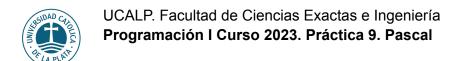


Práctica 9 - Arreglos

- 1) Crear un arreglo de 4 elementos enteros e imprimir el elemento de la tercera posición.
- 2) Realizar un programa que lea 10 elementos de consola los guarde en un array y luego los imprima.
- 3) Crea un programa que reserve espacio para un Array de 3 números enteros, que asigne a sus elementos los valores 3, 5 y 8, y que después muestre en pantalla la suma de los valores de sus 3 elementos.
- 4) Crear un array de 10 elementos, cargue dicho array con elementos entero puede utilizar la función random(100), posteriormente solicite al usuario ingresar un numero, si dicho número esta en el array informar la posición, sino informar elemento no encontrado.
- 5) Crea un programa que cargue en un array 100 elementos random y nos informe la posición y el elemento mayor, de igual manera realice la misma operación para el segundo elemento mayor.
- 6) Crea un programa que pida al usuario diez números reales, los guarde en un array y luego muestre el menor de esos números.
- 7) Crear un programa que tenga una matriz de 5 x 5 y permita cargar sus elementos.
- 8) Crear un programa que permite crear una matriz de 3 x 3 y calcula la determinante de la misma.
- 9) Crear un programa que permita ingresar hasta 20 alumnos con sus notas de 3 materias, e informar los alumnos que aprobaron (mayor a 4),
 - El alumno con mayor nota.
 - El alumno con menor promedio
- 10) Crea un programa que sume dos matrices de tamaño 3x3.
- 11) Escribir un programa que cargue una matriz de 3x3 con números random y determine la posición de la siguiente matriz en la que se encuentra el valor máximo
- 12) Escribir un programa que cargue una matriz de 3x3 con números random que sume los elementos.



- 13) Escribir un programa que cargue una matriz de 3x3, que esta se cargue con String ingresado por el usuarios y determine la posición del string de mayor longitud ingresado.
- 14) Escribir un programa en Pascal que solicite al usuario 3 números los guarde en la primera fila de una matriz y en la segunda guarde los cuadrados de dicho número. Al finalizar imprima la matriz.
- 15) Escribir un programa en Pascal que sume los elementos de cada una de las filas y de las columnas de la siguiente matriz; el resultado de cada suma se almacenará en la última posición de la fila o columna correspondiente.
 Además la suma total de todos los elementos de la matriz se almacenará en el elemento de la esquina inferior derecha de la matriz:

170

560

640

730

000

Es decir en ese caso la primera fila debería ser 1 7 8.

- 16) Realice un programa que cargue elementos radom en una matriz de 6 x 6, y luego imprima los elementos de las filas pares.
- 17) Realice un programa que cargue elementos radom en una matriz de 6 x 6, y luego imprima los elementos de las columnas pares.
- 18) Realice un programa que cargue elementos radom en una matriz de 6 x 6, y luego imprima la suma de los elementos pares.
- 19) Realice un programa que cargue elementos radom en una matriz de 6 x 6, y luego imprima la suma de la columna principal de la matriz.
- 20) Crear un programa que lea un array de 10 elementos lo ordene utilizando una estructura auxiliar.