

Parte 02 (hasta un 6)

Aclaración:

Todos los métodos deben estar declarados dentro de clases.

PDO es requerido para interactuar con la base de datos.

Se deben respetar los nombres de los archivos, de las clases y de los métodos.

Se debe crear un archivo por cada entidad de PHP.

Ovni.php. Crear, en `./clases`, la clase **Ovni** con atributos públicos (tipo, velocidad, planetaOrigen y pathFoto), constructor (con todos sus parámetros opcionales), un método de instancia ToJSON(), que retornará los datos de la instancia (en una cadena con formato JSON).

Crear, en `./clases`, la interface **IParte2**. Esta interface poseerá los métodos:

- **Agregar:** agrega, a partir de la instancia actual, un nuevo registro en la tabla **ovnis** (id, tipo, velocidad, planeta, foto), de la base de datos **aliens_bd**. Retorna **true**, si se pudo agregar, **false**, caso contrario.
- **Traer:** retorna un array de objetos de tipo Ovni, recuperados de la base de datos.
- **ActivarVelocidadWarp:** retorna la velocidad del ovni multiplicada por 10.45 JULES.
- **Existe:** retorna **true**, si la instancia actual está en el array de objetos de tipo Ovni que recibe como parámetro. Caso contrario retorna **false**.

Implementar la interface en la clase Ovni.

AgregarOvniSinFoto.php: Se recibe por POST un JSON (con el tipo, la velocidad y el planetaOrigen). Se invocará al método Agregar.

Se retornará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.

Listado.php: (GET) Se mostrará el listado **completo** de los ovnis (obtenidos de la base de datos) en una tabla (HTML con cabecera). Invocar al método Traer. Mostrar, además, una columna extra con las velocidades Warp incluidas.

Nota: preparar la tabla (HTML) para que muestre la imagen de la foto (si es que la tiene).

VerificarOvni.php: Se recibe por POST el objeto de tipo Ovni (en formato de cadena JSON), si coincide con algún registro de la base de datos (invocar al método Traer) retornar los datos del objeto (invocar al ToJSON). Caso contrario informar lo acontecido.

AgregarOvni.php: Se recibirán por POST todos los valores (incluida una imagen) para registrar un ovni en la base de datos.

Verificar la previa existencia del ovni invocando al método Existe. Se le pasará como parámetro el array que retorna el método Traer.

Si el ovni ya existe en la base de datos, se retornará un mensaje que indique lo acontecido.

Si el ovni no existe, se invocará al método Agregar. La imagen guardarla en `./ovnis/imagenes/`, con el nombre formado por el **tipo** punto **planetaOrigen** punto hora, minutos y segundos del alta (**Ejemplo:** **pleyadiano.leyades.105905.jpg**).

Si se pudo agregar se redirigirá hacia Listado.php. Caso contrario, se mostrará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.