

Exercices de programmation du 26 octobre 2022

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui demande deux entiers à l'utilisateur puis qui calcule et affiche le minimum des deux entiers entrés.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui demande deux entiers à l'utilisateur ;
si la saisie est incorrecte alors le programme s'arrête avec un message d'erreur explicite ;
si la saisie est correcte il calcule et affiche le minimum des deux entiers entrés.

Exercice 3 :

Même problème que l'exercice 2 mais pour le minimum de 4 entiers entrés,

Essayer de trouver un algorithme qui minimise le nombre de niveaux d'imbrication entraîné par la gestion des erreurs.

Exercice 4 :

Ecrire un programme java qui demande trois entiers à l'utilisateur ;

- ⇒ en cas d'erreur de saisie, le processus s'arrêtera avec un message compréhensible par l'utilisateur.
- ⇒ Si la saisie est correcte, le programme calcule et affiche le médian des deux entiers entrés.

Le médian de 3 nombres est celui qui est situé entre les deux autres selon la relation d'ordre utilisée.

Exemples :

- le médian de -5, 10, 2 est 2
- le médian de -5, 10, 10 est 10
- le médian de -5, -5, 10 est -5

...

Exercice 5 :

Vérification d'une "date grégorienne" jour/mois/an

- ⇒ Ecrire un programme qui demande 3 entiers jour, mois, an sur la console texte (si l'utilisateur n'entre pas des entiers alors le programme s'arrête avec un message d'erreur compréhensible)
puis qui vérifie que jour/mois/an représente une date grégorienne correcte

Pour simplifier, nous considérerons uniquement les XIX[°]S, XX[°]S, XXI[°]S (parce qu'il y a eu des changements calendaires auparavant...)

Dans un premier temps, considérez que février n'a que 28 jours (pas d'année bissextile).
Dans un second temps intégrez la vérification d'année bissextile (cf. exercice 5 du 05/10)