

MÓDULO FILES

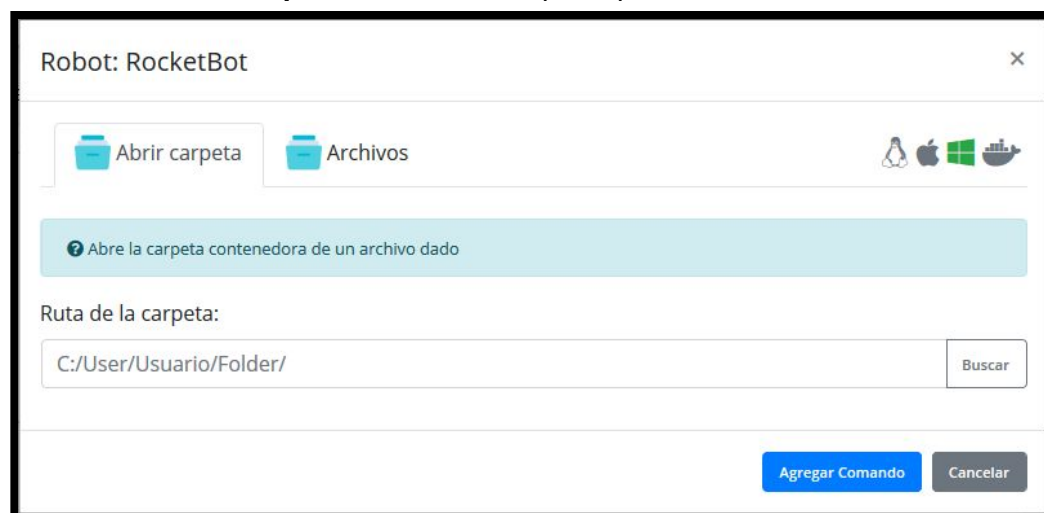
Módulo para trabajar con archivos.

Trabajando con el módulo

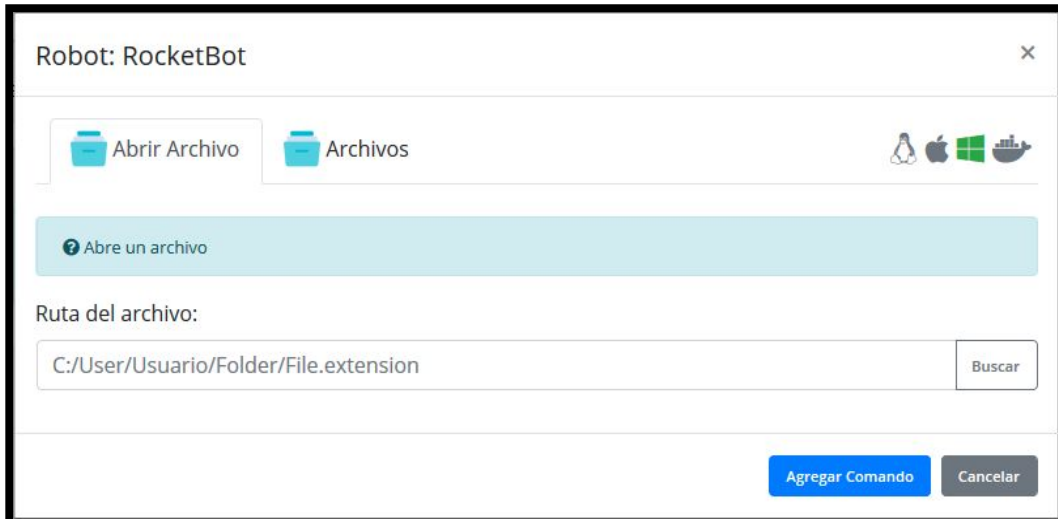
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Archivos**”:



2. Para abrir una carpeta, hacer click en “**Abrir carpeta**”, deberás completar el siguiente campo:
 - **Ruta de la carpeta:** Ruta de la carpeta que se desea abrir.

