

Resumen

Estructura de un programa

```
Programa Nombre
  Comenzar
  .....
  Fin
```

Inicializar una variable

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    a := 1
  Fin
```

Leer e imprimir una variable

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    leer(a)
    imprimir(a)
  Fin
Es equivalente imprimir a escribir.
```

Sumar 1 a una variable

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    a := 1
    a := a + 1
    imprimir(2)
  Fin
El valor de a seria 2
```

Leer un numero e imprimir si es par

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    leer(a)
    si (a mod 2 == 0) entonces
      imprimir("es par")
    sino
      imprimir("es impar")
  Fin
Mod es una función que retorna el resto entre dos números
```

Repetir 10 veces e imprimir

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    repetir i:=0 hasta 10 hacer
      imprimir(0)
    fin repetir
  fin
Imprime los numeros de 0 hasta 10, recuerden
que el valor de la variable i se incrementa
automaticamente.
```

Leer n numeros hasta que ingrese 999 e imprimirlos

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    leer(a)
    mientras(a <> 999) hacer
      imprimir(a)
      leer(a)
    fin repetir
  Fin
```

Leer n numeros hasta que ingrese 999 e imprimir el mayor

```
Programa Ejemplo
  Comenzar
    leer(a)
    aux_mayor := a
    mientras(a <> 999) hacer
      si (a > aux_mayor) entonces
        aux_mayor := a
      leer(a)
    fin repetir
    imprimir("el mayor es")
    imprimir(a)
  Fin
```