

MÓDULO FILES

Módulo para trabajar con archivos.

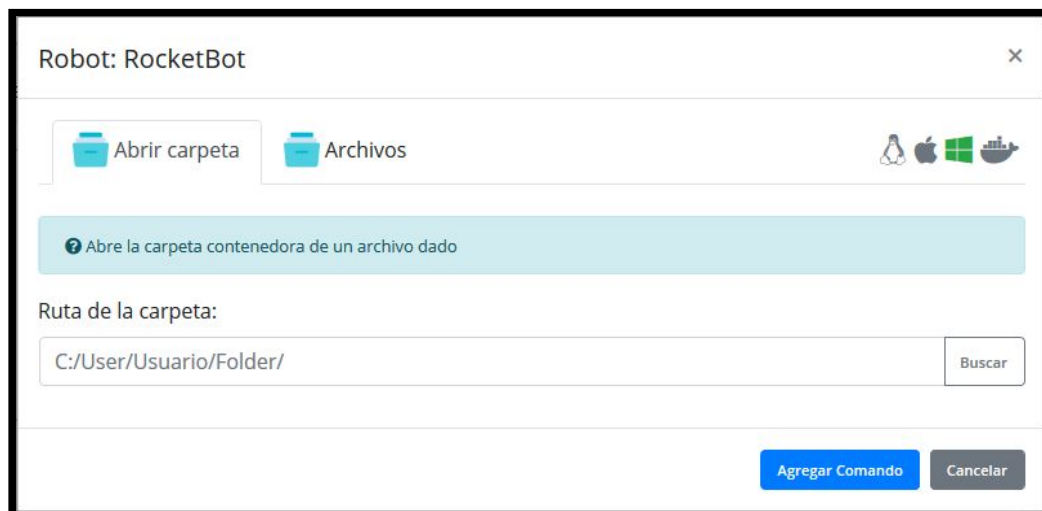
Trabajando con el módulo

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Archivos**”:



2. Para abrir una carpeta, hacer click en “**Abrir carpeta**”, deberás completar el siguiente campo:

- **Ruta de la carpeta:** Ruta de la carpeta que se desea abrir.

A screenshot of a dialog box titled 'Robot: RocketBot'. It features two tabs: 'Abrir carpeta' (active) and 'Archivos'. Below the tabs is a light blue instruction bar that says 'Abre la carpeta contenedora de un archivo dado'. Underneath, the label 'Ruta de la carpeta:' is followed by a text input field containing 'C:/User/Usuario/Folder/' and a 'Buscar' button. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' and 'Cancelar'.

3. Para abrir un archivo, hacer click en “**Abrir archivo**”, y completar el siguiente campo:

- **Ruta del archivo:** Ruta del archivo que quieres abrir

Robot: RocketBot

Abrir Archivo Archivos

Abre un archivo

Ruta del archivo:

C:/User/Usuario/Folder/File.extension Buscar

Agregar Comando Cancelar

4. Para seleccionar un archivo al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar archivo**” y completar lo siguiente:
 - **Nombre de la variable donde guardar el path**

Robot: RocketBot

Seleccionar archivo Archivos

Pide al usuario seleccionar un archivo

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Agregar Comando Cancelar

5. Para seleccionar una carpeta al ejecutar **Rocketbot**, hacer click en “**Seleccionar carpeta**” y completar lo siguiente:
 - **Nombre de la variable donde guardar el path**

Robot: RocketBot



Seleccionar carpeta



Archivos



 Pide al usuario seleccionar una carpeta

Nombre de la variable donde guardar el path

Result

Agregar Comando

Cancelar