# BATALLA NAVAL

### **OBJETIVO**

☐ Destruir todos los barcos del rival.

## **INICIO**

- 1. El usuario ingresa su nombre.
- 2. El usuario elige la cantidad de filas y columnas del mapa.
- 3. Se distribuyen los barcos en el tamaño del mapa seleccionado (aprox. 30% del mapa). Los barcos pueden ser de 2, 3 o 4 casilleros seguidos, en posición vertical u horizontal.
- 4. Se selecciona la dificultad
- 5. Comienza el juego.

#### **TURNOS**

El juego comenzará de la siguiente forma:

	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	ı
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
3	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	П	[]

Por cada turno se elegirá una posición para lanzar el misil.

Recibirás una respuesta del resultado del lanzamiento:

- [X] ¡Bien hecho #nombre\_de\_usuario!
- $\ \square$  [O] Agua! Vuelve a intentarlo

No se puede lanzar en un casillero que ya se lanzó antes.

## FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando se destruyeron todos los barcos del rival.

## MENU DE ESTADISTICAS:

Al finalizar el juego, accederás a un menú con distintas estadísticas de la partida.

## **EJEMPLO**

- 1. El usuario ingresa su nombre
- 2. El usuario elije 5 filas y 9 columnas (50 casilleros).
- 3. Se distribuyen los barcos ocupando 15 casilleros (30% del total).
- 4. Se selecciona la dificultad
- 5. Comienza el juego

	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	ı
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
3	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

- [ ] lugares disponibles para lanzar
- [O] casillero lanzado y sin barco enemigo
- [X] casillero lanzado con barco enemigo (acertado)

Turno 1: Se lanza en el casillero E3

	Α	В	C	D	E	F	G	Н	ı
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
3	[]	[]	[]	[]	[0]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

[O] Agua! Vuelve a intentarlo

Turno 2: Se lanza en el casillero 11

	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[X]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
3	[]	[]	[]	[]	[0]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

[X] ¡Bien hecho #nombre\_de\_usuario!

Turno 3: Se lanza en el casillero 12

	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	- 1
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[X]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[X]
3	[]	[]	[]	[]	[0]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

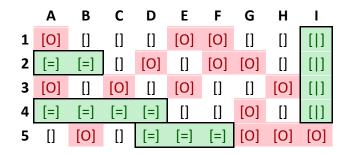
[X] ¡Bien hecho #nombre\_de\_usuario!

Turno 4: Se lanza en el casillero C3

	Α	В	С	D	E	F	G	Н	I
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[X]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[X]
3	[]	[]	[0]	[]	[0]	[]	[]	[]	[]
4	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
5	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

[O] Agua! Vuelve a intentarlo

**FINAL DEL JUEGO** 



¡Felicidades #nombre de usuario!

#### Seleccione una acción:

- 1. Nuevo juego
- 2. Primer acierto
- 3. Último acierto
- 4. Porcentaje del tablero lanzado
- 5. Porcentaje de efectividad
- 6. Cantidad de turnos usados
- 7. Cantidad de casilleros sin aciertos
- 8. Ver tablero del rival
- 0. Salir

