | FCyT

Sistemas Operativos

Práctica

Lic. Exequiel Aramburu

aramburu.exequiel@uader.edu.ar



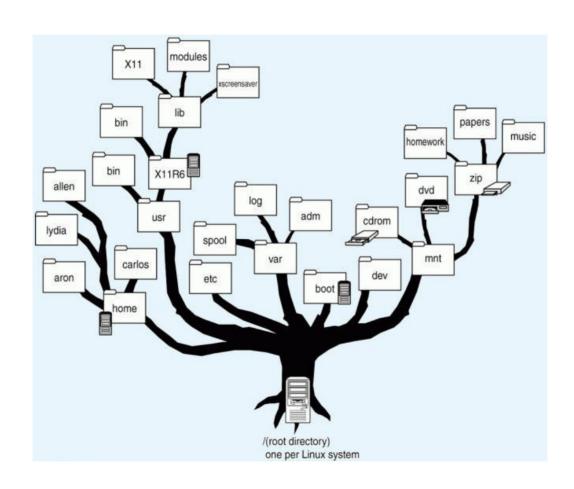
Práctica - SO -LSI – FCyT – UADER

Agenda

- Estructura de Directorios.
- Estructura de directorio en GNU/Linux.
- Introducción a Sistemas de archivos con y sin Journaling. Tipos de Archivos.
- Analizando algunos sistemas de archivos. Ventajas y Desventajas
- Operaciones de archivos en Debian GNU/Linux o derivados.
 Prácticas en laboratorio en Debian GNU/Linux:Comandos mkdir, ls, rm, cp, mv, pwd.
- Montado y desmontado de un sistema de archivos en Debian GNU/Linux o derivados. Prácticas en laboratorio en Debian GNU/Linux:Comandos mount y umount.
- Actividad extra aúlica. Explicar la estructura de directorio y sistemas de archivos que soporta el S.O Microsoft Windows. Mostrar comandos básicos para manipular archivos:copiar, mover, modificar y crear.

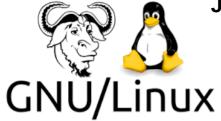


Estructura de Directorios

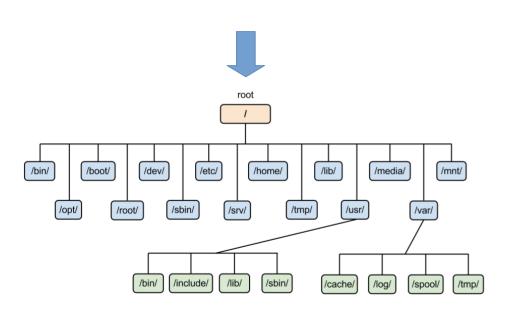


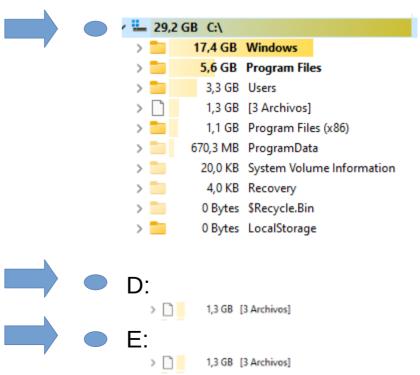


Jerarquía/Estructura del sistema de archivos











Estándar de jerarquía del sistema de archivos (Filesystem Hierarchy Standard - FHS)

El estándar de jerarquía del sistema de archivos (en inglés Filesystem Hierarchy Standard, también conocido por sus siglas FHS) es una norma que define los directorios principales y sus contenidos en el sistema operativo GNU/Linux y otros sistemas de la familia Unix.

Se diseñó originalmente en 1994 para estandarizar el sistema de archivos de las distribuciones de Linux, basándose en la tradicional organización de directorios de los sistemas Unix. En 1995 se amplió el ámbito del estándar a cualquier Unix que sea voluntariamente.

El 3 de junio de 2015 fue lanzada FHS 3.0.



