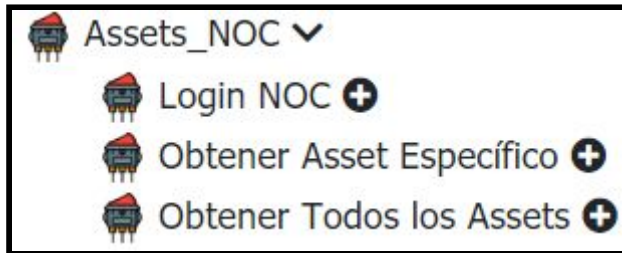


# MÓDULO ASSETS NOC

Módulo para obtener los Assets desde el orquestador de Rocketbot (R.O.C)

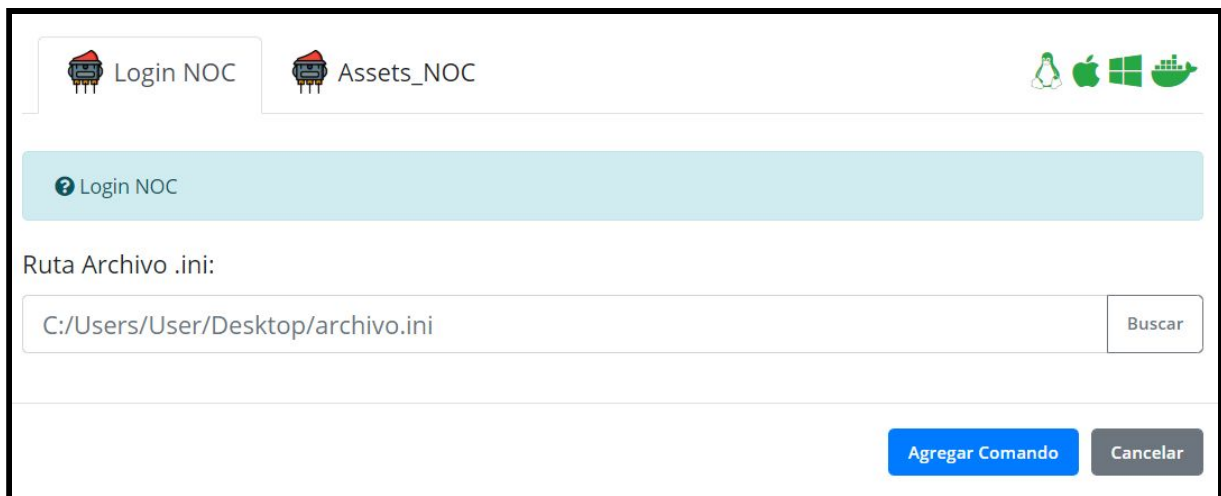
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Assets\_NOC**”



## 2. Login NOC

Para realizar el login hacia el NOC debemos ingresar lo siguiente:


- **Ruta archivo .ini:** Ruta al archivo de configuración de *noc\_cliente*


A screenshot of a web application interface for 'Login NOC'. At the top, there are two tabs: 'Login NOC' (active) and 'Assets\_NOC'. To the right of the tabs are icons for Linux, Apple, Windows, and a ship. Below the tabs is a light blue header bar with a question mark icon and the text 'Login NOC'. Underneath, the label 'Ruta Archivo .ini:' is followed by a text input field containing the path 'C:/Users/User/Desktop/archivo.ini'. To the right of the input field is a 'Buscar' button. At the bottom right of the form are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).





### 3. Obtener Asset Específico

Podemos obtener un Asset en específico, indicando lo siguiente:

- **Nombre de Asset:** Nombre del asset igual como se encuentra en el orquestador
- **Guardar en Variable:** Nombre de variable donde nos guardará el valor obtenido.
  - Nombre de variable debe ir sin llaves {}.

 Obtener Asset Específico

 Assets\_NOC

?

 Obtener Asset Específico

Nombre de Asset:

Test

Guardar en Variable:

Variable

Nombre de variable sin llaves {}

Agregar Comando

Cancelar

### 4. Obtener todos los Assets

Podemos obtener todos los asset y almacenarlos en nuestras variables mientras los nombres sean iguales.

 Obtener Todos los Assets

 Assets\_NOC

?

 Obtiene todos los Assets y los asigna a las variables correspondientes

Agregar Comando

Cancelar