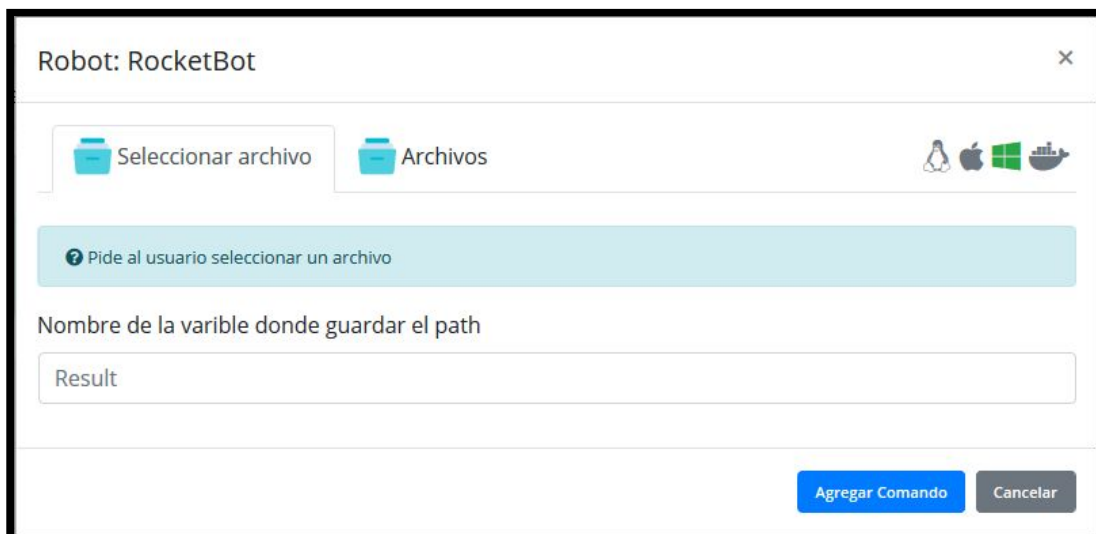
A screenshot of a dialog box titled 'Robot: RocketBot'. It has a close button (X) in the top right. Below the title bar, there are two tabs: 'Abrir carpeta' (active) and 'Archivos'. To the right of the tabs are icons for Linux, macOS, Windows, and Docker. A light blue instruction bar says 'Abre la carpeta contenedora de un archivo dado'. Below this, the label 'Ruta de la carpeta:' is followed by a text input field containing 'C:/User/Usuario/Folder/' and a 'Buscar' button. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).

3. Para abrir un archivo, hacer click en “**Abrir archivo**”, y completar el siguiente campo:
- **Ruta del archivo:** Ruta del archivo que quieres abrir



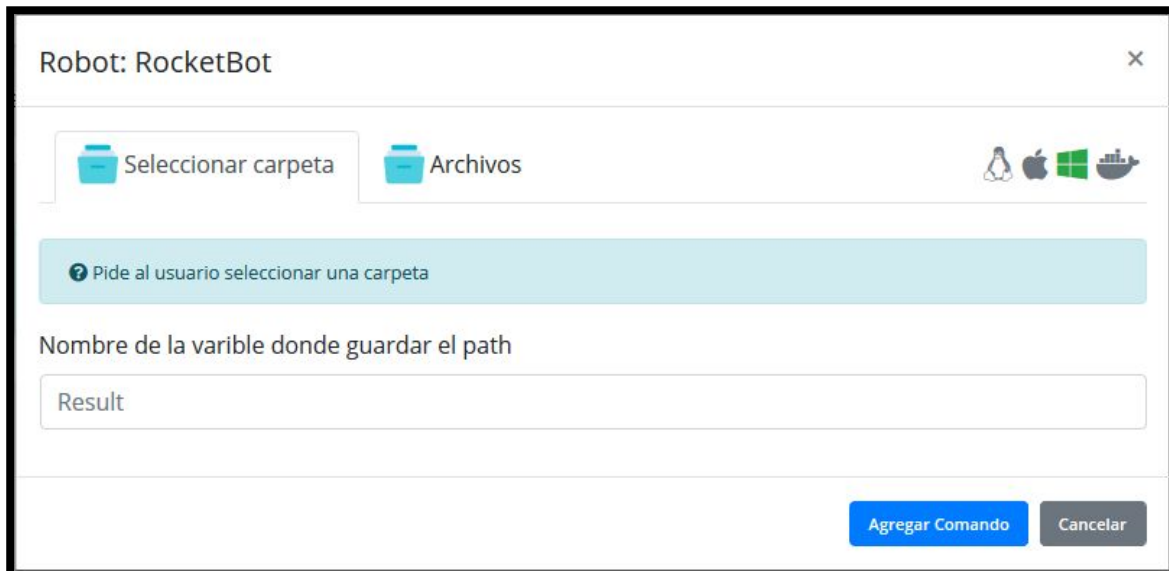
The screenshot shows the RocketBot interface with the title "Robot: RocketBot". At the top, there are two buttons: "Abrir Archivo" (highlighted) and "Archivos". To the right are icons for Linux, macOS, Windows, and Docker. Below these is a light blue bar with a question mark icon and the text "Abre un archivo". Underneath, the label "Ruta del archivo:" is followed by a text input field containing the placeholder "C:/User/Usuario/Folder/File.extension" and a "Buscar" button. At the bottom right are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (grey).