Estructura de directorios en GNU/Linux

C.2. El árbol de directorios

Debian GNU/Linux se adhiere al estándar de jerarquía del sistema de archivos para la denominación de directorios y archivos. Este estándar permite a los usuarios y programas de software predecir la ubicación de archivos y directorios. El directorio de nivel raíz está representado simplemente por la barra inclinada /. En el nivel raíz, todos los sistemas Debian incluyen estos directorios:



Directory	Content
bin	Essential command binaries
boot	Static files of the boot loader
dev	Device files
etc	Host-specific system configuration
home	User home directories
lib	Essential shared libraries and kernel modules
media	Contains mount points for replaceable media
mnt	Mount point for mounting a file system temporarily
proc	Virtual directory for system information
root	Home directory for the root user
run	Run-time variable data
sbin	Essential system binaries
sys	Virtual directory for system information
tmp	Temporary files
usr	Secondary hierarchy
var	Variable data
srv	Data for services provided by the system
opt	Add-on application software packages

Fuente: https://www.debian.org/releases/stable/amd64/apcs02.en.html

UADER | FCyT

Estructura de directorios en GNU/Linux

sistema.

Directorio raíz del sistema. De aquí "cuelgan" todos los directorios del

Es una abreviatura de binarios o ejecutables. Aquí se encuentran la

dispositivos del sistema.

programas.

/bin

/dev

/etc

*I*sbin

/home

mayoría de los programas esenciales del sistema operativo.

En este directorio encontraremos archivos que representan los diferentes

Aquí encontraremos utilidades para la administración del sistema. Estas

utilidades son accesibles solamente para el root o superusuario.

Contiene todos los archivos de configuración del sistema y de cada uno de sus

Este directorio contiene los subdirectorios personales de los usuarios de R | FCyT

sistema. Cada usuario posee su propio directorio en el que puede almacenar

archivos personales, documentos, programas y archivos de configuración.

Estructura de directorios en GNU/Linux

/lib

El directorio lib posee librerías compartidas utilizadas por el sistema a la hora de arrancar y correr comandos propios.

Los archivos que contiene residen en memoria, hacen referencia a procesos e /proc información del sistema.

Es la segunda mayor sección del sistema de archivo. Contiene archivos de *l*usr

documentación, librerías, código fuente, binarios usados por programas que no son del sistema.

En este directorio encontraremos datos variables como pueden ser: archivos de *l*var logs, temporales, spool de impresión, etc.

/tmp

/root

Éste es el directorio personal de usuario root.

Contiene archivos temporales del sistema. Los programas pueden escribir en

este directorio datos que necesiten mientras estén en ejecución.

¿Qué es un Sistema de archivos?

Es un modelo abstracto que permite manipular los datos almacenados en un espacio de disco de una forma determinada.



¿Qué nos permite hacer un Sistema de archivos?

Un tratamiento consistente de la información almacenada físicamente en disco. Una jerarquía de archivos y protección de los archivos.

¿Qué es un Sistema de archivos con Journaling?

Es un sistema que sirve para dar mayor seguridad a la integridad de los datos que contenemos en nuestros discos rígidos. Se recomienda para sistemas de alta disponibilidad.



Algunos Sistema de archivos sin Journaling

Ext2

Diseñado originalmente por Rémy Card. Desarrollado para GNU/Linux. Los límites son un máximo de 2 TB de archivo, y de 4 TB de partición.

FAT (12/16/32)

Diseñado por Bill Gates y Marc McDowland en 1977. Desarrollado para DOS/Windows. El tamaño máximo de un archivo en FAT32 es 4 GB.



Algunos Sistema de archivos con Journaling

ext3

Diseñado por la Comunidad de Software Libre. Desarrollado para GNU/Linux. Los límites son un máximo de 2 TB de archivo, y de 16 TB de partición.

ReiserFS

Diseñado por la empresa Namesys, liderado por Hans Reiser. Desarrollado para GNU/Linux. Los límites son un máximo de 8 TB de archivo, y de 16 TB de partición.

XFS

Diseñado por la empresa SGI. Desarrollado para Unix IRIX y GNU/Linux. Los límites son un máximo de 8 EB de archivo, y de 9 EB de partición.

JFS

Diseñado por por la empresa IBM. Desarrollado para Unix AIX y GNU/Linux. El tamaño máximo de partición va de 512 TB hasta 4 PB (en función del block size).

NTFS

Diseñado por Microsoft. Desarrollado para Windows NT/2000/XP/Vista. Los límites son un máximo de 16 TB de archivo, y de 256 TB de partición.

UADER | FCyT

Algunos Sistema de archivos con Journaling

ext4

Diseñado por Mingming Cao, Dave Kleikamp, Alex Tomas, Andrew Morton y otros programadores. Desarrollado para GNU/Linux. Los límites son un máximo de 16 TB de archivo, y de 1 EB de partición. Deja de ser experimental en la versión de Kernel 2.6.28.

