

MÓDULO FILES

Módulo para trabajar con archivos, puedes seleccionar y abrir archivos y carpetas, eliminarlas, crearlas y además leer archivos.

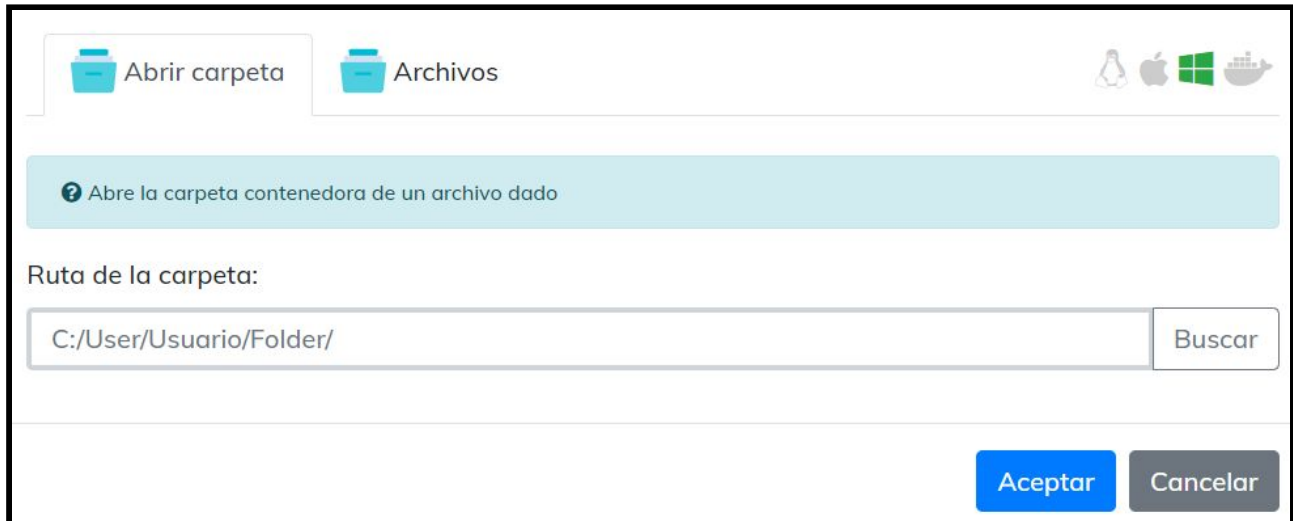
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Archivos**”:



2. Abrir carpeta

Para abrir una carpeta, hacer click en “**Abrir carpeta**”, deberás completar el siguiente campo:

- **Ruta de la carpeta:** Ruta de la carpeta que se desea abrir.



Abrir carpeta Archivos

Abre la carpeta contenedora de un archivo dado

Ruta de la carpeta:

C:/User/Usuario/Folder/ Buscar

Aceptar Cancelar

3. Abrir Archivo

Para abrir un archivo, hacer click en “**Abrir archivo**”, y completar el siguiente campo:

- **Ruta del archivo:** Ruta del archivo que quieres abrir





4. Seleccionar archivo


Para seleccionar un archivo al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar archivo**” y completar lo siguiente:

- **Nombre de la variable donde guardar el path**

Seleccionar archivo

Archivos



 Pide al usuario seleccionar un archivo

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar




5. Seleccionar carpeta


Para seleccionar una carpeta al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar carpeta**” y completar lo siguiente:

- **Nombre de la variable donde guardar el path**

Seleccionar carpeta

Archivos



 Pide al usuario seleccionar una carpeta

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar





6. Leer archivo

Para leer un archivo completar lo siguiente:

- Ruta de archivo: Buscar la ruta del archivo a leer.
- Asignar resultado a variable: Nombre de variable donde retornaremos el texto.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

Leer archivo

Archivos

Lee un archivo y guarda su contenido en una variable

Ruta de archivo

Buscar

Asignar resultado a variable


Nombre de variable sin llaves {}


Agregar Comando





Cancelar


7. Elimina una carpeta

Para eliminar una carpeta debemos la ruta y nombre de carpeta que queremos eliminar:

 Elimina una carpeta

 Archivos

 Elimina una carpeta con todos sus archivos

Ruta de la carpeta:

Buscar

Agregar Comando

Cancelar

8. Elimina un archivo





Para eliminar un archivo podemos indicar su nombre y extensión o también podemos agregar un comodín, por ejemplo: **test*.pdf**, esto eliminará:


-test1.pdf

-test2.pdf

Elimina un archivo

Archivos

 Elimina un archivo indicando su extensión y su nombre o parte del nombre

Ruta de la carpeta:

Buscar


Tipo de archivo a eliminar:


Aceptar





Cancelar


9. Crear Carpeta

Para crear una carpeta debemos indicar la ruta y el nombre de la carpeta que queremos crear:

 Crear Carpeta

 Archivos



 Ingrese la ruta y nombre donde quiere crear la carpeta

Ruta y nombre de carpeta:

C:/Users/User/Desktop/folder_test

Si la ruta no existe creará todas las carpetas

Agregar Comando

Cancelar





10. Comprobar existencia

Para comprobar si una carpeta existe, debemos indicar la ruta y una variable donde obtendremos un True o False, si existe o no.

****El nombre de la variable en “Asignar resultado a variable” debe ir sin llaves {}.**

Comprobar existencia

Archivos



Comprueba si existe un archivo o carpeta

Ruta de la carpeta:

Buscar

Asignar resultado a variable

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar





11. Listar archivos ordenados

Lista los archivos de una carpeta seleccionando el orden que queremos (Nombre, fecha, tipo).

****El nombre de la variable en “Asignar resultado a variable” debe ir sin llaves {}.**

Listar archivos ordenados

Archivos



?

 Lista archivos y selecciona el orden

Ruta de la carpeta:

C:/User/Usuario/Folder/

Buscar

Ordenar por:

Asignar resultado a variable

▼

Variable

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar