

# Trabajo Practico N°1

## Algoritmos y Base de Datos

Numero de Legajo:2027951

Nombre: Franco

Apellido: Vilca

Correo: fvilca@frba.utn.edu.ar

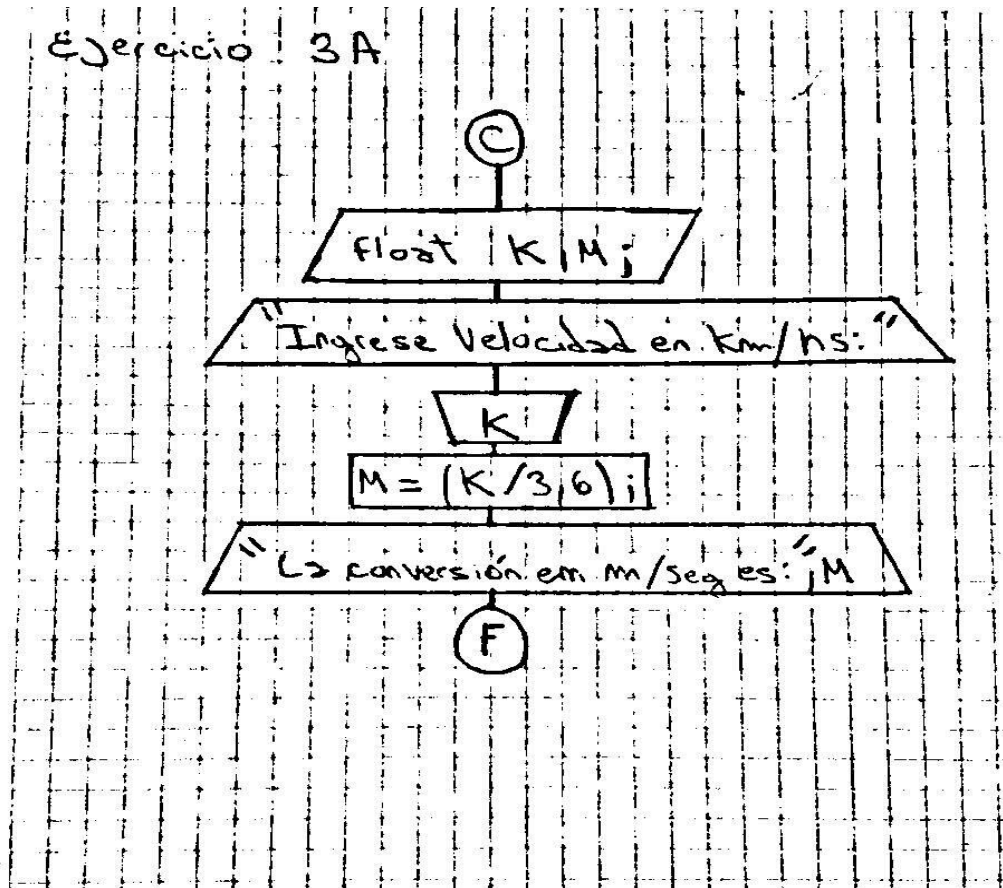
Usuario GitHub: FrancoVilca12

Link Repositorio: <https://github.com/FrancoVilca12/RepositorioPrivado1>

## Ejercicio 3A

Realizar un programa que lea una velocidad en km/hr y la transforme a mts/seg.. El programa debe solicitar por pantalla un valor numérico, el luego el usuario debe ingresar un valor, finalmente el programa debe mostrar por pantalla el resultado de la conversión.

Diagrama de Lindsay:



## Ejercicio 3b

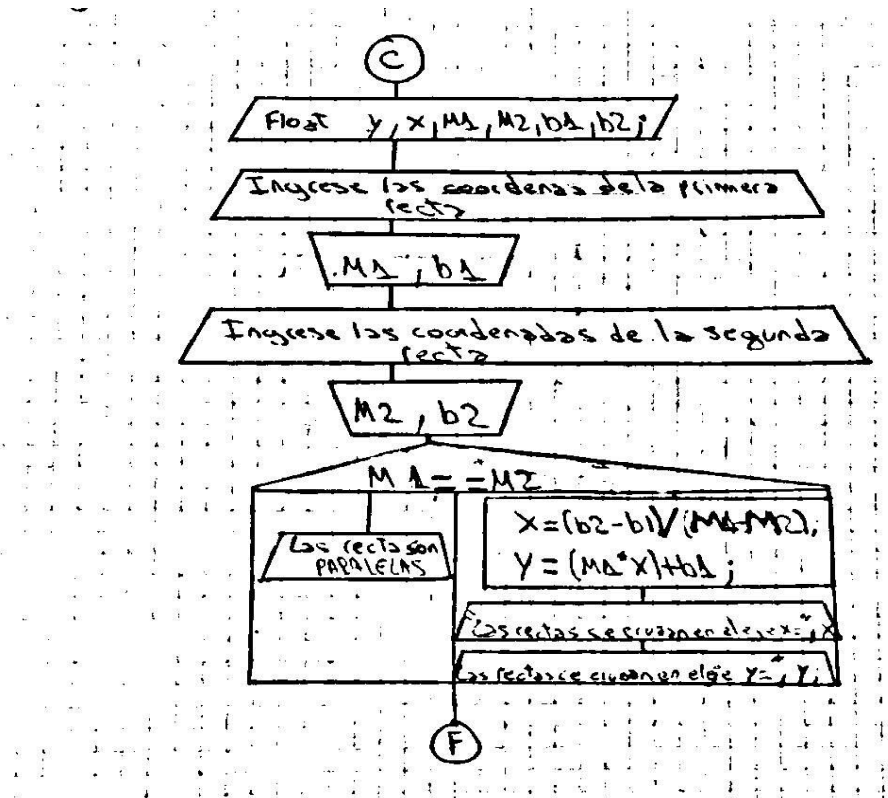
Confeccionar un programa que calcule la intersección de dos rectas:

$$y_1 = m_1 * x + b_1$$

$$y_2 = m_2 * x + b_2$$

Realizar un adecuado análisis del problema, entendiendo los posibles resultados que se puedan generar. Tener en cuenta en ambos casos seleccionar los tipos de datos más adecuados.

Diagrama de Lindsay:



## Ejercicio 4

Investigue cómo se declaran variables y la sentencia "if" en lenguaje Javascript. Describa diferencias y similitudes.

En Javascript como en C/C++ hay tipos de variables, de las cuales hay similitudes como por ejemplo:

JavaScript

C/C++

Booleano

Booleano

String

String

Const

Const

De las cuales se declaran de la siguiente forma:

Variables de tipo numéricas:

Eje:

```
var cantidad=5;
```

```
var cantidad=2.2; //se declara de la misma forma que las variables enteras
```

Variables de tipo Booleana:

Eje:

```
var verdadero=true;
```

```
var mentira=false;
```

Variable de tipo String:

Eje:

```
var saludo="Hola ";
```

Variable de tipo constante:

Eje:

```
const a=5;           // La variable "a " siempre va a se de valor 5
```

Luego tenemos las variables Let la cual a diferencia de la variable var que permite crear variables con alcance a su función mas cercana , la variable let permite definir variables con un alcance a su bloque mas cercano.

Sentencia IF:

La manera de usar la sentencia if en javascript es muy similar que en C/C++ la cual una diferencia que se puede encontrar es la manera de imprimir por pantalla el mensaje ya que .

Ejemplo:

```
var edad=18;

if(edad>=18)
{
    Document.write(`Es mayor de edad`); //muestro por pantalla
}
```