Otros sistemas de archivos:

Wikipedia:

https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_file_systems

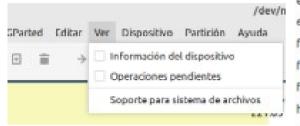
Microsoft:

https://docs.microsoft.com/es-es/windows/win32/fileio/filesystem-functionality-comparison



Gparted

Soporte para sistemas de archivo



Sistema de archivos	ma de archivos Crear Aumenta		nentar	Reducir		Mover	Copiar	Verificar	Etiqueta	UUID	Software obligatorio		
otrfs	1	1	1	1	1	1	1	~	1	1	btrfs-progs / btrfs-tools		
xfat S	8	8		8		1	1	8	8	8			
xt2	1	1		1		1	1	1	1	1	e2fsprogs		
ext3	~	~	1	1		✓ ✓ ✓ ✓ e2l		e2fsprogs					
ext4	~	1	1	~		1	✓ ✓ ✓ ✓ e2fspro		e2fsprogs v1.41+				
2fs	~	1		8		✓ ✓ ✓ 🗴 🔞 f2fs		f2fs-tools					
at16	1	1		1		✓ ✓ ✓ ✓ dosf		dosfstools, mtools					
at32	~	~		1		~	~	~	~	~	dosfstools, mtools		
ıfs	8	8		1		~	1	8	8	8	hfsutils		
rfs+	/	8		1		✓	~	~	8	8	hfsprogs		
fs	/	1	1	8		1	1	1	1	1	jfsutils		
inux-swap	1	1		1		1	~	8	1	~	util-linux		
uks	8	1	1	8	1	✓ ✓ S S cryp		cryptsetup, dmsetup					
vm2 pv	1	1	1	1	1	~	8	1	8	8	lvm2		
ninix	~	8		8		1	1	1	8	8	util-linux		
ilfs2	8	8		8		1	1	8	8	8	nilfs-utils		
ntfs	1	1		1		1	1	1	1	1	ntfs-3g / ntfsprogs		
eiser4	8	8		8		8	8	8	8	8	reiser4progs		
eiserfs	1	1	1	1		1	1	~	1	~	reiserfsprogs / reiserfs-utils		
ıdf	8	8		8		1	1	8	8	8	udftools		
fs	1	1	1	8		1	8	1	1	1	xfsprogs, xfsdump		
other	8	8		8		1	1	8	8	8			

ULLU LILL I I UJ I

	Soporte del sistema de archivos										
ncorporando Soporte	Sistema de archivos	Crear	Aun	nentar	Reducir	Mover	Copiar	Verificar	Etiqueta	UUID	Software obligatorio
para el FS → reiser4	btrfs	~	~	~	/ /	~	~	~	~	~	btrfs-progs / btrfs-tools
	exfat	8	8		8	~	~	8	8	8	
	ext2	~	~		~	~	~	✓	~	~	e2fsprogs
	ext3	~	~	✓	✓	~	✓	✓	~	~	e2fsprogs
	ext4	~	~	~	~	~	~	~	~	✓	e2fsprogs v1.41+
	f2fs	~	~		8	~	~	~	8	8	f2fs-tools
	fat16	~	~		✓	~	~	✓	~	~	dosfstools, mtools
	fat32	~	~		~	~	~	~	~	~	dosfstools, mtools
apt install reiser4progs	hfs	8	8		~	~	~	8	8	8	hfsutils
	hfs+	~	8		✓	~	✓	✓	8	8	hfsprogs
	jfs	~	~	✓	8	~	~	~	~	~	jfsutils
	linux-swap	~	~		~	~	~	8	~	~	util-linux
	luks	8	~	~	8 🗸	~	~	8	8	8	cryptsetup, dmsetup
	lvm2 pv	~	~	~	/ /	~	8	~	8	8	lvm2
	minix	~	8		8	~	~	~	8	8	util-linux
	nilfs2	8	ĕ		ĕ	~	~	8	8	Ö	nilfs-utils
	ntfs	~	~		~	~	~	~	~	~	ntfs-3g / ntfsprogs
	reiser4	~	8		8	~	~	~	8	8	reiser4progs
	reiserfs	~	~	~	~	✓	_	~	~	~	reiserfsprogs / reiserfs-utils
	udf	8	8		8	~	~	8	8	8	udftools
	xfs	~	~	/	ĕ	_	×	~	~	~	xfsprogs, xfsdump
	other	8	8		8	~	~	8	8	8	
	Laurada										

Montado de Sistemas de Archivos

GNU/Linux no trabaja con unidades

Entonces, para poder acceder a un dispositivo (disco rígido, cdrom, pendrive) necesitamos incorporarlo a nuestro sistema de archivos.

