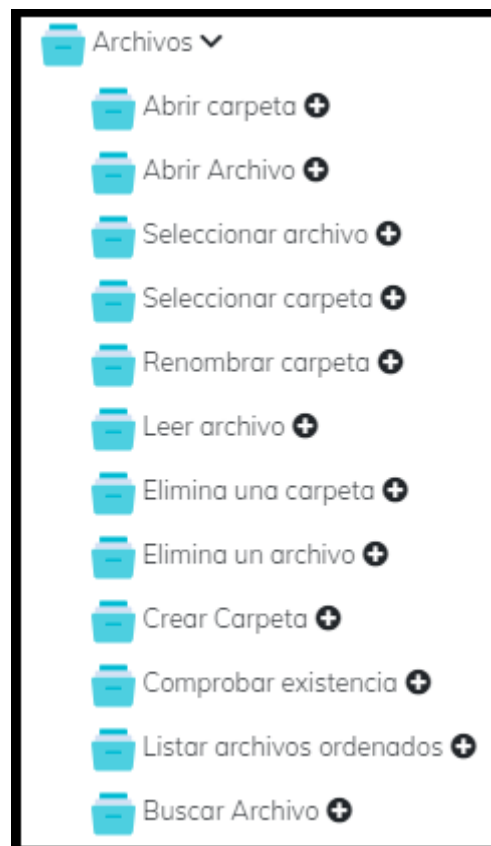


MÓDULO FILES

Módulo para trabajar con archivos, puedes seleccionar y abrir archivos y carpetas, eliminarlas, crearlas y además leer archivos.


1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Archivos**”:








2. Abrir carpeta


Para abrir una carpeta, hacer click en “**Abrir carpeta**”, deberás completar el siguiente campo:

- **Ruta de la carpeta:** Ruta de la carpeta que se desea abrir.

 Abrir carpeta

 Archivos

 Abre la carpeta contenedora de un archivo dado

Ruta de la carpeta:

Buscar


Aceptar


Cancelar





3. Abrir Archivo


Para abrir un archivo, hacer click en “**Abrir archivo**”, y completar el siguiente campo:

- **Ruta del archivo:** Ruta del archivo que quieres abrir

 Abrir Archivo

 Archivos



 Abre un archivo

Ruta del archivo:

C:/User/Usuario/Folder/File.extension

Buscar

Aceptar

Cancelar





4. Seleccionar archivo


Para seleccionar un archivo al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar archivo**” y completar lo siguiente:

- **Nombre de la variable donde guardar el path**

Seleccionar archivo

Archivos



 Pide al usuario seleccionar un archivo

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Nombre de variable sin llaves {}


Aceptar


Cancelar





5. Renombrar carpeta


Para renombrar una carpeta al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Renombrar carpeta**” y completar lo siguiente:

- Ruta de la carpeta que desea cambiar de nombre (puede apretar en “**Buscar**” para seleccionarla)
- Nuevo nombre de la carpeta

 Renombrar carpeta

 Archivos

 Pide al usuario seleccionar una carpeta para cambiarle el nombre

Ruta de la carpeta a cambiar:

Buscar

Nuevo nombre de la carpeta:


Aceptar


Cancelar





6. Seleccionar carpeta


Para seleccionar una carpeta al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar carpeta**” y completar lo siguiente:

- **Nombre de la variable donde guardar el path**

 Seleccionar carpeta

 Archivos



 Pide al usuario seleccionar una carpeta

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar





7. Leer archivo

Para leer un archivo completar lo siguiente:

- Ruta de archivo: Buscar la ruta del archivo a leer.
- Asignar resultado a variable: Nombre de variable donde retornaremos el texto.
 - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

Leer archivo

Archivos



Lee un archivo y guarda su contenido en una variable

Ruta de archivo

Buscar

Asignar resultado a variable


Nombre de variable sin llaves {}


Agregar Comando





Cancelar


8. Elimina una carpeta

Para eliminar una carpeta debemos la ruta y nombre de carpeta que queremos eliminar:

 Elimina una carpeta

 Archivos

 Elimina una carpeta con todos sus archivos

Ruta de la carpeta:

Buscar

Agregar Comando


Cancelar


9. Elimina un archivo





Para eliminar un archivo podemos indicar su nombre y extensión o también podemos agregar un comodín, por ejemplo: **test*.pdf**, esto eliminará:


-test1.pdf

-test2.pdf

 Elimina un archivo

 Archivos


 Elimina un archivo indicando su extensión y su nombre o parte del nombre


Ruta de la carpeta:





Tipo de archivo a eliminar:


10. Crear Carpeta

Para crear una carpeta debemos indicar la ruta y el nombre de la carpeta que queremos crear:

 Crear Carpeta

 Archivos



 Ingrese la ruta y nombre donde quiere crear la carpeta

Ruta y nombre de carpeta:

Si la ruta no existe creará todas las carpetas


Agregar Comando


Cancelar





11. Comprobar existencia


Para comprobar si una carpeta existe, debemos indicar la ruta y una variable donde obtendremos un True o False, si existe o no.

****El nombre de la variable en “Asignar resultado a variable” debe ir sin llaves {}.**

 Comprobar existencia

 Archivos

 Comprueba si existe un archivo o carpeta

Ruta de la carpeta:

Buscar

Asignar resultado a variable

Nombre de variable sin llaves {}


Aceptar


Cancelar





12. Listar archivos ordenados


Lista los archivos de una carpeta seleccionando el orden que queremos (Nombre, fecha, tipo).

****El nombre de la variable en “Asignar resultado a variable” debe ir sin llaves {}.**

 Listar archivos ordenados

 Archivos

 Lista archivos y selecciona el orden

Ruta de la carpeta:

Buscar

Ordenar por:

▼

Asignar resultado a variable

Nombre de variable sin llaves {}


Aceptar


Cancelar





13. Buscar Archivo


Devuelve una lista con las coincidencias que encuentre según el criterio de búsqueda:

- **Ruta de la carpeta:** Ruta donde queremos buscar el archivo.
- **Filtrar por extensión:** Extensión del archivo que queremos encontrar.
 - Si se deja vacío traerá archivos de todas las extensiones que hagan match.
- **Palabra a buscar:** palabra que queremos buscar dentro del nombre del archivo.
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de variable donde recibir la lista con coincidencias.
 - El nombre de la variable no debe llevar llaves {}.

 Buscar Archivo

 Archivos



 Devuelve una lista con coincidencias

Ruta de la carpeta:

Buscar

Filtrar por extensión

Vacío para todas las extensiones

Palabra a buscar

Asignar resultado a variable

Nombre de variable sin llaves {}





Aceptar

Cancelar

Ejemplo 1:

Buscar Archivo

Archivos



Devuelve una lista con coincidencias

Ruta de la carpeta:

C:/Users/User/Downloads

Buscar

Filtrar por extensión

Palabra a buscar

.pdf

Vacío para todas las extensiones

ing_informatica

Asignar resultado a variable


res

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar





Resultado:

 res	['ing_informatica_malla - copia.pdf', 'ing_informatica_malla.pdf']
---	--

Ejemplo 2:

Buscar Archivo

Archivos



?

 Devuelve una lista con coincidencias

Ruta de la carpeta:

C:/Users/Marce/Downloads

Buscar

Filtrar por extensión

Palabra a buscar

.pdf

Manejo de

Vacío para todas las extensiones

Asignar resultado a variable

res

Nombre de variable sin llaves {}

Aceptar

Cancelar

Resultado:

 res	['Manejo de variables.mp4']
---	-----------------------------