## TP 6 – serveur Web mono-client

Créer un script de serveur Web mono-client sur la base du serveur serveur TCP « écho » itératif multi-connexions.

## Pour cela:

- Créer une page Web statique simple à utiliser pour les tests. Pour simplifier, on la placera dans le même dossier que le script
- Lors de l'envoi de la 1ère requête, les navigateurs réclament en plus, en envoyant automatiquement une requête HTTP supplémentaire, une icône appelée « favicon.ico ». Placer une image avec ce nom dans le même dossier que le script et la page Web de test
- Les requêtes envoyées par votre navigateur préféré ont une taille supérieure à 128 octets => modifier « TAILLE » : 128 → 512
- Modifier « analyser() ». Ici, cette fonction consiste à extraire le nom de la page demandée de la requête reçue (se trouve dans la 1ère ligne). Afficher la requête complète pour vous aider.
- Modifier « construire\_reponse() ». Ici, cette fonction, à partir du nom de la page demandée récupéré ci-dessus, doit construire une réponse conforme à HTTP i.e. comportant :
  - ✓ une entête qu'on limitera ici au strict minimum à savoir la 1ère ligne obligatoire
  - ✓ une ligne blanche
  - ✓ le corps i.e. le contenu du fichier portant le même nom, s'il existe.

Au final, si la page demandée existe, la réponse est :

« HTTP/1.1 200 OK \n \n » + contenu fichier

Dans le cas contraire, la page n'existe pas et il faut retourner comme réponse :

« HTTP/1.1 404 NOT FOUND \n \n » + code HTML statique

• Pour arrêter le serveur proprement, on va utiliser la possibilité d'utiliser un nom de page particulier que vous choisirez (la page associée doit être inexistante).