Para esto nos valemos de los comandos mount y umount.

Ellos se encargan de poder acceder a un dispositivo, a través de un directorio en nuestro sistema (normalmente ubicados en /media).



Tipos de archivo en GNU/Linux

- Archivos o ficheros ordinarios: estos pueden ser archivos de textos, documentos, ejecutables, etc.
- **Directorios**: también conocidos como carpetas y son tipos de archivos especiales que agrupan otros ficheros de forma estructurada.
- Archivos de dispositivos: representan dispositivos conectados al sistema. Se dividen en tres clases:

Seriales: se lee o escribe carácter por carácter, ejemplos:

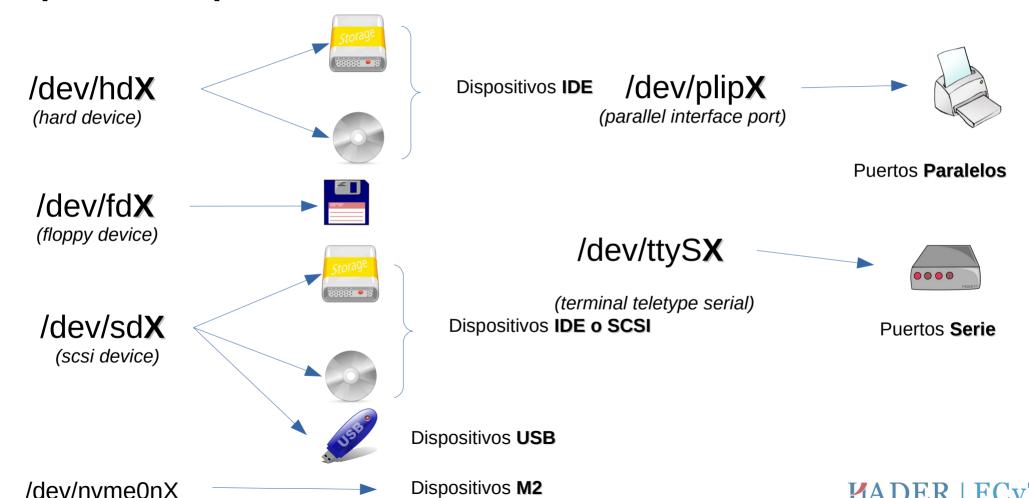
teclados, mouses y MODEM's.

Bloque: permiten leer y/o escribir datos por bloques en forma aleatoria, ejemplo: discos rígidos, disquetes, memorias, etc.

Especiales: se utilizan en pantallas, dispositivos gráficos, etc.

SADER | FCyT

Tipos de dispositivos en GNU/Linux



mkdir

rm

ср

mv

In

mkdir – crea directorios

Sintaxis:

mkdir <opciones> <directorios>

Opciones:

-p: crea la estructura completa de directorio

-v: imprime un mensaje por pantalla de cada directorio creado

Ejemplos:

\$mkdir -p /home/usuario/dir1/subdir1 \$mkdir -v /home/usuario/dir2



rm - remueve archivos o directorios

Sintaxis:

rm <opciones> <archivos>

Opciones:

- *-r*: remueve un directorio en forma recursiva, eliminando todo su contenido
- -i: pide confirmación antes de remover el archivo
- -f: no pide confirmación para remover

Ejemplos:

\$rm -r /home/usuario/dir1 \$rm -i /home/usuario/dir2



cp – copia archivos y directorios

Sintaxis:

cp <opciones> origen destino

Opciones:

- -v: imprime por pantalla los archivos copiados
- -r: permite copiar recursivamente el contenido de un directorio
- -i: pide confirmación antes de sobreescribir un archivo

Ejemplos:

```
$cp -v /etc/hosts /home/usuario/
$cp -i /etc/hosts /home/usuario/
```



mv – mueve (renombra) archivos y directorios

Sintaxis:

mv <opciones> origen destino

Opciones:

- -v: imprime por pantalla los archivos movidos
- -f: borra los archivos existentes sin pedir confirmación
- -i: pide confirmación al usuario antes de sobreescribir archivos

Ejemplos:

\$mv -i /home/usuario/hosts /home/usuario/archivo-hosts \$mv -v /home/usuario/archivo-hosts /home/usuario/hosts



In – crea enlaces entre archivos

Sintaxis:

In <opciones> destino nombre-enlace

Opciones:

- -v: imprime por pantalla los archivos enlazados
- -s: crea un enlace simbólico
- -i: pide confirmación al usuario antes de sobreescribir archivos

Ejemplos:

\$In -s /home/usuario/hosts /home/usuario/enlace-hosts \$In -v /home/usuario/hosts /home/usuario/otro-enlace-hosts



mount

umount

Comandos para el manejo de sistemas de archivos:

mount – monta un sistema de archivos

Sintaxis:

mount <opciones> <dispositivo> <directorio>

Opciones:

- -o: permite especificar opciones de montado (solo lectura, lectura/escritura)
- -a: monta todo los sistemas de archivos mencioados en fstab
- -t: permite especificar el tipo de sistema de archivos (vfat, ext2, ext3, reiserfs)

Ejemplos:

\$mount \$mount -t iso9660 /dev/hdc /mnt



Comandos para el manejo de sistemas de archivos:

umount – desmonta un sistema de archivos

Sintaxis:

umount <opciones> <dispositivo> <directorio>

Opciones:

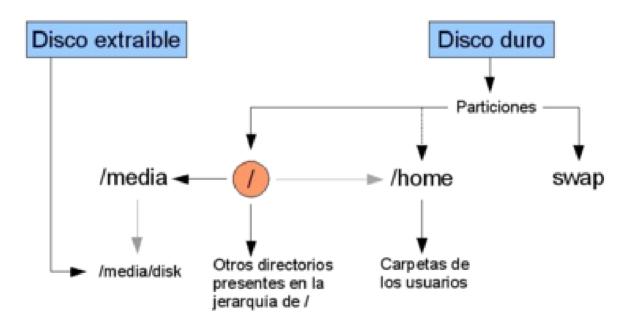
- -n: desmonta un sistema de archivos sin modificar /etc/mtab
- -a: desmonta todos los sistemas de archivos mencioados en mtab
- -t: permite especificar el tipo de sistema de archivos (vfat, ext2, ext3, reiserfs)

Ejemplos:

\$umount -a \$umount /mnt



Ejemplo de una jerarquía del núcleo Linux



Cómo Linux maneja el montado de sistemas de archivos

Utiliza el archivo /etc/fstab (filesystem table)

En el se especifica la ubicación de cada sistema de archivos y sus opciones de montado.

Se usa principalmente en la carga del sistema operativo para el montado de particiones en el árbol de directorio de Linux.

Sirve como atajo a la hora de montar dispositivos o sistemas de archivos



Práctica de Laboratorio 1

Crear un directorio y un archivo, con el contenido hola mundo.

- Ejecute una terminal
- 2 Crear un directorio, en el home del usuario.
 - * mkdir *lhomel* usuario/prueba
 - * cd *lhomel*usuario/prueba
- Crear un archivo, y completarlo con el texto "hola mundo", guardar y mostrar su contenido, con los siguientes comandos:
 - * nano prueba.txt
 - * cat prueba.txt

UADER | FCyT

<u>Práctica de Laboratorio 2</u>

Montar un dispositivo, en esta práctica un pendrive.

- 1 Ejecute una terminal
- 2 Identifique el dispositivo, con el comando dmesg.
- Cree un directorio llamado Pendrive y monte el dispositivo:
 - * mkdir *Imedia*/pendrive
 - * mount /dev/xxx1 /media/pendrive
 - * Is *Imedia/*pendrive

ADER | FCy7

Práctica de Laboratorio 3

Desmontar el dispositivo.

- Ejecute una terminal
- 2 Desmonte la unidad con el siguiente comando:

* unmount /media/pendrive

Actividad extra aúlica

- 1) Explicar la estructura de directorio y las unidades del S.O Microsoft Windows.
- 2) Explicar los sistemas de archivos que soporta por defecto.
- 3) Mostrar comandos básicos para manipular archivos:copiar, mover, modificar y crear.