4. Para seleccionar un archivo al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar archivo**” y completar lo siguiente:
- **Nombre de la variable donde guardar el path**



The screenshot shows the RocketBot interface with the title "Robot: RocketBot". At the top, there are two buttons: "Seleccionar archivo" (highlighted) and "Archivos". To the right are icons for Linux, macOS, Windows, and Docker. Below these is a light blue bar with a question mark icon and the text "Pide al usuario seleccionar un archivo". Underneath, the label "Nombre de la variable donde guardar el path" is followed by a text input field containing the placeholder "Result". At the bottom right are two buttons: "Agregar Comando" (blue) and "Cancelar" (grey).

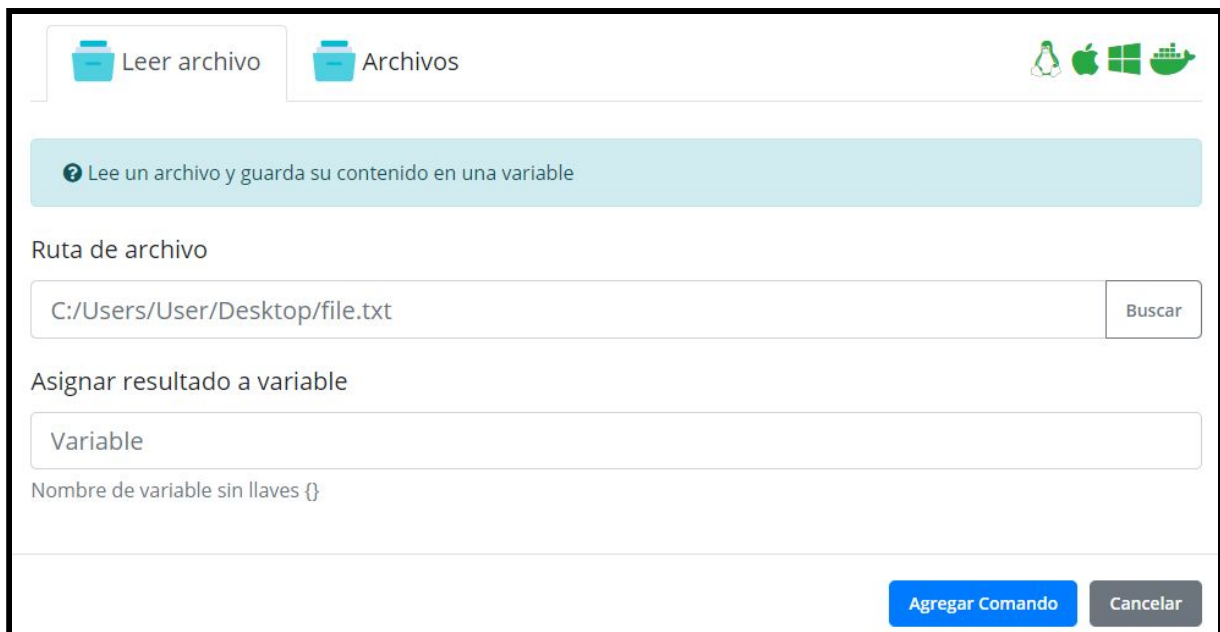
5. Para seleccionar una carpeta al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar carpeta**” y completar lo siguiente:
- **Nombre de la variable donde guardar el path**



The screenshot shows the 'Robot: RocketBot' window. At the top, there are two tabs: 'Seleccionar carpeta' (active) and 'Archivos'. Below the tabs is a light blue instruction bar that says 'Pide al usuario seleccionar una carpeta'. Underneath, the label 'Nombre de la variable donde guardar el path' is followed by a text input field containing the word 'Result'. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).

6. Para leer un archivo completar lo siguiente:

- Ruta de archivo: Buscar la ruta del archivo a leer.
- Asignar resultado a variable: Nombre de variable donde retornaremos el texto.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.



The screenshot shows the 'Robot: RocketBot' window with the 'Archivos' tab active. A light blue instruction bar says 'Lee un archivo y guarda su contenido en una variable'. Below this, the label 'Ruta de archivo' is followed by a text input field containing 'C:/Users/User/Desktop/file.txt' and a 'Buscar' button. Underneath, the label 'Asignar resultado a variable' is followed by a text input field containing the word 'Variable'. Below that, the text 'Nombre de variable sin llaves {}' is displayed. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).